### Programmation Web – Avancé

JavaScript & Node.js

Partie 01 : Informations générales ultimes

Version 2020







Presentation template by SlidesCarnival

(CC BY-SA 4.0)



# Informations générales

Pour bien démarrer ce cours...



#### Public ciblé

- Ce cours est destiné à toute personne souhaitant apprendre le développement d'applications web modernes via JS.
- Les instructions spécifiques aux étudiants de la Haute Ecole Vinci sont labélisées « Vinci students only » au sein de ce cours.



 Il est donc recommandé aux participant externes à ce cours d'ignorer les parties labélisées « Vinci students only »





#### **Auteurs et licence**

#### Ce cours est:

- écrit par Raphael Baroni
- revu et corrigé par le corps enseignant
- amélioré et corrigé par vos apports à tous

Attribution –
Partage dans les
Mêmes Conditions
4.0 International
(CC BY-SA 4.0)





Attribution -Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International

(CC BY-SA 4.0)

#### **Auteurs et licence**

- License Creative Commons BY-SA 4.0 [1.]:
  - Autorisation de partager, copier adapter le matériel, y compris pour utilisation commerciale.
  - En cas d'utilisation, vous devez créditer l'œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées.
  - Vous devez diffuser l'œuvre modifiée dans les mêmes conditions (même licence BY-SA 4.0).



### Prérequis : compétences obligatoires

- Anglais (références de ce cours données en anglais)
- Bases de l'HTML (incluant les formulaires HTML)



### Prérequis : compétences préalables recommandées

- Bases d'un langage de programmation (structures conditionnels, boucles, fonctions...)
- Bases du CSS
- Bases de Git (Version Control)



#### Prérequis : rattrapage

- Tutoriel de MDN sur les bases de l'HTML [2.]
- Tutoriel de MDN sur les bases du CSS [3.]



#### Prérequis : rattrapage

 Tutoriel pour Git (Version Control): voir Partie 4



#### Informations générales

- Détails des engagements pédagogiques [4.]
- BINV2150-1 : Programmation Web Avancé
   (UE) : BINV2150 A : JavaScript (AA)
- ECTS: 5 (+1 ETCS par rapport à 2019)
   NB: ~4 ETCS pour JS, 1 ECTS pour ergo



#### Compétences à la fin du cours

- Animation JS, frontend cool & dynamique
- Multi-Page Application (MPA) utilisant Node.js & Express comme backend / MVC pattern
- Single-Page Application (SPA) utilisant Node.js & Express comme backend / RESTfull API
- Authentification sécurisée via JWT & le « web storage »

### **Evaluation**

1 <sup>ère</sup> session	2 <sup>ème</sup> session
Projet (30%)	Examen (100%)
Examen (70%)	



#### Supports de cours

- Slides / PDFs / Vidéos
- Operation in the last of the last operation is a second or a se
- Exercices
- Références (MDN JS Guide...) : voir bibliographie
- « Vinci student only » Moodle [5.]



- Raphael Baroni
- Jean-Luc Collinet



#### Contacter un enseignant

- Via Gitlab (Merge Requests pour des requêtes de changement du code, Issues, ou ...)
- « Vinci student only »
  - Prioritairement via des discussions pendant les cours
  - Forum Moodle pour les sujets utiles pour toute la classe
  - Via email pour des sujets personnels
- NB : Gitlab Communication [6.]



Semaine	Charge moy.	Contenu
S1	2h cours	- Partie 01 : Informations générales
	~2h hors cours	- Partie 02 : Contexte d'utilisation de JS
		- Partie 03 : Introduction au langage JS côté client
		- Partie 04 (optionnelle) : Introduction à Git
S2	2h cours	- Interaction de base avec l'API DOM
	~2h hors cours	- Introduction à la gestion d'événements
		- Introduction à Bootstrap
		- Optionnel : les contraintes de validation et HTML5



Semaine	Charge moy.	Contenu
S3	2h cours ~2h hors cours	<ul> <li>Interaction avec l'API Canvas pour créer une animation</li> <li>Introduction à une librairie JS externe pour créer une animation</li> </ul>
S4	2h cours ~2h hors cours	<ul><li>Introduction à JQuery</li><li>L'orienté objet en JS</li><li>Introduction aux modules (ES6)</li></ul>



Semaine	Charge moy.	Contenu
<b>S</b> 5	2h cours	- Introduction aux communications client / serveur
	~2h hors cours	- Introduction à l'utilisation de JS côté serveur :
		Node.js, les modules et les packages
S6	2h cours	- Création d'une Multi Page Application en utilisant
	~2h hors cours	Express
		- Gestion de session côté serveur



Semaine	Charge moy.	Contenu
<b>S7</b>	4h cours	- Création d'une Single Page Application (SPA)
	~2h hors cours	monolithique
		- Introduction à JSON
		- Introduction aux RESTful API
		- Introduction aux promesses



Semaine	Charge moy.	Contenu
S8	4h cours	- Gestion de sessions côté client
	~2h hors cours	- Hachage d'informations
		- Authentification sécurisée d'un utilisateur via JWT
		- Création d'une SPA avec API indépendante du
		frontend
		- Introduction aux procédures de sécurité appliquées
		par votre browser
		- Module bundler
		- Introduction au déploiement d'applications web



### Programme du projet

Semaine	Charge moy.	Contenu
S9 à S12	16h cours ~24h hors cours	<ul><li>Développement de votre projet (SPA)</li><li>Vidéo de 10 minutes présentant votre projet</li></ul>
<b>S13</b>	~4h hors cours	- Peer review des projets



### Identification de l'effort totale pour maîtriser les compétences

Période	Charge moy.	Contenu
S1 à S8	~36h	Voir slides précédents
Projet	~44h	Voir slides précédents
Blocus	~8h hors cours	- Préparations personnelles pour l'examen
Session	3h cours	- Passage de l'examen
Q1	Effort total	- Caractéristiques clés d'un ECTS [7.] :
	moyen : ~91 h	1 ECTS = 25-30 heures de travail. ~4 ECTS pour JS (~1
		ECTS pour ergo) = 100h à 120h
Q2	~15 minutes	Formulaire d'évaluation du cours



Slides	Charge moy.	Contenu
Semaine 1	~4h	<ul> <li>Partie 01 : Informations générales</li> <li>Dans quel contexte JS est utilisé ?</li> <li>Introduction à l'utilisation de JS côté client : langage de base</li> <li>Optionnel : introduction à Git</li> </ul>
Semaine 2	~4h	<ul> <li>Interaction de base avec l'API DOM</li> <li>Introduction à la gestion d'événements</li> <li>Introduction à Bootstrap</li> <li>Optionnel : Les contraintes de validation et</li> </ul>



Slides	Charge moy.	Contenu
Semaine 3	~4h	<ul> <li>Interaction avec l'API Canvas pour créer une animation</li> <li>Introduction à une librairie JS externe pour créer une animation</li> </ul>
Semaine 4	~4h	<ul><li>Introduction à JQuery</li><li>L'orienté objet en JS</li><li>Introduction aux modules (ES6)</li></ul>



Slides	Charge moy.	Contenu
Semaine 5	~4h	- Introduction aux communications client / serveur
		- Introduction à l'utilisation de JS côté serveur :
		Node.js, les modules et les packages
Semaine 6	~4h	- Création d'une Multi Page Application en utilisant
		Express
		- Gestion de session côté serveur



Slides	Charge moy.	Contenu
Semaine 7	~6h	<ul> <li>Création d'une Single Page Application (SPA)     monolithique</li> <li>Introduction à JSON</li> <li>Introduction aux RESTful API</li> <li>Introduction aux promesses</li> <li>JavaScript : éléments de langage fort utiles (destructuring assignement, template literals)</li> </ul>



Slides	Charge moy.	Contenu
Semaine 8	~6h	<ul> <li>Création d'une SPA avec API indépendante du frontend</li> <li>Introduction aux procédures de sécurité appliquées par votre browser</li> <li>Gestion de sessions côté client</li> <li>Introduction à l'authentification sécurisée d'un utilisateur via JWT</li> </ul>
		<ul><li>Module bundler</li><li>Introduction au déploiement d'applications web</li></ul>



PDF	Charge moy. de travail	Contenu
Projet	~40h	<ul> <li>Développement de votre projet (SPA)</li> <li>Eventuelle vidéo de 10 minutes présentant votre projet</li> <li>Eventuelle soumission de votre projet pour revue</li> </ul>



### Identification de l'effort totale pour maîtriser les compétences

Туре	Charge moy.	Contenu
Cours et	~36h	Voir slides précédents
Exercices		
Projet	~40h	Voir slides précédents
	~15 minutes	Formulaire d'évaluation du cours
	Effort total	
	moyen : ~76 h	