

3DNR 参数配置说明_{Fi}Shi Chantras Industrial Technology Co. . . Ltd. 文档版本 01 注布日期 2019-09-02 CAROLITAS INDUSTRIAL CHARTRAS INDUSTRIAL TECHNOLOGY CO. . . Ltd.

版权所有 © 上海海思技术有限公司2019。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传

商标声明

HISILICON、海思和其他海思商标均为海思技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产品、服务或 特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声 明或保证。

. A约为 notestrial rectino to the control of the con 由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定的本文档仅作为使用指导,本文 档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

上海海思技术有限公司

深圳市龙岗区坂田华为总部办公 地址: 邮编: 518129

http://www.hisilicon.com/ajs 网址:

客户服务邮箱: support@hisilicon.com

cogoby

cogoby

3DNR 参数配置说明



产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

	* D IIC +
产品名称	产品版本
Hi3516C	0
Hi3516D	V500 V300 Rednotost
Hi3516A	V300
Hi3556	V200 oust
Hi3559	V200 110

∭说明

说明本文以Hi3516CV500 過述为例,未有特殊说明,Hi3516CV500/ Hi3516DV300/ Hi3516AV300/ Hi3556V200/Hi3556V200-致。

读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

符号约定

在本文中可能出现下列标志,它们所代表的含义如下。

符号	说明
▲危险	用于警示紧急的危险情形,若不避免,将会导致人员死亡或严重 的人身伤害。

3DNR 参数配置说明 前言

符号	说明
▲警告	用于警示潜在的危险情形,若不避免,可能会导致人员死亡或严 重的人身伤害。
▲注意	用于警示潜在的危险情形,若不避免,可能会导致中度或轻微的 人身伤害。
注意	用于传递设备或环境安全警示信息,若不避免,可能会导致设备损坏、数据丢失、设备性能降低或其它不可预知的结果。 "注意"不涉及人身伤害。
□ 说明	用于突出重要/关键信息、最佳实践和小窍门等。 "说明"不是安全警示信息,不涉及人身、设备及环境伤害。

修改记录

修改说明 Thology Co. Ltd. 文档版本 发布日期 01 2019-09-02 **%**1小节,更新图1-1 1.4和1.6小节涉及修改 第5次临时版本发布 00B05 2019-04-30 1.1小节,图1-1和图1-2涉及修改 1.2、1.3和1.4小节涉及修改 00B04 第4次临时版本发布 添加Hi3516AV300的相关内容 1.1小节,更新图1-1和图1-2 1.3小节涉及修改 2018-11-20 第3次临时版本发布 1.1小节,图1-1及图1-2涉及修改 1.2、1.3、1.5、1.6小节涉及修改 00B02 第2次临时版本发布。 2018-10-30 1.2~1.4小节和1.6小节涉及修改 第一次临时版本发布 00B01 2018-09-30

目录

前言		i
1 3DNR 参数接口配置说明		1
1.1 参数说明 1.2 接口空域滤波器参数说明	7,0	3
1.3 时域接口参数说明		6
1.4 色度去噪参数说明	, og/	8
1.3 时域接口参数说明	Chi ro	10
2.1 IPC 类非人脸抓拍的普通应用场景		10
2.2 3DNR 调试参数与 MPI 接口对应关系	g(')	11
2.1 IPC 类非人脸抓拍的普通应用场景	ing.	

插图目录

图 1-1 3DNR 参数的接口参数界面		2
图 1-2 3DNR 参数编号示意图		3
图 1-3 非串行模式(普通模式)示意图		5
图 1-4 串行模式示意图	~g.	6
图 1-5 串行模式示意图	······	9
图 1-4 串行模式示意图 图 1-5 串行模式示意图 Cogoday Only For Shorthen Fishi Chanting	Industrial Technology Co	
Codipp,		

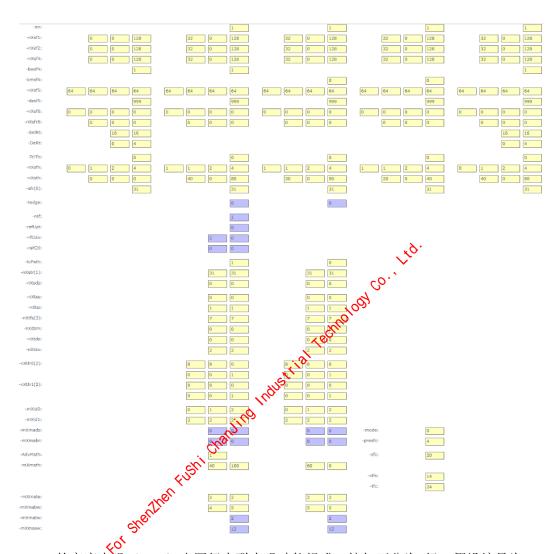


▲ 3DNR 参数接口配置说明

1.1 参数说明



图 1-1 3DNR 参数的接口参数界面



3DNR的亮度去噪(NRy)由四级串联去噪功能组成,按如下分为4级,假设编号为0,1,2,3,不同级之间的同样编号、类型滤波器效果由于实现差异、串联效应等,导致不同级数果并不完全一样。

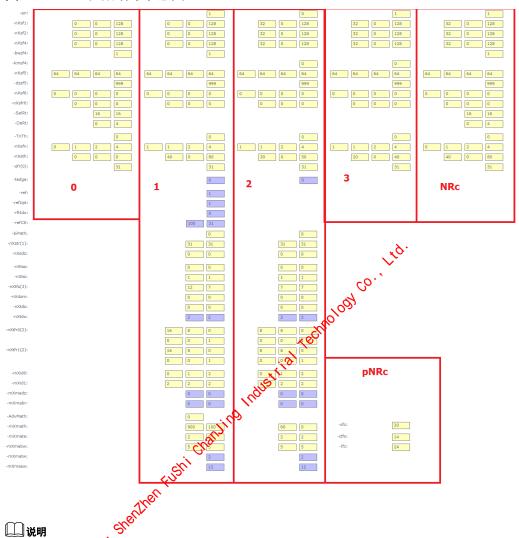
第0%、第3级无时域滤波器,仅含空域滤波器,第1级、第2级则为时空域处理,包含时域、空域滤波器。色彩滤波器独立于亮度滤波器。如图1-2所示。

3DNR的色度去噪有pNRc 和 NRc两组接口组成。用户可以选择其中一组用于色度去噪。

- pNRc为普通型接口,用于对去色噪要求不太高的视频去噪应用(比如IPC场景应用)。
- NRc为增强型接口(接口设置和NRy类似),以满足对于去色噪的更高要求的应用 (比如拍照应用的去色噪)。该接口去色噪的能力更强,而且可调风格更加丰富。NRc接口而且相比pNRc,需要花费更多的处理性能来实现。该接口仅在 3DNR离线的时候生效。



图 1-2 3DNR 参数编号示意图



nX**,mX**参数里面的X的均指级数,代指第n级。如n0sf2特指nXsf2系列参数里的第0级对应参数,mlidV特指mXid0系列里第一级对应参数。

[en] 機能该级去噪功能,0时表示此级功能关闭,1则表示此级功能生效。以**红色字体标识的参数**为光建议调试的参数。

1.2 接口空域滤波器参数说明

空域滤波包含0~4号基础滤波器即nXsf0、nXsf1、nXsf2、nXsf3、nXsf4,也包含基础滤波器的组合处理。不同级采用了不同类型的空域滤波器,第0级和第1级采用的滤波器去噪保边的能力较强,但易出现条状噪声(称为SFi滤波器组)。第2级和第3级的滤波器去噪保边的能力稍弱,但副作用较小(称为SFk滤波器组)。

- [nXsf1] [nXsf2] [nXsf4] 分别用于调试一号,二号滤波器和四号滤波器(三种不同特性的空域滤波器)。
 - 一号和二号滤波器的特点对于图像强边缘的去噪能力较强,但是对于平坦区域的去噪能力较弱(相对于四号滤波器,平坦区域的颗粒感强一些)。
 - 四号滤波器的特点是对于平坦区域的去噪能力强,可以很好的去除平坦区域的颗粒感。保边的能力强(图像强边缘更加锐利),但边缘去噪能力相对较弱。

- 第0级和第1级采用了SFi滤波器组,此滤波器组中的一号,二号和四号滤波器的输出结果互不影响;第2级和第3级采用了SFk滤波器组,一号滤波器的结果会影响到二号和四号的结果,二号滤波器的处理结果会影响到四号滤波器的结果。
- 每级的[nXsf1] [nXsf2]和[nXsf4] 接口均有三个参数。
 - 第一个和第二个参数用于调节滤波器强度,设置范围均为[0,255]。通常只需要调节第一参数(第二个参数设置为0);然而在第一个参数设定较大的时候,仍需要加强去噪强度,可调节第二个参数作为补充。(注意一号滤波器的去噪强度只跟第一个参数相关。)
 - 第三个参数用于调试"亮暗不对称"去噪模式:设置为128时表示亮暗对称去噪模式(默认模式);设置为小于128时倾向去亮噪声,设置为大于128时倾向去暗噪声。该参数偏离128值越大,表示不对称强度越大。取值范围[0,255]。
- [nXsf0、nXsf3] 非显性可调参数的两个滤波器,分别为0号和3号滤波器。
 - 其中0号滤波器为该级输入的原始像素。
 - 第3号滤波器效果介于2号和4号滤波器之间。
 - nXsf3与nXsf4共用相同配置参数。
- [Bwsf4]:用于四号滤波器的作用效果差别设定、取值为0、1),带来不同的滤波收益。设置为1时保边更强但残留更明显。该接口仅仅在第0级和第1级有效。
- [Kmsf4]: 用于决定第2级和第3级滤波器的SFk滤波器是否根据亮度决定不同的去噪强度。
 - 其中值为0时:普通模式,不能根据亮度决定去噪强度。
- [SBSk SDSk]: 第2级和第3级有该接口。将亮度分为32份,每个亮度对应的图像内容可调节不同的第2级和第3级中的4号滤波器强度,其中SBSk和SDSk分别表示为针对相对亮区噪声和相对暗区噪声的空域去噪强度。取值范围: [0,8191]。
- [nXsf5]: 该接口用于调试五号滤波器,是一号至四号滤波器的混合结果,用于组合不同频段的降噪或者细节增强。其中四个参数分别用于配置四组滤波器结果,第一个参数用于配置一号滤波器结果,以此类推。
 - 当 [**nXsf5**]接口中对于某滤波器的参数小于64的时候,该滤波器结果用于去噪,值越小去噪的强度就越大;
 - 当该参数大于64的时候,滤波器结果用于细节增强,值越大增强的效果越强;
 - 当该参数等于64时,相当于关闭该滤波器对于最后组合结果的影响。取值范围为[0,255]
 - 此接口最终输出是四组滤波器混合的结果。如果四个参数的平均值大于64, 最终输出倾向于增强的结果;如果小于64,最终输出倾向于去噪的结果。
 - 此接口取值有一定的限制:对于所有小于64的取值,它们到64的距离累加和要小于64。
- [dzsf5]: 该参数用于控制五号滤波器结果在图像中的作用范围,该值越小,作用的范围越大,当设置成999的时候,相当于关闭五号滤波器功能,取值范围为[0.999]。
- [nXsf6]: 该接口配置六号滤波器结果,为两组滤波器的混合结果。该接口前两个 参数为参与混合滤波器号码(可以从0~5号滤波器中选择)。最后一个参数则为混



合方式,取值范围[0,4]。该参数取0的时候输出是原始值,其他表示四种不同的混合方式:

第一种是按比例混合,混合权重由第三个参数决定(取值范围为[0,16]),混合权 重越大,越倾向于取后面一组滤波器的结果。

该值为2~4时混合方式为选择输出第二个滤波器的结果为输出结果,但是会倾向靠近第一个滤波器的结果。

- [nXsfr6]: 该接口在sf6接口的第四个参数选择4的时候生效。用于该模式约束的三种检查机制,值越大倾向选择[nXsf6]的第二个结果。取值范围均为[0,31]。结果取3种方式中最靠近第二个结果的。
- [Trith]:表示[nXsth]使用模式,可取0、1,具体见[nXsfn][nXsth]使用说明。
- [nXsfn] [nXsth]: nXsfn表示不同图像特征区域选择不同滤波器的类型,取值 [0,6],与 [nXsth] 接口配合使用,nXsth则表示不同区域的特征区分阈值,取值为 [0,511]。

假设某一级空域Nxsfn /nxsth 参数分别为 sfna、sfnb、sfnc、sfnd、sthb、sthc、sthd

- 小于sthd 时选择sfnd的结果;
- 大于等于sthd且小于sthc时则选择sfnc结果;
- 大于sthc小于sthb时选择则sfnb的结果;
- 大于sthb时选择sfna的结果。 此方法可实现在不同区域需要不同处理效果。sthb、sthc、sthd分别使用不同 滤波器的特征阈值,度量存在差异、不能直接进行对比。
- 当Trith= 1, 生效的为sfna、sfnb sfnc、sfnd以及sthb、sthc、sthd
- [sfr]:整个空域滤波结果控制 取值[0,31],值越大空域作用程度越强,当N为0,则空域滤波关闭。
- [DeRt]: 该接口的第一个参数为0表示非串行(普通)模式(如图1-3)。大于0的时候,表示串行模式(如图1-4)。串行模式仅适用于NRy第0级和NRc模块。

图 1-3 非串行模式 普通模式)示意图

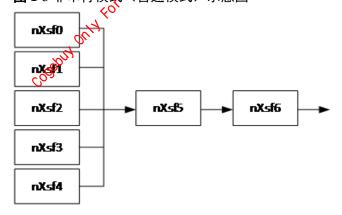
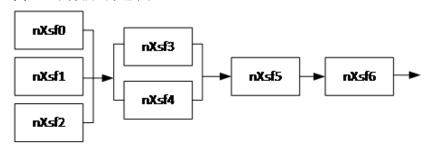


图 1-4 串行模式示意图



- 第一个参数表示由0号滤波器、1号滤波器和2号滤波器混合而产生的细节信号叠加强度(取值范围是[0 255])。取值越大,叠加细节的强度就越大。如果使用串行模式(该参数大于0),应该将1号滤波器和2号滤波器的强度调高(推荐150左右),以获得更多的细节。
- 第二个参数表示串行模式获得的细节叠加到几号滤波器的结果上(取值范围[3,6] 用于表示3~6号滤波器)。
- 串行模式下,1号和2号滤波器结果不能在[nXsfn]中的接选用。
- [SelRt]: 用于产生串行模式的叠加细节的0, 1, 20号滤波器结果的混合比例, 取值范围为[0, 16]。第一个参数决定0和1号滤波器结果的混合比例; 第二个参数决定1和2号滤波器结果的混合比例。该接口取值越大会叠加更多的细节, 但同时噪声也会相应加大。
 - 第一个参数叠加高频细碎的细*****,取值越小会叠加细节更细碎些,但同时噪声也会相应加大;
 - 第二个参数叠加中频的**维**节,取值越大会叠加更多的细节,但同时噪声也会相应加大。

建议两个值同时取6。在非串行模式下,两个值只能取值16。

1.3 时域接口参数说明》

第1级和第2级包含了时域滤波的处理。每一级的时域可采用分层处理(第0层和第1层),每个时域的接口都有两套分别对应于两层(如果接口有多个参数,接口带上后缀0,1来这分层级,例如nXtfr0, nXtfr1).每一级均有开关biPath用于决定是否采用分层处理。如果biPath取0,则只有第0层时域参数生效。针对IPC应用场景一般建议采用分层处理,将第1层设置为背景层,将第0层设置为前景层分开处理。

- [ref]: 第一个值是参考帧开关,当ref 为0时,参考帧不可用,时域滤波无效,参考帧不载入,为1时时域滤波参数才能生效。**针对IPC应用场景一般建议设置为1**。
- [Tedge]:对可能产生拖尾内容区域的处理,0表示关闭,不做处理,1则处理可能出现的拖尾,2则处理可能出现的模糊,针对IPC应用场景一般建议设置为0。
- **[biPath]**: 当前级是否采取分层处理的开关。0表示关闭,1表示打开。如果biPath 取0,则只有第0层时域参数生效。
- [nXstr]: 时空域滤波处理,减小噪声,但可能引入一定的蒙纱噪声。值越大去噪噪声越好,蒙纱噪声出现概率越高,取值[0,31]。
- [nXsdz]: 用于配合nXstr接口对应的空域滤波器的限制,参数取值为[0,999],值越小nXstr作用越明显,取值999相当于该级的空域滤波器关闭。
- [nXtss]: 值越大静止区域越光滑,但静止区域图像内容可能越模糊。取值范围为 [0,15]。该参数的两个值表示分别作用不同区域。



- 如果不采取分区处理模式,不建议调试该参数,应取默认值0。
- 如果采取分区处理模式,可以适当调大第一个参数,作用于在运动相对不明 显的区域防止前景的虚化问题。第二个参数不建议调试。
- [nXtsi]: 用于配合nXtss接口,取值为0、1,分别表述不同处理方式,0噪声大些但 清晰度高,1更光滑些但更模糊。
- [nXtfs]: 时域滤波强度,当前滤波区域使用时域时,此参数表示时域作用强度, 值越大强度越大。Hi3516CV500/Hi3516DV300/Hi3516AV300该接口的取值范围是 [0, 15]; Hi3556V200/Hi3559V200的取值范围是[0, 10]。
- [nXtfrl: 拖尾、去噪平衡控制参数。总共6种处理方式,每个值越小可以控制拖尾 越小,但去噪能力减弱。结果取6种方式中去噪效果最明显的一种。取值范围均为 [0,31]。
- [nXdzm] 用于tdz接口的选择模式,取值范围[0,1]。
- [nXtdz]用于保护纹理或者去噪效果加强。取值范围[0,999]。
 - 当dzm为0时,运动区域的纹理噪声大但不会消失或者模糊,将tdz调大时,运 动区域的纹理可以得到保护,但同时去噪效果减弱;、
 - 当dzm为1时,增加运动区域的滤波强度,将tdz调大时,运动区域时域去噪能 力加强。
- [nXtdx]: [nXtdz]接口的参数作用强度,取值范围[0, 3]. 取值越小,[nXtdz]配置的 参数作用越强。建议使用默认值2,不建议调试。
- [mXmath]: 动静判决阈值,其值越大、被运动检测单元判定为"静止"的像素越 多,因而被实施时域滤波的像素也越多,画面当然也越安静,一般情况下,将TFS 调最大,将mXmath调到刚好抑制雨点现象,这时再适当调低TFS,直到没有雨 点;如果采用分层应用,系统会先根据该接口的第二个值划分出图像的静止区 域,作为图像的背景层(即绝对静止区域)。剩余图像作为前景层,将会根据第 一个参数继续划分出相对静止区域和运动区域来分别处理。
 - Hi3516CV500/Hi3516DV300/Hi3516AV300该接口的取值范围是[0,999];
 - Hi3556V200/1873559V200的取值范围是[0,511]。
- [mXid]:根据MXmath]的结果分为不同区域,分别选择采用哪种输出效果。每个 参数的取<mark>值为</mark>[0,3],分别表示[sfr]、[nXStr]、[nXtfr]、[nXtfs]的输出结果,取值越 大,时域参数作用越强。
 - 该接口的第一个参数对应被判断到运动区域(特征大于或等于math的区域) 处理选择,建议在0,1之间选择。
 - 第三个参数对应被判断到静止区域(特征小于math的区域)的处理选择,建 议在2,3之间选择。
 - 第二个参数可在0~3之间选择,但只有在调试接口madz和mabr的时候才生 效,默认不生效,其效果相当于在被判断到静止区域再根据madz/mabr做额外 区分处理,对静止区域达成差异处理效果。
 - 如果进行分层处理,建议背景层三个参数均选择时域强的2或者3。
- [AdvMath] 开关用于选择普通型动静判决接口math还是增强型动静判决接口,建 议在分层处理时开启该开关,增强模式只作用于第一级的前景层。当采用增强型 接口,前景层的math设置的值通常小于普通型接口的值。取值范围[0,1]。0为普通 模式,1为增强模式。如果不分区域(也就是biPath=0),该接口取值为0
- [mXmabr]和[mXmadz] 其滤波器的选择对应于mXid中的第二个参数 (i.e., mXid1).
 - [mXmabr]根据亮度区分处理,值越大,越多内容被分到额外处理区域,被分 到静止区域处理的内容减少,每个接口参数取值范围为[0,255];



- [mXmadz] 控制根据图像的特征内容区分出来,值越小则越多内容被当成静止区域处理,值越大越多内容被当成额外区域处理。取值范围为[0,511]。

【注意】但是当madz接口参数为0的时候,mabr功能关闭。针对IPC应用场景,mabr和madz一般都建议设置为0,不建议调试。

- [mXmate]:表示平坦区域运动检测指数,其值越大,被平坦运动检测单元判定为 "静止"的像素越多,因而被实施时域滤波的像素也越多,画面当然也越安静; 一般需要先将math调试到合适,再微调mate,以平衡雨点噪声和运动拖尾为合 适,其取值范围为[0,8]。
- [mXmatw] 时域滤波防运动拖尾指数,该值越大,运动拖尾收敛越快,反之,该值越小,运动拖尾收敛越慢,一般不建议调试,**建议设置为默认值2**,其取值范围为[0,3]。
- [mXmabw]:运动检测内容窗口大小的选择,主要配合math使用,值越大,窗口越大。当在低照度下math调大还不能抑制雨点,建议将mabw调试到7以上,从而可以减轻math抑制雨点的负担,降低时域滤波的副作用,取值范围为[0,9]。如果某一级分层处理,背景层(第1层)的mabw的取值范围为[5,9];前景层(第0层)的取值为[0,9],但推荐使用[0,4]以防止拖尾。如果不分层(也就是 biPath = 0),mabw的取值范围为[5,9]。
- [mXmasw]: 时域滤波防雨点指数,该值越大,有助于降低雨点噪声出现的概率,一般不建议调试,**设置为默认值12**;其取值范<mark>最为[0,15]</mark>。

以下三个参数在3DNR离线模式设置MOTION、MODE_COMPENSATE模式时生效,主要应用于运动DV和行车记录仪的应用。针对IPC应用场景不建议调试。

- [rftIdx] 运动补偿模式,取值范围 [0,4]。
 - 取值0对于普通运动补偿模式。
 - 取值1对于运动画面中的静止区域效果较好。
 - 取值2对于不规则运动比如旋转运动补偿效果较好。
 - 取值3表示0和2的结果混合模式。
 - 取值4表示2和1的结果混合模式。
 - MOTION MODE COMPENSATE模式下该接口推荐选择2模式。
 - MOTION MODE NOMRAL模式下该接口只能选择2模式。
- [refCff] 两个参数表示在[rftIdx]取值3或者4模式时混合的阈值和强度。第一个参数表示混合阈值,取值范围[0,511],第二个参数值范围[0,31]。例如当rftIdx取3时,分十个值取值越小越倾向于选择0的结果;第二个值取值越大,越倾向于选择0的结果。
- [refUpt] 该参数表示第二级的参考帧补偿模式,取值范围 [0, 4]分别对应于参考帧 补偿模式rftIdx中的哪一种结果。

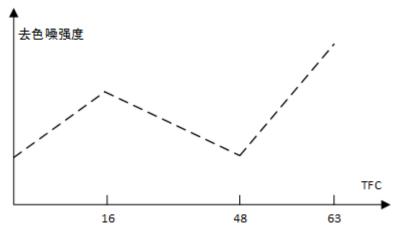
1.4 色度去噪参数说明

视频色度去噪接口pNRc去噪主要调试参数为sfc, tfc, ctfs, mode, presfc。

- [sfc]表示3DNR去色噪的第0级的空域滤波的混合强度,取值范围: [0,255]。调试 越大,画面去低频的色噪能力越强,对整体画面的颜色损失就越大.
- [tfc]表示3DNR去色噪的时域滤波混合强度,取值范围为[0,63]。该参数调试去色噪强度(如图1-5所示): 在[0,16]时,随着tfc增大,去色噪越强; 在[17,48]时,随着tfc增大,去色噪会变弱; 在[49,63]时,随着tfc增大,去色噪越强。调试过程中,需权衡色噪的去除程度与色彩拖尾和画面色调变化。



图 1-5 串行模式示意图



- [ctfs]表示3DNR去色噪的时域滤波强度, ctfs取值范围: [0, 15].
- [mode]表示色度滤波模式,当mode=0时候,采用传统色度滤波模式,效果保持和原来一致,当mode=1时,采用新色度滤波模式,新模式下可以开启色度空域预处理滤波器,取值范围: [0,1]。
- [presfc]色度空域预处理滤波器的强度,当mode=0的时候不生效,当mode=1的时候生效,可以和sfc配合使用,提高空域去色噪能力,取值范围: [0,32]。
- pNRc接口在拍照模式或者是单帧重复循环灌RAW的情况下无效。

NRc用于拍照去色噪,接口和调试方式与亮度去噪类似,可以参考亮度去噪接口说明。

Sheather Fight Constitution only for sheather Fight Constitution only for sheather first in the constitution of the constitu



2 3DNR 接口典型应用场景的调试建议

2.1 IPC 类非人脸抓拍的普通应用场景

与之前芯片调优类似,主要依赖时域去噪,空域去噪作为补充。和之前主要区别在于该芯片支持用分层处理。可将图像划分为前景和背景层,分别配置相应的时域和空域系数。

步骤1 将mlid0、m2id0的三个参数分别设为 0 1 35 将mlid1、m2id1的三个参数分别设为 2 2 2; mlmadz 和 m2madz 的两个参数设为 0; 建议第一级采用分层处理,第二级采用单层处理方式。所以可将biPath 设置成为 1 0; 开启前景层AdvMath模式; 然后调试中间两级的时域去噪第一级、第二级的时域的参数,包括mXtfs、mXmath、mXmabw、mXmate。

- 第一级的第0,1层可以允别作为前景层和背景层。调试背景层的m1math,以抑制背景画面的雨点噪声为合适。然后调试前景层的m1math,控制一部分前景运动的噪声。
- 调试第一级的 tfs以抑制画面的整体噪声水平为合适,需要兼顾时域去噪效果和画面运动的 拖尾;通常前景层的tfs需要调的比背景小,防止运动物体的拖尾现象。
- 如果第二级biPath为0,调试第二级的m2math 和 n2tfs 的第一个值,控制整体噪声的安静水平和噪声的幅度。第二级的m2math通常要比第一级的m1math配置的小, 一来防止拖尾现象。
- 低照度下,为了减轻math的负担,可以适当调试mabw参数,极低照度下,可以适当调试mate参数来获得画面整体噪声的抑制。对于分层模式下,前景层的mabw的窗口推荐使用小窗口0~4,如果是AdvMath模式,前景层的mabw窗口只能为4.
- 中间两级的空域滤波器的类型这里建议均使用6号滤波器,但是第一级增加二号滤波器权重,倾向去噪能力,放弃部分保边能力。第二级则增加四号滤波器权重,倾向保边能力,去除非边缘部分噪声。
- 对于第一级的分层模式,可以通过调高前景层的nltss在前景层混入一定比例的空域滤波结果,来增强运动物体的去噪效果。

步骤2 【非串行模式】设置DeRate参数为0,使用第0级空域的五号滤波器,根据当前噪声特性,通过调节2、4滤波器强度及0~4号滤波器的混合权重,做到尽量不损失关系内容区域的前提下压低噪声。建议小窗去噪权重大些,但滤波强度小些。

【串行模式】设置DeRate参数大于0。将第1号滤波器和2号滤波器的强度调大(建议150左右),4号滤波器的强度调到合适(比如40)。然后选择细节增强DeRate的强度



(建议100~200之间)。设置DeIdx参数为4,决定细节叠加到4号滤波器的结果上。最 后选择输出4号滤波器的结果。

注意: 第0级可以选择使用串行模式或非串行(传统)模式。串行模式的好处是可以去 除低频的噪声,减小第一级和第二级去雨点的压力,同时又能通过细节叠加保护细 节。可以让画面更加安静,但是画面的颗粒感会比非串行模式重一些。在低照度的时 候,如果雨点难以控制,建议打开串模式控制低频噪声。

步骤3 最后一级纯空域滤波器,建议使用5号滤波器,同时利用6号滤波器控制5号滤波器的作 用强度和范围。增加4号滤波器的权重。通过调节合理4号滤波器参数,获的平坦区域 颗粒感的改善和画面的清晰度为平衡。最后通过sth 和 sfn 混合输出。

步骤4 在亮噪调试合理的基础上,最后调试色度去噪pNRc接口,一般建议设置sfc>0,采用 sfc、tfc、ctfs进行搭配去噪。一组推荐的去色噪参数为 sfc = 25, tfc = 25, ctfs = 14. ----结束

2.2 3DNR 调试参数与 MPI 接口对应关系

当前3DNR X接口的MPI接口主要包括如下:

```
.上天系
.土要包括如下:
.土要包括如下:
..上表

VPSS_NR_TYPE_E enNrType;
COMPRESS_MODE_E enCompressMode()
NR_MOTION_MODE_E enNrMotionMode;
PSS_NR_ATTR_S;

MPI接口(3D***)
lef s+**
typedef struct hiVPSS NR ATTR S
} VPSS NR ATTR S;
```

在 VI 中的 3DNR MPI 接口(3DNR 第 0級)

```
typedef struct
   tV500_VI_IEY IEX
   tV500 VI SFy SFY;
VI PIPE NRX PARAM V2 S;
```

其中IEy结构体定义如下:

```
typedef struct
  HLW8 IESO, IES1, IES2, IES3;
  } tv500 VI IEy;
```

其中SFy结构体定义如下:

```
typedef struct
   HI U8 SPN6 : 3, SFR : 5;
   HI U8 SBN6 : 3, PBR6 : 5;
   HI U16 SRT0 : 5, SRT1 : 5, JMODE : 3, DeIdx : 3;
   HI U8 DeRate, SFR6[3];
   HI U8 SFS1, SFT1, SBR1;
   HI U8 SFS2, SFT2, SBR2;
   HI U8 SFS4, SFT4, SBR4;
   HI U16 STH1 : 9, SFN1 : 3, NRyEn : 1, SFN0 : 3;
   HI_U16 STH2 : 9, SFN2 : 3, BWSF4 : 1, kMode : 3;
   HI U16 STH3 : 9, SFN3 : 3, TriTh : 1, rb0 : 3;
} tV500 VI SFy;
```

在 VPSS 中的 3DNR MPI 接口

```
typedef struct
   tV500 VPSS IEy IEy[3];
   tV500 VPSS SFy SFy[3];
   tV500 VPSS MDy MDy[2];
   tV500_VPSS_RFs RFs;
   tV500_VPSS_TFy TFy[2];
   tV500_VPSS_pNRc pNRc;
   tV500_VPSS_NRc NRc;
} VPSS NRX V2 S;
```

NRc结构体定义如下:

```
typedef struct
   tV500 VPSS IEy IEy;
   tV500_VPSS_SFy SFy;
   HI_U8 NRcEn : 1, _rb_ : 7;
} tV500_VPSS_NRc;
```

其中IEy结构体定义如下:

```
Chaning Industrial Technology Co., Ltd.
typedef struct
   HI U8 IESO, IES1, IES2, IES3;
   HI_U16 IEDZ : 10, _rb_ : 6;
} tV500_VPSS_IEy;
```

其中SFy结构体定义如下:

```
typedef struct
   HI_U8 SPN6 : 3, SFB; 5;
HI_U8 SBN6 : 3, PBN6 : 5;
   HI_U16 SRT0 : 5, SRT1 : 5, JMODE : 3, DeIdx : 3;
   HI_U8 DeRate, TFR6[3];
    HI_U8 SFS1, SFT1, SBR1;
HI_U8 S$\frac{1}{2}, SFT2, SBR2;
    HI_U8 3FS4, SFT4, SBR4;
    HI 16 STH1 : 9, SFN1 : 3, SFN0 : 3, NRyEn : 1;
    \mathfrak{p}_{2}U16 STH2 : 9, SFN2 : 3, BWSF4 : 1, kMode : 3;
   OHI_U16 STH3 : 9, SFN3 : 3, TriTh : 1, _rb0_ : 3;
    HI U16 SBSk[32], SDSk[32];
} tV500_VPSS_SFy;
```

其中MDy结构体定义如下:

```
typedef struct
   HI U16 MADZO : 9, MAIOO : 2, MAIO1 : 2, MAIO2
biPath : 1;
  HI U16 MADZ1 : 9, MAI10 : 2, MAI11 : 2, MAI12 : 2,
rb0 : 1;
   HI U8 MABRO, MABR1;
   HI_U16 MATHO : 10, MATEO : 4, MATW : 2;
   HI_U16 MATH1 : 10, MATE1 : 4, _rb1_ : 2;
                              : 4;
: 4;
   HI_U8 MASW : 4, _rb2_
HI_U8 MABW0 : 4, MABW1
} tV500 VPSS MDy;
```

其中TFy结构体定义如下:

```
typedef struct
    HI_U16 TFS0 : 4, TDZ0 : 10, TDX0 : 2;
HI_U16 TFS1 : 4, TDZ1 : 10, TDX1 : 2;
    HI U16 SDZ0 : 10, STR0 : 5, DZMode0 : 1;
    HI U16 SDZ1 : 10, STR1 : 5, DZMode1 : 1;
    HI_U8 TFR0[6], TSS0 : 4, TSI0 : 4;
HI_U8 TFR1[6], TSS1 : 4, TSI1 : 4;
HI U8 RFI : 3, tEdge : 2, bRef : 1, rb : 2;
} tV500_VPSS_TFy;
```

其中RFs结构体定义如下:

```
typedef struct
  HI_U16 advMATH : 1, RFDZ : 9, _rb_ : 6;
  HI U8 RFUI : 3, RFSLP : 5;
} tV500 VPSS RFs;
```

其中pNRc结构体定义如下:

```
## det

## de
typedef struct
} tV500 VPSS pNRc;
```

- - 第0级的nXsf5 对於于VI PIPE NRX_PARAM_V2_S.IEy. IES0、 VI_PIPE_NRX.PARAM_V2_S.IEy.IES1. VI PIPE NEX PARAM V2 S.IEy.IES2 VI_PIPE NRX_PARAM_V2_S.IEy.IES3
 - 第1级的nXsf5 对应于VPSS NRX V2 S. IEy[0].IES0、 VPSS_NRX_V2_S.IEy[0].IES1、VPSS_NRX_V2_S.IEy[0].IES2、 VPSS_NRX_V2_S. IEy[0].IES3

第2级的nXsf5 对应于VPSS_NRX_V2_S. IEy[1].IES0、 VPSS NRX V2 S.IEv[1].IES1, VPSS NRX V2 S.IEv[1].IES2, VPSS NRX V2 S. IEy[1].IES3

- 第3级的nXsf5 对应于VPSS_NRX_V2_S.IEy[2].IES0、 VPSS_NRX_V2_S.IEy[2].IES1、VPSS_NRX_V2_S.IEy[2].IES2、 VPSS_NRX_V2_S.IEy[2].IES3
- 第0级的dzsf5 对应于VI PIPE NRX PARAM V2 S.IEy.IEDZ;
- 第1级的dzsf5 对应于VPSS NRX V2 S.IEv[0].IEDZ;
- 第2级的dzsf5 对应于VPSS_NRX_V2_S.IEy[1].IEDZ;
- 第3级的dzsf5 对应于VPSS NRX V2 S.IEy[2].IEDZ;
- 3DNR X接口空域滤波器参数与MPI接口的对应关系:

nXsf1、nXsf2、nXsf4、bwsf4、kmsf4、nXsf6、nXsfn、nXsth、trith、sfr总共有四 级。(注意: bwsf4仅在第0级和第1级有效; kmsf4仅在第2级和第3级有效。)

第0级的nXsfl 对应于 SFy.SFS1、SFy.SFT1、SFy.SBR1

- 第0级的nXsf2 对应于 SFy.SFS2、SFy.SFT2、SFy.SBR2
- 第0级的nXsf4 对应于 SFy.SFS4、SFy.SFT4、SFy.SBR4
- 第0级的bwsf4 对应于 SFy.BWSF4
- 第0级的nXsf6 对应于 SFy.SPN6、SFy.SBN6、SFy.PBR6、SFy.JMODE
- 第0级的nXsfr6 对应于SFy.SFR6[0]、SFy.SFR6[1]、SFy.SFR6[2]
- 第0级的nXsfn对应于 SFy.SFN0、SFy.SFN1、SFy.SFN2、SFy.SFN3
- 第0级的nXsth对应于 SFy.STH1、SFy.STH2、SFy.STH3
- 第0级的trith对应于SFy.TriTh
- 第0级的sfr对应于SFy.SFR
- 第0级的SelRt 对应于 SFy.SRT0、SFy.SRT1
- 第0级的 DeRt 对应于 SFy.DeRate、SFy.DeIdx
- 第1级的nXsfl 对应于 SFy[0].SFS1、SFy[0].SFT1、SFy[8].SBR1
- 第1级的nXsf2 对应于 SFy[0].SFS2、SFy[0].SFT2、SF<mark>y[</mark>0].SBR2
- 第1级的nXsf4 对应于 SFy[0].SFS4、SFy[0].SFT4^CSFy[0].SBR4
- 第1级的bwsf4 对应于 SFy[0].BWSF4
- 第1级的nXsf6 对应于 SFy[0].SPN6、SFy[0].SBN6、SFy[0].PBR6、SFy[0].JMODE
- 第1级的nXsfr6 对应于SFy[0].SFR6[0]、SFy[0].SFR6[1]、SFy[0].SFR6[2]
- 第1级的nXsfn对应于 SFy[0].SFN0、SFy[0].SFN1、SFy[0].SFN2、SFy[0].SFN3
- 第1级的nXsth对应于 SFy[QXSTH1、SFy[0].STH2、SFy[0].STH3
- 第1级的trith对应于SFy()。TriTh
- 第1级的sfr对应于**SEV**[0].SFR
- 第1级的en对应于SFy[0].NRyEn
- 第2级的nXsff 对应于 SFy[1].SFS1、SFy[1].SFT1、SFy[1].SBR1
- 第2级的nXsf2 对应于 SFy[1].SFS2、SFy[1].SFT2、SFy[1].SBR2
- 第2級的nXsf4 对应于 SFy[1].SFS4、SFy[1].SFT4、SFy[1].SBR4
- 第2级的kmsf4 对应于 SFy[1].kMode
- 9 第2级的SBSk 对应于 SFy[1].SBSk[32]
- 第2级的SDSk 对应于 SFy[1].SDSk[32]
- 第2级的nXsf6 对应于 SFy[1].SPN6、SFy[1].SBN6、SFy[1].PBR6; SFy[1].JMODE
- 第2级的nXsfr6 对应于SFy[1].SFR6[0]、SFy[1].SFR6[1]、SFy[1].SFR6[2]
- 第2级的nXsfn对应于 SFy[1].SFN0、SFy[1].SFN1、SFy[1].SFN2、SFy[1].SFN3
- 第2级的nXsth对应于 SFy[1].STH1、SFy[1].STH2、SFy[1].STH3
- 第2级的trith对应于SFy[1].TriTh
- 第2级的sfr对应于SFy[1].SFR
- 第2级的en对应于SFy[1].NRyEn
- 第3级的nXsf1 对应于 SFy[2].SFS1、SFy[2].SFT1、SFy[2].SBR1
- 第3级的nXsf2 对应于 SFy[2].SFS2、SFy[2].SFT2、SFy[2].SBR2
- 第3级的nXsf4 对应于 SFy[2].SFS4、SFy[2].SFT4、SFy[2].SBR4

- 第3级的kmsf4 对应于 SFy[2].kMode
- 第3级的SBSk 对应于 SFy[2].SBSk[32]
- 第3级的SDSk 对应于 SFy[2].SDSk[32]
- 第3级的nXsf6 对应于 SFy[2].SPN6、SFy[2].SBN6、SFy[2].PBR6、SFy[2].JMODE
- 第3级的nXsfr6 对应于SFy[2].SFR6[0]、SFy[2].SFR6[1]、SFy[2].SFR6[2]
- 第3级的nXsfn对应于SFy[2].SFN0、SFy[2].SFN1、SFy[2].SFN2、SFy[2].SFN3
- 第3级的nXsth对应于 SFy[2].STH1、SFy[2].STH2、SFy[2].STH3
- 第3级的trith对应于SFy[2].TriTh
- 第3级的sfr对应于SFy[2].SFR
- 第3级的en对应于SFy[2].NRyEn
- 3DNR动静判决相关参数MDy与MPI接口的对应关系:

mXid0、mXid1、mXmabr、mXmadz、mXmath、mXmate、mXmabw、mXmatw、mXmasw共两级。

- mXid0 对应于 MDy[0].MAI00、MDy[0].MAI01。MDy[0].MAI02以及 MDy[1].MAI00、MDy[1].MAI01、MDy[1].MAI02;
- mXid1 对应于 MDy[0].MAI10、MDy[0].MAI11、MDy[0].MAI12以及 MDy[1].MAI10、MDy[1].MAI11、MDy[1].MAI12;
- mXmabr对应于 MDy[0].MABR0、MDy[0].MABR1、MDy[1].MABR0、MDy[1].MABR1;
- mXmadz对应于 MDy[0].MADZ0、MDy[0].MADZ1、MDy[1].MADZ0、MDy[1].MADZ1;
- mXmath对应于 MDy[6].MATH0、MDy[0].MATH1、MDy[1].MATH0、MDy[1].MATH1;
- mXmate对应于MDy[0].MATE0、MDy[0].MATE1、MDy[1].MATE0、MDy[1].MATE1;
- mXmabw新应于 MDy[0].MABW0、MDy[0].MABW1、MDy[1].MABW0、MDy[9].MABW1;
- m&masw对应于 MDy[0].MASW、MDy[1].MASW;
- - biPath 对应于 MDy[0].biPath、MDy[1].biPath;
- 3DNR时域滤波器参数TFy与MPI接口的对应关系:

ref 和rftIdx 分别对应于TFy[0].bRef以及TFy[0].RFI。接口TFy[1].bRef 和TFy[1].RFI 对于图像效果无实际意义。

nXstr、nXsdz、nXtss、nXtfs、nXtfr、nXtdz、nXtdx、nXtdm、tEdge共两级。

- nXstr对应于TFy[0].STR0、TFy[0].STR1以及TFy[1].STR0、TFy[1].STR1;
- nXsdz对应于TFy[0].SDZ0、TFy[0].SDZ1以及TFy[1].SDZ0、TFy[1].SDZ1;
- nXtss对应于TFy[0].TSS0、TFy[0].TSS1以及TFy[1].TSS0、TFy[1].TSS1;
- nXtsi对应于TFy[0].TSI0、TFy[0].TSI1以及TFy[1].TSI0、TFy[1].TSI1;
- nXtfs对应于TFy[0].TFS0、TFy[0].TFS1以及TFy[1].TFS0、TFy[1].TFS1;
- nXdzm对应于TFy[0].DZMode0、TFy[0].DZMode1以及TFy[1].DZMode0、TFy[1].DZMode1;
- tEdge对应于TFy[0].tEdge以及TFy[1].tEdge;



- nXtdz对应于TFy[0].TDZ0、TFy[0].TDZ1以及TFy[1].TDZ0、TFy[1].TDZ1;
- nXtdx 对应于 TFy[0].TDX0、TFy[0].TDX1以及TFy[1].TDX0、TFy[1].TDX1;
- nXtfr0对应于TFy[0].TFR0[0]、TFy[0].TFR0[1]、TFy[0].TFR0[2]、 TFy[0].TFR0[3]、TFy[0].TFR0[4]、TFy[0].TFR0[5]以及TFy[1].TFR0[0]、 TFy[1].TFR0[1]、TFy[1].TFR0[2]、TFy[1].TFR0[3]、TFy[1].TFR0[4]、 TFy[1].TFR0[5];
- nXtfr1对应于TFy[0].TFR1[0]、TFy[0].TFR1[1]、TFy[0].TFR1[2]、 TFy[0].TFR1[3]、TFy[0].TFR1[4]、TFy[0].TFR1[5]以及TFy[1].TFR1[0]、 TFy[1].TFR1[1]、TFy[1].TFR1[2]、TFy[1].TFR1[3]、TFy[1].TFR1[4]、 TFy[1].TFR1[5];
- 3DNR的RFs相关参数与MPI接口的对应关系:

AdvMath, refUpt, refCtl 用于3DNR第一级。

- AdvMath 对应于 RFs.advMATH
- refUpt 对应于 RFs.RFUI
- 3DNR普通型色度去噪相关参数与MPI接口的对应关系:
 sfc 对应于nNRc SEC

 - tfc对应于pNRc.TFC
 - ctfs对应于pNRc.CTFS
 - mode对应于pNRc.MODE
 - presfc对应于pNRc.PRESFC
- 3DNR增强色度去噪NRc相关参数与MPI接口的对应关系:

IE增强参数与MPI接口的对应关系:

- NRc的nXsf5 对应\$VPSS_NRX_V2_S.NRc.IEy.IES0、 VPSS_NRX_V2_S.NRc.IEy.IES1、VPSS_NRX_V2_S.NRc.IEy.IES2、VPSS_NRX_V2_S.NRc.IEy.IES3
- NRc的dz\$P\$ 对应于VPSS_NRX_V2_S.NRc.IEy.IEDZ;

空域滤波器参数与MPI接口的对应关系

- MRc的nXsf1 对应于 SFy.SFS1、SFy.SFT1、SFy.SBR1
 - NRc的nXsf2 对应于 SFy.SFS2、SFy.SFT2、SFy.SBR2
 - NRc的nXsf4 对应于 SFy.SFS4、SFy.SFT4、SFy.SBR4
- NRc的bwsf4 对应于 SFy.BWSF4
- NRc的nXsf6 对应于 SFy.SPN6、SFy.SBN6、SFy.PBR6、SFy.JMODE
- NRc的nXsfr6 对应于SFy.SFR6[0]、SFy.SFR6[1]、SFy.SFR6[2]
- NRc的nXsfn对应于 SFy.SFN0、SFy.SFN1、SFy.SFN2、SFy.SFN3
- NRc的nXsth对应于 SFy.STH1、SFy.STH2、SFy.STH3
- NRc的trith对应于SFv.TriTh
- NRc的sfr对应于SFv.SFR
- NRc的SelRt 对应于SFy.SRT0、SFy.SRT1
- NRc的 DeRt 对应于SFy.DeRate、SFy.DeIdx
- NRc的en对应于NRcEn

注意: MPI接口未与调试界面接口对应的参数,建议设置为默认值为0。