



# 硬件虚拟共享 开发超级虚拟终端的创新体验

## 单一设备往超级终端发展面临的挑战



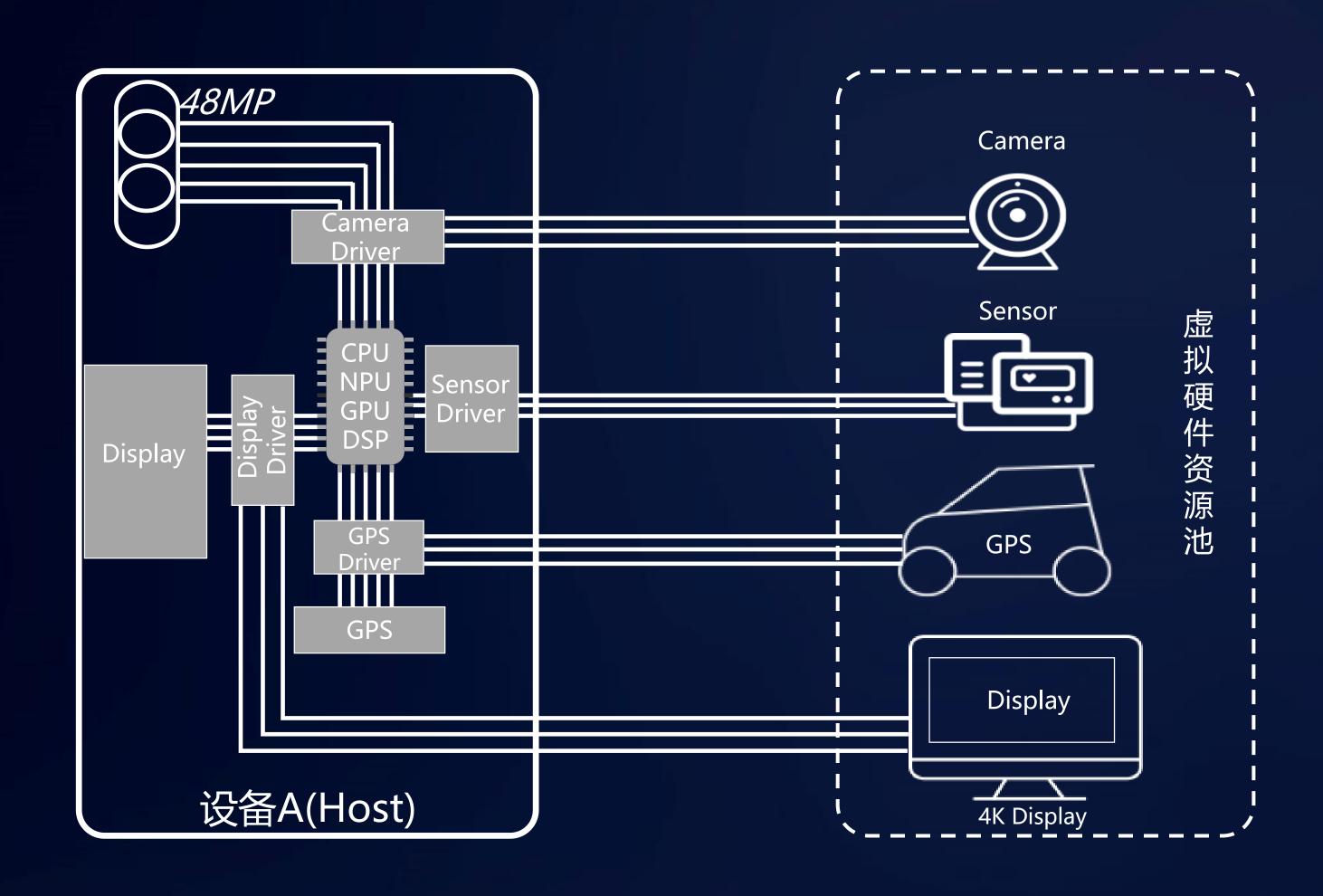


#### 单一设备面临的挑战

- 1.使用方式限制:无法适用所有场景
- 2.体验品质限制:周边更大屏幕、更好音质的设备无法便捷使用

## 硬件虚拟化-打造超级虚拟终端

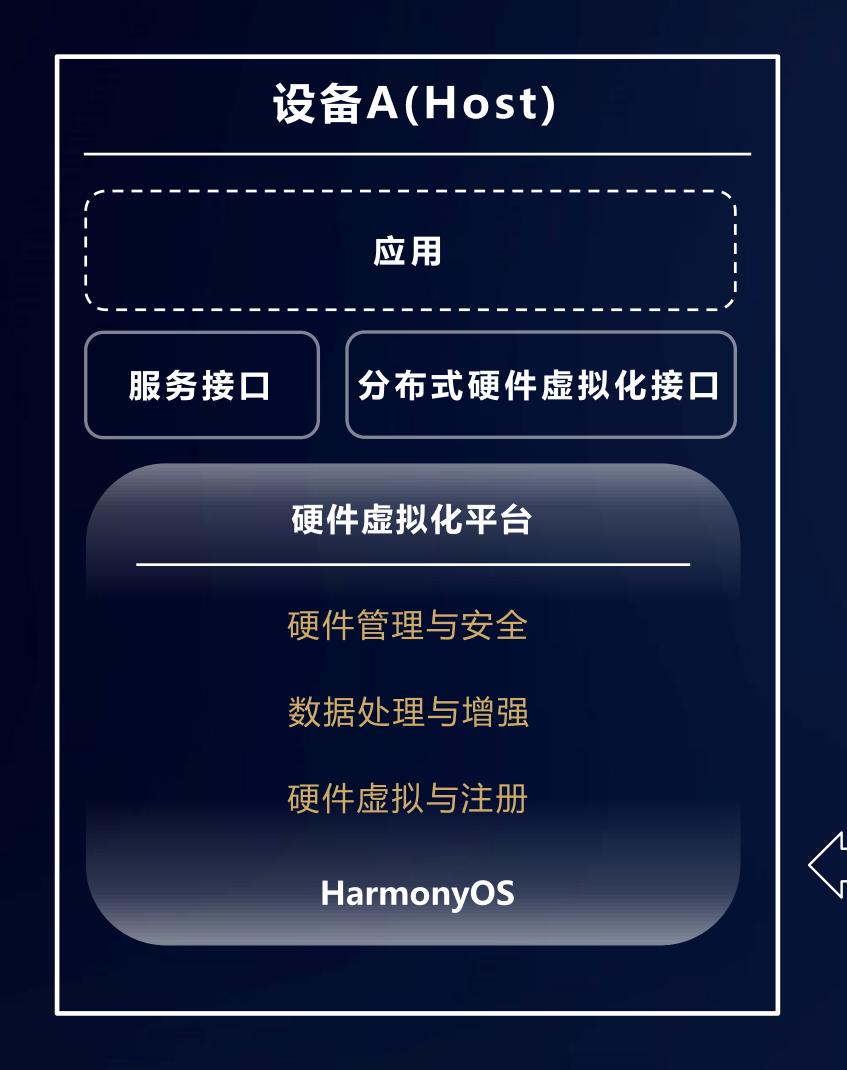




打破设备PCB板上的硬件能力约束,使不同设备的内置硬件可以在各设备间自由使用

#### 分布式硬件虚拟化技术示意







#### 分布式硬件虚拟化关键技术

分布式硬件虚拟化平台是将外部设备的硬件 扩展为本地虚拟硬件并协同使用的通用平台

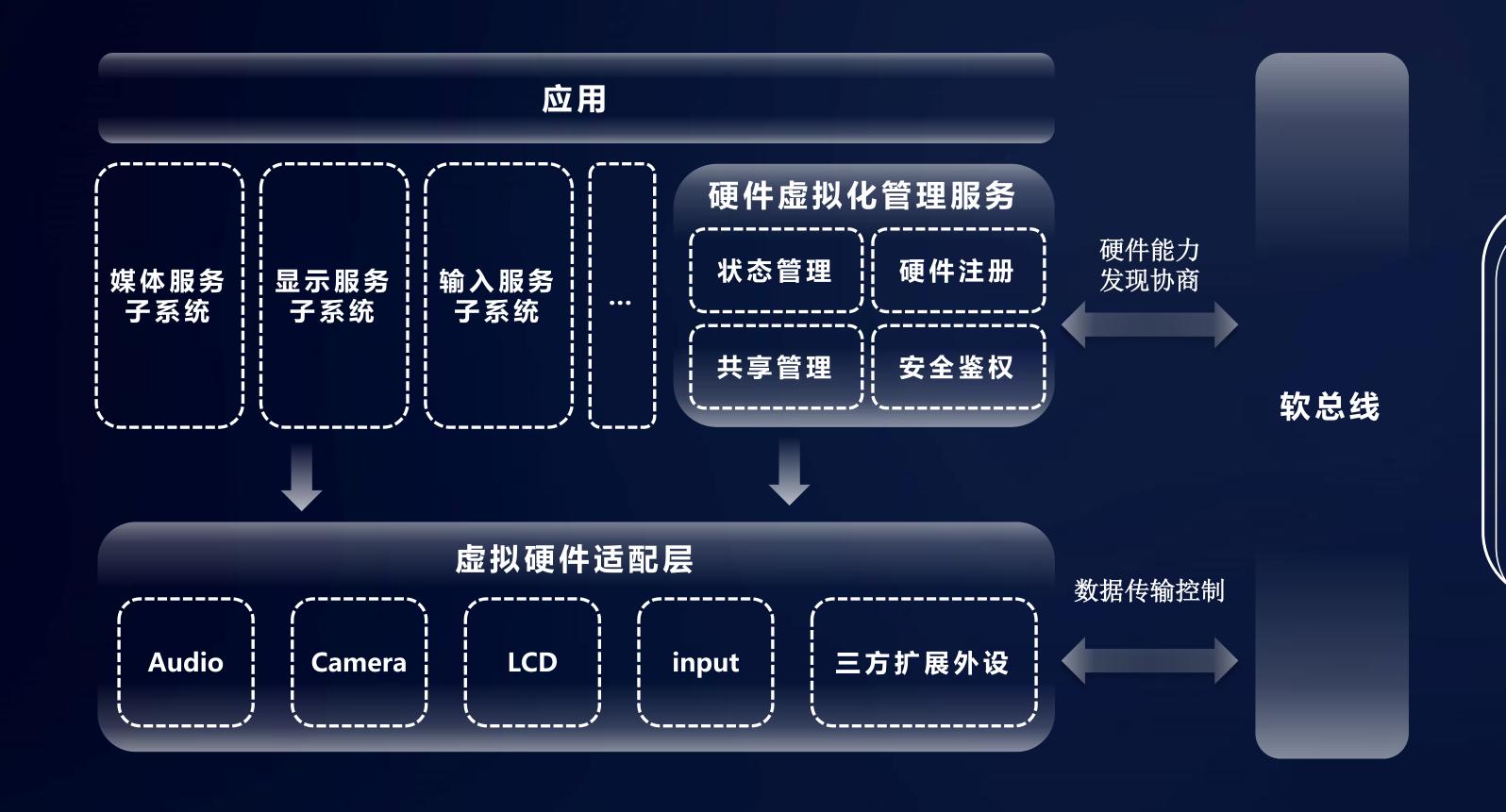
- 硬件虚拟化技术
   外部硬件虚拟化成本地资源,作为系统
   通用能力供三方应用便捷灵活的使用
- 软总线低时延技术毫秒级虚拟化时延
- \* 分布式硬件协同技术 分布式硬件间协同同步,音视频同步偏 差<60ms(人不可感知)

< HDC.Together >

华为开发者大会2020

#### 硬件虚拟化技术-将外部硬件虚拟化为本地硬件



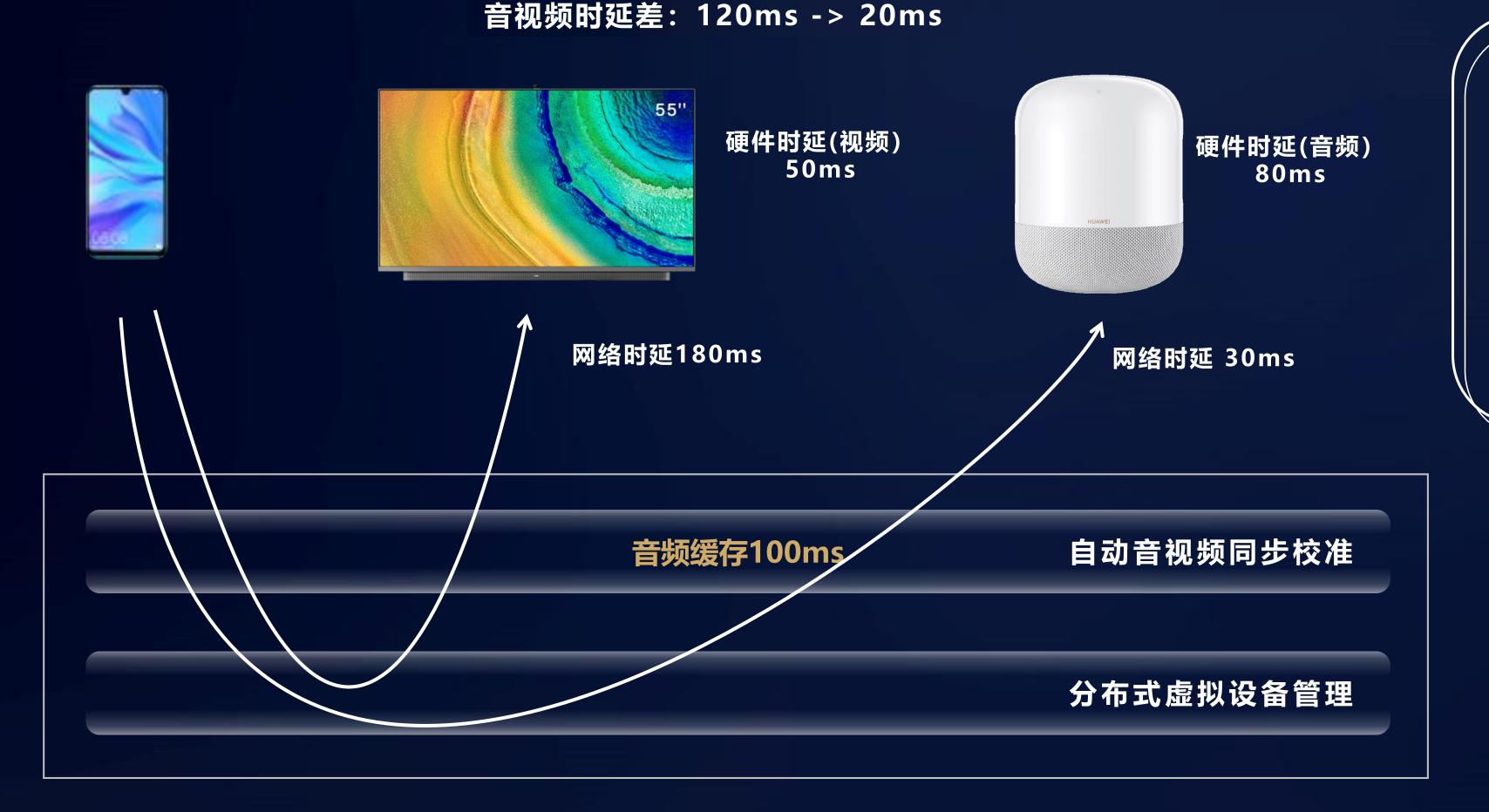


- 1. 硬件资源全局统一抽象,硬件资源 ID唯一、全局可见、可用;
- 2. 各应用/系统服务从对接本地硬件 资源,到对接超级终端中所有硬件 资源,不区分本地和远程硬件资源;

### 硬件协同同步技术



- · 音视频同步时延超过(-100ms, +25ms), 可被用户感知
- 用户感知时延 = 视频时延 (网络+硬件) 音频时延 (网络+硬件)



- 动态时延感知技术:
  - ◆ 硬件时延 (不同设备相对固定)
  - ◆ 网络传输时延 (实时动态变化) 感知
- 动态补偿校准技术:
  - ◆ 使用音频缓存、音频重采样、智能插 帧等手段保障音视频同步体验;

< HDC.Together >

华为开发者大会2020

## 集成案例举例:运动摄像头共享



#### 娱乐应用分享











滑雪



滑翔伞

软芯结合、内存共享降低虚拟化时延



运动相机 硬件虚拟化能力集成

## 集成案例举例:手机和PC组成超级虚拟终端共享





## 利用分布式硬件虚拟化开发超级终端体验示例







目标: 为不带摄像头智慧屏, 通

过家居摄像头提供Camera能力

### 分布式硬件虚拟化应用集成案例-STEP1



#### STEP 1:需要调用分布式硬件能力的界面创建时:绑定服务

#### 分布式硬件虚拟化应用集成案例-STEP2



#### STEP 2: 发现、选择设备硬件,将外部设备硬件添加为本地硬件使用

```
// 开始发现设备
int ret = mVirDevMgr.startDiscovery(discoverListener);
private IDiscoveryCallback discoverListener = new IDiscoveryCallback() {
    @Override
    public void onFound(VirtualDevice dmsdpDevice, int deviceID) {
       // 设备已经发现,使能注册Camera(如果设备未鉴权会弹窗让用户鉴权)
       int ret = mVirDevMgr.enableVirtualDevice(device.getDeviceId(), EnumSet.of(Capability.CAMERA), null);
  打开虚拟摄像头的设备进行图像采集等动作
customCamera.openCamera(virtualDevice.getData(Constants.ANDROID CAMERAID FRONT));
```

#### 分布式硬件虚拟化应用集成案例-STEP3



#### STEP 3:程序结束前释放资源

// 去使能虚拟化设备

int ret = mVirDevMgr.disableVirtualDevice(device.getDeviceId(), EnumSet.of(Capability.CAMERA), null);

// 断开分布式设备虚拟化服务 DvService.getInstance().disConnect();



## 总结

分布式硬件虚拟化为应用开发者带来价值:

- 充分发挥不同设备资源优势,为用户选择最佳的执行硬件
- 让业务连续的在不同设备间流转





欢迎关注HarmonyOS开发者微信公众号