**角色基础能力说明**

移动：ad控制左右移动，相关的属性为最大水平移动速度

冲刺：wasd+空格进行8向冲刺，相关的属性为冲刺距离

自由落体：会受到重力的影响，存在空气阻力，相关属性为最大下落速度；在空中时的左右移动会有明显的滞后性，相关的属性为空中操控度

交互：场景内的物体主要分为三大种类：导体、绝缘体、用电器。与导体交互能附着在导体上；无法与绝缘体交互；与用电器交互可以控制用电器。

电力值与正负电荷：会影响控制用电器的能力、冲刺的距离等；正负电荷会影响受到电场力的方向、控制的用电器的运动效果。电力值为0时无法冲刺，也无法控制用电器。

电力视野：能高亮场景中的可交互物体与带电物体。

关于冲刺的补充说明：

落在地面上/进入导体/进入用电器才能再次冲刺

冲刺的过程中不受外力影响

冲刺距离受自身电力值影响

冲刺的过程中遇到导体/用电器会直接进入交互状态

美术部分：

角色待机动画、移动动画、冲刺动画、与各种物体交互动画（会在用电器组件内提供详细描述）