



# 从零开始开发一个HarmonyOS应用



## 样例程序介绍

编写第一个HarmonyOS应用

样例程序演示



### 图库应用样例

手机端

大屏端







体验1:点击流转按钮,应用从手机流转到大屏,界面布局由竖屏自动切换为横屏。

体验2:遥控器点击确认键,应用从大屏流转到界面,界面布局由横屏自动切换为竖屏



### 功能点分析

 布局自适应
 輸入事件处理
 跨设备流转

 場所
 大屏

 融控
 選控器

一套布局自适应横屏和竖屏

一套代码兼容触屏、遥控器输入

一键实现跨设备流转



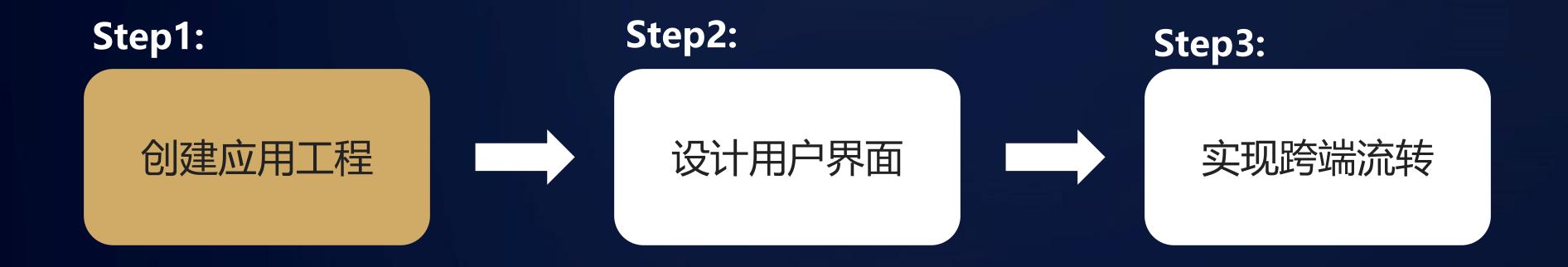
样例程序介绍

编写第一个HarmonyOS应用

样例程序演示



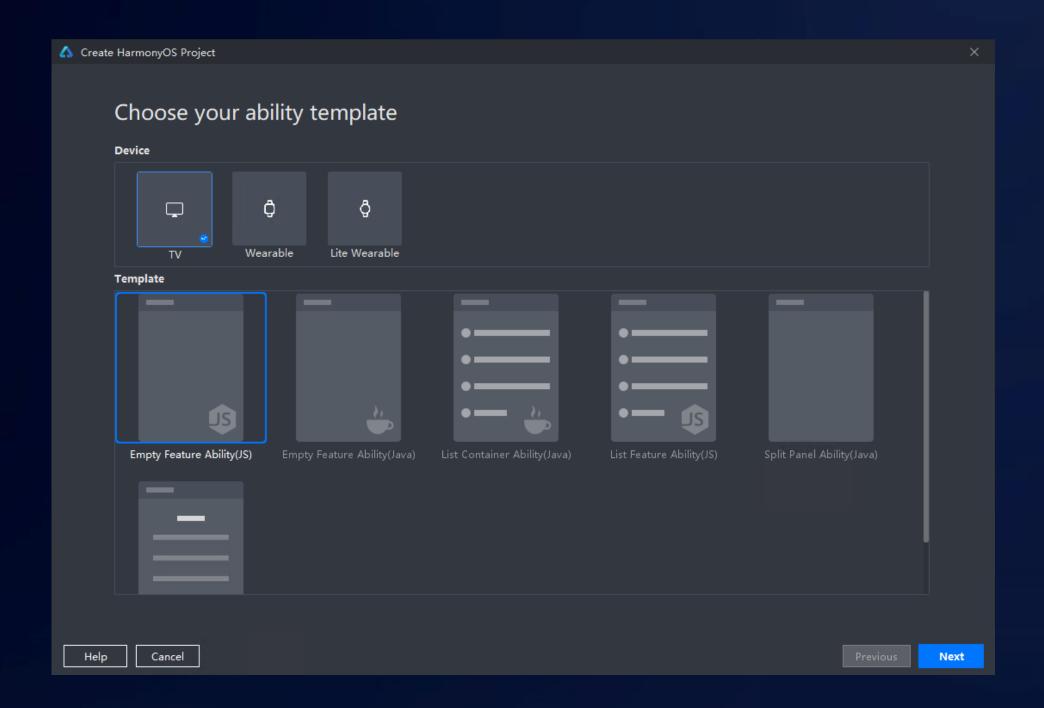
## 样例应用开发步骤



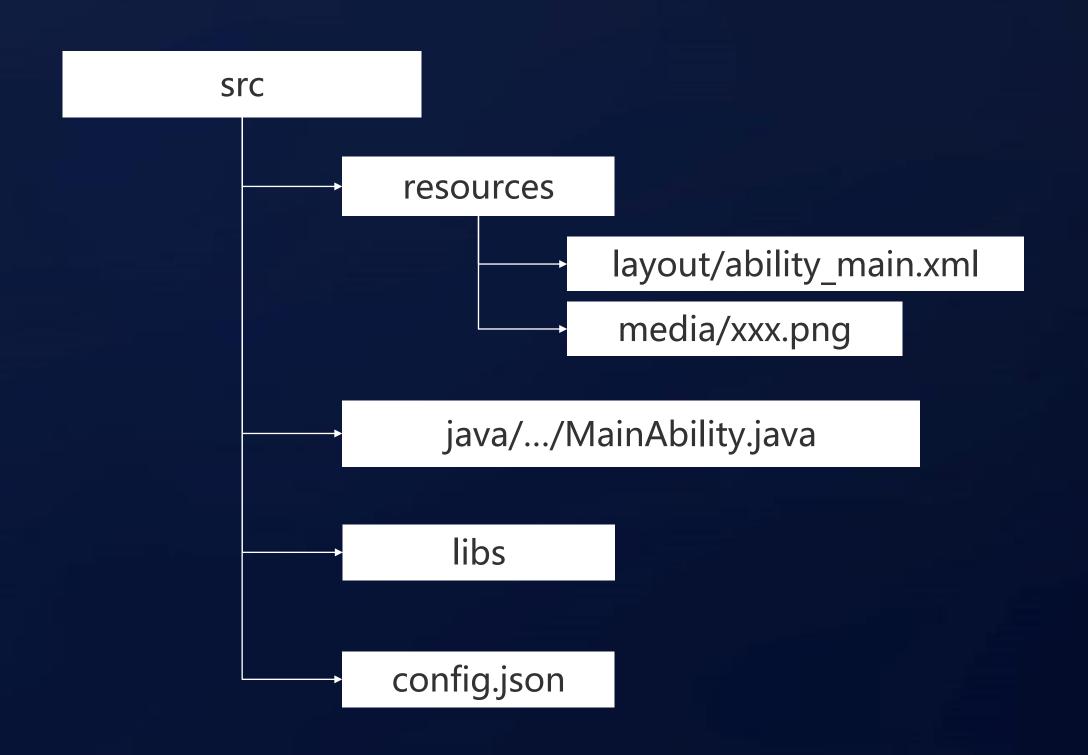


## Step1: 使用 DevEco Studio 创建应用工程

#### 工程模板选择



#### 工程目录结构





### 工程目录结构

config.json

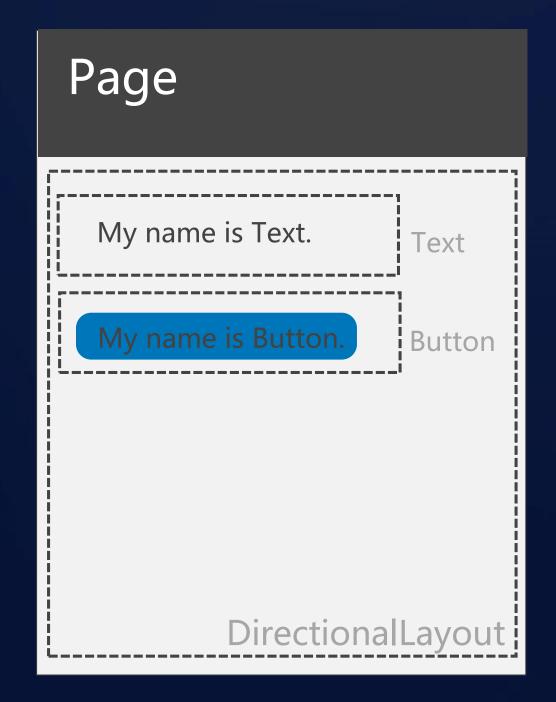
清单文件

应用的全局配置

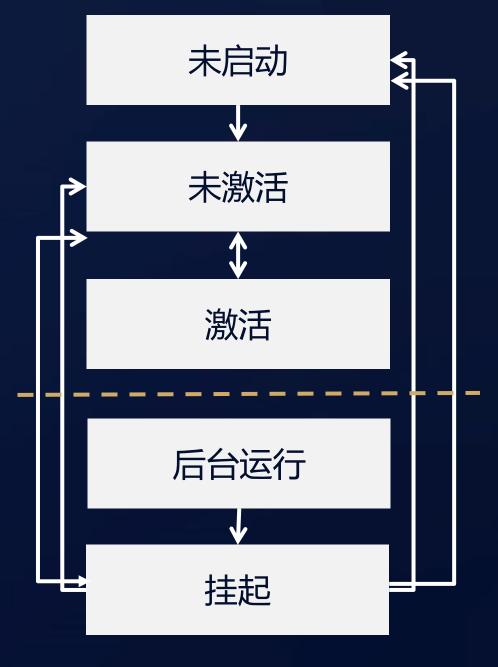
硬件配置

HAP包的配置信息

ability\_main.xml



MainAbility.java



元程序生命周期



## 样例应用开发步骤

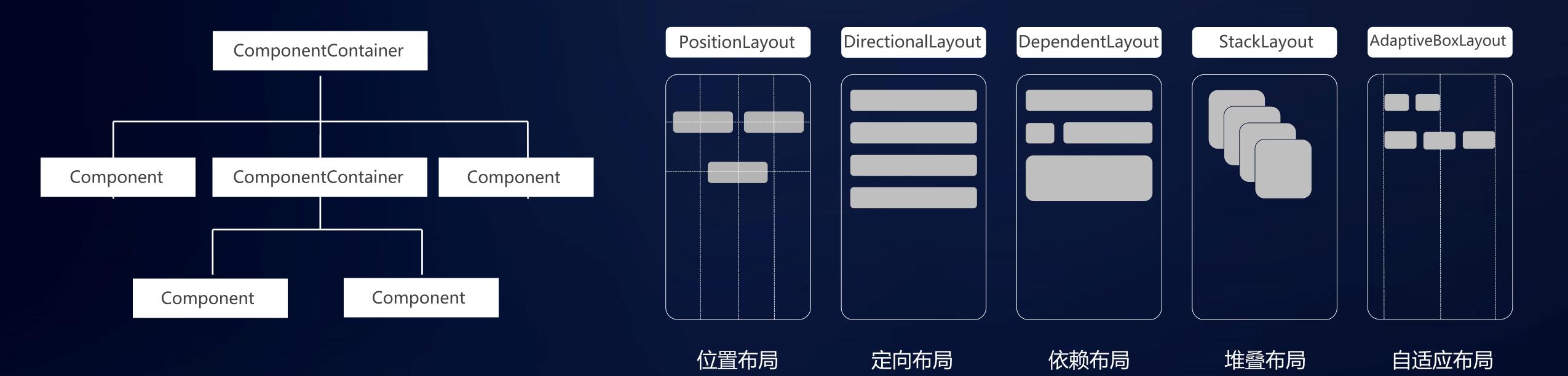




## Step2: 使用 XML 文件进行用户界面设计

### 界面设计元素

### 常用布局控件

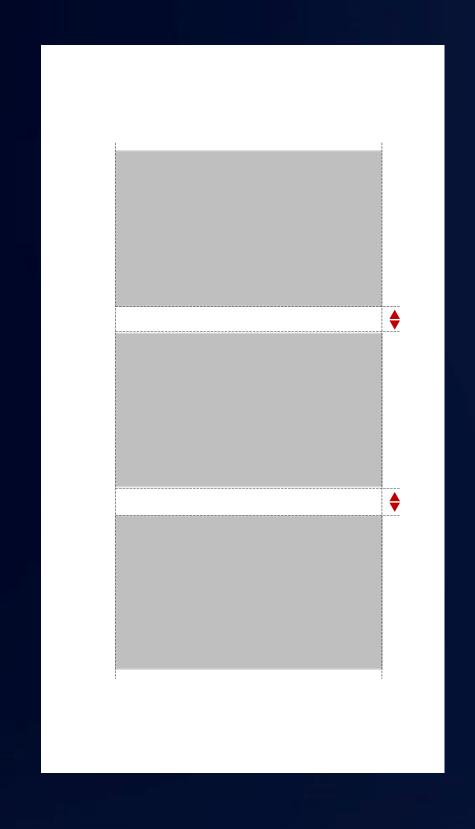


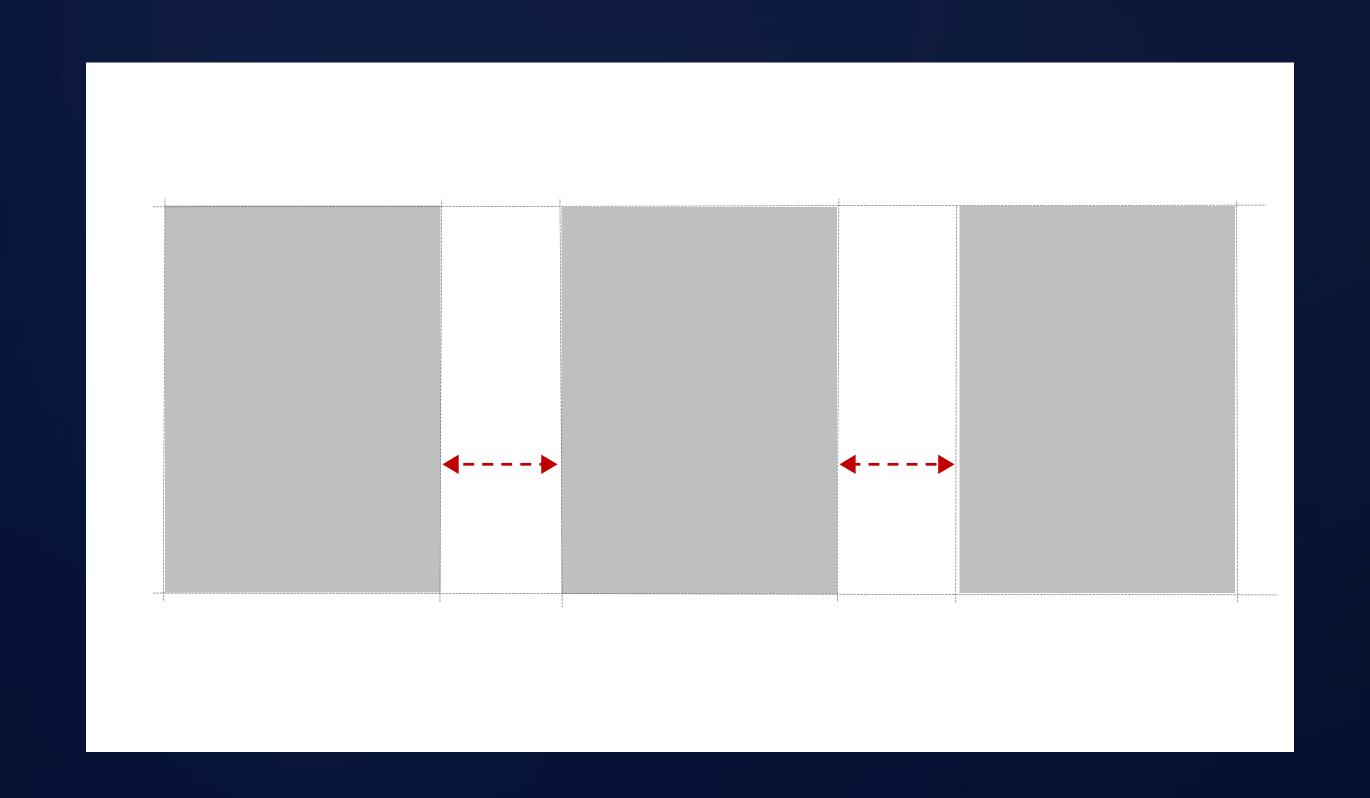


## 用户界面分析



## AdaptiveBoxLayout 布局原理





纵向均分

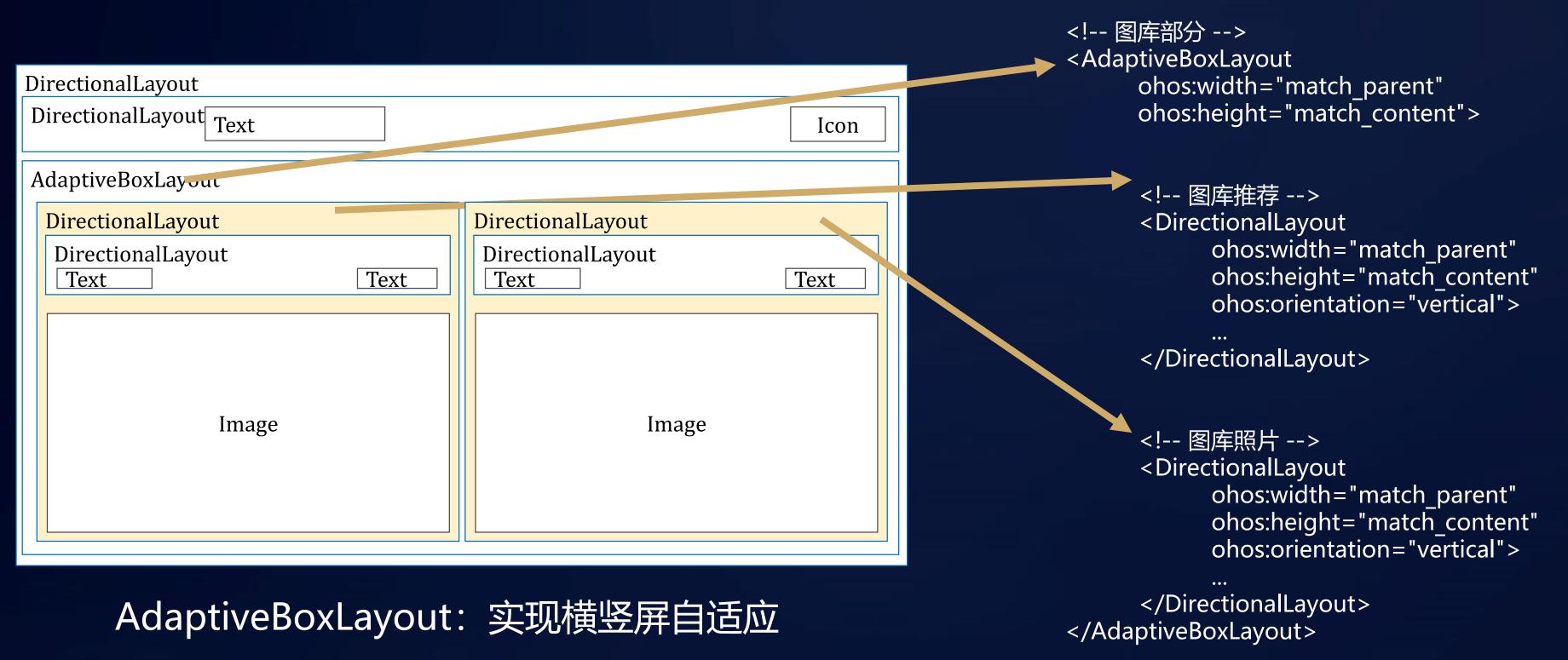
横向均分



### 页面元素分解与XML实现

### 页面元素分解

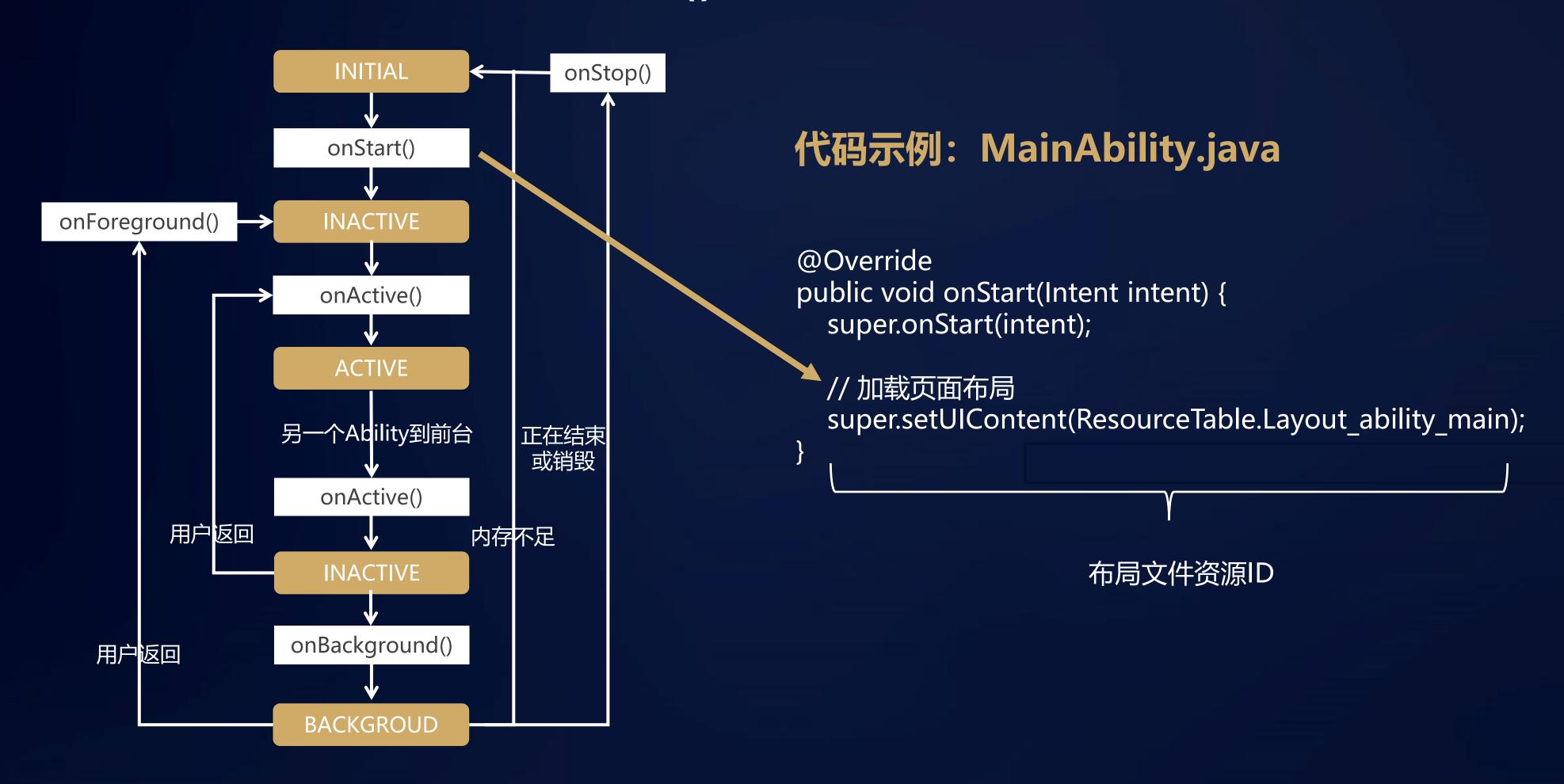
### 代码示例: ability\_main.xml



< HDC.Together >



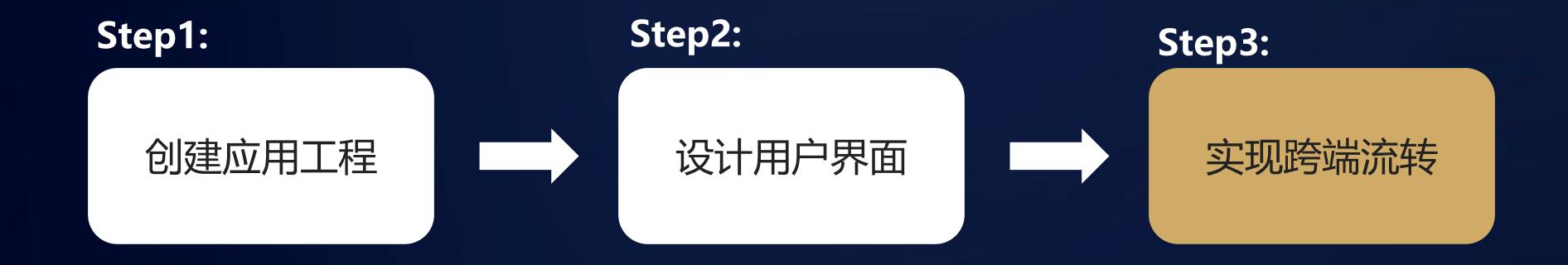
### 在onStart()方法中加载页面布局



Page的生命周期

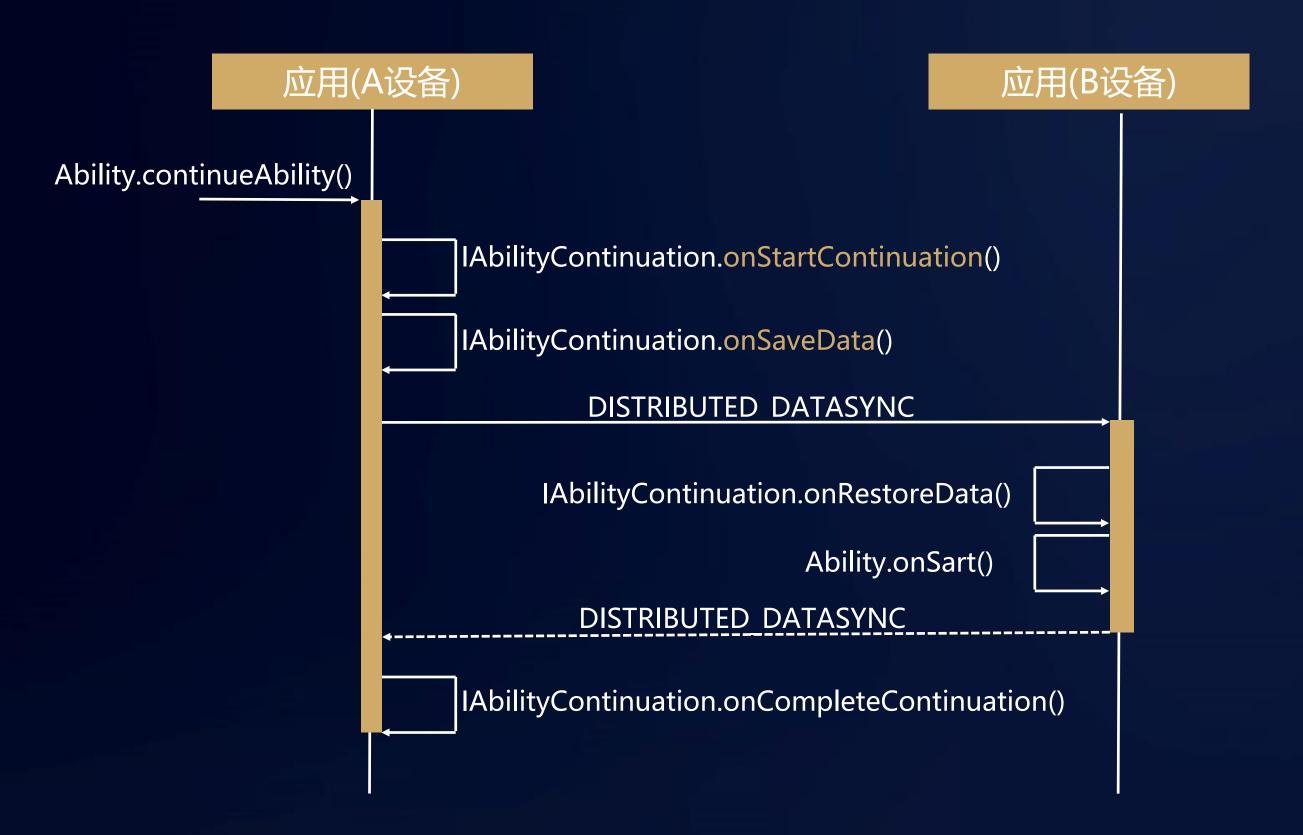


## 样例应用开发步骤





## Step3:实现应用的跨设备流转



### 实现 IAbilityContinuation 接口

接口名称	说明
onStartContinuation()	Page请求迁移后,系统首先回调此方法,开发者可以在此回调中决策当前是否可以执行迁移。
onSaveData()	Page请求迁移后,系统首先回调此方法,开发者可以在此回调中决策当前是否可以执行迁移。
onRestoreData()	源侧设备上Page完成保存数据后,系统在目标侧设备上回调此方法,开发者在此回调中接受用于恢复Page状态的数据。注意,在目标侧设备上的Page会重新启动其生命周期,无论其启动模式如何配置。且系统回调此方法的时机在onStart()之前。
onCompleteContinuation()	目标侧设备上恢复数据一旦完成,系统就会在源侧设备上回调 Page的此方法,以便通知应用迁移流程已结束。开发者可以在 此检查迁移结果是否成功,并在此处理迁移结束的动作,例如, 应用可以在迁移完成后终止自身生命周期。

## 申请迁移权限DISTRIBUTED\_DATASYNC

### 在config.json中 声明权限

#### 在MainAbility.java 中请求权限



### 实现触控事件监听器



触控事件处理

事件监听器: Component.ClickedListener

代码示例: MainAbility.java

```
@Override
public void onClick(Component component) {
    continueAbility();
```



### 实现按键事件监听器



遥控器按键事件处理

事件监听器: Component. KeyEventListener

代码示例: MainAbility.java

```
@Override
public boolean onKeyEvent(Component component, KeyEvent keyEvent) {
    if (keyEvent.isKeyDown() && keyEvent.getKeyCode() == KeyEvent.KEY_DPAD_CENTER) {
        continueAbility();
        return true;
    }
    return false;
}
```



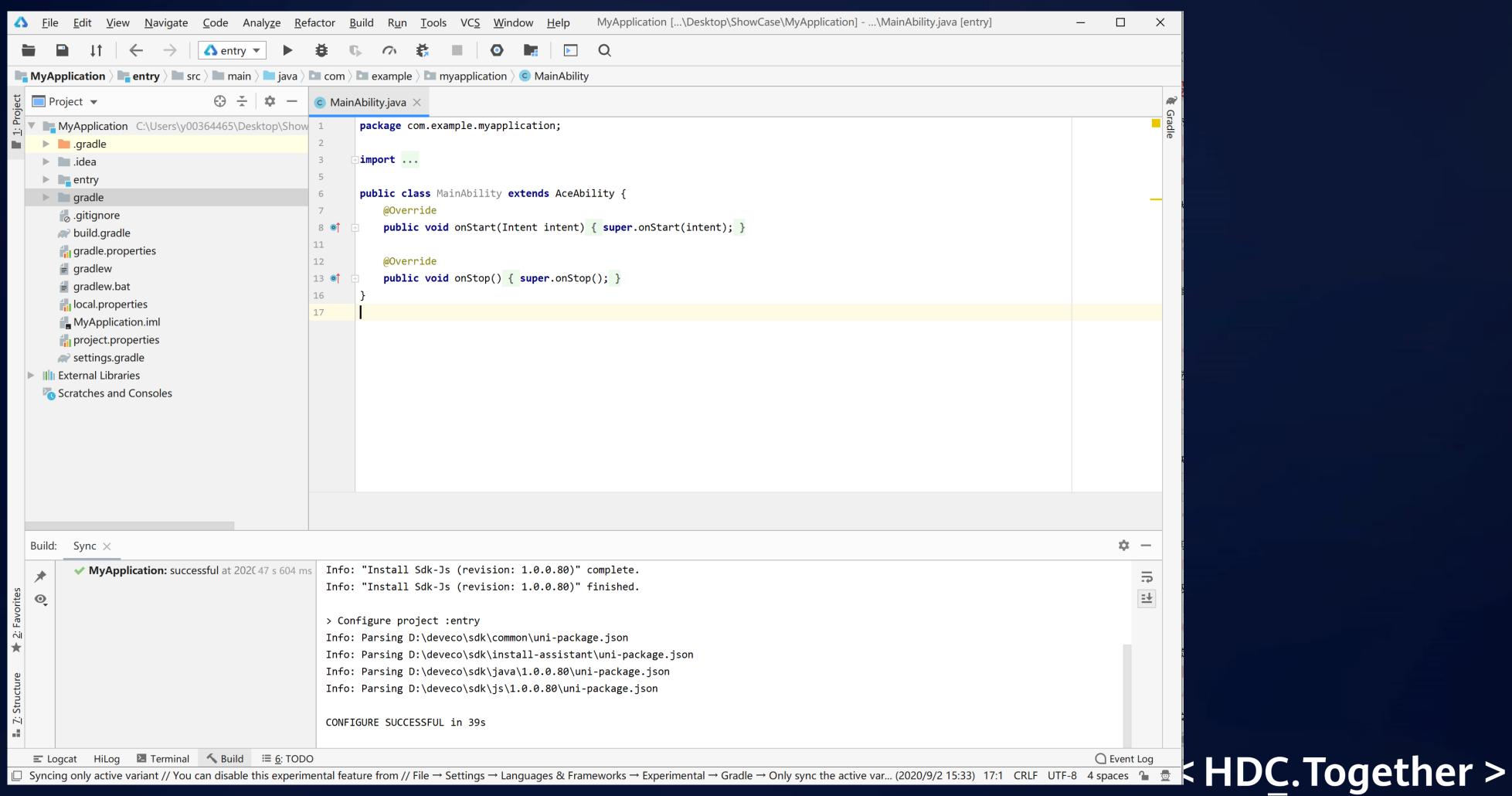
样例程序介绍

编写第一个HarmonyOS应用

样例程序演示



### 样例编码演示









# 总结

• 创建工程:使用DevEco Studio模板创建工程,了解工程的代码结构

• 设计布局: 使用xml进行布局描述, AdaptiveBoxlayout实现横竖屏的自适应

• 实现流转:实现使用IAbilityContinuation接口一行代码轻松实现业务跨端流转





欢迎关注HarmonyOS开发者微信公众号