

# 【战报】狂野逐羊 | 无冬城畔小镇的一天

小队：

- 圣武士【金巴图尔·克利夫】(龙裔，复仇誓言)
- 狂野术士【阿瑞恩】(半精灵，混善)
- 战争牧师【伊希尔】(海姆在上，嘴炮也算圣技)
- 武僧【菜问】(流浆体，隐士，能化水善变石头)
- 奇械师【克莱门特】(离梦人，心灵感应+开锁偷袭)
- 游侠【哈瑞·塞巴斯蒂安】(人类，爱潜伏爱背刺)

## 一、羊来了：从酒馆起步

一个慵懒的午后，一只叼着卷轴的绵羊蹦进酒馆；它先去找魔法亲和力最强的阿瑞恩疯狂“安利”卷轴。全员围观羊的行为艺术，剧情一度卡壳。

关键时刻，克莱门特上线——离梦人心灵感应直连羊脑，才知道那卷轴是《动物交谈》，羊其实是被学徒用“完全变形术”坑成现在这样的老法师“芬塞尔·闪布莱特”。

- 期间克莱门特尝试“驯羊”翻车，被**正义一口咬掉一点血**；反而菜问大成功神来一笔把羊套上项圈上街遛，“遛羊不牵绳，等于羊遛羊”成为名场面。

## 二、Guz与狼：谈崩即开打

半兽人古兹牵三狼+“神秘棕熊”入场，要把羊带回去。

- **交涉环节**：阿瑞恩当场“表示很饿想吃羊”，把羊吓到咩咩直叫；古兹抬价，拿“狼”做交换筹码。
- **反制**：菜问用酒馆炒饭成功“驯狼”，古兹失去筹码转暴力；门外早就隐匿的游侠从门后冷箭背刺，战局瞬间反转。
- **结果**：棕熊倒地见阎王，狼的去留“先按下不表”；老板气得要索赔，伊希尔“海姆式法律话术+跨大陆报销解决方案”成功劝退——“去坠星海那边我们教会报销就行”，老板被说服（主要是他也不可能千里报销）。

## 三、路上见闻：羊的身世与塔的流言

队伍在羊（=闪布莱特）引路下前往法师塔。

- **情报搜集：**伊希尔“抓路人采访”——城里人觉得老师“爱跟贵族混，拿着‘完全变形’法杖神气”；学徒诺克反而常帮平民干活，“**干些把狗变猫，把猫变狗的活计**”，口碑更接地气。
- **关于塔：**外表有魔法光辉，但大多数结界已被诺克“变卖充值”了，真正危险点在活体守卫与他本人。

## 四、树屋奇遇：骰猴与账房熊

塔区是三层树屋复合体。

- **外围：**三只猿猴正插着巨剑“玩DND投骰”，外屋有“会记账的棕熊”。
- **潜入线：**菜问化形潜草、门缝入屋，摸到古兹的记账本——雇村民、包酒馆账单、对诺克的“忠诚流水”。
- **交涉线：**游侠去跟猿猴尬聊（失败），与此同时菜问潜行失手，草丛被踏出“海浪纹”，草中凭空长出一块“石头”，猿猴起疑拔剑——战斗打响。
- **名场面：**
  - 猿猴挥巨剑，阿瑞恩一发混沌寒霜把猴子冻成冰雕；
  - 棕熊起身第一步就“脚底抹油·大失败”四仰八叉；
  - 菜问施展真功夫，两拳教熊重新做人；
  - 阿瑞恩狂野变身死侍，“自愿”成为团队肉盾；
  - 大多数敌人被“非致命”击倒捆绑（除了被伊希尔射死一猴），队伍就地短休一小时（羊在一旁急得团团转）。

## 五、床板龙的怒吼：BOSS战

克莱门特撬锁后入塔见诺克于中央平台，诺克手握拼拼凑凑的魔杖：“交出那只羊，否则撕成碎片。”

阿瑞恩察到其上既有奥术也有**远域灵能**残留，克莱门特注意到魔杖已被改装过度、不稳定，外观残破，游侠则注意到墙壁上的动物绘画得知其变形的魔法能力。诺克见势不妙，召唤出“床板龙”堵住后路。

- **口嗨轮：**
  - 伊希尔宗教劝降失败；

- 阿瑞恩提出“把羊变回但做成弱智以免威胁”的**混沌交易**，成功“策反”闪布莱特，诺克短暂动摇后被“侮辱导师”的刺痛触发**战斗开打**
- **Buff期**：诺克给自己飞行、给床板龙加速；骑着“床板飞龙”从屋顶破壁而出，喷出“木屑吐息”。
- **生死线**：阿瑞恩吃到吐息直坠0点，伊希尔先甩“曳光弹”空枪，后用【治愈真言】把人从死神手里薅回来。
- **混沌时刻**：阿瑞恩狂野魔法先抽到“变盆栽”——危急关头化身落地绿植，众人精神受到二次打击。
- **破局点**：
  - 圣武士龙息伤害低到尴尬，但“关键一口”打断了诺克的专注（加速消失，床板龙节奏崩了）；
  - 阿瑞恩的冰霜把诺克持杖的手冻住，圣武士夺杖成功；菜问连段与队友围剿把诺克打至投降线。

## 六、灰烬、低语与那枚紫晶

众人决定让羊复原——**法杖在施法中化为灰烬**，闪布莱特重回精灵老法师。

- 脑内一瞬：阿瑞恩与伊希尔同时感到某位“亲切的精灵女性”的远域低语轻触心灵，随之消散（身份未明）。
- 私货入袋：伊希尔手中多了一枚**紫色晶体**，散发混沌与狂野的魔法涟漪；他低调**私藏**，无人察觉。
- 被变形的守卫：大部分被非致命击倒，已被捆好；后续可交还由闪布莱特慢慢处理“还原”。

## AI 评价

- **克利夫（圣武士）**：沉默猛男，强行缴械+关键打断，阵地型推进稳定。状态良好。
- **阿瑞恩（术士）**：狂野大赏：复活光环、盆栽变身、冻雕一猴。曾被吐息抬走后又抬回，精神韧性MAX。
- **伊希尔（战争牧师）**：嘴炮解决赔偿、战中救人回合制“道德两难”小插曲；**暗藏紫晶**，守序与混乱并存。
- **菜问（武僧）**：潜入拿账本、控制狼、草中潜行差点翻车；总体是“开门先锋+机动牵制”担当。
- **克莱门特（奇械师）**：心灵感应破局、绕后体操跳台、开锁开门；战术上是“路线设计师”。
- **哈瑞（游侠）**：门后开团、对猿猴交涉失败后机敏撤变输出，典型“阴影里的长弓”。

# 战利品与奖励（本次结算）

- **升级**：全员提升至 **2级**。
- **金币/物品**：闪布莱特“嘴上不屑、手很诚恳”——
  - 每人**100 gp**；或
  - 在塔内“就地选”等值**卷轴(1/2环)/药剂/炼金小件**（按市值从100gp内等额抵扣，没挑到就给金币）。
- **长期福利**：闪布莱特承诺，**五环及以下变形系**等法术，**只收材料费**，施法免费（他欠大家一条命）。
- **隐藏战利品**：伊希尔的“**紫色晶体**”（未知魔法物——狂野/远域气息明显）。

## 世界与个人线索（后续可接）

- **远域低语**：阿瑞恩、伊希尔脑海中的“精灵女性”是谁？与阿瑞恩家史是否相关？（可做剧情主线/支线任务）
- **被变形的守卫**：猿猴和棕熊都是人，被非致命制服；后续可协助闪布莱特——**还原**，获取**人情/线索**。
- **克利夫的复仇誓言**：古兹账本里提到的雇主网络，可能追到更大势力。
- **伊希尔的紫晶**：是否与**狂野术士魔潮**或**远域实体**有关？短期先保密，避免城内不必要的注意。

## 下集预告

闪布莱特将为大家牵线——**押送一批货物至范达林**，路上或在矿坑会遇到“更大更古老的麻烦”。无冬这边先告一段落，**凡达林矿坑**即将开幕。全员记得升级卡、补好补给，**塔里想换卷轴/药剂的把清单报上来**（≤100gp/人）。