

# Programmation Web – Avancé

JavaScript & Node.js

Partie 10 : Animations via une librairie externe

Version 2020



Attribution –  
Partage dans les  
Mêmes Conditions  
4.0 International  
(CC BY-SA 4.0)

*Presentation template  
by [SlidesCarnival](#)*



# Introduction à une bibliothèque JS externe pour créer une animation

Apprendre à animer en JS grâce au browser et à une bibliothèque externe...



## Introduction à une librairie JS externe pour créer une animation

- Existence de nombreuses librairies JS animant différentes propriétés : CSS, attributs DOM, objets JS & SVG.
- Exemples de librairies open source :
  - Pour la 2D : [\[42.\]](#)
  - Pour les jeux : [\[43.\]](#)
  - Pour la 3D : [\[44.\]](#)



## **Introduction à une librairie JS externe pour créer une animation**

---

- Librairie commerciale mais intéressante [\[45.\]](#)  
GreenSock (GSAP)



## Anime.js

- Documentation [\[46.\]](#)
- Insertion de la librairie :

```
<script src="anime.min.js"></script>

<div id="lift">
  <div id="propeller">
    XXX<a href="#" class="btn btnprimary text-center bg-secondary" id="message">
      Welcome</a>XXX
    </div>
  </div>
</div>
```





## Anime.js

### 🕒 Anime un objet HTML

```
let animation = anime({  
  //here you specify your targeted element through CSS selector syntax  
  targets: "#propeller",  
  rotate: "360",  
  //duration in ms to make one iteration  
  duration: 1000,  
  //number of iterations or true for indefinitely  
  loop: true,  
  //don't start automatically the animation  
  autoplay: true,  
  easing: "linear",  
});
```

JS



## Anime.js

### 🕒 DEMO : Design d'une animation avec Anime.js

Faire tourner un mot comme une hélice, en déclenchant l'animation au passage sur le mot. En cliquant sur la flèche haut ou bas, faire monter ou descendre l'hélice. En cliquant sur le mot, celui-ci arrête de tourner et se met à grandir puis rapetissir.



- Gérer les événements du clavier [\[47.\]](#)