



JavaScript & Node.js

Exercices

1 Node

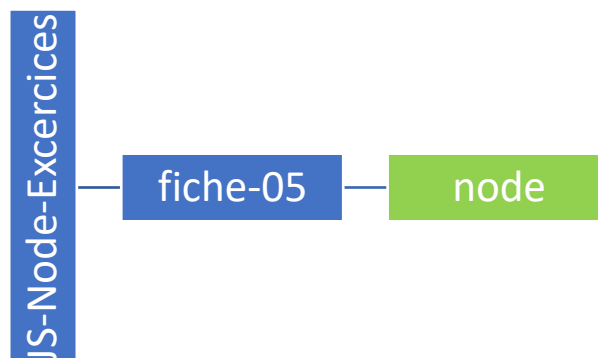
Veillez créer un script Node.js affichant dans la console la liste de tous les fichiers présents dans le répertoire où ce script est présent (pas besoin d'aller dans les sous-répertoires).

Appelez ce script via la commande **node**.



- Vous pouvez utiliser **__dirname** pour obtenir le chemin absolu du répertoire contenant le fichier actuellement exécuté par **node**
- Vous pouvez utiliser les méthodes [fs.readdir](#) ou [fs.readdirSync](#) pour lister les fichiers.

Le code de votre script doit se retrouver dans ce dossier (en vert) de votre repository local et de votre web repository (**JS-Node-Exercices**).



2 Les modules sous Node

Veillez adapter une application web permettant de créer un serveur web particulier.

Le code à adapter se trouve dans le dossier [/demo/node/node-modules](#) du repo associé au cours.

Veillez retravailler le serveur web pour que :

- il écoute sur le port 666 ;)
- il mette à disposition les fichiers se trouvant dans le répertoire **/www** de votre nouvelle application (et non plus **/public**)
- la liste de tous les fichiers présents dans le répertoire **/www** soit retournée à vers l'utilisateur quand il tape l'URL du site dans son browser (e.g.



JavaScript & Node.js

Exercices

<http://localhost:666>) . Veuillez afficher chacun des noms de fichiers sous forme d'un hyperlink.

Tester le comportement de votre serveur en y accédant à partir d'autres machines au sein du même réseau privé.

Afin de réaliser cet exercice, voici les contraintes d'implémentation :

- Veuillez ajouter des assets (e.g. des fichiers **.html**) au sein du répertoire **/www**.
 - Vous devez créer un module **hyperlinks.js** implémentant une fonction **printFileHyperlinks(directory)** qui fournit une liste d'hyperlinks relatifs au fichiers présents dans **directory** ; cette fonction renvoie donc une chaîne de caractères représentant une liste de liens sous forme Html.
 - Veuillez appeler la fonction **printFileHyperlinks("/www")** du module **hyperlinks.js** au sein du script d'entrée de l'application pour toute requête à la racine du serveur (e.g. <http://localhost:666>).
 - Vous ne devez pas vous soucier du template de la page HTML renvoyée au client. Le simple renvoi d'une liste de liens est suffisant.
-
- *Pour renvoyer au client une page HTML que vous créez dynamiquement, vous pouvez utiliser la méthode **response.end(htmlContent)** où **htmlContent** contient le code html, sous forme de string, d'une liste de hyperlinks reprenant les noms de fichiers présents dans **/www***
 - *Pour accéder à un serveur web à partir d'autres machine que la machine local, vous devez découvrir l'adresse IP de votre serveur. (dans un terminal : **ipconfig** sous Windows, **ip a** sous Linux). Par exemple, vous pourriez utiliser votre smartphone pour accéder à votre serveur, en tapant une adresse du type <http://192.168.0.33:666>*



Le code de votre application web doit se retrouver dans ce dossier (en vert) de votre repository local et de votre web repository (**JS-Node-Exercices**).



JavaScript & Node.js Exercices

