

浙江大学

课程名称：数字媒体资源管理

姓 名：梅哲凡 吴怡景 陈昱宇 赵志伟 胡栋超

学 院：计算机科学与技术学院

专 业：数字媒体技术

学 号：

指导教师：张宏鑫

2016 年 11 月 20 日

浙江大学实验报告

课程名称： 数字媒体资源管理 实验类型： 综合

实验项目名称： 基于 html5 小游戏的游戏资源管理平台

学生姓名： 胡栋超 专业： 数字媒体 学号： 3140102550

同组学生姓名： 梅哲凡 吴怡景 陈昱宇 赵志伟 指导老师： 张宏鑫

实验地点： _____ 实验日期： 2016 年 11 月 20 日

一、 实验目的和要求

1. 建立一个 Html 小游戏库。按游戏类别分类游戏，并处理游戏数据，获取其游戏截图和游戏视频，形成后端的文件。
2. 设计，并建立后端数据库。
3. 设计前端界面。尤其是特色的列表界面设计。实现动画效果。并连接到后端数据库。
4. 设计用户系统，登录/登出界面。
5. 设计检索系统，可以在界面里按照游戏类别和游戏名字搜索游戏。

二、 实验内容和原理

1. Python_flask 编写后端。
2. 采用 json 传输数据。

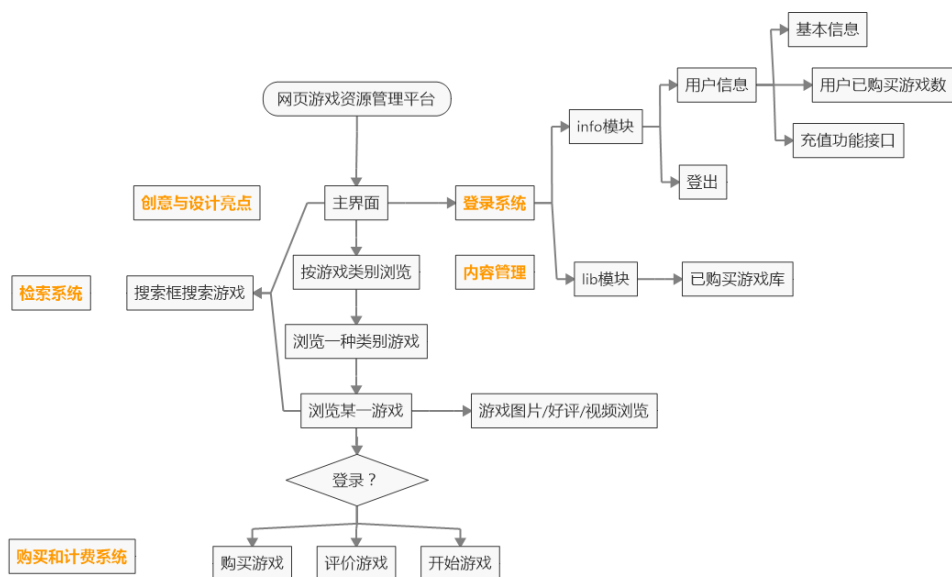
3. 采用自带的 SQLite 作为数据库。

4. 利用 jQuery 制作动画效果。

三、 实验器材

1. vs2015
2. python 2,7
3. 支持 chrome 打开

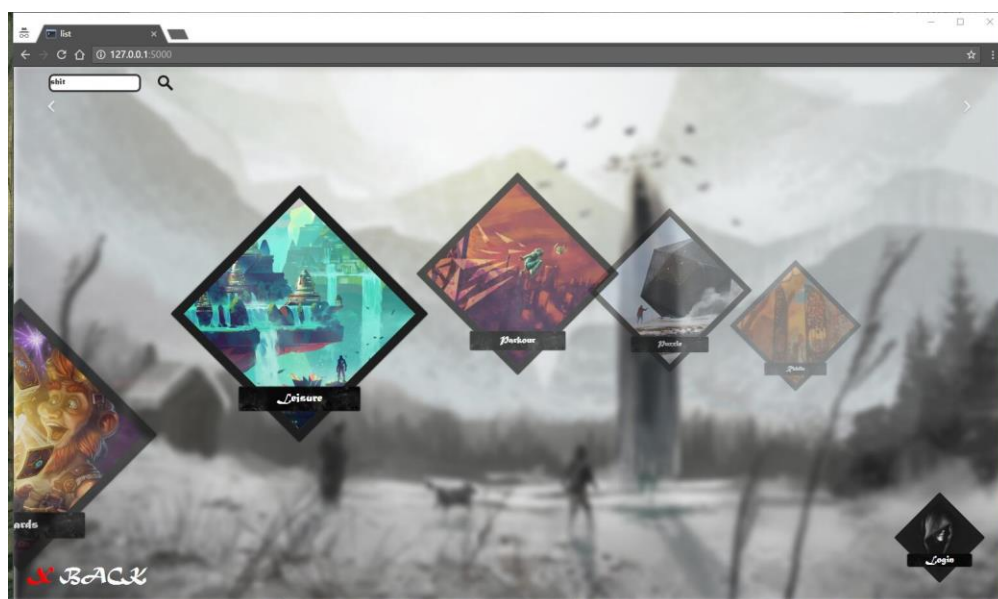
四、 功能解析



五、 实验结果分析

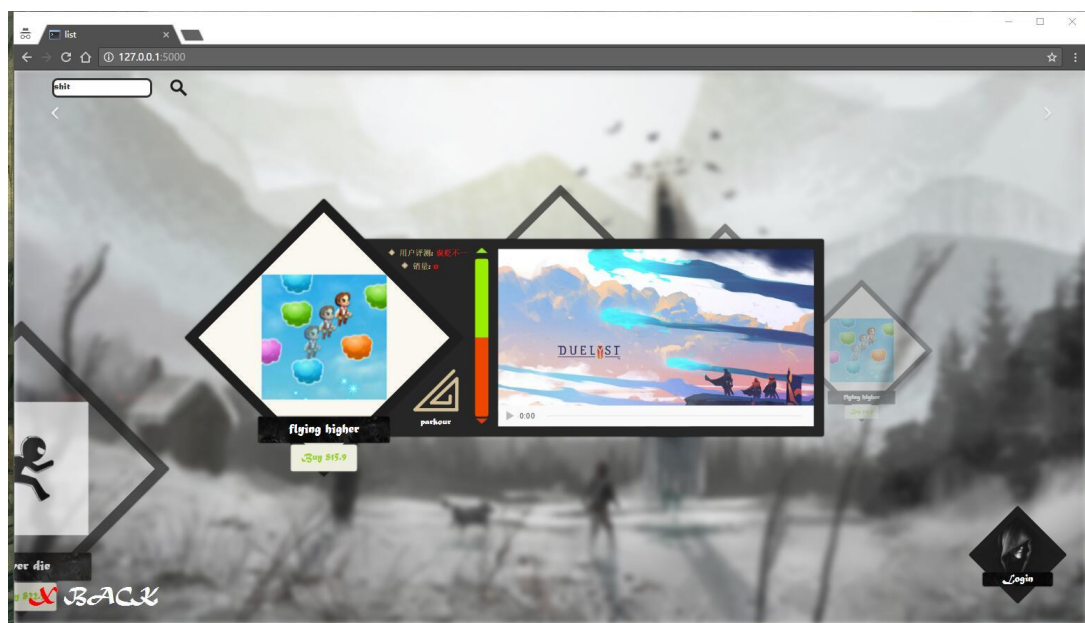
1.[创意与设计]模块

特色的列表滑动设计。保证界面信息量的整洁和有效，采用列表滑动效果，每个界面只显示 5 个游戏，滑动可获得下一个游戏。



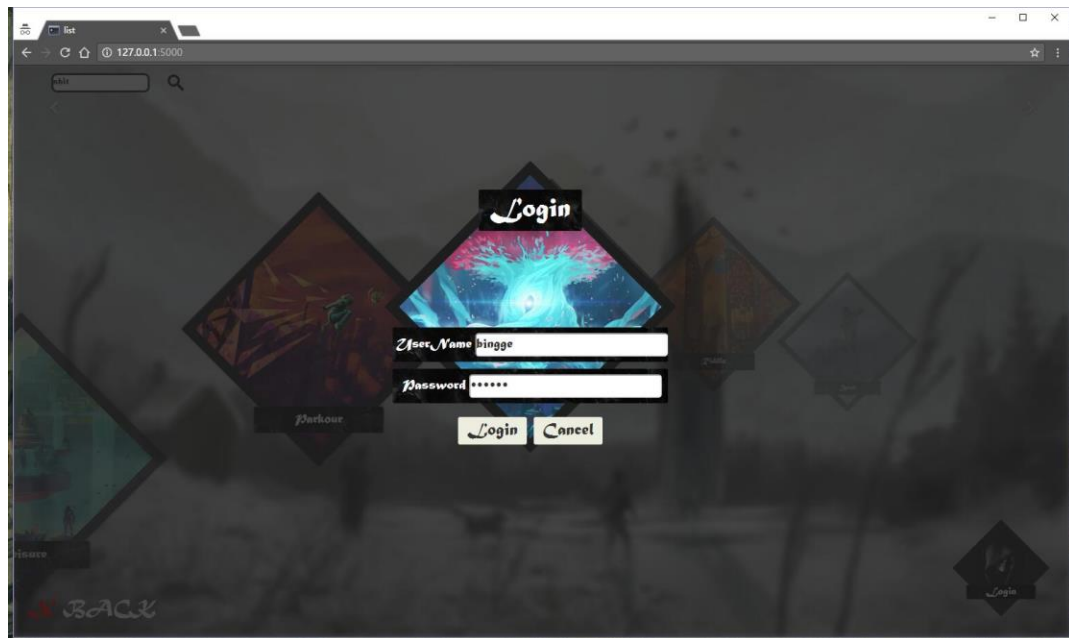
2.[简单内容管理]模块

每个游戏展示在面前的是游戏截图和视频。点击可以查看好评数和差评数。以及游戏类别。用户登录后可以评价、购买游戏。



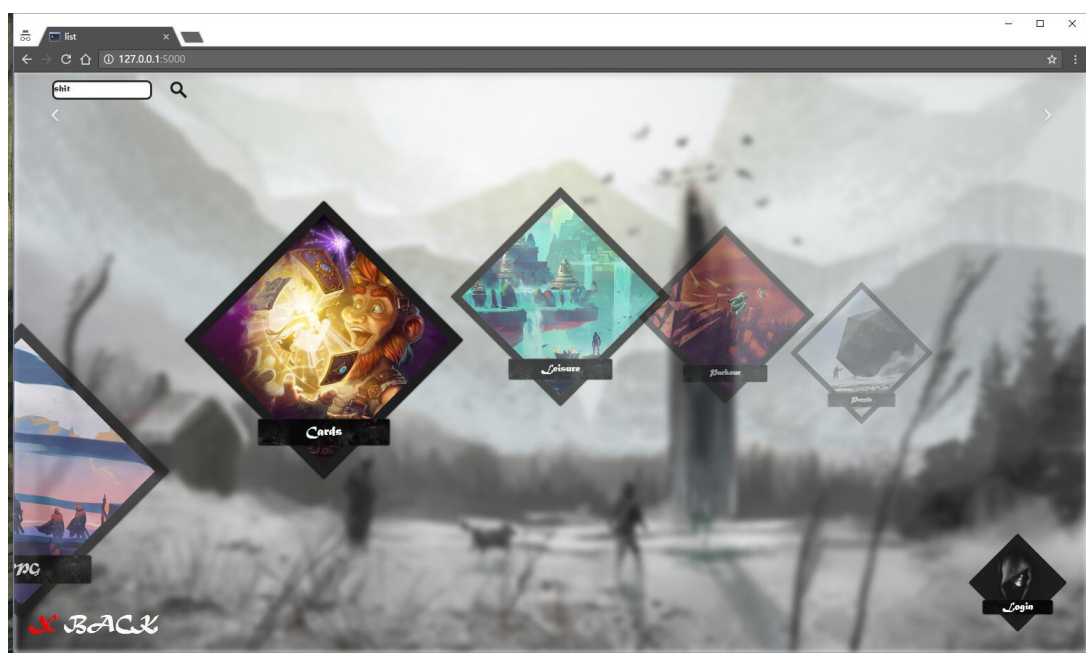
3.[用户管理]模块

用户管理模块分为两部分。一部分进入用户信息，显示用户账户余额、购买游戏数量等信息，并可以充值/登出。另一部分则是显示用户已购买游戏库。



4.[内容检索]模块

一方面，利用游戏分类可以查找游戏。



一方面，利用搜索框可以实现查找游戏。

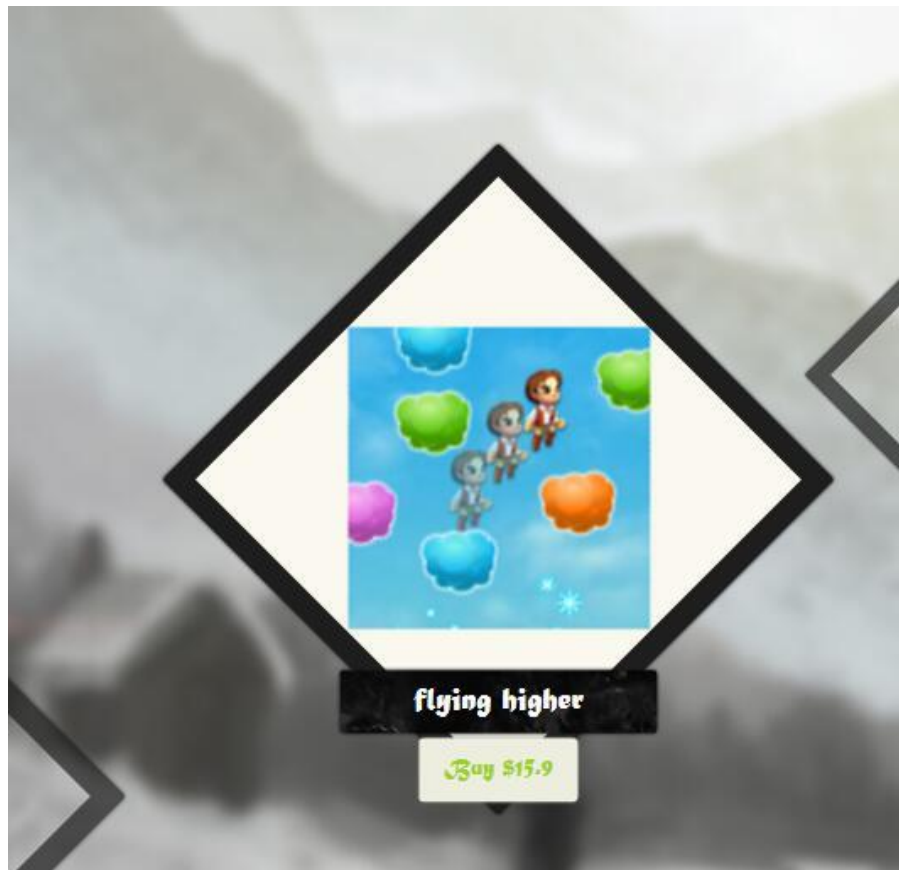


5.[统一格式与媒体格式转换]

所有游戏都是 html 游戏。媒体格式统一，视频、图片格式均统一，使得所有游戏管理简单、展示简洁。

6.[内容计费与设计]模块

带有计费购买系统。用户可以在游戏浏览界面选择购买，并且会在余额中扣除价格。



用户充值功能也在我们的考虑范围内。我们已经将它设计进入了用户管理界面。

