

智能的统一方程：从 dx/dt 到图论，论 Agent 与世界模型的终极形态

最近 AI 领域的各种概念层出不穷，基于此，我写下了这篇文章，谈谈我的思考。

一、宏观视角：AI 世界的三大流派

从宏观上来看，当前 AI 世界的发展可以分为三大流派：仿真派、生成派和认知派。

- 仿真派**：以英伟达、xAI、自动驾驶阵营及传统具身智能为代表。他们认为世界模型必须遵守物理规律，相信世界是一个巨大的微分方程： $dx/dt = f(x, t)$ 。这是对世界的**显式建模**。
- 生成派**：以 OpenAI、Google DeepMind 团队为代表。他们认为无需显式应用物理规律，模型可以从海量数据中学到时空分布规律，世界可以被“隐式”建模。无论是 ChatGPT、Gemini 等 VLM，还是 Sora、Kling、Google Genie 等视频生成模型，本质上都是相信世界是一个巨大的概率论： $p(x|text/video)$ ，践行着“用概率去预测世界”的理念。这是对世界的**隐式建模**。
- 认知派**：以李飞飞团队、杨立昆团队为代表。他们认为世界是一个巨大的图论： $G = (V, E)$ ，由实体（节点）和关系（边）组成。不需要知道每个原子的运动，只需要知道“杯子（实体）在桌子（实体）的上面（关系）”。它关注的是逻辑结构和因果推理。这是对世界的**半显式半隐式建模**。

二、三派归一：Agent 的本质与状态方程

目前 AI 领域最前沿的探索，实际上正在尝试融合这三者。而三派的统一，便是大名鼎鼎的 **Agent（智能体）**。

如果我们把 Agent 看作是一个动态的、自组织的、非显式的、循环的、演化的图结构 $G_t = (V_t, E_t)$ ，那么其动态更新规则就是：

$$G_{t+1} = f(G_t, a_t, o_t)$$

在这个方程中，**认知派**赋予了 Agent “数据结构” (G_t)，**生成派**赋予了 Agent “演化函数” (f)，而**仿真派**赋予了 Agent “交互接口” (a_t, o_t)。

为了更直观地理解，举个例子：假设你想让家庭保姆机器人把餐桌上的苹果放进冰箱。Agent 是如何工作的？

- 感知与认知 (Cognitive)**：机器人睁开眼（摄像头输入），看到一堆像素。它不能只看像素，必须理解语义。它使用视觉算法（如 YOLO + 场景图生成模型）识别实体（节点={苹果, 桌子, 冰箱, 机械臂}）和关系（边={苹果<在>桌子上, 冰箱<是>关闭的}）。此时的图结构 G_t 就是当前场景的语义地图。认知派的作用，就是把非结构化的图像变成了可推理的逻辑结构。
- 规划与生成 (Generative)**：接下来，机器人需要规划动作。它在“大脑”里快速模拟：“如果我直接推苹果，会发生什么？”它调用内部的 World Model，不是去解物理方程（太慢），而是像做梦一样生成未来。
 - 尝试方案 A：只有一只手抓苹果 → 预测结果： $P(\text{苹果掉落}) = 0.8 \rightarrow$ 放弃。
 - 尝试方案 B：先把冰箱门打开，再抓苹果 → 预测结果： $P(\text{任务完成}) = 0.9 \rightarrow$ 采纳。
 - 就这样，生成一系列具体的 High-level action（如移动手到门把手，施力拉开）。这里生成派的作用是在隐空间里低成本试错，通过概率模型找到最优解。
- 执行与控制 (Simulation)**：决定要“拉开门”后，具体到电机关节给多少电流？摩擦力怎么克服？这里进入了物理控制层。Agent 计算具体的动力学逆解，或者使用一个在物理环境下训练好的策略网络，精确控制机械臂轨迹，确保动作符合物理定律，利用摩擦力把门拉开。真实的物理动作 a_t ，改变了现实世界。这里仿真派的作用是在确保动作落地执行。

三、核心功法：强化学习（RL）的角色

大家应该都关注到，2025 年强化学习（RL）越来越火了。RL 实际上是这三个流派通用的“修炼武功”，无论哪个流派，都需要通过 RL 进行训练。RL 提供了环境、状态、动作、奖励，本身就是一个小的隐式世界。

- **仿真派如何利用 RL？** 进入 NVIDIA Isaac Sim 或 MuJoCo 等完全符合物理定律的虚拟世界。让机器人在里面随机试错，没抓到苹果奖励 -1，抓到了奖励 +10。这里的仿真环境既是场地也是教练。通过亿万次物理交互，Agent 学会了基础的“肌肉记忆”（Policy），掌握了力和运动的关系。
- **生成派如何利用 RL？** 利用机器人在仿真器里的数据或人类演示视频，训练一个类似 Sora 或 Dreamer 的模型。遮住视频后半段，让 AI 预测：上一帧手拿着苹果，下一帧会发生什么？让预测分布 $P(x_{t+1})$ 与真实图像越接近越好。这让 Agent 学会了“不看现实也能预测后果”的能力。
- **认知派如何利用 RL？** 在训练中加入语义标签。当 Agent 看到“苹果掉地上”的图像时，强制其内部状态映射到图结构 {苹果, 在, 地上}。确保它的“想象”不是胡思乱想，而是有逻辑结构支撑的。

最后，如果仿真里的摩擦力系数和现实不一样，那就把这个“混合体大脑”下载到真实机器人里。在真实世界中，Agent 发现推门需要的力气比仿真里大，它通过 **RL 在线学习**，快速更新自己的 $f(G_t, a_t, o_t)$ 模型，修正误差。这便是当下最火热词：Agent、LLM、VLM、VLA、RL 以及具身智能的本质。

四、未来预测：AI 发展的三个方向

基于上述框架，我们可以洞察未来几年 AI 的发展方向：

1. 仿真派：解决“合成数据”与“虚实迁移”的瓶颈

未来，世界模拟器（World Simulator）将成为基础设施。由于真实世界数据昂贵且稀缺，仿真派将致力于生成高质量的合成数据（Synthetic Data）来“喂养”大模型。同时，解决 Sim-to-Real 的迁移问题将是核心，让 AI 在虚拟的 dx/dt 世界中学会的技能，能无缝迁移到复杂的真实物理世界，是具身智能落地的关键。

2. 生成派：告别暴力 Scaling，转向“小而美”与视频生成

我对生成派最熟悉，先说结论：纯粹靠堆积参数获得显著提升的 Scaling Law 时代已经过去。

OpenAI 前资深合伙人、早期推动 Scaling Law 的 Ilya Sutskever 在最新访谈中也证实了这一点。原因在于模型 Scale Up 的瓶颈已现：

- **定理方面：**Scaling Law 本身是亚线性的，存在边际效益递减。
- **数据方面：**受“数据缩放律”限制，全球高质量训练数据已近枯竭，单纯增加未标注数据无法带来质变。
- **资源方面：**算力、成本、能源随规模增大而剧增，极少有公司能承担。
- **技术方面：**超大参数量的工程实现难度极大（多维并行、高昂推理成本）。

因此，重心将转移：大家开始关注**小参数模型**的能力提升，利用算法创新对抗算力堆砌。小模型结合微调与算法优化，能实现端侧推理和更多落地。同时，模态将转移。文本领域的 Scaling 时代已过，**视频领域**才刚刚开始。视频生成模型将从“生成好看的画面”转向“理解物理规律的视频”，成为世界模型的核心组件。

3. 认知派：从“快思考”走向“慢思考”，逻辑与推理回归

如果说生成派模仿的是人类的“系统 1”（直觉、快思考），那么认知派将引领 AI 走向“系统 2”（逻辑、慢思考）。单纯的概率预测缺乏逻辑锚点，容易导致幻觉。

未来，神经符号 AI 将复兴：打开纯神经网络的黑盒，融入图论和符号逻辑。AI 不仅要“猜”大概率，还要能“推”出必然因果。推理能力（Reasoning）即正义，类似 OpenAI o1 系列，通过思维链（CoT）和搜索树，让 Agent 先“思考”再回答。结构化记忆（RAG + Knowledge Graph）将继续发展，Agent 的记忆将从模糊向量变为可查询、修改的知识图谱，这是解决长程规划难题的必经之路。

总结而言，AI 的下半场是仿真（身）、生成（脑）、认知（心）的深度融合。谁能率先打通这三者的任督二脉，谁就能定义真正的通用具身智能。

五、理论深化：世界模型是 Model-based RL 的曙光

最后，我想用 Agent 的状态统一方程 $G_{t+1} = f(G_t, a_t, o_t)$ 进一步解释：为什么 RL 训练出的模型能超越人类，而传统的监督学习无法做到？

传统的监督微调（SFT）本质上是一个简化版的方程： $a_t = f^{-1}(o_t)$ 。它根据结果去拟合策略，缺少了 o_t （观察反馈），也就缺少了**探索（Search）**的过程。拟合人类数据只是在模仿，这解释了为什么大模型 SFT 只能让策略空间粗略接近解空间，却无法学会关键逻辑。

RL 的本质是给模型放权。让模型自己控制 a_t ，奖励函数 r 相当于给了模型 o_t 。模型获取 a_t 的本质是暴力搜索，在 SFT 让策略空间接近解空间的基础上，RL 通过更精细的搜索找到了好解与坏解的差分信号，从而超越人类数据——这就是 AlphaGo 战胜人类的原因。

然而，主流的 Model-free RL 仍然没有解决暴力搜索效率低下的问题。于是我们需要 World Model（世界模型）。

让模型先有逻辑地做规划，通过 G （认知结构）建立认知，直接规避掉坏的路径，更聪明地搜索而非暴力搜索。因此，世界模型（或者说宏观认知派）的发展，最重要的意义在于让 RL 获取 a_t 的过程变得聪明，从而加速 f 的训练。

这就是 **监督学习（神经网络）** → **RL** → **世界模型** 的进阶路线。世界模型，终将是 Model-based RL 的曙光！