# 流程简介

在本游戏中，玩家将扮演一个流落荒岛的角色。主角出生在一个岛上，眼前只有一架损坏的飞机与一个神秘的地图，岛的中心还有一个被半透明魔法罩所覆盖的深井。地图上没有文字，只是潦草地描绘了这个世界的构成——中心主岛与三个小岛，其中主岛标记着飞机，而小岛则分别标记着一个零件。







图表 1 潦草的地图

主角虽然并不清楚发生了什么，但姑且先跟着提示去收集零件吧。三个小岛分别有一个谜题，游戏开始前这些小岛有半透明魔法墙阻隔，并不能进入，但会对谜题有所提示。主角需要按下【空格开始键】让半透明魔法墙消失并进入游戏。

【谜题1】西北方向的小岛是一片沙漠。主角的步伐会在柔软的细沙上留下痕迹。沙漠中有几个奇怪的石柱，游戏开始前他们按一个古怪的顺序周期性地闪动着。主角很快反应过来——主角需要记住这些石柱的闪动顺序，然后按照这个顺序靠近石柱。

【谜题2】东北方向的小岛是一片草原，只是草的高度似乎不同寻常。按下开始键之前，除了几支尤其高的草以外，草的高度还算正常。事实上主角只需要触碰那几个高草（触碰后标记为红色）即可获得零件。但游戏开始后，所有的草都变为同样的特别高大，主角勉强可以拨开比自己还高的草叶，但移动之后草会立刻复原。这就需要主角记住目标草的位置，同时利用天空信息判断方向。

【谜题3】正南方向的小岛是一片雪地。主角的步伐也会在冰面上留下细痕，同时也会感受到低摩擦力的奇特感触。这次的谜题似乎比较明显——主角只需要推动一个冰球，将其移动到目标位置即可。糟糕的是冰球十分滑溜，不多加小心很容易就掉入海中。

【谜题4】终于解开了三个谜题拿到了三个零件，主角回到中心岛修好了飞机。天空中忽然出现了一些光圈，而主角现在也拥有了触碰这些光圈的飞行能力。跟随着光圈的指引，主角在天空中环绕了一周，最终进入了先前不可触碰的深井。

【固定即时渲染CG】进入深井后，主角的飞机失去了控制，奇异的是，穿过深井之后飞机急速坠落的目标点居然是和谜岛如出一辙的岛屿。先前修好的三个零件也飞了出去，主角也逐渐闭上了眼睛。

【游戏通关图】

游戏通关后，主角再次睁开眼睛，发现眼前仍然是熟悉的小岛和坏掉的飞机……