电容器策划案

功能相关

大部分性质和球形导体相似

玩家在离开电容器时，会在电容器内留存一份与自己电荷相同的电力，并使自己减少一份电力。

带电的电容器会产生电场，也会被电场力、风力、重力推动

电容器在用电器一定范围内可以给用电器供电（除了电视机）

电容器与带电导体接触后分离时，必定会从导体处获得一份对应电荷的电力。

美术相关

电容器的模型，球（圆柱）形，大小1\*1

电容器的三种状态（没电、正电、负电）在普通视野和电力视野下的效果