

代码协作

(一) 了解Git, Github, GUI

什么是 Git、Github?

<https://cloud.tencent.com/developer/article/1724047>

Git的使用

<https://cloud.tencent.com/developer/article/1355182>

<https://www.runoob.com/git/git-basic-operations.html>

(二) 使用GitHub Desktop+Github进行版本控制:

什么是GitHub Desktop?

一种github官方的GUI应用程序

<https://docs.github.com/zh/desktop/overview/about-github-desktop>

步骤一：下载GitHub Desktop

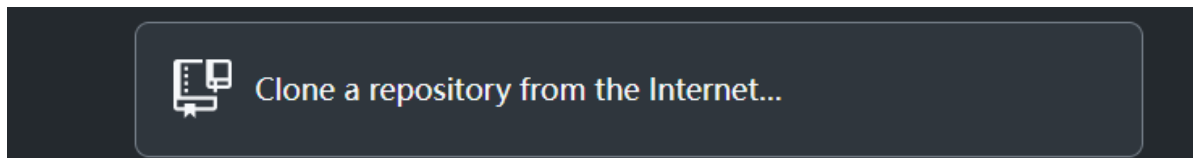
<https://desktop.github.com/>

步骤二：将github远程库拉取到本地

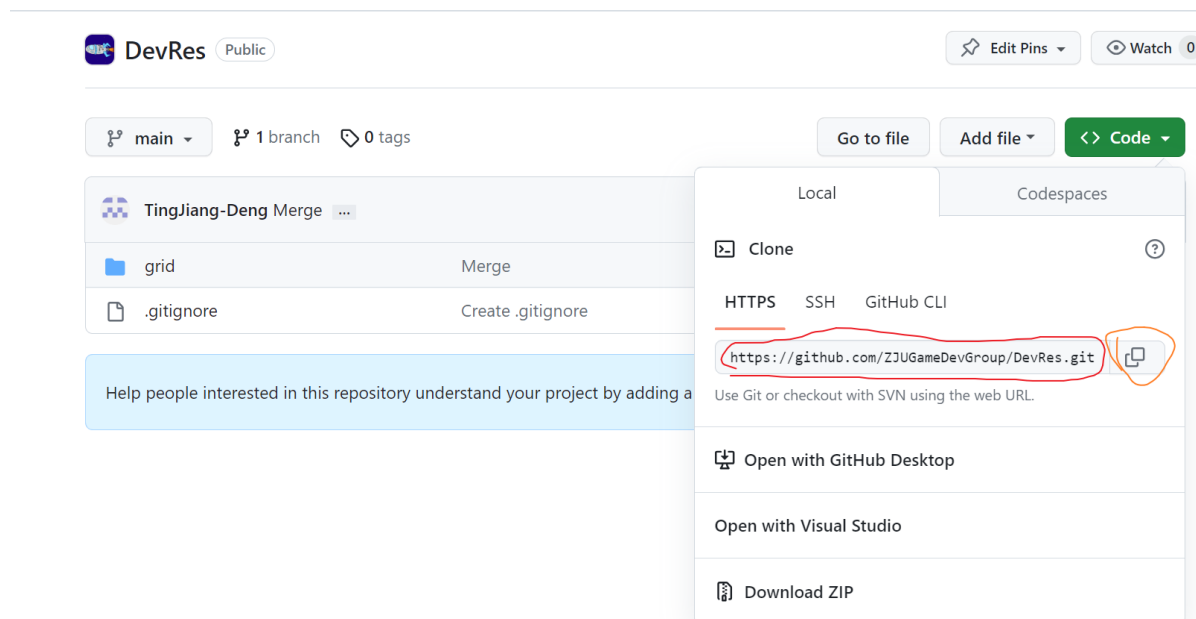
(1) 先用github账号登录Github Desktop

(2) 将远程库保存到本地

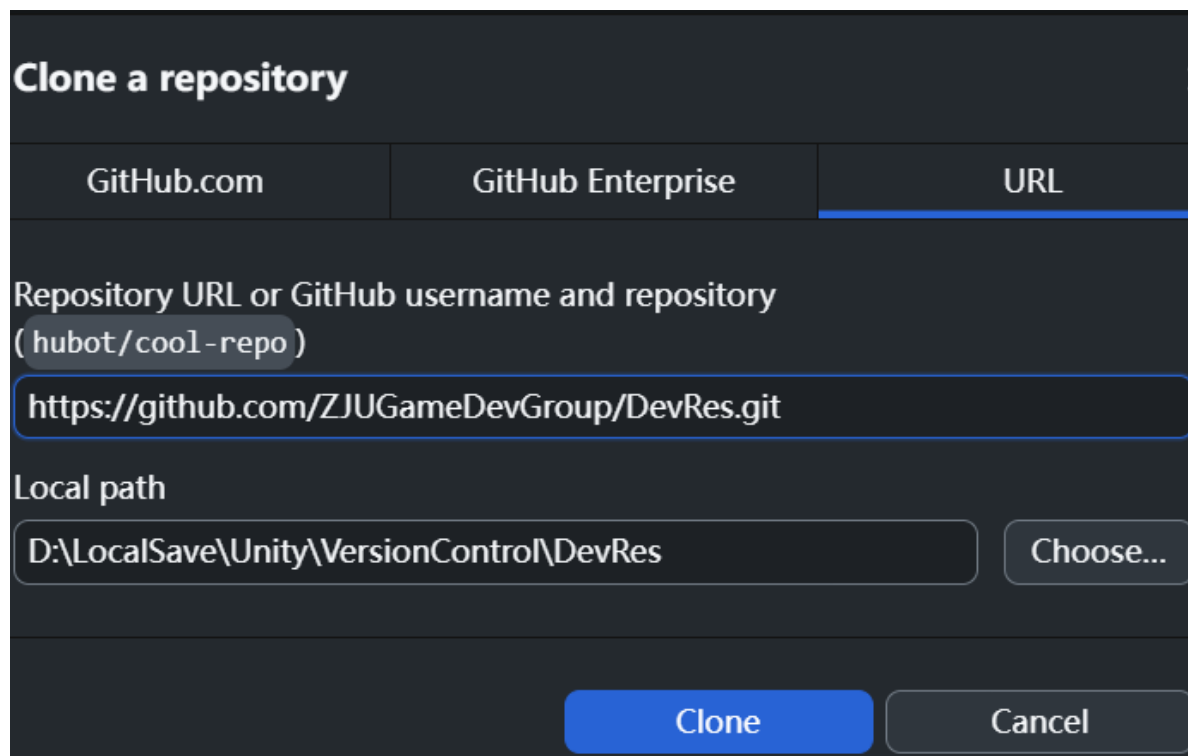
点击Clone



保存代码库的网络地址



在URL中填入网络地址和本地保存的文件夹



Clone a repository

GitHub.com GitHub Enterprise **URL**

Repository URL or GitHub username and repository
(hubot/cool-repo)

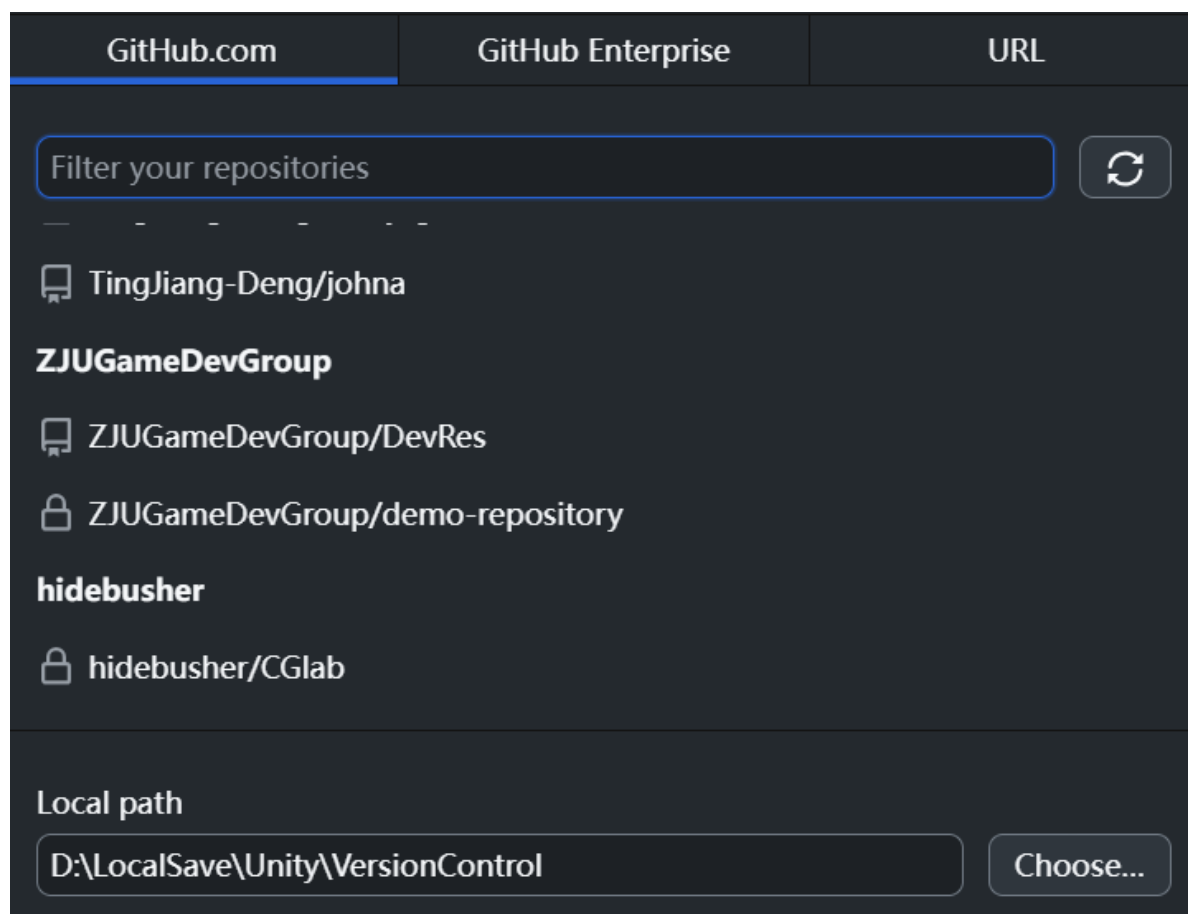
`https://github.com/ZJUGameDevGroup/DevRes.git`

Local path

`D:\LocalSave\Unity\VersionControl\DevRes` Choose...

Clone Cancel

也可以直接在GitHub.com中选取对应的Project导入，不过有时候会导入失败



GitHub.com GitHub Enterprise URL

Filter your repositories ↻

— — — — —

📁 TingJiang-Deng/johna

ZJUGameDevGroup

📁 ZJUGameDevGroup/DevRes

📁 ZJUGameDevGroup/demo-repository

hidebusher

📁 hidebusher/CGlab

Local path

`D:\LocalSave\Unity\VersionControl` Choose...

(3) 现在这个文件夹下有个.git文件，这个文件就是本地的git仓库，它会保存你所有更改的diff的快照，里面的grid工程文件是可以直接在unity打开的

Data (D:) > LocalSave > Unity > VersionControl > DevRes >				
<div><div></div><div>排序</div><div>查看</div><div>...</div></div>				
名称	修改日期	类型	大小	
.git	2023/11/12 22:43	文件夹		
grid	2023/11/12 22:43	文件夹		
.gitignore	2023/11/12 22:43	Git Ignore 源文件	2 KB	

步骤三：用GitHub Desktop进行版本管理

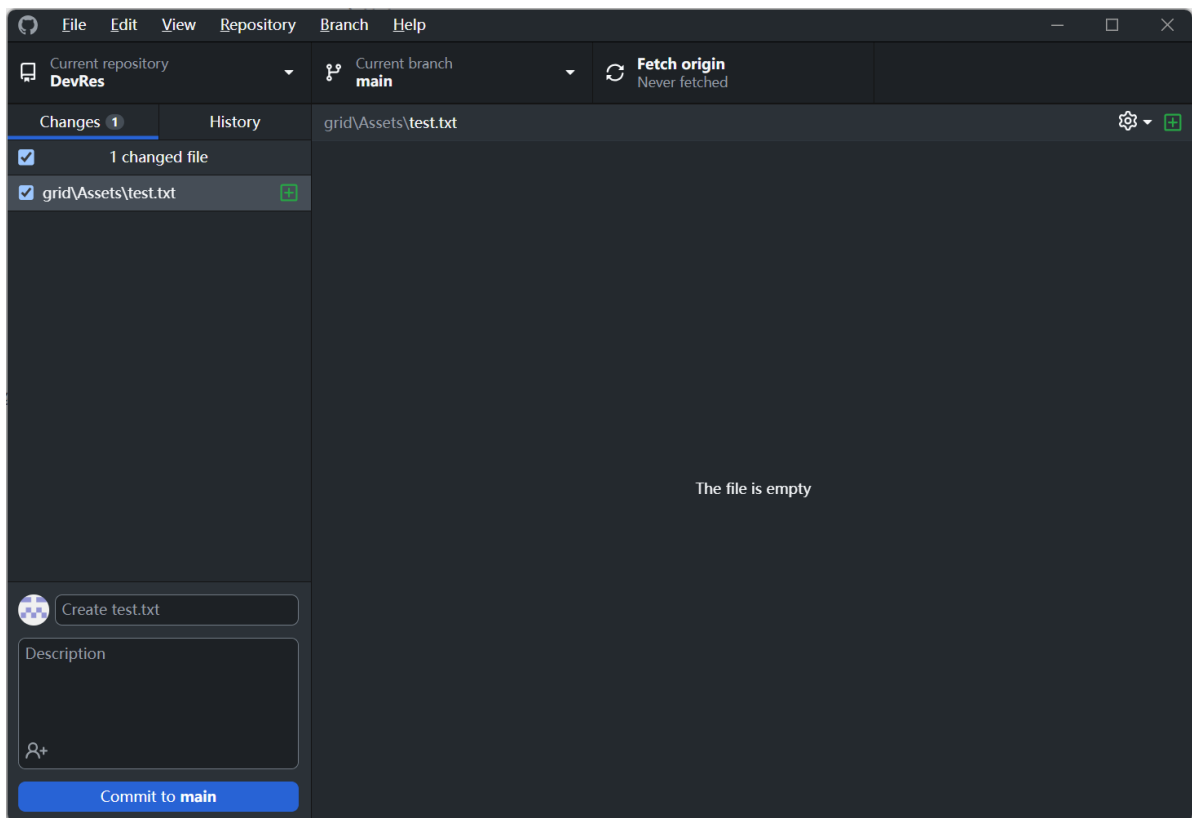
修改的时候请确保只修改grid->Assets里面的文件夹，ArtAsserts保存模型和图片，Prefabs保存预制体，Scenes保存场景，Script保存脚本，后续可增加Audio文件夹保存音效或者其他需要的文件夹

Data (D:) > LocalSave > Unity > VersionControl > DevRes > grid > Assets >				
<div><div></div><div>排序</div><div>查看</div><div>...</div></div>				
名称	修改日期	类型	大小	
ArtAsserts	2023/11/12 22:43	文件夹		
Prefabs	2023/11/12 22:43	文件夹		
Scenes	2023/11/12 22:43	文件夹		
Scripts	2023/11/12 22:43	文件夹		
ArtAsserts.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Document.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Prefabs.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Scenes.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Scripts.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	

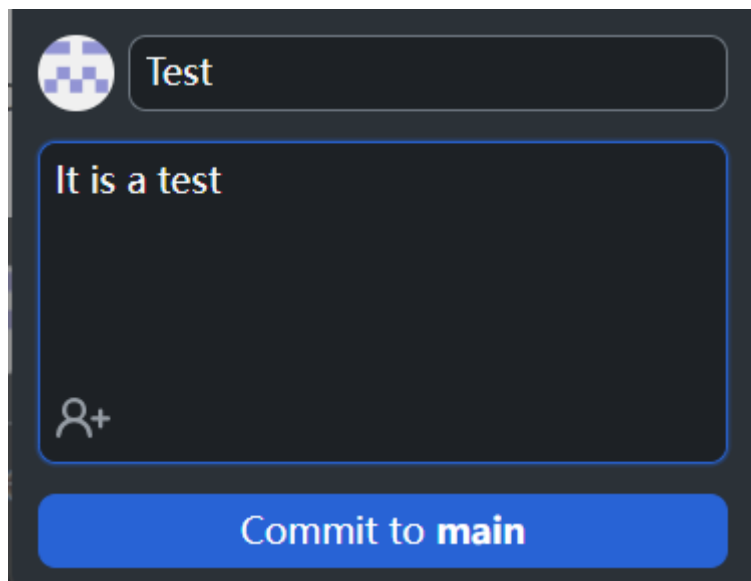
更改后在本地commit change，之后将最终的版本push到github上

名称	修改日期	类型	大小	
ArtAsserts	2023/11/12 22:43	文件夹		
Prefabs	2023/11/12 22:43	文件夹		
Scenes	2023/11/12 22:43	文件夹		
Scripts	2023/11/12 22:43	文件夹		
ArtAsserts.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Document.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Prefabs.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Scenes.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
Scripts.meta	2023/11/12 22:43	META 文件	1 KB	
<input checked="" type="checkbox"/> test.txt	2023/11/12 22:50	文本文档	0 KB	

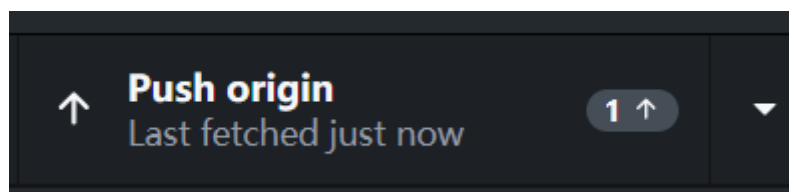
比如我在这里增加了一个test.txt文件，在Github Desktop中就可以看到产生了一个文件的change



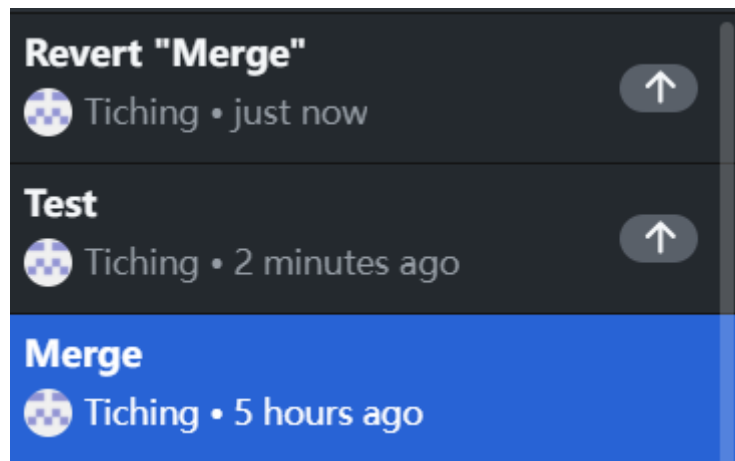
左下角可以将本次修改commit到你的本地仓库,在里面填上这次修改的概述和具体内容



在最终修改后可以将所有修改Push到云端



在History视图中可以看到所有本地的修改和云端的修改, 如果对修改不满意可以右键->Undo Commit(撤销提交), 想要回到以前的版本可以右键->revert changes in commit



其他的功能如分支管理可以参看菜鸟教程

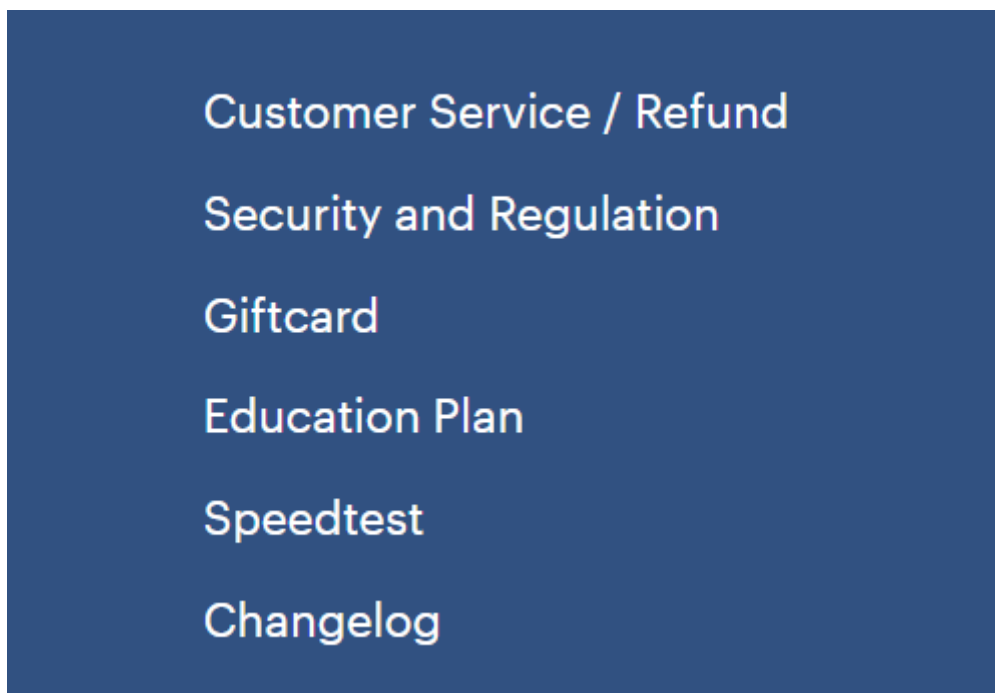
<https://www.runoob.com/git/git-branch.html>

免费梯子

步骤一：注册Glados

<https://glados.rocks/console>

步骤二：在底部Education Plan里面用浙大邮箱领取365天会员



步骤三：下载客户端

客户端安装向导

更多向导

配置文件



Clash
支持 Android, Windows, iOS, MacOS, Linux

推荐 跨平台



Shadowrocket
支持 iOS, iPhone and iPad



Surge
Surge 的 iOS 和 Mac 客户端配置文件

PRO



Singbox
支持加速 iOS/MacOS

BETA

步骤四：在Clash里面填上圈起来的地址点击下载导入配置文件

Clash Config Files

General

[https://github.com/xxxiivv/clash-config/blob/master/config.yaml](#)

步骤五：代理选择规则，打开代理

↑ 0 B/s

↓ 0 B/s

全局 →

规则 ←

直连 →

脚本 ←

主页

代理

配置

Auto-Fast U GLaDOS-B1-08

Auto-Edge U GLaDOS-B1-08

Auto-Failover U GLaDOS-HK-01

Express F Auto-Edge

端口 7890

允许局域网 人

日志级别 信息

IPv6

Clash 内核 2023.08.17 Premium (62969)

主目录 打开文件夹

UWP 应用联网限制解除工具 启动助手

虚拟网卡安装 (TAP 模式) 管理

服务模式 管理

TUN 模式

混合配置

系统代理