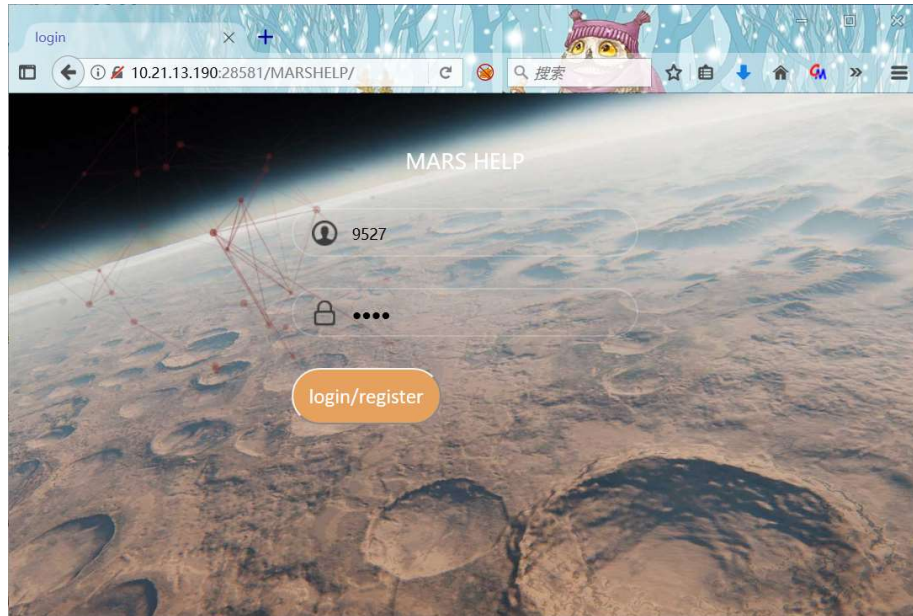
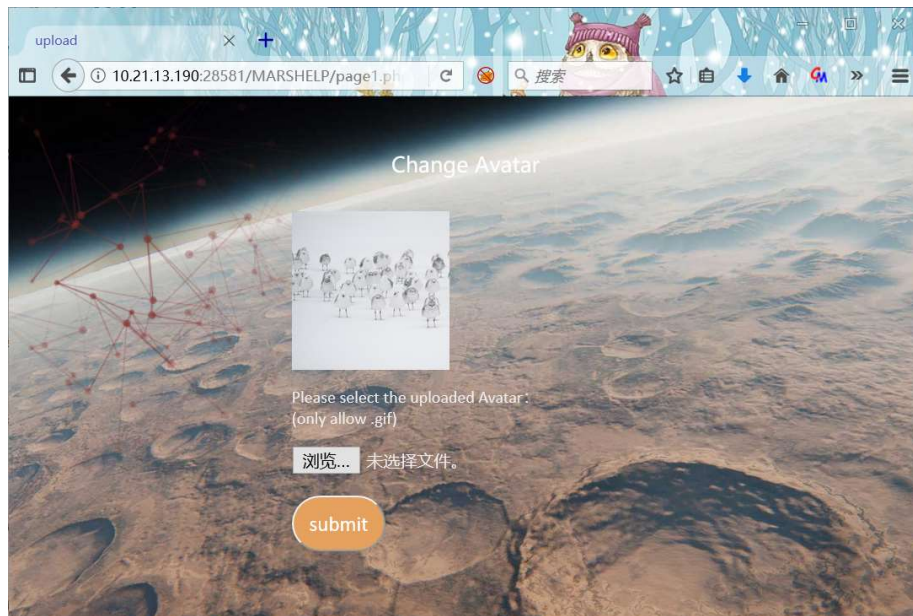


WEB4

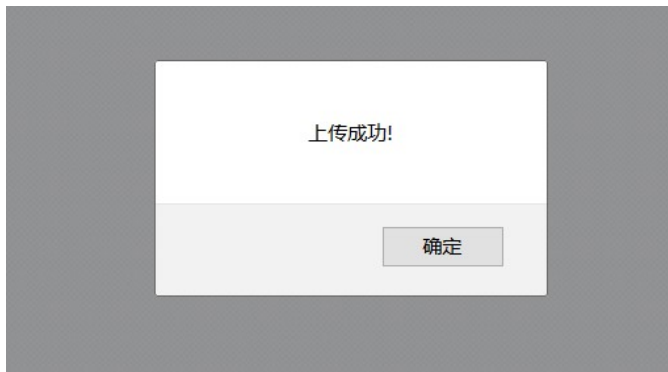
首先是登录页面，根据题目的上传头像判读这个应该不是 sql 注入题，输入用户名和密码注册。



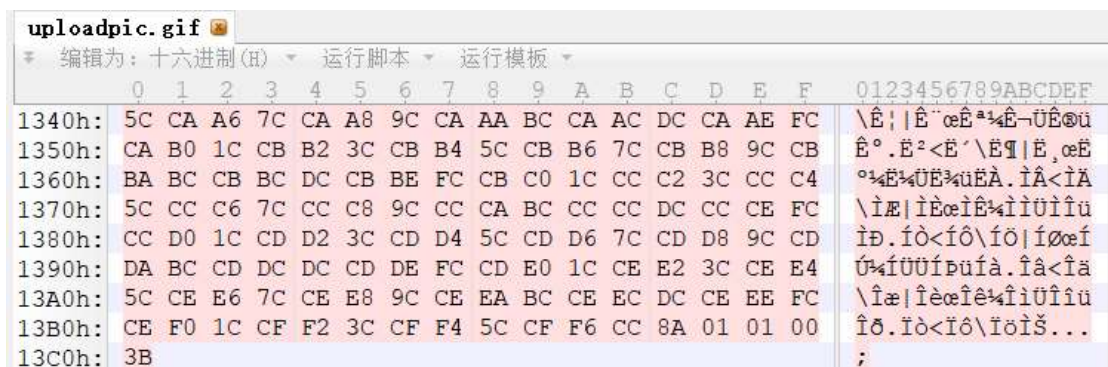
登录/注册成功之后是上传头像的页面，根据页面要求需要上传 gif 作为头像。



先随意上传一张 gif 图，上传成功。点击上传的图片查看大图可以发现图片的 url，图片在网站根目录下的 MARSHELP 下的 upload 下的 1557641541 下，并且上传的图片被重命名为 uploadpic.gif

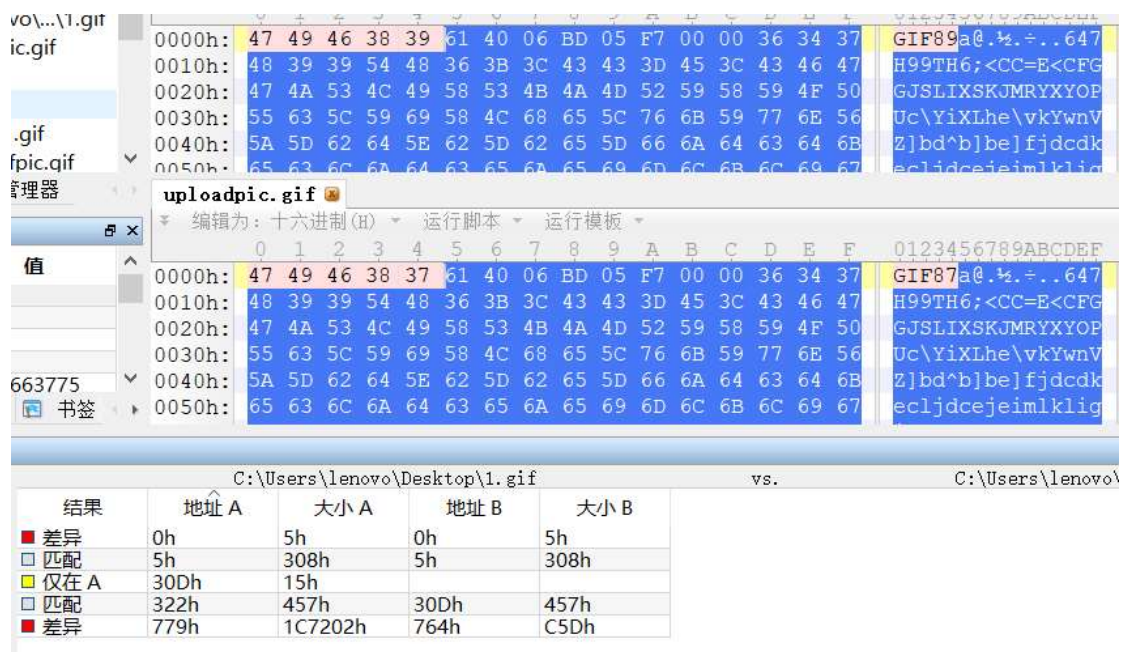


上传成功后可以看到新上传的图片是黑的（长得不是原来的图），查看大图并保存上传的图，放进 010 里，可以看到写在末尾的<?php phpinfo();?>没有了。因此根据这个可以确定上传的图片被二次渲染了。



gif 图二次渲染绕过：比较渲染前后的文件，在相同不变的位置插入一句话木马。

把 1.gif 和 uploadpic.gif 都放进 010 比较，在下图中可以看到渲染前后没有发生变化的位置，在该区域上写入<?php phpinfo();?>，并另存为 01.gif。

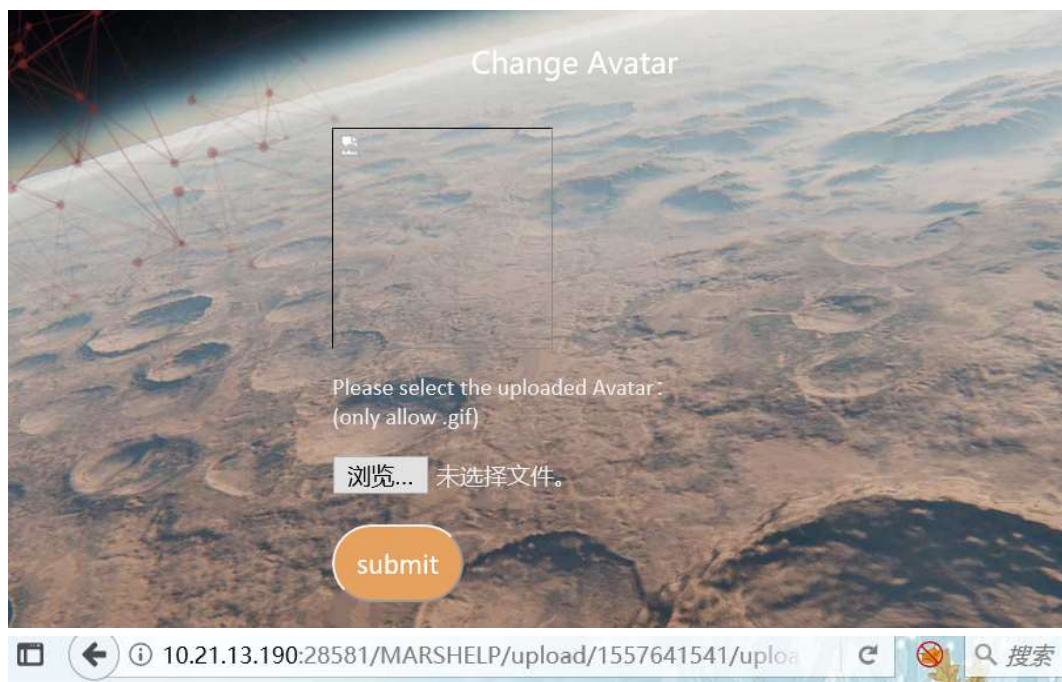


	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	0123456789ABCDEF
0000h:	47	49	46	38	39	61	40	06	BD	05	F7	00	00	36	34	37	GIF89a@.%.÷..647
0010h:	48	39	39	54	48	36	3B	3C	43	43	3D	45	3C	43	46	47	H99TH6;<CC=E<CFG
0020h:	47	4A	53	4C	49	58	53	4B	4A	4D	52	59	58	59	4F	50	GJSLIXSKJMRXYXOP
0030h:	55	63	5C	59	69	58	4C	68	65	5C	76	6B	59	77	6E	56	Uc\YiXLhe\vkYwnV
0040h:	5A	5D	62	64	5E	62	5D	62	65	5D	66	6A	64	63	64	6B	Z]bd^b]be]fjdcdk
0050h:	65	63	6C	6A	64	63	65	6A	65	69	6D	6C	6B	6C	69	67	ec]jdcejeimklklig
0060h:	69	72	6D	6C	73	6B	66	74	73	6C	7A	74	6C	7C	7A	6C	irmlskftslztl zl
0070h:	77	74	65	3C	3F	70	68	70	20	70	68	70	69	6E	66	6F	wte<?php phpinfo
0080h:	28	29	3B	20	3F	3E	73	6E	73	6D	71	75	6E	73	7A	68	(); ?>snsmgunszh
0090h:	75	79	74	73	74	7A	75	74	7C	7B	74	74	75	7B	7A	76	uytstzut {ttu{zv
00A0h:	7A	75	79	7D	7C	7B	7C	75	79	75	6D	71	69	5C	61	5C	zuy} uyumqi\a\
00B0h:	87	79	5A	83	7D	6B	85	7A	66	82	7D	7C	83	7A	76	8C	#yZf}k...zf,} fzvE
00C0h:	75	77	7E	81	79	7F	80	6E	89	83	6B	96	8A	69	84	82	uw~.y.en%fk-Ši,,
00D0h:	74	8B	85	73	84	83	7C	8C	8A	7C	8A	86	7A	93	8C	7B	tr s flPŠlŠ+z"Pl

上传 01.gif，发现上传成功。



但是在确认之后发现上传的图片不能正常显示。查看大图，发现上传的图 Not Found（应该被删了）。



Not Found

The requested URL /MARSHELP/upload/1557641541/uploadpic.gif was not found on this server.

Apache/2.4.7 (Ubuntu) Server at 10.21.13.190 Port 28581

从这里可以知道上述二次渲染可以成功绕过，上传后的图片处理后可能包含一些重要的

信息，比如 flag，所以需要能读取上传后头像再查看内容。但是图上传成功之后马上被删了就不能访问读取了。这里可以利用条件竞争，“竞争条件”发生在多个线程同时访问同一个共享代码、变量、文件等没有进行锁操作或者同步操作的场景中。

具体步骤：上传 01.gif 抓包，放在 intruder 里，随意设置 payload 的位置（最后是在图片的末尾不相关的地方）；然后随意设置 payload type 和 payload option 以及设置线程，一定要足够大！最后写个脚本一直访问上传的图片并读取图片内容看是否有 flag。一定要在脚本先运行再开始 start attack。

Burpsuite 设置：

