

Charte de collaboration

Construction d'une nouvelle ville

1. Le produit à concevoir est une ville avec certains bâtiments.
2. Les pièces principales de construction en papier, même si tout autre matériel peut être utilisé en complément.
3. Votre interlocuteur (Product Owner) est le principal décideur sur le produit, il s'agit de sa ville.
4. Votre interlocuteur participera au processus de développement en étant disponible pour répondre aux questions et fournir des retours à la fin de chaque sprint.

Bâtiments à construire :

- 1 lotissement de 5 bâtiments sans étage
- 10 bâtiments à un étage
- Un magasin
- Une école
- Un hôpital
- Une maternelle
- Un arrêt de bus
- Un jardin public
- Un pont
- Un statue de Douglas Engelbart
- Un aéroport
- Une mairie
- Une station essence

Client (product owner) :

Équipe Scrum :

Tourner la page pour un rappel sur Scrum



Mémo

Plan Scrum de la séance

Product Backlog

État courant des tâches à accomplir (les bâtiments à construire)

Effort Estimation

Estimer la complexité de la construction des bâtiments

Sprint

3 x 15 minutes

Sprint Planning Meeting

3 minutes

Réunion de décision des objectifs du prochain sprint et de la manière de les implémenter. Product Backlog limité au sprint en cours

Sprint

7 minutes

Product Backlog limité au sprint en cours

Sprint Review Meeting

3 minutes

Présentation des résultats du sprint et réflexion sur le processus.

Rétrospective

2 min

Ce qui s'est bien ou mal passé, et surtout une liste de points à améliorer.

Debriefing

Rangement et retour sur l'application de Scrum pendant la séance.

Rôles dans Scrum

Product Owner

Responsable officiel du projet (peut être un étudiant ou votre enseignant, ou un étudiant secondé par l'enseignant)

Scrum Master

Expert de l'application de Scrum

Scrum Team

équipe projet, avec spécialisations éventuelles