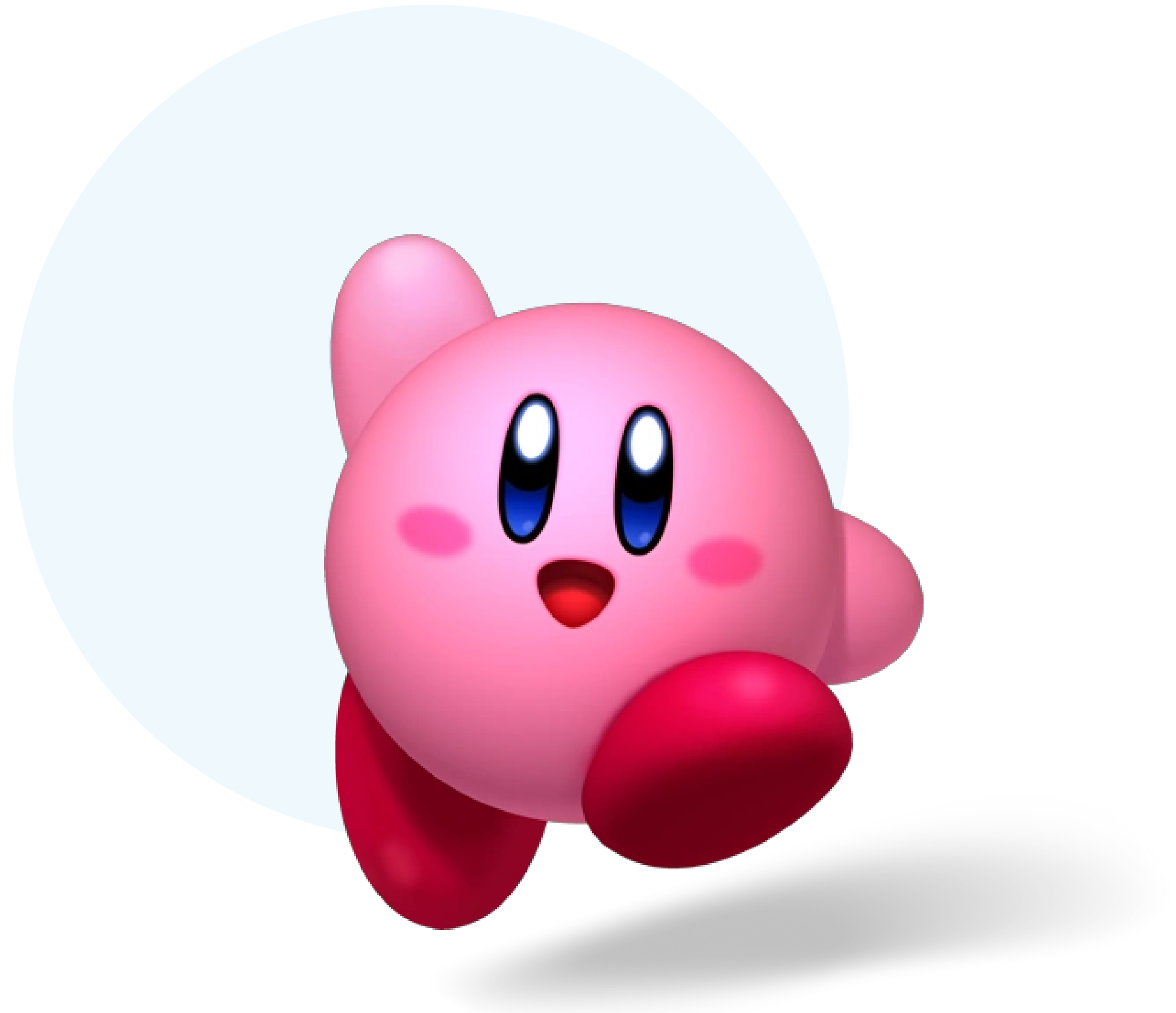


메타버스 및 XR 콘텐츠 제작

Kirby AR Ball

20191332 김호현
20191279 한세욱



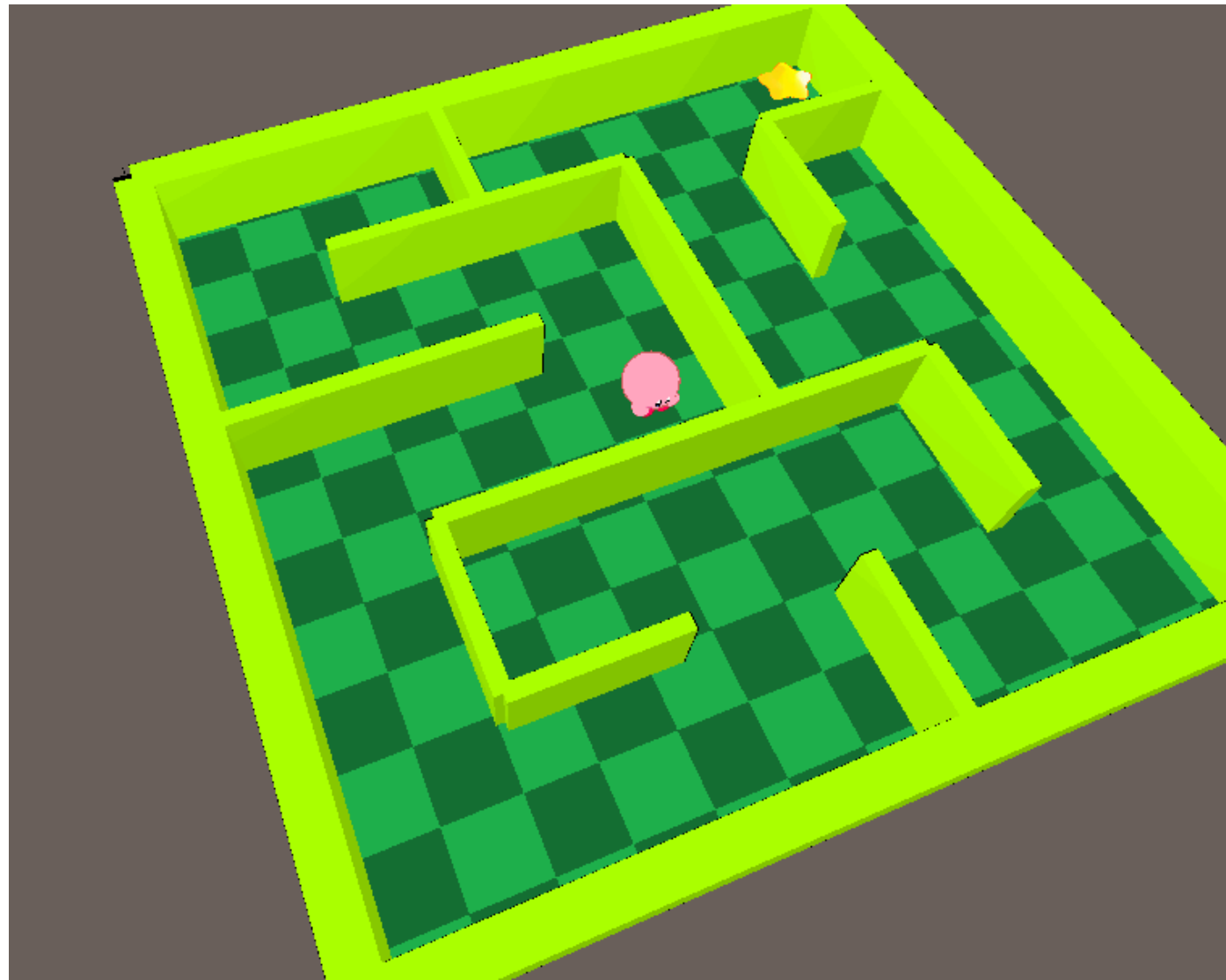
목차

1. 프로젝트 소개

2. 팀원 역할

3. 개발 내용

4. 시연 영상



프로젝트 소개

게임 명칭 : 커비 AR Ball

장르 : AR, 퍼즐

게임 요약 : 공처럼 구르는 커비를 조종하기 위해 카드를 움직여 스테이지를 클리어하자!

팀원 역할

기획, 프로그래밍 〈김호현〉

- 플레이어 캐릭터의 물리 엔진 관련 사항 조절
- 보스 몬스터 AI
- 몬스터 AI (클리어 형)
- 게임 플레이 UI 추가

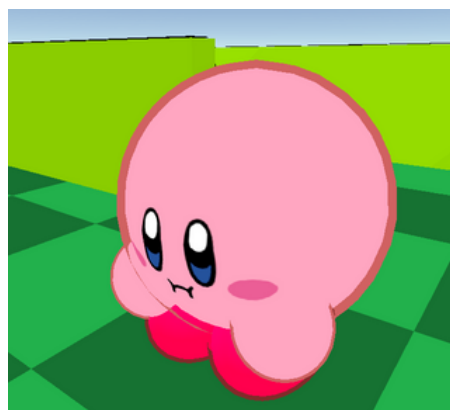
프로그래밍 〈한세욱〉

- 게임 스테이지 미로 추가
- 게임 내 함정 추가
- 플레이어 관련 버그 수정
- 씬 이동 및 제어

개발 내용

<게임의 핵심적인 기능>

플레이어



카드를 움직여서 조작한다. 특정 데미지 판정을 주는 곳에 도달 시 게임 오버되어 카드의 로고를 눌러 다시 재시작해야 함.

적과 장애물 그리고 워프 스타



적은 플레이어에 부딪히면 체력이 다는 존재이며, 장애물은 플레이어가 접촉 시 게임을 종료 시킴.

워프스타는 다음씬으로 이동시키는 역할이다.

상호 작용 카드

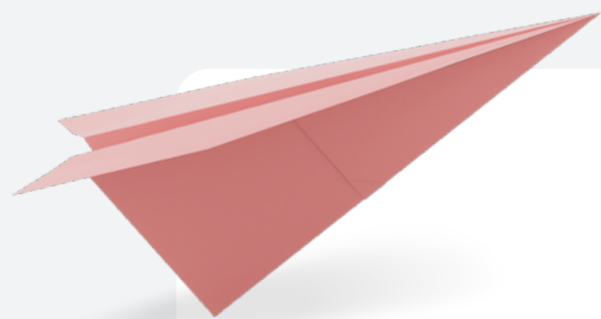


박스 모양의 카드를 비추면 아이템이 생성되어 플레이어가 해당 아이템을 먹게 됨.

시연 영상

<링크>

: <https://youtu.be/8hZe5maa2Oc>



질문이 있으신가요?

발표가 잠시 후 종료됩니다.

