绝缘体相关策划案

功能方面

绝缘体会与玩家发生碰撞

绝缘体分为固定（墙壁、地板等）、非固定（球、圆柱）；非固定绝缘体无法因为玩家的碰撞改变位置，会因为其他力移动（风、重力、电场力）等

绝缘体可以带电，带电的绝缘体附近会有电场

玩家无法与绝缘体进行交互，绝缘体的带电量不会被改变

美术方面

绝缘体材质：木头、塑料等，以及它们在电力视野下的灰度效果

绝缘体带电效果

绝缘体电场效果