

## PLDAC - Commande vocale

16 mai 2024

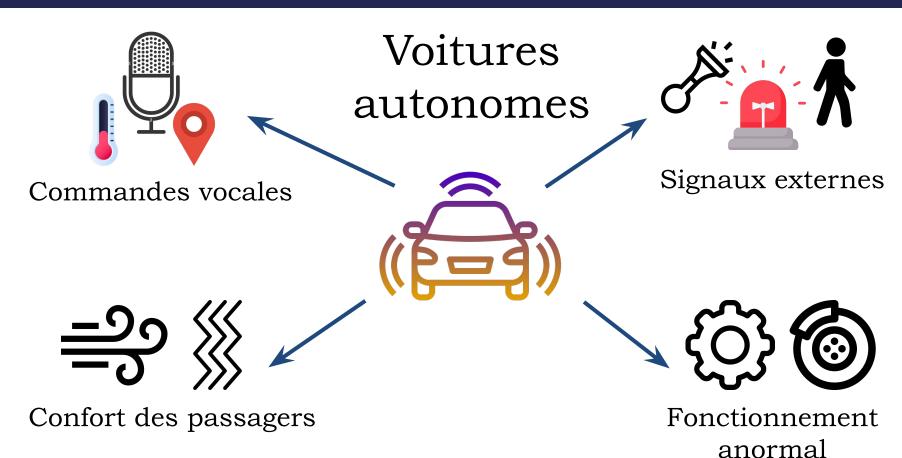
Sarah Eng - Zhile Zhang



### INTRODUCTION

#### Contexte





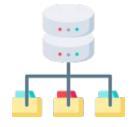
### Problématique



Quels traitements et quels modèles semblent adapter à la classification de courtes directives audio ?

#### Données





Google Speech Commands V2



105 829 fichiers audio



35 mots différents

"Yes"
"No"
"Up"
"Down"
"Left"
"Right"
"On"
"Off"
"Stop"
"Go"

"Zero"
"One"
"Two"
"Three"
"Four"
"Five"
"Six"
"Seven"
"Eight"
"Nine"

"Bed" "Bird" "Cat" "Dog" "Happy" "House" "Marvin" "Sheila" "Tree" "Wow"

"Backward" "Forward" "Follow" "Learn" "Visual"

#### Documentations



# Aspects et techniques

**Keyword Spotting (KWS)** 

Non-streaming models

Streaming models

### Modèles

Audio Spectrogram Transformer (AST)

MatchboxNet

### XPÉRIENCES

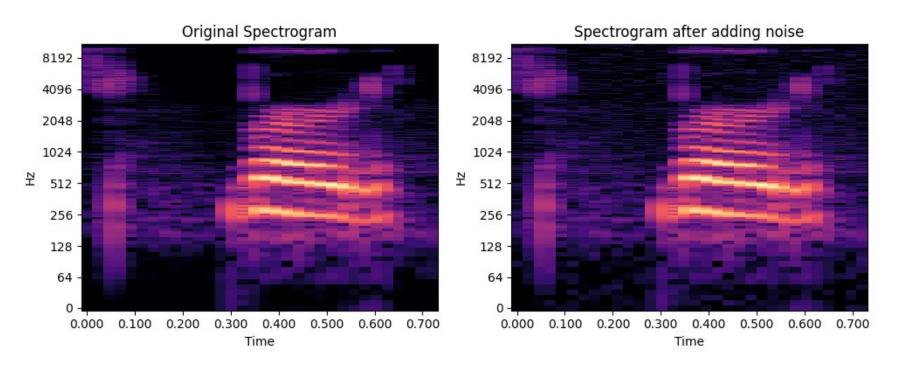
### Protocole expérimental



- Collecte des données
- Séparation des ensembles de données
- Prétraitement des données
- Augmentation des données
- Entraînement et validation du modèle
- Evaluation du modèle

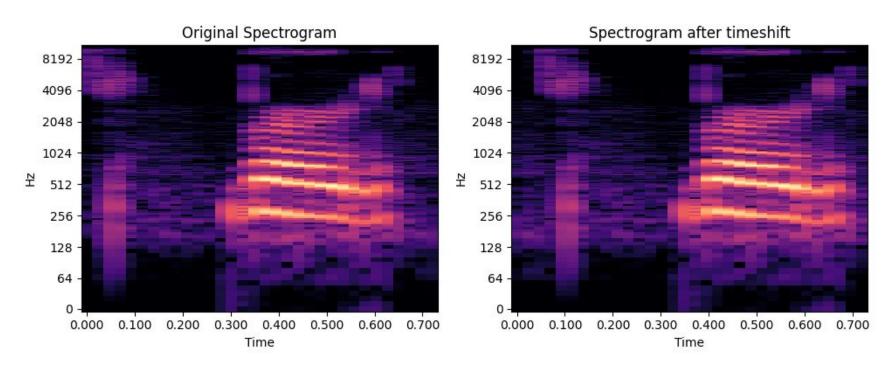


### Bruit



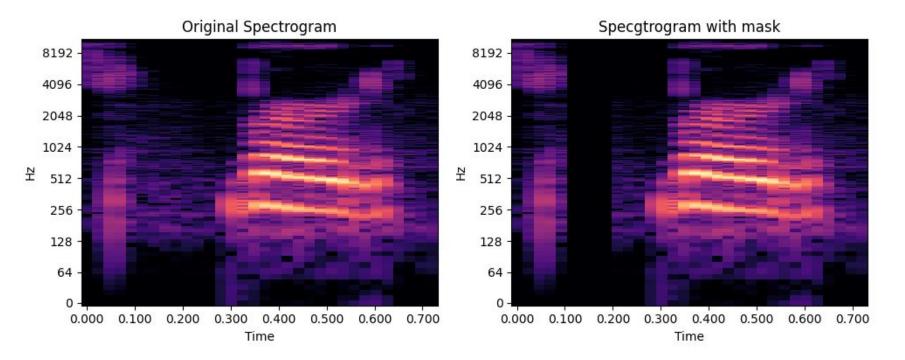


### Décalage temporel (Time Shift)



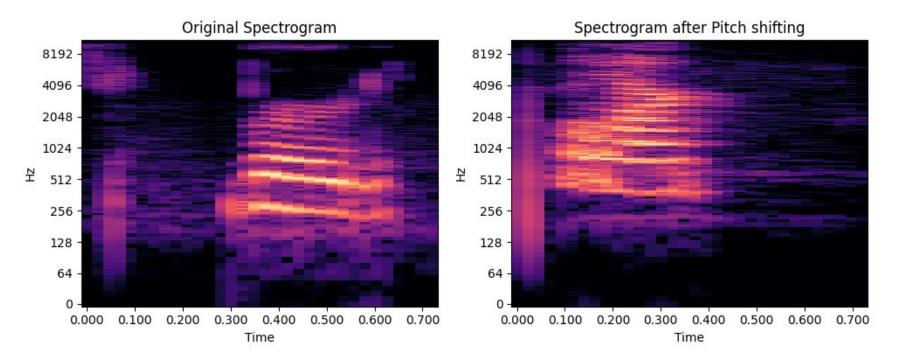


### Masque (Time Mask et Frequency Mask)



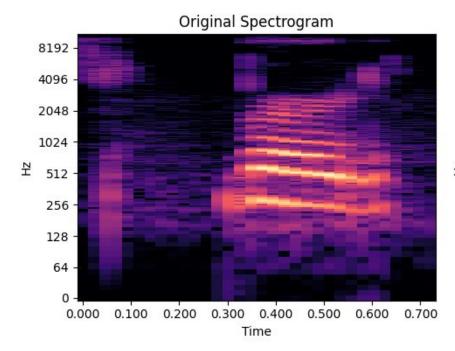


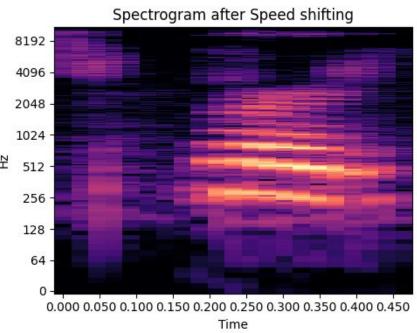
### Changement de hauteur (Pitch Shift)





### Changement de vitesse (Speed Change)





#### Modèles



### MLP:

- Première couche: La couche entrée, qui reçoit des données avec 338 caractéristiques et les traite à travers 500 neurones.
  - avec fonction d'activation ReLU
- Deuxième couche: La couche de sortie, qui mappe les sorties de la première couche vers 35 nœuds de sortie.
  - avec fonction d'activation Softmax

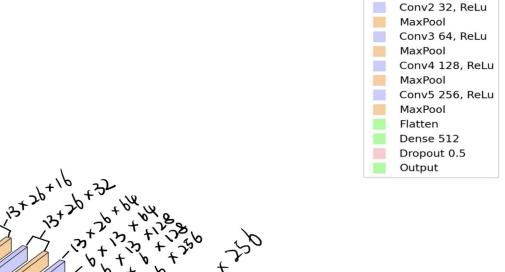
### Modèles



Input

Conv1 16, ReLu MaxPool

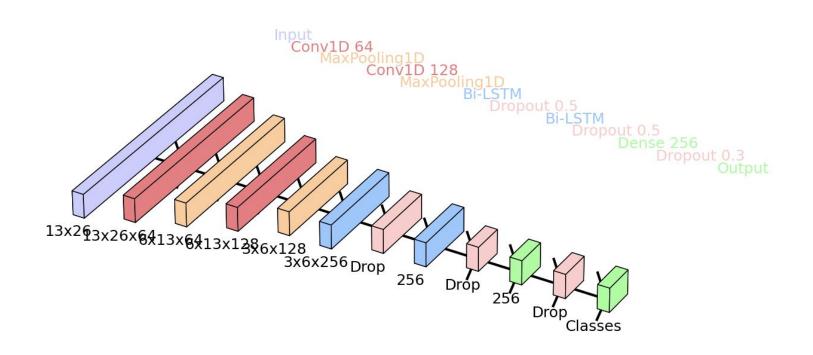
CNN:



### Modèles



### Bi-LSTM:



## RÉSULTATS

### Table



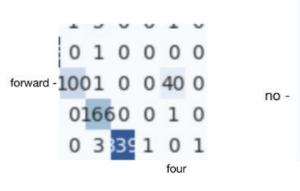
	CNN		Bi-LSTM		MLP	
	accuracy	time	accuracy	time	accuracy	time
Sans Augmentation	88.98%	34m	73.39%	22m	72.67%	2m
Avec Bruit	89.30%	62m	75.46%	44m	73.28%	3m
Avec TimeShift	90.04%	61m	75.41%	43m	74.88%	3m
Avec Mask	89.33%	72m	74.38%	44m	72.68%	3m
Avec PitchShift	89.12%	66m	75.05%	44m	73.54%	3m
Avec SpeedChange	89.16%	65m	74.63%	44m	71.95%	3m
Avec Mask et TimeShift	89.66%	88m	75.22%	75m	74.88%	3m
Avec Mask et PitchShift	89.87%	92m	76.25%	75m	72.98%	3m
Avec Bruit et SpeedChange	89.50%	82m	75.57%	$66 \mathrm{m}$	74.37%	3m
Avec All	89.59%	168m	77.92%	107m	75.62%	5m

**Tableau** 1 — Tableau des scores et temps(minute) pour les modèles CNN, Bi-LSTM et MLP

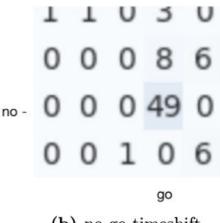
#### Matrices de confusion



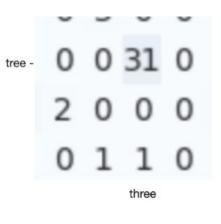
### Exemples de Mal classé:



(a) forward-four-noise



(b) no-go-timeshift

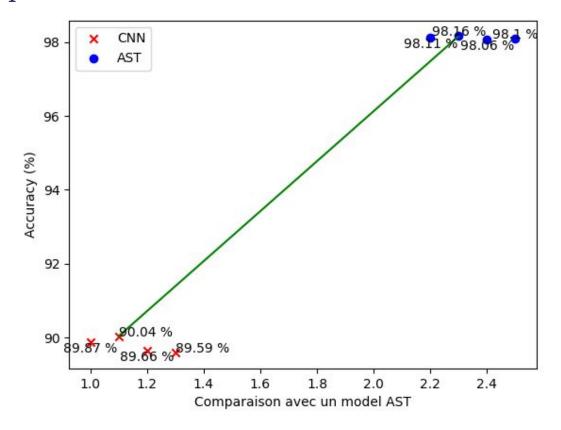


(c) tree-three-speed

### Comparable



Nous comparons notre modèle CNN avec un modèle Attention-based



## **CONCLUSION**

### Classification de courtes directives audio



- un problème classique d'apprentissage automatique
- les solutions sont utilisées par de nombreux objets connectés pour permettre une interaction avec les utilisateurs

### ÉFÉRENCES

#### Références



Gong, Y., Chung, Y.-A., & Glass, J. (2021). AST: Audio Spectrogram Transformer. <a href="https://arxiv.org/abs/2104.01778">https://arxiv.org/abs/2104.01778</a>

Majumdar, S., & Ginsburg, B. (2020). MatchboxNet: 1D Time-Channel Separable Convolutional Neural Network Architecture for Speech Commands Recognition. <a href="https://doi.org/10.21437/interspeech.2020-1058">https://doi.org/10.21437/interspeech.2020-1058</a>

Rybakov, O., Kononenko, N., Subrahmanya, N., Visontai, M., & Laurenzo, S. (2020). Streaming Keyword Spotting on Mobile Devices. <a href="https://doi.org/10.21437/interspeech.2020-1003">https://doi.org/10.21437/interspeech.2020-1003</a>

Zhang, Y., Suda, N., Lai, L., & Chandra, V. (2018). Hello Edge: Keyword Spotting on Microcontrollers.

https://arxiv.org/abs/1711.0712817

Merci de votre attention