

59

(2.36) pour trouver la base du noyau, on doit d'abord résoudre l'équation $A\vec{x} = 0$; car $\text{Ker}(A) = \{ \vec{x} \text{ tel que } A\vec{x} = 0 \}$, on obtient la matrice

augmentée B: $\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 & 0 \\ 3 & 4 & -6 & 8 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 - 3L_1} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 12 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$

$L_3 \leftarrow \frac{1}{12}L_3$
 $L_1 \leftarrow L_1 - 2L_3$
 $L_2 \leftarrow L_2 + 3L_3$

$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$ Donc les solutions du système $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4\alpha \\ \alpha \\ 0 \\ \alpha \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4$

Donc on a trouvé $\text{Ker}(A) = \left\{ \alpha \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mid \alpha \in \mathbb{R} \right\}$

Pour trouver la base de l'image, on bien sait que $\text{Im}(A) = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$ est un sous-espace vectoriel engendré par les vecteurs colonnes, donc:

$\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \\ -1 \end{bmatrix}, \vec{v}_3 = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ -6 \\ 3 \end{bmatrix}, \vec{v}_4 = \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \\ 8 \\ 1 \end{bmatrix}$

D'après le cours, on sait que on peut obtenir les relations linéaires par les solutions du système B, on a donc $-4\vec{v}_1 + \vec{v}_2 + 0\vec{v}_3 + \vec{v}_4 = 0$
 $\Leftrightarrow \vec{v}_4 = 4\vec{v}_1 - \vec{v}_2$

Alors \vec{v}_4 est un vecteur redondant, et d'après le Theorem $\dim(\text{Im}(A)) = m - \dim(\text{Ker}(A)) = 4 - 1 = 3$

Donc la base de l'image est engendré par une famille vecteurs qui contient 3 vecteurs, et on a bien montré \vec{v}_4 est un vecteur redondant, par conséquent $\text{Im}(A) = \text{Vect}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$

En conclusion, Le vecteur $\begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ forme une base de $\text{Ker}(A)$,

les vecteurs \vec{v}_1, \vec{v}_2 et \vec{v}_3 forment une base de $\text{Im}(A)$.

239

a) $\text{Ker}(C) = \{ \vec{x} \text{ tel que } C \cdot \vec{x} = 0 \}$, on calcule la matrice augmentée $C \vec{x} = 0$ et trouver $\vec{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \lambda \in \mathbb{R}$, donc $\text{Ker}(C) = \{ \lambda \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \}$,

ainsi que $\text{Ker}(H) = \{ \lambda \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \}$, $\text{Ker}(L) = \{ \lambda \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \}$, $\text{Ker}(T) = \{ \lambda \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \}$
 $\text{Ker}(X) = \{ \lambda \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \}$, $\text{Ker}(Y) = \{ \lambda \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \}$.

En conclusion, La matrice L a le même noyau que C .

b) $\text{Im}(C)$ est un sous-espace vectoriel engendré par les vecteurs colonnes.

$C = [v_1 \ v_2 \ v_3]$ où $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\vec{v}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, on peut directement trouver

$\vec{v}_3 = \vec{v}_2 \in \text{Vect}(\vec{v}_1, \vec{v}_2)$ et \vec{v}_1, \vec{v}_2 sont linéairement indépendants, Donc

$\text{Im}(C) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$, ainsi que $\text{Im}(H) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$

$\text{Im}(L) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$, $\text{Im}(T) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$, $\text{Im}(X) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right)$

$\text{Im}(Y) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$. En conclusion, il n'y a pas une matrice a la même

l'image que C .

c) Toute les matrices ont pas la même l'image.