虚拟网络

* **Nodes**

random uniformed 4-10

* **CPU**

random uniformed 200-2000

* **Link Bandwidth**

random uniformed 100-5000 （500-5000）

* **Link Connectivity**

0.4 or 0.5,可调，使粒子群算法平均接受率约为40%-50%

* **Life time**

random uniformed 200-1000

物理网络

* **64个nodes**
* 总共约220条边，即每个node约4条边 （连通概率按0.1计算，每个约6条边）
* **CPU**

random uniformed 5000-10000

* **Link Bandwidth**

random uniformed 5000-10000

实验过程：

共运行5,000 个 time unit, （2000个虚拟网络，去掉约500个间隔小网络，实际约1500个虚拟网络，实际执行20000 time unit，号码不连续是断的都扔掉了）

每50个time unit(即共100次)，生成n（traffic load = n / 50 \* average life time 600）个虚拟网络，使用算法进行映射失败的直接放弃，无等待队列。（n是[3-5]区间的随机数）

需要计算以下指标：

* 长期成功率 Acceptance Ratio，每50个time unit记录输出一次长期值
* 长期收益比long-term Revenue to Cost Ratio，每50个time unit 记录输出一次长期值
* 当前node utilization， 每50个time unit记录输出一次当前值
* 当前link utilization， 每50个time unit记录输出一次当前值 总的