1. ==和equals的区别

==用于比较基本类型数据值是否相等，比较两个对象则是比较两个对象的引用地址， equals一般会比较对象的属性

1. hashmap和hashtable的区别
2. 父类不同HashMap继承AbstractMap,HashTable继承Dictionary
3. HashTable线程安全put方法由synchronize修饰，HashMap线程不安全，若要线程 安全可以用ConcurrentHashMap，是基于Node节点的同步，效率高于HashTable
4. HashMap没有Contains方法
5. HashMap key和value都允许为null，HashTable都不允许为null，运行时会报空指针
6. Hash值不同
7. 初始长度和扩容不同

HashMap初始长度16，扩容为原来的两倍

HashTable初始长度为11，扩容为2n+1

1. 获取class对象（实例）有哪些方式？
2. 类名.class
3. 对象.getClass()
4. Class.forName(“”);
5. ClassLoader对象.loadClass()

4、什么是Java序列化？什么情况下需要序列化？

序列化：将对象写入到IO流

反序列化：从IO流中恢复对象

使用场景：

1. 对象保存到物理磁盘
2. 对象在网络上传输

序列化的两种方式：

1. 实现serilizable接口
2. 实现Externalizable接口

注意点：

1. 如果想某个变量不被序列化，使用transient关键字修饰
2. 反序列化时必须有序列化对象的class文件
3. 可序列化的类加上serialVersionUID版本号，修改了非瞬态变量及时修改。方便 项目升级，跨平台测试开发。
4. 说说sleep()方法和wait()方法区别和共同点？
5. sleep是Thread类静态方法，wait是Object的方法
6. sleep不会释放锁，而wait方法会释放锁
7. wait需要使用synchronize关键字一起使用，否则抛异常illegalmonitor
8. 说一下类加载的执行过程？

加载：类加载器将class文件加载到内存中

验证：检查类的信息符合jvm规范

准备：为static变量分配内存，设置初始值

初始化：初始化父类及其本身

1. spring容器bean的scope类型有哪些，singleton的bean是否是线程安全的？

Singleton:单例

Prototype：每个请求对应一个实例

Request

Session

Global session

如果singleton的bean是无状态的，那么是线程安全的，否则是线程不安全的

1. 说一下数据库的事务隔离级别？

读未提交：脏读，不可重复读，幻读

读提交：不可重复读（没有行锁）---SQL Server/oracle

可重复读：幻读（仅有行锁，没有全表锁/insert,update）---MySQL使用间隙锁

序列化：串行化顺序执行

1. 说一下Java中runnable和callable有什么区别？

callable有返回值，runnable没有返回值

callable方法可以抛出异常，runnable不能抛出异常

1. 在Jdk Queue中poll()和remove()有什么区别？

poll方法用于空集合时返回null，remove会抛异常

类似，offer方法用于满集合会返回null，add会抛异常

11、简单说一下JDK中hashset的实现原理

基于HashMap实现,HashSet中的元素由HashMap的key保存，value是一个静态的Object对象present

1. string str=”I”与string str=new string(“i”)一样吗？有何区别？

不一样，前者会创建至多一个或者不创建对象，先在常量池找，没有则在堆内存 new一个字符串对象放在常量池，后续可直接赋值使用

后者创建至多两个，至少一个对象，会在堆内存中创建对象，每次都是不同的对象

1. thread.sleep(0)的作用？

触发操作系统重新进行一次CPU竞争

1. HTTP响应码中的3XX,4XX,5XX主要区别是什么？

3XX：重定向

4XX：请求错误

5XX：服务器错误

1. 是否使用过容器？docker进入容器的方法有哪些？
2. docker exec -it 容器ID...exit
3. Docker attach容器ID
4. SSH
5. 开发中Git commit和Git push的区别是什么？

Commit：将本地修改提交到本地库

Push：将本地库中的信息发送给远程库

Senior Java 笔试题

1. 构造器（constructor）是否可被重写（override）？

不可被重写，可以被重载

1. HashMap的工作原理
2. List, List<?>,List<Object>,List<String> 区别与关系，List<String>能强转为List<Object>吗，List<String>能强转为List<?>吗？

List<String>不能强转为List<Object>

List<String>可以强转为List<?>

List<?>可以删除和clear，不能添加

1. ThreadLocal是什么？是哪些使用场景？

ThreadLocal为每个使用该变量的线程提供线程本地变量

内部维护了一个ThreadLocalMap对象，底层是数组，元素类型为Entry

set时相当于ThreadLocal为key，value为指定的值

get时从ThreadLocalMap中获取ThreadLocal变量对应的值

使用场景：

1. 数据隔离，每个线程分配JDBC的connection，事务隔离
2. 对象独享，每个线程修改自己所拥有的副本，还能线程安全
3. 反转一个int值

如输入int值123，输出int值321，溢出返回0

1. 转化为字符串
2. 生成char数组
3. 倒序遍历2中的数组，首字母去除为0，如12000