这是一个电力无处不在的世界。许多的用电器都依赖着电力来驱动，甚至太阳，实际在电力的支持下运行的。然而突然有一天，太阳内部的能源室发出了警报。负责维护电力系统的小电球赶紧前往查看，发现原先能源室内的三个太阳电池竟不翼而飞。太阳所剩的能源已所剩无几，再这样下去很快就会熄灭。为阻止这样紧急事况的发生，小电球踏上了寻回太阳电池的旅途。

美术方面用开始游戏时的一段小连环画里表现剧情。具体分镜如下：

画面一：室外场景，人们高兴地使用着各种用电器（手机、电动车等），同时要画出天上的太阳。（若室外场景用电器比较少室内也可以，冰箱、电视等，但要有一个窗户表现出太阳。总之是同时表现出人使用用电器和太阳）

画面二：宇宙中太阳的特写。表面可以有一些电线或其他电器元件，表现出太阳存在电力。

画面三：一扇门，上面写着“太阳能源室”，门上方一盏红灯亮起，表示发起警告，可以加一些其他的要素来表现这个警告。

画面四：能源室内，太阳电池不翼而飞。可以是一个巨大的电池盒内，用虚线描边的方式表示东西不见了，旁边的小电球表现的很惊慌（小电球是有眼睛的，也可以在边上加一些感叹号之类的）