

南山高中 105 學年度第 2 學期 小考 (2017.03.21)					
科目	程式設計	命題老師	林慶昌	印製份數	/
班級		學號		姓名	

選擇題: (100%)

- 在 Visual Basic 操作環境中，方便使用者管理與使用所有檔案與資源的視窗為？A. 「工具箱」視窗 B. 「Form1 工作區」視窗 C. 「方案總管」視窗 D. 「屬性」視窗
  - 關係運算子中判斷是否相等為？A. = B. != C. == D. <>
  - Visual Basic 中宣告變數 A 為整數，使用「Dim intA \_\_\_\_\_ Integer」語法，請問底線處應填入？A. LIKE B. IN C. AS D. AT
  - 下列哪一個變數可以儲存人名？A. Dim myName AS Short B. Dim myName AS String C. Dim myName AS Single D. Dim myName AS Double
  - 在 Visual Basic 操作環境中，可以新增、刪除、移動與改變元件大小的視窗為？A. 「屬性」視窗 B. 「工具箱」視窗 C. 「Form1 工作區」視窗 D. 「方案總管」視窗
  - 假設 A 為 False，B 為 True，則邏輯運算 Not(A And B) 結果為？A. FALSE B. Wrong C. TRUE D. Right
  - 程式第一行執行完後執行第二行，程式第二行執行完後執行第三行，這樣的結構為？A. 選擇結構 B. 重複結構 C. 循序結構 D. 排序結構
  - 下列哪一個物件可以容納各種物件，允許使用者新增、調整與刪除物件？A. Button B. Form C. TextBox D. Label
  - 下列何者為 VB 中可以使用的變數名稱？A. B\_2 B. D-4 C. A? D. 2C
  - 程式中重複執行相同的動作，這樣的結構為？A. 重複結構 B. 選擇結構 C. 排序結構 D. 循序結構
  - 下列哪一個整數型別所儲存的整數範圍最大？A. Short B. Integer C. Decimal D. Long
  - Visual Basic 中宣告為 Decimal 資料型別的變數所佔空間為？A. 4 B. 16 C. 8 D. 2 位元組
  - 請計算  $1+4*2-9/3^2$  的結果為？A. 0 B. 10 C. 8 D. 9
  - Visual Basic 中整數 (Integer 型別) 所佔空間為？A. 4 B. 2 位元組 C. 8 D. 16
  - Visual Basic 中倍精度浮點數 (Double 型別) 所佔空間為？A. 2 位元組 B. 16 C. 8 D. 4
  - 以下變數所佔空間由小到大排序？A. Byte、Integer、Short、Long B. Long、Integer、Short、Byte C. Byte、Short、Integer、Long D. Long、Integer、Byte、Short
  - 下列哪一個物件允許使用者輸入資料？A. Label B. TextBox C. Button D. Form
  - 邏輯運算子對兩個變數做運算，變數一個為 True 另一個為 False，經邏輯運算子使用後可以獲得 True 的結果的運算子為？A. NOT B. AND C. OR D. IF
  - 下列何者不是程式設計中三個主要結構？A. 選擇結構 B. 重複結構 C. 循序結構 D. 排序結構
  - 在 Visual Basic 操作環境中，用於設定元件屬性的視窗為？A. 「屬性」視窗 B. 「工具箱」視窗 C. 「方案總管」視窗 D. 「Form1 工作區」視窗
  - 下列哪一個變數可以儲存成績的平均？A. Dim myScore AS String B. Dim myScore AS Double C. Dim myScore AS Integer D. Dim myScore AS Short
22. 以下程式執行後，a 等於多少？
- ```

1 Dim a As Integer = 2000
2 If a > 2000 Then
3   a = a * 0.5
4 Else
5   a = a * 0.6
6 End If

```
- A. 1000 B. 2000 C. 1200 D. 1800
- 以下哪一個是外部滑鼠或鍵盤所驅動？A. 事件 B. 元件 C. 方法 D. 屬性
  - 程式中若寫出「若成績大於 60 分則顯示及格，否則顯示不及格」這樣的結構為？A. 選擇結構 B. 循序結構 C. 排序結構 D. 重複結構
  - 在 Visual Basic 操作環境中，使用滑鼠點擊 Button1 元件所驅動的事件為？A. Button1\_Click B. Button2\_KeyDown C. Button2\_Click D. Button1\_KeyDown
  - 在 Visual Basic 操作環境中，將常用功能轉成圖示放置於？A. 「Form1 工作區」視窗 B. 功能表 C. 「工具箱」視窗 D. 常用功能圖示區
  - 下列哪一個物件常用於滑鼠按下驅動 Click 事件？A. Form B. Button C. TextBox D. Label
28. 以下程式執行後，a 等於多少？
- ```

1 Dim a As Integer = 3000
2 If a > 2000 Then
3   a = a * 0.5
4 Else
5   a = a * 0.6
6 End If

```
- A. 1800 B. 1500 C. 2000 D. 3000
- 以下哪一個用來修改 Visual Basic 物件的外觀？A. 屬性 B. 事件 C. 方法 D. 元件