

## 2. Absurd End (2024)

- **게임 요약 :**

유튜브 광고로 자주 나오는 게임을 참조해 만들어 본 프로젝트로 2024년 만들래 10분 게임 제작 콘테스트에 출시한 게임.

- **제작 기간 :** 2024.08.16 ~ 2024.08.23 (4일)

- **사용 툴 및 기술 :** Unity

- **제작 인원 :** 4명

- **맡은 역할 :** 프로그래밍

플레이어 조작, 맵 자동 생성, 상자 내 아이템 선택, 데이터(아이템 정보) 연동, 무기 고유 능력, 능력치 시스템

- **제작 후기 :**

공모전 기간 동안 해당 프로젝트를 진행하며 협업과 의사소통의 중요성을 알 수 있었다.

- **참여한 공모전 :** 2024년 만들래 10분 게임 콘테스트

- 공모전 주제 : 10분 동안 플레이 가능한 단편작을 만들어 보시다.
- 공모전 접수 기간 : 2024.08.12 ~ 2024.08.23 (12일)

