

## 叶 武

应聘: 前端实习生

生日: 1998.06.28 / 现居: 天津西青 / 电话: +86 - 176 9579 6264

职业: 学生 / 项目经验: 两年 / 邮箱: mail@yexuan.site

🗽 个人评价:做事认真细心,抗压能力、计划组织能力较强;很强的自学能力、实践能力以及团队协作精神。

## 实践经历

○ 2017.12 - 2018.04 知境网络·项目负责人

创业团队 ○ 2019.04

项目经验 E校拼

多端开发

项目负责人 前后端开发 涵盖用户调研、产品设计、前端、后端和后期维护。采用 mpvue 框架使页面组件化,后端运用 Java 并使用 nginx 进行负载均衡。拥有产品筑梦校园、查分助手并获得大学生创新创业大赛天津市一等奖,DAU均 3K,现已下线。

0 2018.07 - 2018.08

靠谱点科技·前端组

科技公司

前端开发实习生 参与开发海凝兰网上商城。采用 Vue 作为前端框架、 Vuex 进行状态管理、对常用工具进行封装。日常进行 code review ,期 间积攒了项目开发经验 和 部门、团队合作 经验。

○ 2018.12 - 至今

智识教育·技术负责人

创业团队

技术负责人 领导团队进行 Sway模拟商战大赛 系统研发,期间搭建 Gogs 实现局域网内 Git 代码管理。页面采用 Vue 使用 Vuex 进行状态管理、使用 Nodejs 搭建 express 服务器并采用 nginx 和 pm2 部署来更好的处理 系统维护 和 高并发。系统已上线,青岛一中比赛期间成功进行150人同时在线,搭建局域网进行比赛。几场比赛下来养成了良好的代码习惯、测试习惯、抗压能力。

○ 2019.06 - 至今

腾讯科技·技术预研组

科技公司

游戏平台部 前端开发实习生,参与 呱聊 系统开发,负责任务: UI 跨平台组件封装, Bot平台 前端开发框架, Bot通信sdk, 优化项目 webpack打包逻辑。期间,熟悉了项目的流程化管理、需求管理、开发环境管理;此外,熟悉了系统运行过程中的分布式部署、FAAS和Fission的容器化(Docker)应用搭建、Redis存储。实习过程中,日常进行code review,日周月报汇报,对项目开发流程有清晰的理解,扩充了我的眼界,提高了我研发的热情。

## 专业技能

掌握web开发基本技能,熟悉 W3C标准 、 页面架构布局 、 前端语义 化 。重视用户体验,能够简单使用 photoshop 处理图片 以及采用 sketch 构建产品原型图。

掌握原生 JavaScript 、 HTML 、 CSS 能够在脱离第三方框架进行 项目的能力。对 koa 有过源码阅读,掌握 Vue 技术栈 、Nodejs 服 务器开发、数据库设计 ,系统学习 Java 可以熟练使用 SpringBoot 进行 服务器开发,能够 独自承担中小型项目开发。

熟练使用 webpack 对模块进行打包,Sass 进行 css 预处理。对 ES6、WebAssembly 、web安全、性能优化、计算机网络、数据结构 有着浓厚兴趣。

熟练进行 hybrid 开发,能够使用 HBuilderX 进行跨移动平台以及跨 不同内核小程序的应用开发。此外,在桌面领域。熟练使用 electron 来进行桌面的跨平台应用打包。

熟练使用 Git 进行 版本控制、代码托管、合作开发以及开发环境配置; 掌握 MarkDown 文档编写;了解 Redis 进行数据存储,分布式开发,

Opocker容器化 以及 Fission基于Kubernetes的FAAS框架。熟悉常用 Linux命令来进行服务搭建。

项目负责人 跨端开发,使用HBuilderX进行uniapp开发,打包成移动端、H5、各平台小程序,减少开发工作量。在开发过程中借鉴并完成了一套自己的 UI组件,提高了后续组件复用率。完成了 学生、校园大使、管理员权限管理(RBAC)、前端数据 mock、用户历史数据可视化 等,推动前端、后台共同交付,完成项目并在后期进行维护、升级、迭代。

项目对 网络请求进行封装、拦截,全局配置统一化;整理出一套uniapp开发 脚手架 ,减轻日后工作量。

0 2019.02

Sway模拟商战大赛系统

商赛系统

项目牵头、项目推动,使用 Vue、Vuex、sass、axios相关技术构建前端页面和逻辑,根据需求实现页面逻辑与样式、封装业务组件并编写相关工具函数。后端采用Nodejs、express技术栈并辅以 Sequelize 作为 ORM 进行与数据库 MySQL 的数据交互。

使用 element ui 来对每一个组件进行构建。页面内部使用 钩子函数 进行整个生命周期管理,页面之间 采用 slot 来分发。为了降低系统响应时间采用了 CDN 进行加速。

整套系统分为 参赛者、组委会 两套,实现系统权限管理,两者之间使用socket.io 进行通信,数据传输采用SHA-256进行非对称加密以及 双MD5 重加密 和 HTTPS通信。

0 2018.07

海凝兰网上商城

网上商城

实习项目,整体采用 WeUI 进行开发,呈现形式为微信网页。期间解决了不同屏幕尺寸、分辨率的适配问题。为了更好的减少二次开发,参与了针对不同页面的 模块化提取 以及 常用组件的封装。

项目配置过程中,使用 nginx 、 PM2 来部署,采用按需加载 、预加载 等措施来降低首屏加载时间。

## 成长经历

○ 2010.07 - 至今

个人成长时光

成长点滴

初中:开始接触 HTML、css那年,我初一,我抱着一本 《网页制作与网站建设从入门到精通》开始啃。那一刻,IT梦在我心里扎下了根。我开始变得闹腾起来,按捺不住继续学习的欲望。

大一:大前端。摒弃了 jQuery 我的书桌出现了《CSS secrets》、《Vuejs开发》、《深入浅出NodeJS》。此时,我开始了小心试探水深的前端开发。

大二至今: 忙碌中笑着成长,毫无经验可言的我接项目,那种边自学边做的感觉很痛快。还有那刻骨铭心的在《Sway商赛系统》项目里的比赛中被参赛选手质疑、现场改bug的紧张感与压力感,幼稚的我心理开始坚硬了起来。感谢互联网,感谢那个爱自学的我。