

第六章 函数



本章导读

函数

函数式编程实例

模拟羽毛球比赛的胜负

匿名函数

与key搭配

面向过程和面向对象

过程为中心

以对象为中心

函数的定义及调用

为什么要用函数

代码复用

分而治之

函数定义

白箱子：输入、处理、输出

三要素：参数、函数体、返回值

参数传递

形参与实参

① 位置参数

② 关键字参数

③ 默认参数

④ 可变长参数

变量作用域

局部变量

全局变量

返回值

注意事项

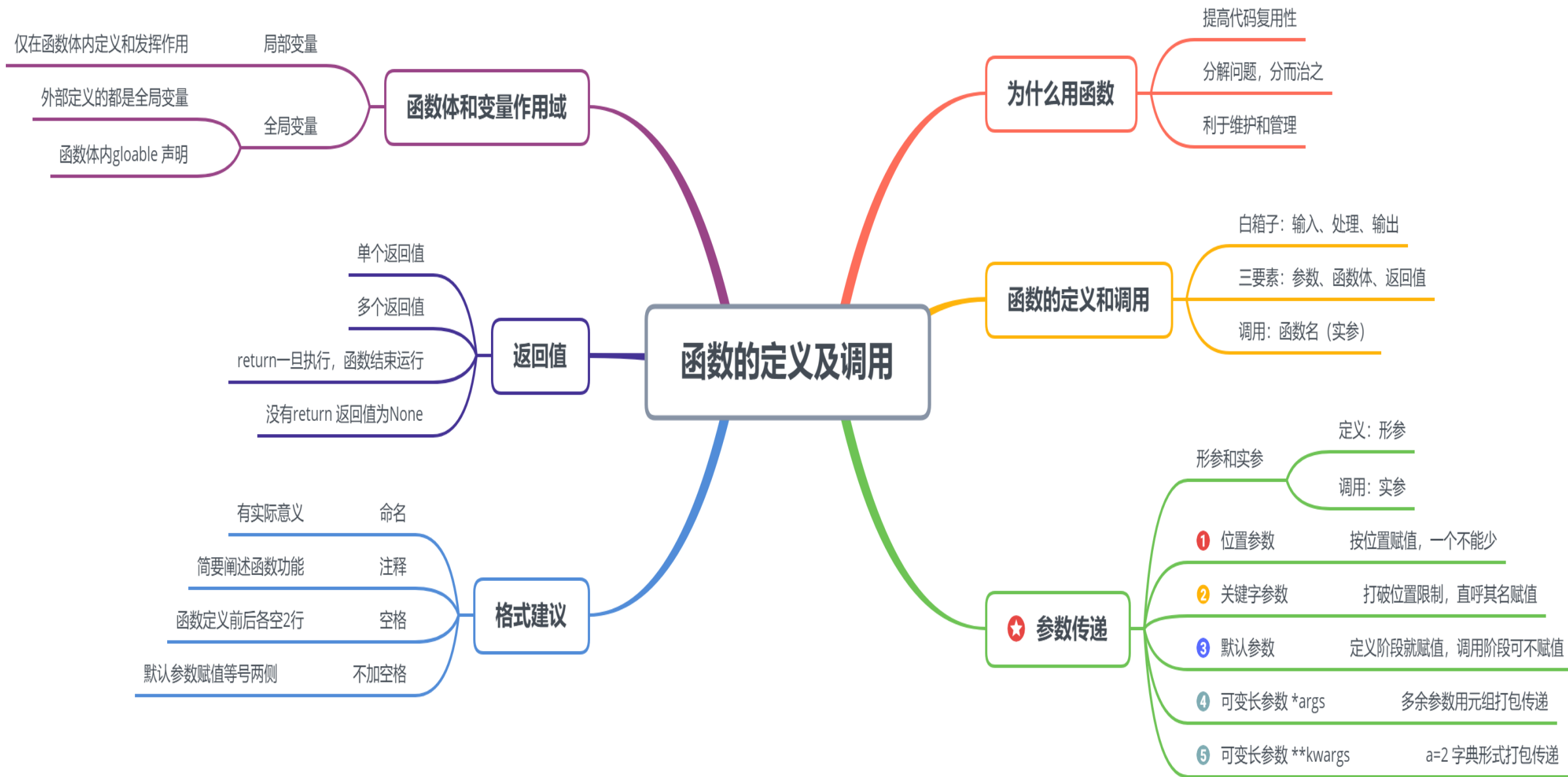
目 录

1/ 函数的定义及调用 (15 min)

2/ 函数式编程实例 (15 min)

3/ 匿名函数 (5 min)

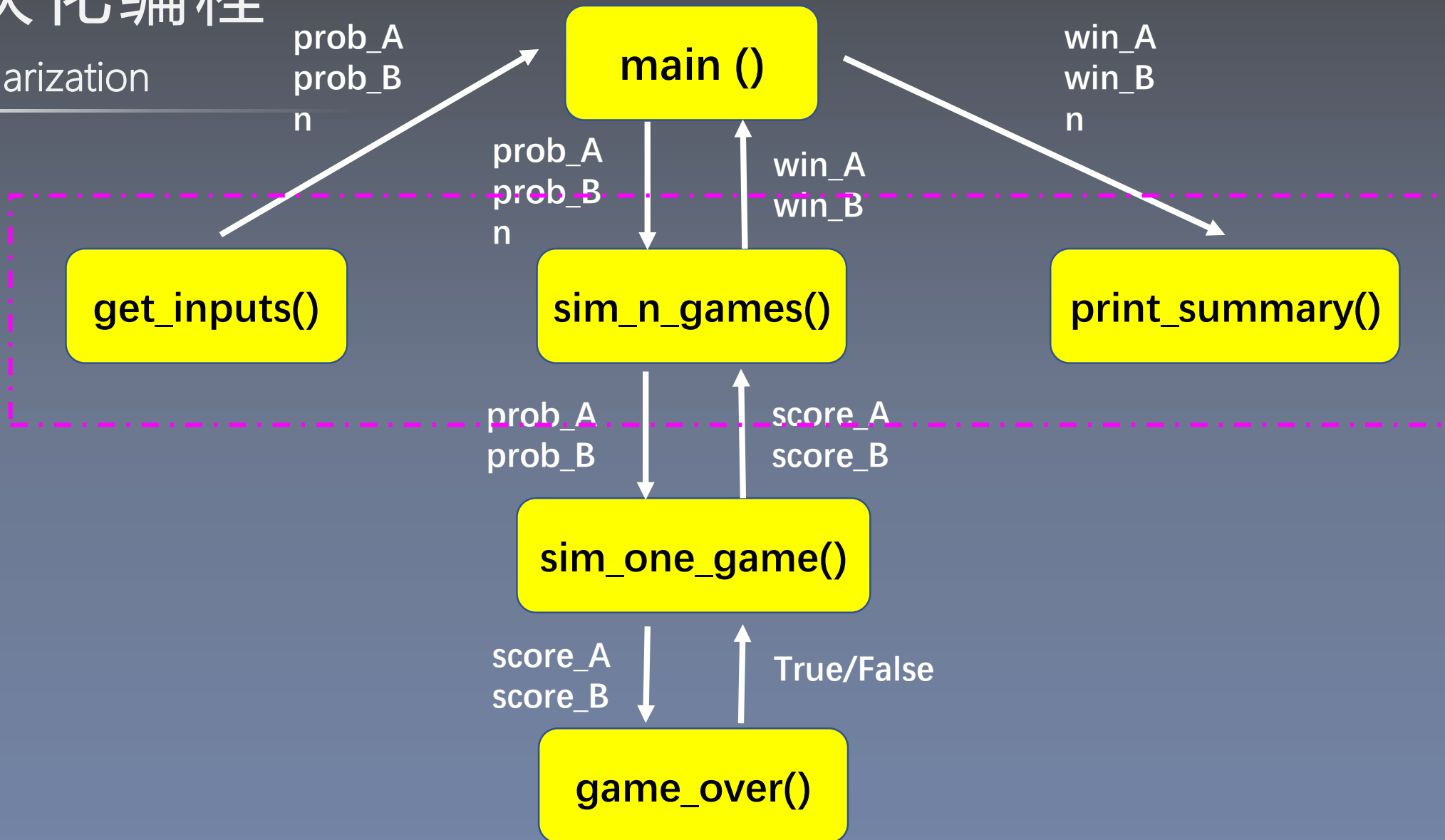
4/ 面向过程和面向对象 (5 min)



模块化编程

modularization

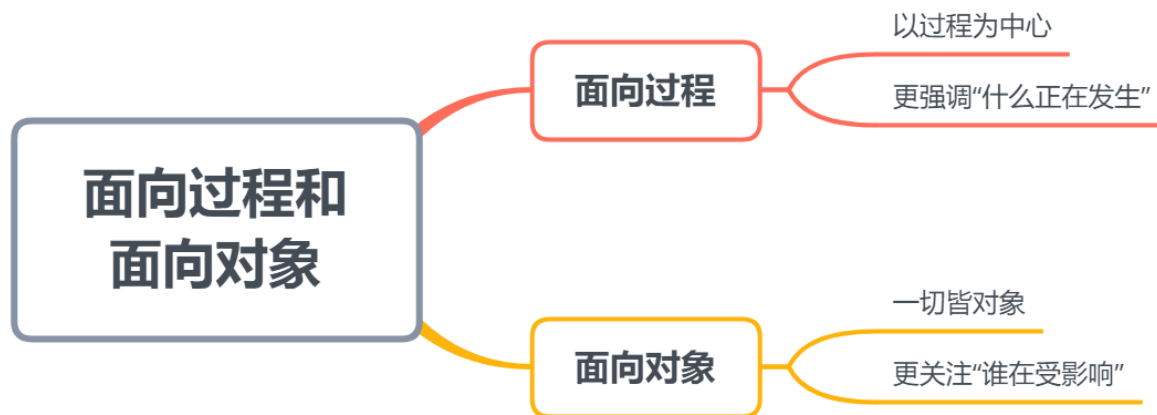
自
顶
向
下



分
而
治
之

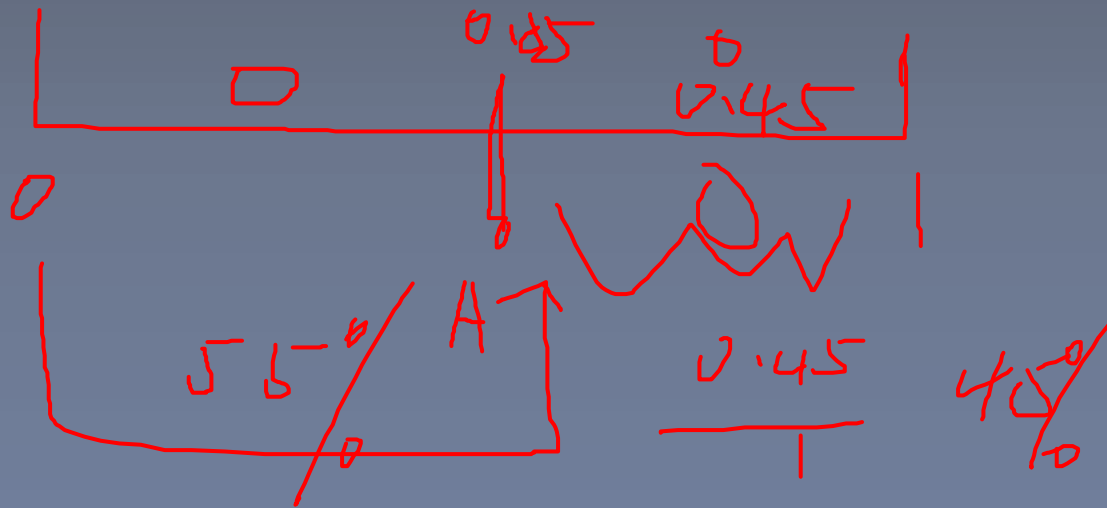
重难点回顾

The key to review



重难点回顾

The key to review



—— 结 语 ——

在这次课程中，我们了解了

函数：面向过程的编程

那么在下次课程中，我们将深入的聊一聊

类：面向对象的编程

