

方子樽

📄: <https://github.com/FangJim>

✉: jmjmjim1101@gmail.com

☎: 0966-101-120

學歷

- 元智大學資訊傳播學系-科技組 · 2019 -
- 國立虎尾高級中學 · 2017 - 2019

專案經歷及學習歷程

- **D.S.V (Data Structure Visualization)**
 - 是一個教學網站，將抽象的資料結構視覺化，並結合測驗達到教學的效果
 - 後端部分使用Node.js，資料庫部分使用MongoDB來儲存會員資訊及成績數據
 - 前端則利用Pug、Sass、Bootstrap來渲染介面，JavaScript達成互動及教學效果
- **Code-Club**
 - 為我創立的一個讀書會，每週會由組員討論出三道題目，利用一週時間解題，並於每週五相聚
 - 過程中會利用白板解釋自己的演算法和使用到的資料結構，講述過程中能讓自己的邏輯更清晰，底下的人也能因為觀摩不同的邏輯而審視自己的想法，進而達到提升實力的效果
 - 使用GitHub作為發布消息及儲存各成員code的地方
- **API projects**
 - 為了學習和後端連接的技術，因此做了許多side project來練習，也會詢問身邊朋友的需求，來決定project的主題，並從中獲得回饋，加強我不足的地方
 - [Weather](#)、[Covid today](#)、[Movies/Series](#)

自傳

從小我就是個好奇心十足的人，總是不停地追問著身邊的一切，所有事情都想嘗試，但似乎是把觸角伸得太廣，始終找不到一條我能堅持下去的路，誤打誤撞下我接觸到了程式設計，一頭栽進了這個0與1組成的世界，還記得第一次上課時老師僅用了幾行程式碼就展示了九九乘法表，說來好笑，但在沒有任何程式基礎下我覺得這實在是太厲害了，沒想到一台電腦、一個鍵盤就能將腦中的想法實現，這件事也在我的心中種下了一株想寫程式的幼苗。

隨著課程的推進我學到了一些簡單的C++語法與程式邏輯，我馬上運用所學的東西，查了很多資料，跌跌撞撞的拼湊出一個簡單的小遊戲，那時候我興奮的和所有人分享，十個人有十個都說讚，我開心到了最高點，但就是那第十一個，看了我寫的code，一句寫的真爛，直接把我打落谷底，不服輸的我巴著他問要怎麼樣才能改進我的code，於是我就得到了資料結構和演算法這個答案，想證明自己的我，開始補足這方面的知識，線上教程、freecodecamp、一大堆練習，甚至跑去修了資工的課，才終於了解到要如何運用不同的資料結構與演算法來達到更好的效果，沒想到我卻在這段證明自己的旅途中，更加確信了自己的未來，也就是成為一名程式設計師。

為了達到更快速的進步，我在許多程式實作的課中攬上了組長的職位，為的就是能接收到不同的想法，也多了機會閱讀不同組員的程式碼，擁有這些經歷讓我明白了，一個專案的誕生，更重要的反而是良好的溝通並了解組員的想法，即便最後有的專案很成功；有的可能不如預期，但我認為過程中學到的事，都足以讓我更加茁壯。

因為姊姊是前端工程師的關係，耳濡目染之下也對網頁這個領域產生了興趣，更希望成為我未來的職業。懂得越多才更知道自己的不足，走上程式這條路我才真正認清學無止盡這件事，起步比別人慢的我知道要學的東西還很多，我會永遠把自己視為從0開始，並一步一步腳印地朝向1前進。