Rappel : Changement de base avec $P = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n)$

$$\overrightarrow{x} \xrightarrow{A} T(\overrightarrow{x})$$

$$\uparrow_{P} \qquad \uparrow_{P}$$

$$[\overrightarrow{x}]_{\mathcal{B}} \xrightarrow{B} [T(\overrightarrow{x})]_{\mathcal{B}}$$

$$AP = PB, \quad B = P^{-1}AP \quad \text{et} \quad A = PBP^{-1}.$$

P est la matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base canonique.

Chapitre 2 Chapitre 3

Rappel

Definition

Soient A et B deux matrices carrées d'ordre n. On dit qu'elles sont **semblables** si il existe une matrice P **inversible** telle que

$$AP = PB$$
 ou bien de manière équivalente $B = P^{-1}AP$.

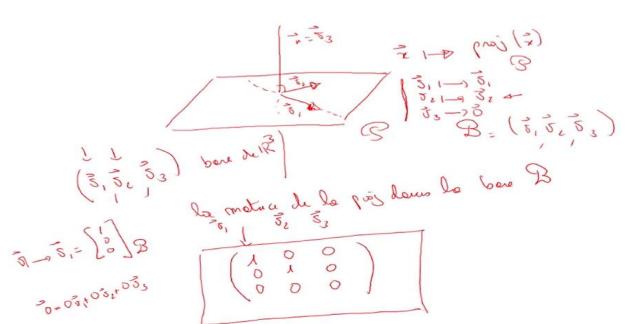
En clair, deux matrices sont semblables si elles représentent la même application linéaire mais dans des bases différentes.

- Une homothétie possède la même matrice dans toutes les bases
- Deux projections sur un sous-espace de même dimension sont semblables.
- Deux symétries par rapport à un sous-espace de même dimension sont semblables.

EXERCICE

Soit \mathcal{P} le plan dans \mathbb{R}^3 d'équation 3x + y - z = 0.

- $\begin{array}{c} \bullet \quad \text{D\'eterminer une base de \mathbb{R}^3 dans laquelle la matrice de} \\ proj_{\mathcal{P}}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 \text{ sur le plan \mathcal{P} est } \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right). \\ \end{array}$
- ② Déterminer la matrice de la projection orthogonale $proj_{\mathcal{P}}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ sur le plan \mathcal{P} dans la base canonique $(\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3})$ de \mathbb{R}^3 .



Chapitre 2 Chapitre 3

Si $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ est une base dans laquelle la matrice de $proj_{\mathcal{P}}$ est $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, alors $proj_{\mathcal{P}}(\vec{v}_1) = \vec{v}_1$, $proj_{\mathcal{P}}(\vec{v}_2) = \vec{v}_2$ et $proj_{\mathcal{P}}(\vec{v}_3) = \vec{0}$.

Pour trouver une base de $\mathcal P$ il faut résoudre (3 1 $-1 \mid 0$) dont la Frel est (1 $\frac{1}{3}$ $-\frac{1}{3}\mid 0$) et donc

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3}\alpha + \frac{1}{3}\beta \\ \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \frac{\alpha}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\beta}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Dans la base $\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$) la matrice de $proj_{\mathcal{P}}$ est de la forme cherchée.

$$\overrightarrow{X} \xrightarrow{A} T(\overrightarrow{X})$$

$$\uparrow_{P} \qquad \uparrow_{P}$$

$$[\overrightarrow{X}]_{\mathcal{B}} \xrightarrow{B} [T(\overrightarrow{X})]_{\mathcal{B}}$$

$$A = PBP^{-1}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow P^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{-1}{11} & \frac{10}{33} & \frac{1}{33} \\ \frac{1}{11} & \frac{1}{33} & \frac{10}{33} \\ \frac{3}{11} & \frac{1}{11} & \frac{-1}{11} \end{bmatrix}$$

$$A = PBP^{-1} \begin{bmatrix} 2/11 & -3/11 & 3/11 \\ -3/11 & \frac{10}{11} & 1/11 \\ 3/11 & 1/11 & \frac{10}{11} \end{bmatrix}$$

Chapitre 2 Chapitre 3

Appl : Système d'équ diff linéaires (hom, coeff const)

$$\begin{cases} x_1' &= \frac{3}{2}x_1 & -\frac{1}{2}x_2 \\ x_2' &= -\frac{1}{2}x_1 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} x_1' \\ x_2' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & \frac{-1}{2} \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$
$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow P^{-1}AP = D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Pour X' = AX on pose X = PY ou encore $Y = P^{-1}X$. (PY)'P'Y + PY' = A(PY) et donc $Y' = (P^{-1}AP)Y$.

$$\begin{bmatrix} y_1' \\ y_2' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{cases} y_1' &= y_1 \\ y_2' &= \frac{1}{2}y_2 \end{cases}$$
$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha e^x \\ \beta e^{\frac{1}{2}x} \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha e^x \\ \beta e^{\frac{1}{2}x} \end{bmatrix}$$
$$\begin{cases} x_1 &= \alpha e^x + \beta e^{\frac{1}{2}x} \\ x_2 &= \alpha e^x + 2\beta e^{\frac{1}{2}x} \end{cases}$$

Encore un exemple d'utilisation

Soit u_0 et u_1 deux réels. On définit une suite récurrente par $u_n = \frac{3}{2}u_{n-1} - \frac{1}{2}u_{n-2}$ pour $n \ge 2$. Soit vecteur $\vec{X}_n = \begin{bmatrix} u_n \\ u_{n-1} \end{bmatrix}$.

- **1** Déterminez A telle que $\vec{X}_n = A\vec{X}_{n-1}$. En déduire \vec{X}_n en fonction de \vec{X}_1 .
- ② Déterminer $\lim_{n\to\infty} \vec{X}_n$. En déduire $\lim_{n\to\infty} u_n$

Chanitra ? Chanitra ?

$$u_n = \frac{3}{2}u_{n-1} - \frac{1}{2}u_{n-2}$$
 implique

$$\vec{X}_n = \begin{bmatrix} u_n \\ u_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & \frac{-1}{2} \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{n-1} \\ u_{n-2} \end{bmatrix} = A\vec{X}_{n-1}$$

$$\vec{X}_n = A^{n-1}\vec{X}_1 \quad \Rightarrow \quad \lim_{n \to \infty} \vec{X}_n = \lim_{n \to \infty} A^{n-1}\vec{X}_1$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow P^{-1}AP = D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$A = PDP^{-1} \Rightarrow A^n = PDP^{-1}PDP^{-1} \dots PDP^{-1} = PD^nP^{-1}$$

$$X_n = A^{n-1}X_1 = PD^{n-1}P^{-1}X_1 = \begin{bmatrix} 2 - \frac{1}{2^{n-1}} & -1 + \frac{1}{2^{n-1}} \\ 2 - \frac{1}{2^{n-2}} & -1 + \frac{1}{2^{n-2}} \end{bmatrix} X_1$$

$$\begin{bmatrix} u_n \\ u_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 - \frac{1}{2^{n-1}} & -1 + \frac{1}{2^{n-1}} \\ 2 - \frac{1}{2^{n-2}} & -1 + \frac{1}{2^{n-2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_0 \end{bmatrix}$$

$$u_n = (2 - \frac{1}{2^{n-1}})u_1 + (-1 + \frac{1}{2^{n-1}})u_0$$

$$\lim_{n\to\infty}u_n=2u_1-u_0$$

Chapitre 2 Chapitre :

Comment "diagonaliser"

On cherche λ tel que

- il existe un vecteur non nul \vec{x} tel que $A\vec{x} = \lambda \vec{x}$
- $(A \lambda \mathbf{Id})\overrightarrow{x} = \overrightarrow{0}$
- $\ker(A \lambda \mathbf{Id}) \neq \{\vec{0}\}\$
- $A \lambda Id$ non inversible
- $\det(A \lambda \mathbf{Id}) = 0$.
- **①** On cherche λ :

$$\begin{vmatrix} \frac{3}{2} - \lambda & \frac{-1}{2} \\ 1 & 0 - \lambda \end{vmatrix} = -\frac{3}{2} + \lambda + \frac{1}{2} = (\lambda - \frac{1}{2})(\lambda - 1)$$

② On cherche $\vec{0} \neq \vec{x} \in \ker(A - \lambda \mathbf{Id})$

• $\lambda = 1$:

$$\begin{bmatrix} \frac{3}{2} - 1 & \frac{-1}{2} & 0 \\ 1 & 0 - 1 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
$$\rightsquigarrow \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

• $\lambda = 1/2$:

$$\begin{bmatrix} \frac{3}{2} - \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} & 0 \\ 1 & -\frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{\alpha}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow P^{-1}AP = D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Chapitre 2 Chapitre

Comment "diagonaliser"

On cherche λ tel que

- il existe un vecteur non nul \vec{x} tel que $A\vec{x} = \lambda \vec{x}$
- $(A \lambda \operatorname{Id})\overrightarrow{x} = \overrightarrow{0}$
- $\ker(A \lambda \mathbf{Id}) \neq \{\vec{0}\}$
- $A \lambda Id$ non inversible
- $det(A \lambda Id) = 0$