



SYNTHÈSE DU PROFIL :

Passionné de jeux vidéo depuis mon enfance, je concrétiser ma passion dans le domaine. Depuis mon plus jeune âge, j'utilise des ordinateurs pour mes différents travaux ce qui m'a permis de développer plusieurs compétences en informatique. Doté d'une capacité d'adaptation, je suis animé par une motivation constante. Ma bonne éloquence et ma solide mémoire sont des atouts dans toutes les situations professionnelles.

COMPÉTENCES :

- Python, C# (Unity), C++, Java, JavaScript, HTML, CSS, PHP, SQL, Linux, WordPress, Unreal Engine Blueprint.
- Suite Adobe : Premiere Pro, Photoshop, InDesign, After Effect.
- Blender, Unity, Unreal Engine.

COORDONNÉES :

Téléphone : 06 34 48 64 98

E-mail : vincentroure.pro@gmail.com

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/vincentroure-3a3ba929b/>

LANGUES :

- Français,
- Anglais,
- Allemand.

VINCENT ROURE

DÉVELOPPEUR POLYVALENT

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE :

TECHNICIEN INFORMATIQUE

Compagnie CMI SYSTEMES | Juin-Juillet 2024

- Installations de machines réseaux,
- Gestion de l'Active Directory,
- Cartographie réseau,
- Rédaction de procédures.

FORMATION PROFESSIONNELLE :

IUT DE MARNE LA VALLÉE - UNIVERSITÉ GUSTAVE EIFFEL

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet - Meaux

- Graphisme,
- Montage photo et vidéo,
- Programmation orientée objet,
- Développement de projets sous Unity 3D,
- Développement Web (HTML, PHP, Java, JavaScript, SQL, CSS),
- Marketing.

LYCÉE CAMILLE CLAUDEL

Baccalauréat promo 2023 - Pontault-Combault

- Mention assez bien
- Spécialités :
 - Numérique et sciences informatiques,
 - Sciences de l'ingénieur,
 - Mathématiques.

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI (UQAC)

Échange universitaire semestriel

- Programmation orientée objet - C++,
- Game Design,
- Développement d'applications de réalité virtuelle sous Unity 6,
- Prototypage de jeu avec Unreal Engine 5 et Blueprint,
- Cybersecurité défensive.