电动机策划案

功能相关

不会与玩家发生碰撞

三种状态：正转、反转、不转，对应正电、负电、没电

电动机的旋转可以改变场景中固定物体的位置；物体的运动会有几个节点，通电后会运动到下一个节点，然后停一小段时间。在到达最后节点后会返回

在电力视野状态下能看到代表三种状态的颜色和对应物体的运动方向，箭头颜色对应电力颜色

电动机可以被电容器、导线供电

美术相关

电动机模型，大小1\*1

电动机与会移动的物体之间的连接，可能会需要根据不同的设置单独进行美术包装

电力视野下的三个状态