

Trabajo Práctico Final

Creación de un Sistema de Gestión de Stock / Punto de venta

Dentro de una solución, crear los siguientes proyectos con sus características:

1. Crear una **proyecto de consola** que permita manejar el stock de productos de una tienda comercial y que haga lo siguiente:
 - a. Mostrar un menú que reciba al usuario con un mensaje y permita:
 - i. Registrar un nuevo producto
 - ii. Ver la lista de productos
 - iii. Registrar una venta de un producto
 - iv. Salir del programa
 - b. Hacer uso de los modelos(clases) de productos y clientes generados en otro proyecto así también como acceso a datos (En memoria)
2. Crear un **proyecto de librería de clases** que contenga:
 - a. Los modelos y **clases** para las entidades de Productos y Clientes:
 - i. Producto (Id, codigo, nombre, cantidad)
 - ii. Cliente (Id, nombre, activo, fecha de creacion)
 - b. Crear una **clase de acceso a datos (En memoria)** con una Colección de productos y otra de clientes
 - i. Esta clase debe tener métodos para manipular productos y clientes
 1. Agregar elementos a las colecciones
 2. Eliminar elementos de las colecciones
 3. Modificar elementos de las colecciones
 - c. Crear una **clase de acceso a datos** con una conexion a Sql
 - i. Esta clase debe tener métodos para manipular productos y clientes
 1. Agregar elementos a las tablas
 2. Eliminar elementos de las tablas
 3. Modificar elementos de las tablas
3. Crear un **proyecto Web API** con el template y que contenga Swagger
 - a. Crear un **controller** para Productos
 - b. Crear un **controller** para Clientes
 - c. Cada controller tiene que tener endpoints usando **GET, PUT, POST** para operar con las entidades
 - d. Estos controllers se tienen que comunicar con la clase de acceso a datos con sql para manipular la base de datos

Fecha de entrega: lunes 20 de febrero 2023 Tiempo límite: 17hs

Esta clase será exclusivamente para revisar los trabajos entregados