

1. ION ADVENTURE (2024)

- **게임 요약 :**

게임목적지까지 빠르게 도달해야 높은 점수를 얻는 플랫폼어 액션 게임이다.

- **제작 기간 :** 2024.08.21 ~ 2024.08.23 / 2024.09.07 ~ 09.09 (6일)

- **사용 툴 및 기술 :** Unity, Vroid Studio

- **제작 인원 :** 1명

- **구현한 내용 :** 플레이어 조작(점프, 달리기, 공격, 보드 타기), 모바일 조작 UI, 적, 장애물 등

- **제작 후기 :** 짧은 시간 안에 게임을 제작하는 것이 쉬운 일은 아니지만 상당히 재미있었고, 새로운 툴을 다뤄볼 수 있어 좋았다.

- **참여한 공모전 :** 2024년 만들레 10분 게임 콘테스트

- 공모전 주제 : 10분 동안 플레이 가능한 단편작을 만들어 보시다.

- 공모전 접수 기간 : 2024.08.12 ~ 2024.08.23 (12일)

