

CVE-2012-0158

笔记本： cve

创建时间： 2019/4/8 18:02

更新时间： 2019/4/9 17:58

CVE-2012-0158

前言: 在看这个之前, 笔者看了很多网上的调试方法, 当然无外乎是找到覆盖的返回地址, 这里有两种方法: 1. 栈回溯 2. 通过一些牛逼的技巧(通过shellcode的常见跳 jmp esp, 或者通过rtf文件读取必然调用OpenStream函数, 再者就是通过一些漏洞经验, 看有没有memcpy这种无验证的危险操作等)

鉴于笔者的水平, 所以采取最简单的栈回溯的方法进行分析
poc在附件中给出, 为启动calc的一个poc。

关于rtf的一些基础知识

关于这一部分主要是参考

<https://www.anquanke.com/post/id/91643#h2-1>文档

静态分析部分, 下边会详细复现

当然想从原理上了解rtf文件, 还是比较复杂的, 虽然rtf格式简单, 但是包含的内容很复杂, 想要全部看一遍, 不如碰到什么问题在分析比较好。

几篇比较详细的rtf文件格式的文章, 当然最权威的还是最后的官方文档

<https://blog.csdn.net/richerg85/article/details/12056783>

https://blog.csdn.net/dream_dt/article/details/79215798

http://www.biblioscape.com/rtf15_spec.htm

<https://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=DD422B8D-FF06-4207-B476-6B5396A18A2B&displaylang=en>

介绍一下从doc中提取rtf对象, 并解析的步骤

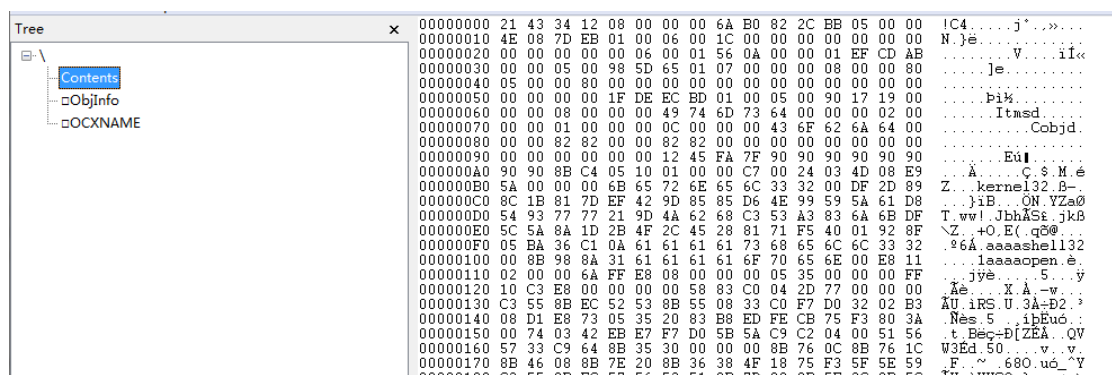
从doc中提取rtf对象

oletool有一个rtfobj.py工具，提取rtf对象

```
File: 'E:\\cve\\cve-2012-0158\\sample.rtf' - size: 136606 bytes
-----
id | index | OLE Object
-----
0 | 000000A5h | format_id: 2 (Embedded)
  |          | class name: b'MSComctlLib.ListViewCtrl.2'
  |          | data size: 3584
  |          | CLSID: BDD1F04B-858B-11D1-816A-00C0F0283628
  |          | MSCOMCTL.ListViewCtrl (may trigger CVE-2012-0158)
-----
Saving file embedded in OLE object #0:
  format_id = 2
  class name = b'MSComctlLib.ListViewCtrl.2'
  data size = 3584
  saving to file E:\\cve\\cve-2012-0158\\sample.rtf_object_000000A5.bin
```

下载地址: <https://github.com/decalage2/oletools>

查看rtf对象



该对象存在三个steam

下载地址: <https://0cch.com/2015/08/03/ole-file-view-tool/>

010查看

模板

0800h: 00 92 03 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0810h: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0820h: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0830h: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0840h: 4C 00 69 00 73 00 74 00 56 00 69 00 65 00 77 00

0850h: 41 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0860h: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0870h: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0880h: 21 43 34 12 08 00 00 00 6A B0 82 2C BB 05 00 00 00

0890h: 4E 08 7D EB 01 00 06 00 1C 00 00 00 00 00 00 00 00

08A0h: 00 00 00 00 00 06 00 01 56 0A 00 00 01 EF CD AB

08B0h: 00 00 05 00 98 5D 65 01 07 00 00 00 08 00 00 80

08C0h: 05 00 00 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

08D0h: 00 00 00 00 1F DE EC BD 01 00 05 00 90 17 19 00

08E0h: 00 00 08 00 00 00 49 74 6D 73 64 00 00 00 02 00

08F0h: 00 00 01 00 00 00 0C 00 00 00 43 6F 62 6A 64 00

0900h: 00 00 82 82 00 00 82 82 00 00 00 00 00 00 00 00

0910h: 00 00 00 00 00 00 12 45 FA 7F 90 90 90 90 90 90

0920h: 90 90 8B C4 05 10 01 00 00 C7 00 24 03 4D 08 E9

0930h: 5A 00 00 00 6B 65 72 6E 65 6C 33 32 00 DF 2D 89

0940h: 8C 1B 81 7D FF 42 9D 85 85 D6 4E 99 59 5A 61 D8

. '

.

.

.

L.i.s.t.V.i.e.w.

A.

.

.

!C4.....j°,»,»...

N.)ë.....

.V....iï«

.]e.....ë

.ë.....

.Pï¼.....

.Itmsd.....

.Cobjd.....

.Eú.....

.<Ä.....Ç.\$.M.é

Z...kernel32.B-½

E...ïB. ÖNPMYZaQ

Template Results - ole.bt

Name	Value
▷ struct OLESSHEAD OleHeader	
▷ SECT Fat[128]	
▷ SECT MiniFat[128]	
▷ struct SSDE stDir[0]	Root Entry
▷ struct SSDE stDir[1]	ObjInfo
▷ struct OLE_DATA abyData[0]	
▷ struct SSDE stDir[2]	OCXNAME
▷ struct OLE_DATA abyData[1]	
▷ struct SSDE stDir[3]	Contents
▷ struct OLE_DATA abyData[2]	

下载地址: <https://blogs.technet.microsoft.com/srd/2008/08/12/ms08-042-understanding-and-detecting-a-specific-word-vulnerability/>

以上基本就了解了这个该文件的结构，然后接下来动态调试

其他

<https://www.freebuf.com/column/166532.html>

调试

下断点WinExec，查看栈

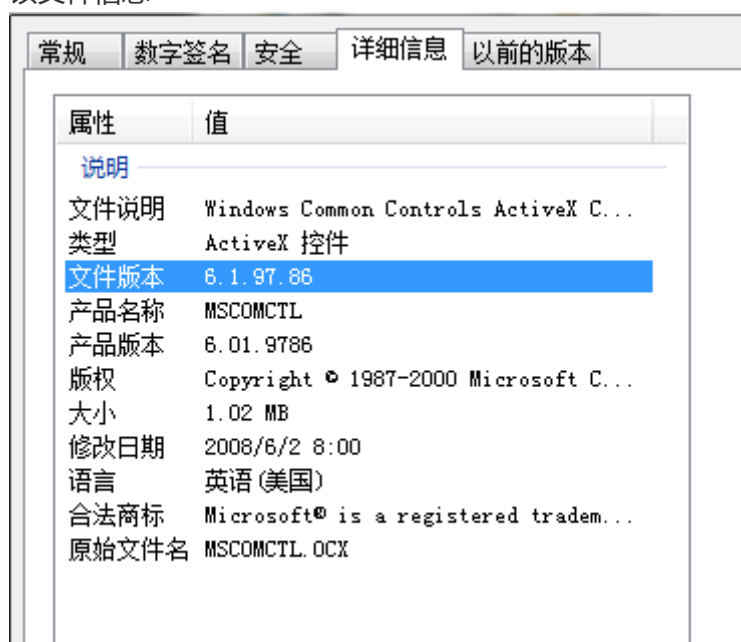
011aa88 0011ab01 MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb456
0000000 00000000 0x11ab01
)000> bp
0 e 7c8623ad 0001 (0001) 0 **** kernel32!WinExec
)000> r
rax=0011aad3 ebx=0001c000 ecx=0011aa14 edx=7c92e4f4 esi=0001c000 edi=002285a6
eip=7c86c7ad emsp=0011aa20 ebp=0011aa38 iopl=0
cs=001b ds=0023 de=0023 es=0023 fs=003b gs=0000 nv up ei pi zr na po mc
kernel32!WinExec
7c8623ad 8bff mov edi,edi

WARNING: Stack unwind information not available. Following fr
kernel32!WinExec
Ox11ab01
#00000000!DllGetClassObject+0xb456
Ox11ab01

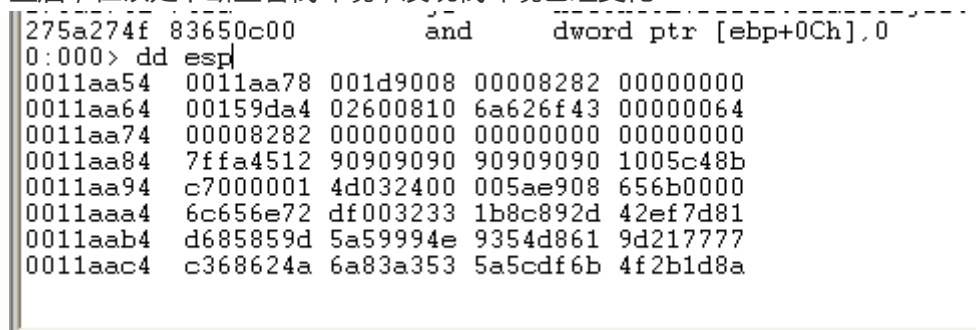
发现栈信息有

MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb456

此时找到该主机MSCOMCTL.ocx，并拖入IDA中
该文件信息



重启，在该处下断查看栈环境，发现栈环境已经变化



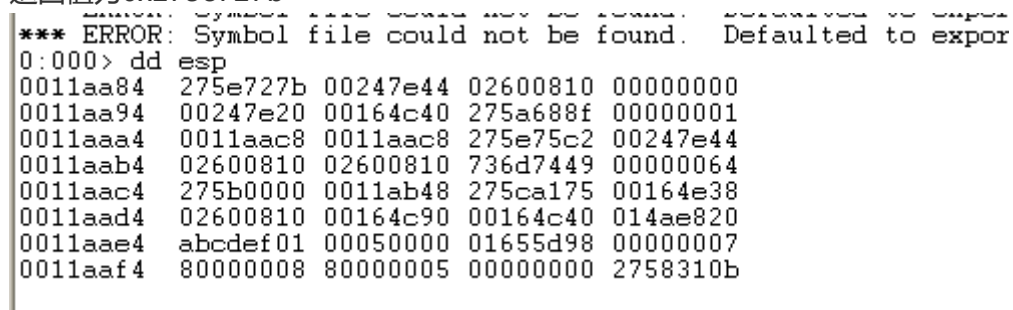
然后回溯到函数起始位置

之前笔者直接根据地址下断点即 0x275a26fa 下断，但是启动之后一直断，所以就采用一个比较笨的方法，因为看到函数其实位置和之前有符号信息的断点不是很远，索性就采取数字节的方法，最后下断为

MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb413

断下来之后查看函数返回地址

返回值为 0x275e727b



查看改地址发现该返回地址是正确的

```
0:000> u 275e727b-8
MSCOMCTL!DLLGetDocumentation+0x9e9:
275e7273 57          push     edi
275e7274 53          | push     ebx
275e7275 56          push     esi
275e7276 e87fb4fbff call     MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb413 (275a26fa)
275e727b 85c0        test     eax,eax
275e727d 7c27        jl       MSCOMCTL!DLLGetDocumentation+0xd1c (275e72a6)
275e727f 6a08        push     8
275e7281 8d45f4      lea      eax,[ebp-0Ch]
```

所以断定此时的程序栈还没有被破坏，单步运行，查看到底是哪个函数对返回值覆盖

查看在MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb451处的地址，对照IDA查看其参数

```
if ( v5 == 'jboC' && dwBytes >= 8 )
{
    v4 = sub_275a24a0((int)&v7, v2, dwBytes);
    if ( v4 >= 0 )
}
0:000> p
eax=0011aa78 ebx=02600810 ecx=7c93003d edx=01370001 esi=00247e44 edi=00000000
eip=275a2738 esp=0011aa54 ebp=0011aa80 iopl=0         nv up ei pl nz ac po nc
cs=001b  ss=0023  ds=0023  es=0023  fs=003b  gs=0000             efl=00000212
MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb451:
275a2738 e863fdffff call     MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb1b9 (275a24a0)
0:000> dd esp
0011aa54 0011aa78 02600810 00008282 00000000
0011aa64 00247e44 02600810 6a626f43 00000064
0011aa74 00008282 00247f30 275876c7 0011aaa8
0011aa84 275e727b 00247e44 02600810 00000000
0011aa94 00247e20 00164c40 275a688f 00000001
0011aaa4 0011aac8 0011aac8 275e75c2 00247e44
0011aab4 02600810 02600810 736d7449 00000064
0011aac4 275b0000 0011ab48 275ca175 00164e38
```

再次单步，可以明显看到返回地址被覆盖，而且之后的90909090明显是shellcode的滑行代码，所以可以确定覆盖其返回地址的函数就是它了

```
0:000> p
eax=00000000 ebx=02600810 ecx=7c93003d edx=00150608 esi=00247e44 edi=00000000
eip=275a273d esp=0011aa54 ebp=0011aa80 iopl=0         nv up ei pl zr na pe nc
cs=001b  ss=0023  ds=0023  es=0023  fs=003b  gs=0000             efl=00000246
MSCOMCTL!DllGetClassObject+0xb456:
275a273d 8bf0        mov      esi,eax
0:000> dd esp
0011aa54 0011aa78 001d9008 00008282 00000000
0011aa64 00247e44 02600810 6a626f43 00000064
0011aa74 00008282 00000000 00000000 00000000
0011aa84 7ffa4512 90909090 90909090 1005c48b
0011aa94 c7000001 4d032400 005ae908 656b0000
0011aaa4 6c656e72 df003233 1b8c892d 42ef7d81
0011aab4 d685859d 5a59994e 9354d861 9d217777
0011aac4 c368624a 6a83a353 5a5cdf6b 4f2b1d8a
```

参照IDA，进入函数，一个很明显的拷贝操作

```
19  {
20      v6 = (*(int (__stdcall **)(LPVOID, LPVOID, SIZE_T, _DWORD)))(*( _DWORD *)v3 + 12))(v3, v
21      if ( v6 >= 0 )
22      {
23          qmemcpy((void *)a1, lpMema, dwBytes);
24          v6 = (*(int (__stdcall **)(LPVOID, void *, SIZE_T, _DWORD)))(*( _DWORD *)v3 + 12))(
25              v3,
26              &unk_27633FE0,
27              ((dwBytes + 3) & 0xFFFFFFF0) - dwBytes,
28              0);
29      }
```

至此就发现其覆盖地址，但是该漏洞的源头并不在这里。

在进入该函数前我们看到参数，即拷贝的大小为8282过大，导致之后的拷贝覆盖

```

0:000> dd esp
0011aa54 0011aa78 001d9008 00008282 00000000
0011aa64 00247e44 02600810 6a626f43 00000064
0011aa74 00008282 00000000 00000000 00000000
0011aa84 7ffa4512 90909090 90909090 1005c48b
0011aa94 c7000001 4d032400 005ae908 656b0000

```

理论上说，引起改代码处赋值错误应该是未检验或者通过某些骚操作进而让该值通过了检验，这一切通过源码看到，实际上，该错误并不是想的那样，而是代码写错了！！！

查看源码，这里可以看到，

```

{
    if ( v5 == 'jboC' && dwBytes >= 8 )
    {
        v4 = sub_275A24A0((int)&v7, v2, dwBytes);
        if ( v4 >= 0 )
        {

```

，在读取一个叫

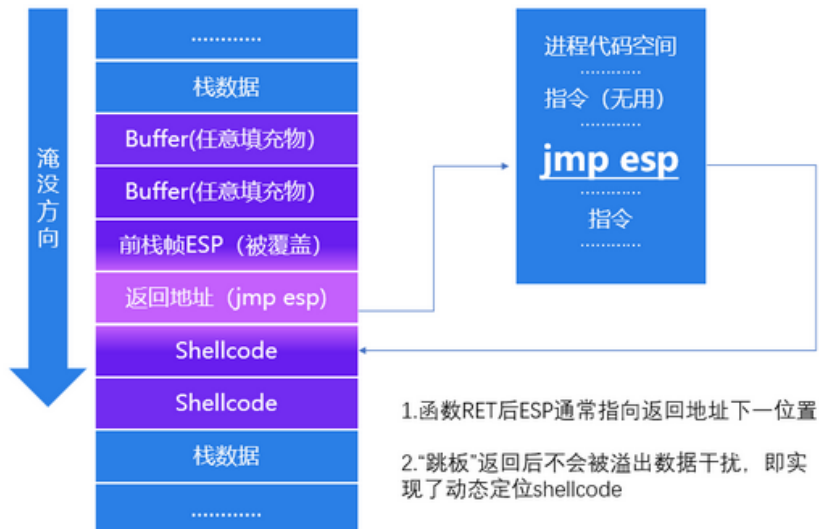
Cobj的对象时，其大小进行了检验，但是其内容大小的检验是大于等于8？？！！，正常的文本对象大小为8，只要找到该大小，根本不需要什么精心构造，大小可以定义很大，也可以能通过检测，而且，代码下边并没有对边界进行其他检验，所以后边紧接着函数的拷贝操作，溢出操作就顺理成章了，其利用简单明了也难怪很多组织会用该漏洞。网上也有人说这个是微软特意留下的后门漏洞

其他

笔者这里使用了最low的栈回溯，但是其他技巧对以后调试也是很有帮助的，这里笔者也顺手调试以便之后调试学习

- 利用ShellCode的特征

对于了解写ShellCode的大小牛而言，最常用的就是jmp esp的跳转到shellcode，在ShellCode中笔者是专门写过一篇笔记进行复习，主要是参考的Q版缓冲区溢出教程



图：“跳板”指令溢出利用流程

所以直接在文档中搜索90909090或者跳板指令的固定地址
搜索固定地址:

