2016-pediy-ctf-3

笔记本: CTF

创建时间: 2019/3/18 17:44 **更新时间**: 2019/3/20 16:48

2016-pediy-ctf-3

IDA打开看到混淆,本打算带混淆直接搞,不过发现自己可能功力不够,看代码逻辑并不是很好,所以写脚本过混淆.

做完反混淆后,之后的工作就是IDA的F5直接查看代码了

前边的输入输出什么的就不讲了,还有一些赋值检测,这里检测

长度的检测

```
if ( length <= 256 && length >= 8 )
    break;
Sleep(0xBB8u);
v24 = -1;
sub_401C30(&v23, v10);

输入的检测
    vip - v,
    for ( i = 0; ; ++i )
    {
        if ( i > length )
            goto LABEL_10;
        if ( *((char *)InputString + i) > 'Z' ) // CheckInput
            break;
    }
    v19 = 1:
    主要看三个线程代码
        vip = CreateThread(0, 0, (LPTHREAD_START_ROUTINE)StartAddress, 0, 0, &ThreadId);
v10 = CreateThread(0, 0, (LPTHREAD_START_ROUTINE)sub_403120, 0, 0, &v18);
v11 = CreateThread(0, 0, (LPTHREAD_START_ROUTINE)sub_403120, 0, 0, &v19);
Sleep(0xBB8u);
if (*((BYTE *)pMalloc + 1) == 1)
```

查看第一个和第三个线程的代码

发现并没有对结果产生影响,而且这两个线程的代码基本是一致的,不过还是分析其中一个,就当练功

首先根据时间得到0x20大下的随机字符串

```
v10 = GetTickCount();
v9 = v10 \% 0x300;
 GetString 0(&v13, ( BYTE *)pMalloc + v10 % 0x300, 0x20u);
? v15 = 0;
3 v8 = GetTickCount();
\sqrt{7} = \sqrt{8} \% 0x208;
GetString_0(&v12, (_BYTE *)pMalloc + v8 % 0x208, 0x20u);
i LOBYTE(v15) = 1;
7 v6 = &v2;
v11 = SetString(&v2, &v12);
  v5 = v11;
) LOBYTE(v15) = 2;
\vee 4 = \& \vee 1;
v3 = SetString(&v1, &v13);
1.0BYTF(v15) = 1:
根据AES将其中一个作为Key一个作为Sn,计算AES得到的值放回到之前的一个大的数组
中。
 v10 = 1;
 sub 401B40(&v8);
 LOBYTE(v10) = 2;
 length = GetLen(&a3);
 string = (unsigned __int8 *)GetString(&a3);
 Box(string, length_, 0, v7);
 v5 = (unsigned __int8 *)GetString(&a2);
  if ( AES(v5, &v9, v7) )
   sub_401B60(a1, ::a2);
  }
  else
    mov
          [ebp+var_80], eax
           ecx, [ebp+var_28]; this
    lea
    call
          GetLen
                         ; size_t
    push eax
    lea
          ecx, [ebp+var_28]
    call GetString ; Microsoft VisualC 2-14/net runtime
                         ; void *
    push eax
          ecx, pMalloc
    mov
        ecx, 100h
    add
          ecx
    push
                         ; void *
         memmove 0
    call
    add
           esp, 0Ch
          [ebp+var_6C], 0
    mov
          ecx, [ebp+var_28]
主要看第二个线程,首先获取Kanxue-Crackme-CTF2016字符串,并对其进行sha256和md5
操作
sub_401B60(&v6, a2);
v7 = 0;
v1 = GetLen(\&stru 43E5E0);
md5_(&v3, sha256);
                                        // Kanxue-Crackme-CTF2016
之后IDA的F5反汇编混乱,直接看代码
首先取输入每4个字节为一组对其进行RSA运算,其中
```

```
Text:0040325C
                                pusn
text:0040325E
                                mov
                                         eax, [ebp+var_BC]
text:00403264
                                push
text:00403265
                                push
                                         offset stru_43E5E0
text:0040326A
                                         ecx, [ebp+var_88]
                                lea
text:00403270
                                call
                                         Get8B _
                   } // starts at 4031DD
text:00403270 ;
                                                           每次取4个字节
text:00403275 ;
                   try {
text:00403275
                                mov
                                         byte ptr [ebp+var_4], 2
text:00403279
.text:004032B3
                            nop
.text:004032B4
                           lea
                                   ecx, [ebp+var_88]
.text:004032BA
                            push
                                   ecx
.text:004032BB
                            lea
                                   edx, [ebp+var_58]
.text:004032BE
                            push
                                   edx
.text:004032BF
                            call
                                   SetStringHex
.text:004032C4 ; -----
.text:004032C4
                            add
.text:004032C4 ; } // starts at 403275
.text:004032C7; try {
                                   byte ptr [ebp+var_4], 3
.text:004032C7
.text:004032CB
                           lea
                                   ecx, [ebp+var_28]
                           call
                                 sub_401B40
.text:004032CE
.text:004032CE ; } // starts at 4032C7
.text:004032D3 ; try {
.text:004032D3
                            mov
                                   byte ptr [ebp+var_4], 4
.text:004032D7
                           lea
                                   eax, [ebp+var_28]
                            push
.text:004032DA
                                   eax
.text:004032DB
                            lea
                                   ecx, [ebp+var_58]
.text:004032DE
                           push
                                   ecx
.text:004032DF
                                   RSA
                            call
                                   esp, 8
.text:004032E4
                            add
                                   [ebp+var_DC], eax
.text:004032E7
                            mov
.text:004032ED
                            nop
N = F574FD11
在线分解大素数
Dele
63587 * 64763
利用rsatool得D
 Random data generation
                                              Public Exponent (E) [HEX]
   Start
           Seedfile loaded.
                                 0%
                                              10001
1st Prime (P)
 F863
2nd Prime (Q)
 FCFB
```

注意这里只获取密文的的前两个字节

Modulus (N) R F574FD11

Private Exponent (D)

2BBE7481

注: 程序用了libtommath的库进行RSA的运算,并且鉴于当前笔者的水平,并没有对其中的RSA进行研究,所得的N是网上得来的,不过之后笔者会用该库学习rsa,进行更新,所以如果读者是看rsa的,就不用浪费时间了,这里没讲

Exact size:

最后程序将通过RSA得到的作为明文,以之前的sha256得到为key,得到密文sn,与之前的MD5作比较

所以逻辑为

MD5 == AES(RSA(), OUT, SHA256)

所以反过来: 首先aes解密得到RSA明文

密钥(K):	Of5f7bcdc0660d587c86d726b1c6aad103b21285c103a351bbc5733b3ad43635	长度:	256Bit
明文(M):	OD48ED5EF769E2ABD68BFD6C76DD795D		
密文(C):	c8e5e2c3c439fc0448d80f8b5f738ca9		

然后根据RSA解密明文注意这里是没两个字节一组的,比较无语的是,我找到的解密工具全部是解密出可现实字符,所以这也是我决定学一下上边的理由之一

进 制:	16 ▼	
χ <u>τ</u> 101.	10 +	
指数(E):	10001	16进制
模数(M):	F574FD11	٨
		4
私钥(0):	2BBE7481	^
		-
明文 (M):	⟨0?	
-712 4/	W!	^
		7
密文(C):	OD48	4
	加密(E) 解密(D) 加密: c = (m^e) mod n 解密: m = (c^d) mod n	

把他复制到

⟨0?
(?
3C 4F 3
00 00 (

结果为:

3C4F963B039A2C377E02291E3C157AE591BCC1CA0A8F528EB2700AC021FB958D

反混淆代码如下

笔者水平有限,该脚本逻辑混乱,并且有些地方可能存在错误,需要在动态调试时进行更改,写来只是做个存档,请勿指责,如果读者有更好的脚本,还请告知,更新鸣谢https://github.com/ZEROSHE/ctf/blob/master/ctf/Pediy/2016%20ctf/3/test.py

参考链接:

https://ctf.pediy.com/game-fight-4.htm