# 机器学习讲义模板

授课教师: 王贝伦/助教: 张嘉琦, 黄旭, 谈笑, 徐

浩卿

#### 1 各级标题

尽量不要超过三级标题,尽量只使用 section, subsection, subsubsection。对于需要并列解释的部分,使用 itemize 环境。

■ 第一条

■ 第二条

• ..

## 2 基本结构

讲义中每一个 section 是一个算法/模型的解释。一个 section 基本 结构按顺序来说是

- (1) 相关问题的说明: 用非数学的语言说明这个方法提出的 motivation 是什么?可以用来解决什么样的 application?
- (2) 算法/模型形式定义:详细解释这个模型的形式;说明输入、输出、损失函数形式。
- (3) 算法/模型的数学细节: 从数学的角度证明算法/模型的解。 这部分要详细说明这个算法/模型的数学基础以及相关数学 推导 (solution, theorem, error bound)。
- (4) 例子: 举一个例子, 用这个算法/模型对你提出的例子建模, 推导针对这个例子的算法的解。
- (5) 编程实现: 针对你在上面提到的例子, 给出编程实现的细节。 代码部分需要包括数据生成, 模型建立以及求解的过程。

#### 3 常用环境

#### 定义: 定义名称

对新出现的概念或者数学符号进行定义。

例 4. 例子内容。

**定理 4.1**. 定理内容

引理 4.2. 引理。引理是证明一个定理需要的 background。

推论 4.2.1. 推论。推论是根据一个定理推导、发散出的新的结果。

证明. 证明。

## 5 数学公式

每个数学公式需要编号,使用 equation 环境,对于需要换行的数学公式,在 equation 内使用 aligned 环境。

单行公式:

$$a = b + c \tag{1}$$

多行公式:

$$a = 1$$

$$b = 2$$

$$c = a + b$$
(2)

矩阵:

$$a = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \tag{3}$$

#### 6 编程实现

编程代码用 Python 实现,并用 Istlisting 环境表示。

```
import numpy as np

# 加法运算

a = 1

b = 2

c = a + b

print(c)

# Output: 3
```

## 7图片与表格

图片用 myfig 环境导入。表格用 mytab 环境导入。图片的放在图 片下方,表格的标题放在表格上方。每一个图片和表格都需要用标 题简述内容。

[!htb]

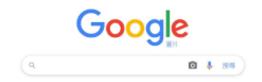


Figure 1: my caption of the figure

Table 1: Table Caption

This	is
а	test

# 8 算法伪代码

主要算法需要提供伪代码。使用 algorithm 环境。

Algorithm 1: 随机梯度下降算法 (SGD)

1 输入: 样本矩阵  $x\in\mathbb{R}^{n\times p}$ , 样本对应的标签  $y\in\mathbb{R}^n$ , 最大 迭代次数 T 和学习率  $\alpha>0$ 。随机初始化系数向量 w;

 $\mathbf{2} \ \mathbf{for} \ t \leftarrow 1 \ \mathbf{to} \ T \ \mathbf{do}$ 

随机打乱 n 个样本的顺序;

for  $i \leftarrow 1$  to n do

 $\theta \leftarrow \theta - \alpha (y_i - x_i^\top \theta) x_i$ ;

6 end

if 满足停机准则 then

8 break;

9 end

10 end

11 输出: 预测系数  $\theta$ 。

## 引用

主要的引用需要说明,格式不需要太过正规,只要说明清楚就可以。

- Strang, G., Strang, G., & Strang, G. (1993).
   Introduction to linear algebra (Vol. 3).
   Wellesley, MA: Wellesley-Cambridge Press.
- [2 ] ABIDE: http://fcon\_1000.projects.nitrc.org/indi/ abide/