## **Normalization with Locally Nameless Representation**

```
let nf_wrong (t : term) : term =
  let rec aux (t : term) (l : term list) : term =
  match t with
  | Ap (t1 , t2) > aux t1 (t2 :: l)
  | Lam t' >
    begin
    match l with
  | [] > Lam (aux t' [])
  | u :: l' > aux (subst_bound t' u) l'
  end
  | Var _ >
    let norm_l = List.map l ~f:(fun t > aux t []) in
    List.fold norm_l ~init:t ~f:(fun u v > Ap (u , v))
  in
  aux t []
```

这是一个错误的 normalization 实现. 为什么错误?

考虑 nf\_wrong 对下面的这个 λ 表达式的处理. 你可以在 utop 里执行一下, 看看得到的结果是否与你认为的正确结果相符. 建议先自己思考一下再看后面的解释.

```
λy.λz.(λa.λb.a) (z (λc.c))
```

这个表达式的 locally nameless 表示为

```
λ . λ . (λ . λ . 1) (0 (λ . 0))
```

根据 nf\_wrong , 这个表达式被处理的过程是

```
 \begin{bmatrix} \lambda & . & \lambda & . & (\lambda & . & \lambda & . & 1) & (0 & (\lambda & . & 0)) \end{bmatrix} 
 \lambda & . & [\lambda & . & (\lambda & . & \lambda & . & 1) & (0 & (\lambda & . & 0)) \end{bmatrix} 
 \lambda & . & \lambda & . & [(\lambda & . & \lambda & . & 1) & (0 & (\lambda & . & 0)) \end{bmatrix} 
 \lambda & . & \lambda & . & [\lambda & . & 0 & (\lambda & . & 0)] 
 \lambda & . & \lambda & . & \lambda & . & 0 & (\lambda & . & 0)
```

最后一步把  $\lambda . \lambda . 1$ , 即  $\lambda a . \lambda b . a$  中的 a 换成了那个  $0 (\lambda . 0)$ .

但这样出来的结果是不对的, 因为它最后变成了  $\lambda$  y .  $\lambda$  z .  $\lambda$  b . b ( $\lambda$  c . c), 而本来应该是  $\lambda$  y .  $\lambda$  z .  $\lambda$  b . z ( $\lambda$  c . c). 原本的 z 被错误地弄成 b 了.

错误的原因在于, z 表示成了 de Bruijn index 0, 然而换进去的时候进了一个 λ-abstraction (λ b .), 而 z 的 de Bruijn index 没有增加.

怎么办呢? 一个简单的想法就是在计算( $\lambda$  x . a)b = [b/x]a 的过程中, 每走进一个 lambda 就把 b里面的 indexes 都加一. 但这样是错误的, 因为要加的其实只有 b 往外绑定的那些 (例如上面的 z ). b 内部的绑定是跟着动的, 所以不能加. 比如上面的  $\lambda$  .  $\lambda$  .

解决方法就是, 在做 [b/x]a 之前我们进行一个处理, 先把 b 中往外面绑定的变量的 de Bruijn index 都 换成 de bruijn level, 然后正常做替换, 换完之后再把 level 正确地算回 index.

de Bruijn level 是什么? 其实很简单, 原来我们的 index 是说从当前位置往上几个 λ 是我的绑定位置. 现在说的 level 也是一个数, 它指的是从整个表达式作为树的树根往下数几个 λ 是我的绑定位置. 仍然从 0 开始标号.

我们举个例子. 下面用 I3 来表示 index 3, L4 来表示 level 4.

```
\lambda y . \lambda z . (\lambda a . \lambda b . a) (z (\lambda c . c))
= \lambda . \lambda . (\lambda . \lambda . I1) (I0 (\lambda . I0))
= \lambda . \lambda . (\lambda . \lambda . I1) (L1 (\lambda . I0))
= \lambda . \lambda . (\lambda . \lambda . L2) (L1 (\lambda . L2))
```

我们用第二个等号后的表示来做替换,就是正确的了.

```
\lambda . \lambda . [(\lambda . \lambda . I1) (L1 (\lambda . I0))]
\rightarrow \lambda . \lambda . [\lambda . L1 (\lambda . I0)]
\equiv \lambda y . \lambda z . \lambda b . z (\lambda c . c)
```

为什么正确? 因为该绝对的东西 (往外绑定的变量) 绝对了 (用了 level), 该相对的东西 (内部绑定的变量) 相对了 (用了 index).

module Good\_nf 就实现了这个正确的 normalization.

```
module Good_nf = struct
 (* 变量多了一种 level 的可能 *)
 type dvar =
   DIndex of int
   DLevel of int
   DFree of string
 (* 为了加入 level, 重新定义 term *)
 type dterm =
   DVar of dvar
   DLam of dterm
   DAp of dterm * dterm
 (* 你可能需要为 dterm 实现的替换 *)
 let dsubst_bound (a : dterm) (b : dterm) : dterm = ... in
 (* 你可能需要 term 和 dterm 相互转换的函数 *)
 let rec to_dterm (t : term) : dterm = ... in
 let rec from_dterm (t : dterm) : term = ... in
 (* 正确的 normalization 函数 *)
 let nf (t : term) : term = ...
end
```