

# LC3100\_12 软件源程序

```

#include "Speed.h"

/*
*****
* 函数原型: void Encoder_Init(void)
* 功    能: 编码器初始化
*****
*/
void Encoder_Init(void)
{
    HAL_TIM_IC_Start_IT(&htim1, TIM_CHANNEL_1); //motor1 输入捕获
}

/*
*****
* 函数原型: void Check_Speed(float dT)
* 功    能: 检测速度是否停止-0.05s
*****
*/
void Check_Speed(float dT)
{
    Speed_Cnt++; //每 50ms 进入
    if(Speed_Cnt >= 10) //0.5s 发现没出发输入捕获
    {
        Rel_Speed = 0; //将速度清零
        Speed_Cnt = 0; //计数清零
    }
}

/*
*****
* 函数原型: void TIM1CaptureChannel1Callback(void)
* 功    能: Tim1 通道 1 的输入捕获回调函数
*****
*/
uint32_t Capture, Capture1, Capture2;
uint32_t rel;
void TIM1CaptureChannel1Callback(void)
{
    Capture1 = __HAL_TIM_GET_COMPARE(&htim1, TIM_CHANNEL_1); //读取编码器的值
    if(Capture1 > Capture2) //假如读到的值大于上一次的值
        Capture = Capture1 - Capture2; //得出当前的值
    else
        Capture = Capture1 + (0xFFFF - Capture2); //如果小于上次的值, 0xFFFF-上一次的值
    if(Capture < 100) //过滤小于 100 的
        return;
    rel = 60000000 / (Capture * 12); //用 1S/编码器的值*一圈的脉冲
    Capture2 = Capture1; //将读到的值赋值给上一次的值
    if((rel - Rel_Speed < 1000 && rel - Rel_Speed > 0) || (Rel_Speed - rel < 1000 &&

```

---

```

Rel_Speed - rel > 0))
{
    Rel_Speed = rel;
}
Speed_Cnt = 0;//将检测速度的时间清零
}

/*
*****
* 函数原型: void HAL_TIM_IC_CaptureCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
* 功    能: TIM_IC 回调函数
*****
*/
void HAL_TIM_IC_CaptureCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
{
    if(htim->Instance == TIM1)
    {
        if(htim->Channel==HAL_TIM_ACTIVE_CHANNEL_1)
        {
            TIM1CaptureChannel1Callback();
        }
    }
}
#include "Drv_Key.h"

/*****全局变量声明*****/
uint8_t Key_Status;//按键按下标志

/*****局部变量声明*****/
float Key_Cnt1,Key_Cnt2,Key_Cnt3,Key_Cnt4,Key_Cnt5,Key_Cnt6;//按下时间
uint8_t Key_Flag1,Key_Flag2,Key_Flag3,Key_Flag4,Key_Flag5,Key_Flag6;//按键按下标志
uint8_t LongPress1,LongPress2,LongPress3,LongPress4,LongPress5,LongPress6;//按键长按标志

/*
*****
* 函数原型: void Check_Press(float dT)
* 功    能: 检测按键按下状态-500ms
*****
*/
void Check_Press(float dT)
{
    if(Key_Status)//按键按下
        Key_Status -= dT;//倒计时
}

/*
*****
* 函数原型: void Key_Scan(float dT)
* 功    能: 矩阵按键扫描
*****

```

```

*/
void Key_Scan(float dT)
{
    ROW1_L;
    ROW2_H;
    ROW3_H;
    /*****P*****/
    *****/
    if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 0)//按下按键
    {
        if(sys.Run_Status)//如果在显示离心力的模式下都不能操作
            return;
        if(LongPress1 == 0)//没有长按过
        {
            Key_Cnt1 += dT;//按下时间++
            Key_Flag1 = 1;//按键按下标志置一
        }
    }
    if(Key_Flag1 == 1)//按键被按下
    {
        if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 1)//抬起按键
        {
            if(Key_Cnt1 < 5)//小于 1.5S 是单击
            {
                if(Show_Circle == 0)
                {
                    Show_Circle = 1;//显示外框和 P-几模式
                    PMode_Option = 1;//记忆模式 1
                    Param_Read();//读取参数
                    SetOK_Flag = 1;//设置参数
                    sys.SetMode_Option = 1;//进入设置 P 值模式
                    Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
                }
                else
                {
                    Show_Circle = 0;//不显示外框和 P-几模式
                    PMode_Option = 0;//记忆模式 0
                    Param_Read();//读取参数
                    sys.SetMode_Option = 0;//模式清零
                    SetOK_Flag = 1;//设置参数
                }
                Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
            }
            Key_Flag1 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
            LongPress1 = 0;//长按标志清零
            Key_Cnt1 = 0;//按钮计数清零
        }
        if(Key_Cnt1 > 5 && Key_Cnt1 < 6)//按键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
        {
            if(LongPress1 == 0)//如果没有一直一直长按着

```

```

    {
        if(Speed_ModeFlag)//假如在离心力的模式下
        {
            Speed_ModeFlag = 0;//长按后推出
            sys.SetMode_Option = 0;
        }
        else
        {
            Speed_ModeFlag = 1;//显示 P-几的离心率模块
            Param_Read();
            sys.SetMode_Option = 5;
        }
        Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
        Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
        LongPress1 = 1;//长按标志置一
    }
}

}

/*****减键*****/
*****/
if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin )== 0)//按下按键
{
    if(sys.Run_Status)
        return;
    Key_Cnt2 += dT;//按下时间++
    Key_Flag2 = 1;//按键按下标志置一
}
if(Key_Flag2 == 1)//按键被按下
{
    if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 1)//抬起按键
    {
        if(Key_Cnt2 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
        {
            if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
            {
                if(Time_Unit == 0)//时间状态是秒为单位时
                    Set_Time -= 10;//时间减 10S
                else
                    Set_Time -= 60;//时间减 60S
                if(Set_Time < 30)//设置时间小于 30S 时
                    Set_Time = 30;//设置时间等于 30S
            }
            else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
            {
                if(Speed_Unit)
                {
                    Set_Speed -= 100;//离心率加 100
                    if(Set_Speed < 100)//速度小于 100 时
                        Set_Speed = 100;//速度小于 100 时
                }
            }
        }
    }
}

```

```

else
{
    Set_Speed -= 100;//速度减 100
    if(Set_Speed < 500)//速度小于 500 时
        Set_Speed = 500;//速度等于 500
}
}
else if(sys.SetMode_Option == 4)//设置温度
{
    Safe_Set_Temp -= 10;//温度减 1 度
    if(Safe_Set_Temp < (Safe_Rel_Temp+50))//设定安全温度大于实际安
全温度+5 度时
        Safe_Set_Temp = Safe_Rel_Temp+50;//设定安全温度等于实际安
全温度+5 度
}
else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
{
    Speed_Mode -= 1;//模块类型减一
    if(Speed_Mode < 1)//模块类型小于一
        Speed_Mode = 1;//模块类型等于一
}
if(Show_Circle == 1 && sys.SetMode_Option == 1)
{
    PMode_Option--;
    if(PMode_Option < 1)
    {
        PMode_Option = 1;
    }
    Param_Read();
}
Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
}
Key_Flag2 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
Key_Cnt2 = 0;//按钮计数清零
}
if(Key_Cnt2 > 1.9 && Key_Cnt2 < 2.1)//按键时间大于 1.9S 小于 2.1S 表示长按
{
    if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
    {
        if(Time_Unit == 0)//时间状态是秒为单位时
            Set_Time -= 60;//时间减 60S
        else
            Set_Time -= 600;//时间减 600S
        if(Set_Time < 30)//设置时间小于 30S 时
            Set_Time = 30;//设置时间等于 30S
    }
    else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
    {

```

```

        if(Speed_Unit)
        {
            Set_Speed -= 1000;//离心率加 1000
            if(Set_Speed < 100)//速度小于 100 时
                Set_Speed = 100;//速度小于 100 时
        }
        else
        {
            Set_Speed -= 1000;//速度减 1000
            if(Set_Speed < 500)//速度小于 500 时
                Set_Speed = 500;//速度等于 500
        }
    }
    else if(sys.SetMode_Option == 4)//设置温度
    {
        Safe_Set_Temp -= 100;//温度加 10 度
        if(Safe_Set_Temp < (Safe_Rel_Temp+50))//设定安全温度大于实际安全温
度+5 度时
            Safe_Set_Temp = Safe_Rel_Temp+50;//设定安全温度等于实际安
全温度+5 度
    }
    else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
    {
        Speed_Mode -= 1;//模块类型减一
        if(Speed_Mode < 1)//模块类型小于一
            Speed_Mode = 1;//模块类型等于一
    }
    Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
    Key_Flag2 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
    Key_Cnt2 = 1.5;//按钮计数清零
    Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
    Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
}
}
ROW1_H;
ROW2_L;
ROW3_H;
/*****MENU
*****
if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 0)//按下按键
{
    if(sys.Run_Status == 1)
        return;
    if(LongPress3 == 0)//没有长按过
    {
        Key_Cnt3 += dT;//按下时间++
        Key_Flag3 = 1;//按键按下标志置一
    }
}
if(Key_Flag3 == 1)//按键被按下

```

```

{
    if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 1)//抬起按键
    {
        if(Key_Cnt3 < 1.5)*单击*///小于 1.5S 是单击
        {
            if(Show_Circle == 0)
            {
                sys.SetMode_Option++;//设置模式++
                if(sys.SetMode_Option > 4)//退出设置
                    sys.SetMode_Option = 0;//清零
                if(sys.SetMode_Option == 1)
                    sys.SetMode_Option = 2;
            }
            else
            {
                sys.SetMode_Option++;//设置模式++
                if(sys.SetMode_Option > 4)//退出设置
                    sys.SetMode_Option = 0;//清零
            }
            Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
            Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
        }
        Key_Flag3 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
        LongPress3 = 0;//长按标志清零
        Key_Cnt3 = 0;//按钮计数清零
    }
    if(Key_Cnt3 > 1.5 && Key_Cnt3 < 3)//按键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
    {
        if(LongPress3 == 0)*长按*///如果没有一直一直长按着
        {
            if(Speed_Unit)//假如在离心力的模式下
            {
                Speed_Unit = 0;//显示速度单位
                Param_Read();
            }
            else
            {
                Speed_Unit = 1;//显示离心力单位
                Param_Read();
            }
            sys.SetMode_Option = 0;
            Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
            Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
            LongPress3 = 1;//长按标志置一
        }
    }
}

/*****Start
*****/

if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 0)//按下按键

```

键



---

```

{
    if(LongPress4 == 0)//没有长按过
    {
        Key_Cnt4 += dT;//按下时间++
        Key_Flag4 = 1;//按键按下标志置一
    }
}
if(Key_Flag4 == 1)//按键被按下
{
    if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 1)//抬起按键
    {
        if(Key_Cnt4 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
        {
            if((HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN1_GPIO_Port,UC_IN1_Pin)==
1)&&(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN2_GPIO_Port,UC_IN2_Pin)== 1))//电磁锁 1 和 2 闭合时
            {
                if(sys.Run_Status == 0)
                {
                    if(Show_Circle == 1)
                        Circle_Run = 1;
                    Speed_Val.SumError = 0x1200;//启动电 机系数
                    SetOK_Flag = 1;//设定值
                    sys.Run_Status = 1;
                    sys.SetMode_Option = 0;
                    Speed_ADDMode = 0;
                }
                else
                {
                    sys.Motor_Stop = 1;//检测电机
                    Speed_ADDMode = 2;//进入减速模式下
                }
            }
            else
            {
                Beep_Flash = 7;
                sys.Lock_On = 1;
            }
            Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
        }
        Key_Flag4 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
        LongPress4 = 0;//长按标志清零
        Key_Cnt4 = 0;//按钮计数清零
    }
}
if(Key_Cnt4 > 1.5 && Key_Cnt4 < 3)//按键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
{
    if(LongPress4 == 0)//如果没有一直一直长按着
    {
        Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
        LongPress4 = 1;//长按标志置一
    }
}

```

```

    }
}
ROW1_H;
ROW2_H;
ROW3_L;
/*****加键*****/
*****/
if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 0)//按下按键
{
    if(sys.Run_Status == 1)
        return;
    Key_Cnt5 += dT;//按下时间++
    Key_Flag5 = 1;//按键按下标志置一
}
if(Key_Flag5 == 1)//按键被按下
{
    if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 1)//抬起按键
    {
        if(Key_Cnt5 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
        {
            if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
            {
                if(Time_Unit == 0)
                    Set_Time += 10;//时间加 10S
                else
                    Set_Time += 60;//时间加 60S
                if(Set_Time > 3590)//设置时间大于 59 分 50 秒时
                    Set_Time = 3590;//设置时间等于 59 分 50 秒时
            }
            else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
            {
                if(Speed_Unit)
                {
                    Set_Speed += 100;//离心率加 100
                    if(Set_Speed > Xg_MAX)//离心率大于 2100 时
                        Set_Speed = Xg_MAX;//离心率等于 2100
                }
                else
                {
                    Set_Speed += 100;//速度加 100
                    if(Set_Speed > Speed_MAX)//速度大于 2500 时
                        Set_Speed = Speed_MAX;//速度等于 2500
                }
            }
        }
        else if(sys.SetMode_Option == 4)//设置温度
        {
            Safe_Set_Temp += 10;//温度加 1 度
            if(Safe_Set_Temp > 500)//设定安全温度大于 50 度时
                Safe_Set_Temp = 500;//设定安全温度等于 50 度
        }
    }
}

```

---

```

else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
{
    Speed_Mode += 1;//模块类型加一
    if(Speed_Mode > 6)//模块类型大于六
        Speed_Mode = 6;//模块类型等于六
}
if(Show_Circle == 1 && sys.SetMode_Option == 1)
{
    PMode_Option++;
    if(PMode_Option > 9)
    {
        PMode_Option = 9;
    }
    Param_Read();
}
Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
}
Key_Flag5 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
Key_Cnt5 = 0;//按钮计数清零
}
if(Key_Cnt5 > 1.9 && Key_Cnt5 < 2.1)//按键时间大于 1.9S 小于 2.1S 表示长按
{
    if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
    {
        if(Time_Unit == 0)
            Set_Time += 60;//时间加 10S
        else
            Set_Time += 600;//时间加 60S
        if(Set_Time > 3590)//设置时间大于 59 分 50 秒时
            Set_Time = 3590;//设置时间等于 59 分 50 秒时
    }
    else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
    {
        if(Speed_Unit)
        {
            Set_Speed += 1000;//离心率加 1000
            if(Set_Speed > Xg_MAX)//离心率大于 2100 时
                Set_Speed = Xg_MAX;//离心率等于 2100
        }
        else
        {
            Set_Speed += 1000;//速度加 1000
            if(Set_Speed > Speed_MAX)//速度大于 2500 时
                Set_Speed = Speed_MAX;//速度等于 2500
        }
    }
    else if(sys.SetMode_Option == 4)//设置温度
    {

```

```

        Safe_Set_Temp += 100;//温度加 1 度
        if(Safe_Set_Temp > 500)//设定安全温度大于 50 度时
            Safe_Set_Temp = 500;//设定安全温度等于 50 度
    }
    else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
    {
        Speed_Mode += 1;//模块类型加一
        if(Speed_Mode > 6)//模块类型大于六
            Speed_Mode = 6;//模块类型等于六
    }
    Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
    Key_Flag5 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
    Key_Cnt5 = 1.5;//按钮计数清零
    Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
    Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
    }
}
/*****OPEN 键
*****/
if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 0)//按下按键
{
    if(sys.Run_Status)//如果在显示离心力的模式下都不能操作
        return;
    Key_Cnt6 += dT;//按下时间++
    Key_Flag6 = 1;//按键按下标志置一
}
if(Key_Flag6 == 1)//按键被按下
{
    if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 1)//抬起按键
    {
        if(Key_Cnt6 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
        {
            if(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN1_GPIO_Port,UC_IN1_Pin) == 1)//电磁锁 1
                闭合时
                    Lock1_Status = 1;//打开电磁锁 1
            if(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN2_GPIO_Port,UC_IN2_Pin) == 1)//电磁锁 2
                闭合时
                    Lock2_Status = 1;//打开电磁锁 2
            sys.Run_Status = 0;
            Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
        }
        Key_Flag6 = 0;//按键事件结束，等待下一次按下
        LongPress6 = 0;//长按标志清零
        Key_Cnt6 = 0;//按钮计数清零
    }
    if(Key_Cnt6 > 1.5 && Key_Cnt6 < 3)//按键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
    {
        if(LongPress6 == 0)//如果没有一直一直长按着
        {
            LongPress6 = 1;//长按标志置一

```

---

```

    }
    }
}
#include "Drv_Lock.h"

/*****全局变量声明*****/
uint8_t Lock1_Status,Lock2_Status;//电磁铁的状态

/*
*****
* 函数原型： void Ctrl_Lock(float dT)
* 功    能： 电磁铁控制
*****
*/
void Ctrl_Lock(float dT)
{
    if(Lock1_Status == 1)
    {
        Lock1_ON;//打开电磁锁 1
        Lock1_Status = 0;
    }
    else
    {
        Lock1_OFF;//关闭电磁锁 1
    }
    if(Lock2_Status == 1)
    {
        Lock2_ON;//打开电磁锁 2
        Lock2_Status = 0;
    }
    else
    {
        Lock2_OFF;//关闭电磁锁 2
    }
    if((HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN1_GPIO_Port,UC_IN1_Pin)==
1)&&(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN2_GPIO_Port,UC_IN2_Pin)== 1))//电磁锁 1 和电磁锁 2 都
闭合时
    {
        Lid_State = 0;//关闭盖子，显示图标
    }
    else
    {
        Lid_State = 1;//打开盖子，显示图标
    }
}
#include "Drv_HT1623.h"

/*

```

```

*****
* 函数原型: static void delay(uint16_t time)
* 功    能: us 延时
* 输    入: time : 时间
* 参    数: uint16_t time
* 调    用: 内部调用
*****

*/
static void delay(uint16_t time)
{
    unsigned char a;
    for(a = 100; a > 0; a--);
}

/*
*****
* 函数原型: static void Write_Mode(unsigned char MODE)
* 功    能: 写入模式,数据 or 命令
* 输    入: MODE : 数据 or 命令
* 参    数: unsigned char MODE
* 调    用: 内部调用
*****

*/
static void Write_Mode(unsigned char MODE)
{
    delay(10);
    Clr_1625_Wr;//RW = 0;
    delay(10);
    Set_1625_Dat;//DA = 1;
    Set_1625_Wr;//RW = 1;
    delay(10);
    Clr_1625_Wr;//RW = 0;
    delay(10);
    Clr_1625_Dat;
    delay(10);//DA = 0;
    Set_1625_Wr;//RW = 1;
    delay(10);
    Clr_1625_Wr;//RW = 0;
    delay(10);
    if (0 == MODE)
    {
        Clr_1625_Dat;//DA = 0;
    }
    else
    {
        Set_1625_Dat;//DA = 1;
    }
    delay(10);
    Set_1625_Wr;//RW = 1;
    delay(10);
}

```

---

```

}

/*
*****
* 函数原型: static void Write_Command(unsigned char Cbyte)
* 功    能: LCD 命令写入函数
* 输    入: Cbyte: 控制命令字
* 参    数: unsigned char Cbyte
* 调    用: 内部调用
*****
*/
static void Write_Command(unsigned char Cbyte)
{
    unsigned char i = 0;
    for (i = 0; i < 8; i++)
    {
        Clr_1625_Wr;
        //Delay_us(10);
        if ((Cbyte >> (7 - i)) & 0x01)
        {
            Set_1625_Dat;
        }
        else
        {
            Clr_1625_Dat;
        }
        delay(10);
        Set_1625_Wr;
        delay(10);
    }
    Clr_1625_Wr;
    delay(10);
    Clr_1625_Dat;
    Set_1625_Wr;
    delay(10);
}

/*
*****
* 函数原型: static void Write_Address(unsigned char Abyte)
* 功    能: LCD 地址写入函数
* 输    入: Abyte: 地址
* 参    数: unsigned char Abyte
* 调    用: 内部调用
*****
*/
static void Write_Address(unsigned char Abyte)
{
    unsigned char i = 0;
    Abyte = Abyte << 1;

```

---

```

    for (i = 0; i < 6; i++)
    {
        Clr_1625_Wr;
        if ((Abyte >> (6 - i)) & 0x01)
        {
            Set_1625_Dat;
        }
        else
        {
            Clr_1625_Dat;
        }
        delay(10);
        Set_1625_Wr;
        delay(10);
    }
}

/*
*****
* 函数原型: static void Write_Data_8bit(unsigned char Dbyte)
* 功    能: LCD 8bit 数据写入函数
* 输    入: Dbyte: 数据
* 参    数: unsigned char Dbyte
* 调    用: 内部调用
*****
*/
static void Write_Data_8bit(unsigned char Dbyte)
{
    int i = 0;
    for (i = 0; i < 8; i++)
    {
        Clr_1625_Wr;
        if ((Dbyte >> (7 - i)) & 0x01)
        {
            Set_1625_Dat;
        }
        else
        {
            Clr_1625_Dat;
        }
        delay(10);
        Set_1625_Wr;
        delay(10);
    }
}

/*
*****
* 函数原型: void Write_Data_4bit(unsigned char Dbyte)
* 功    能: LCD 4bit 数据写入函数

```



---

```

* 输    入: Dbyte: 数据
* 参    数: unsigned char Dbyte
* 调    用: 内部调用
*****
*/
void Write_Data_4bit(unsigned char Dbyte)
{
    int i = 0;
    for (i = 0; i < 4; i++)
    {
        Clr_1625_Wr;
        if ((Dbyte >> (3 - i)) & 0x01)
        {
            Set_1625_Dat;
        }
        else
        {
            Clr_1625_Dat;
        }
        delay(10);
        Set_1625_Wr;
        delay(10);
    }
}

/*
*****
* 函数原型: void Lcd_Init(void)
* 功    能: LCD 初始化, 对 lcd 自身做初始化设置
*****
*/
void Lcd_Init(void)
{
    Set_1625-Cs;
    Set_1625-Wr;
    Set_1625-Dat;
    delay(500);
    Clr_1625-Cs;//CS = 0;
    delay(10);
    Write_Mode(0);//命令模式
    Write_Command(0x01);//Enable System
    Write_Command(0x03);//Enable Bias
    Write_Command(0x04);//Disable Timer
    Write_Command(0x05);//Disable WDT
    Write_Command(0x08);//Tone OFF
    Write_Command(0x18);//on-chip RC 震荡
    Write_Command(0x29);//1/4Duty 1/3Bias
    Write_Command(0x80);//Disable IRQ
    Write_Command(0x40);//Tone Frequency 4kHz
    Write_Command(0xE3);//Normal Mode

```

---

```

    Set_1625_Cs;//CS = 1;

    HAL_TIM_PWM_Start(&htim14, TIM_CHANNEL_1);
    __HAL_TIM_SET_COMPARE(&htim14, TIM_CHANNEL_1,60);//不输出 pwm

    Lcd_All();
    HAL_Delay(1000);
    Lcd_Clr();
}

/*
*****
* 函数原型: void Lcd_Clr(void)
* 功    能: LCD 清屏函数
*****
*/
void Lcd_Clr(void)
{
    Write_Addr_Dat_N(0x0, 0x00, 50);
}

/*
*****
* 函数原型: void Lcd_All(void)
* 功    能: LCD 全显示函数
*****
*/
void Lcd_All(void)
{
    Write_Addr_Dat_N(0x0, 0xff, 60);
    Write_Addr_Dat_N(0,0x0f,1);
}

/*
*****
* 函数原型: void Write_Addr_Dat_N(unsigned char _addr, unsigned char _dat, unsigned char
n)
* 功    能: 屏幕显示
* 输    入: _addr: 地址  char _dat: 数据  n: 个数
* 参    数: unsigned char _addr, unsigned char _dat, unsigned char n
*****
*/
void Write_Addr_Dat_N(unsigned char _addr, unsigned char _dat, unsigned char n)
{
    unsigned char i = 0;
    Clr_1625_Cs;//CS = 0;
    delay(10);
    Write_Mode(1);
    Write_Address(_addr);

```

---

```
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        Write_Data_8bit(_dat);
    }
    Set_1625_Cs;//CS = 1;
}
#include "Drv_NTC.h"

/*****局部变量*****/
const uint16_t R100K_TAB[] = //R25=100K B25=3950K -25-150
{
387,
407,
429,
451,
474,
498,
523,
549,
575,
603,
631,
660,
691,
722,
754,
787,
820,
855,
890,
927,
964,
1002,
1040,
1079,
1119,
1160,
1201,
1244,
1286,
1329,
1373,
1417,
1461,
1506,
1551,
1596,
1641,
1686,
1732,
```

1777,  
1823,  
1868,  
1913,  
1958,  
2003,  
2048,  
2093,  
2137,  
2181,  
2225,  
2269,  
2312,  
2354,  
2396,  
2438,  
2479,  
2519,  
2559,  
2598,  
2636,  
2674,  
2711,  
2748,  
2784,  
2819,  
2853,  
2887,  
2920,  
2952,  
2984,  
3014,  
3044,  
3074,  
3102,  
3130,  
3157,  
3184,  
3209,  
3235,  
3259,  
3283,  
3306,  
3329,  
3351,  
3372,  
3393,  
3413,  
3433,  
3452,

3470,  
3488,  
3506,  
3523,  
3540,  
3556,  
3571,  
3587,  
3601,  
3616,  
3629,  
3643,  
3656,  
3668,  
3681,  
3693,  
3704,  
3715,  
3726,  
3736,  
3746,  
3756,  
3766,  
3775,  
3784,  
3793,  
3801,  
3809,  
3817,//97  
3825,//98  
3832,//99  
3839,//100  
3846,//101  
3853,//102  
3860,//103  
3866,//104  
3872,//105  
3878,//106  
3884,//107  
3890,//108  
3895,//109  
3901,//110  
3906,//111  
3911,//112  
3916,//113  
3920,//114  
3925,//115  
3929,//116  
3934,//117  
3938,//118

```

3942,//119
3946,//120
};

/*****全局变量*****/
uint16_t ADC_Val;//adc 的值
uint8_t NTC_Res;//温度采样返回的状态

/*
*****
* 函数原型:  int Filter_ADC(void)
* 功    能:  滑动平均值滤波
* 输    出:  滤波后的值
*****
*/
#define N 100//采集 100 次
int ADCvalue_Buf[N];//用于储存采集到的 adc 值
int i = 0;
int Filter_ADC(void)
{
    char count;
    long sum = 0;
    HAL_ADC_Start(&hadc);//开始读取 adc 的值
    ADCvalue_Buf[i++] = HAL_ADC_GetValue(&hadc);//将 adc 的值储存
    if (i == N)//加入读了 100 组就从新开始
    {
        i = 0;
    }
    for (count = 0; count < N; count++)
    {
        sum += ADCvalue_Buf[count];//100 组相加
    }
    if(ADCvalue_Buf[99] == 0)//如果没有读到 100 组就用第一次读到的数
        return ADCvalue_Buf[0];
    else//读到 100 组后
        return (int)(sum / N);//输出平均值
}

/*
*****
* 函数原型:  uint16_t Get_Ntc_Temp(uint16_t value_adc)
* 功    能:  计算出 Ntc 的温度
* 输    入:  value_adc:adc 读到的值
* 参    数:  uint16_t value_adc
*****
*/
#define SHORT_CIRCUIT_THRESHOLD 15
#define OPEN_CIRCUIT_THRESHOLD 4096
uint8_t index_l, index_r ;
uint16_t Get_Ntc_Temp(uint16_t value_adc)

```

---

```

{
    uint8_t R100k_Tab_Size = 141;
    int temp = 0;
    if(value_adc <= SHORT_CIRCUIT_THRESHOLD)
    {
        return 1;
    }
    else if(value_adc >= OPEN_CIRCUIT_THRESHOLD)
    {
        return 2;
    }
    else if(value_adc < R100K_TAB[0])
    {
        return 3;
    }

    else if(value_adc > R100K_TAB[R100k_Tab_Size - 1])
    {
        return 4;
    }

    index_l = 0;
    index_r = R100k_Tab_Size - 1;
    for(; index_r - index_l > 1;)
    {
        if((value_adc <= R100K_TAB[index_r]) && (value_adc > R100K_TAB[(index_l +
index_r) % 2 == 0 ? (index_l + index_r) / 2 : (index_l + index_r) / 2 ]))
        {
            index_l = (index_l + index_r) % 2 == 0 ? (index_l + index_r) / 2 : (index_l +
index_r) / 2 ;
        }
        else
        {
            index_r = (index_l + index_r) / 2;
        }
    }
    if(R100K_TAB[index_l] == value_adc)
    {
        temp = (((int)index_l) - 20) * 10; //rate *10
    }
    else if(R100K_TAB[index_r] == value_adc)
    {
        temp = (((int)index_r) - 20) * 10; //rate *10
    }
    else
    {
        if(R100K_TAB[index_r] - R100K_TAB[index_l] == 0)
        {
            temp = (((int)index_l) - 20) * 10; //rate *10
        }
    }
}

```

---

```

        else
        {
            temp = (((int)index_l) - 20) * 10 + ((value_adc - R100K_TAB[index_l]) * 100 + 5)
/ 10 / (R100K_TAB[index_r] - R100K_TAB[index_l]);
        }
    }

    /*****温度补偿*****/
    Safe_Rel_Temp = temp;//测得温度赋值
    return 0;
}

/*
*****
* 函数原型: void Read_Temp(float dT)
* 功 能: 读取温度-10ms
*****
*/
void Read_Temp(float dT)
{
    static float T;
    T += dT;
    ADC_Val = Filter_ADC();//滤波获取 adc 的滑动平均值
    if(T >= 1)//1S
    {
        NTC_Res = Get_Ntc_Temp(ADC_Val);//计算温度
        T = 0;
    }
}

#include "PID.h"

/*****结构体*****/
PID_val_t Speed_Val;//pid 数据结构
PID_arg_t Speed_Arg;//pid 数据系数

/*
*****
* 函数原型: void PID_Init(void)
* 功 能: pid 系数初始化
*****
*/
void PID_Init(void)
{
    Speed_Arg.Kp=0.014;
    Speed_Arg.Ki=0.0035;
    Speed_Arg.Kd=0.005;
}

/*

```



\*\*\*\*\*

\* 函数原型: void PID\_Speed(  
     uint16\_t Expect, //期望值 (设定值)  
     uint16\_t Feedback, //反馈值 (实际值)  
     PID\_arg\_t \*pid\_arg, //PID 参数结构体  
     PID\_val\_t \*pid\_val) //PID 数据结构体

\* 功 能: PID 控制

\* 输 入: Expect, //期望值 (设定值)  
     Feedback, //反馈值 (实际值)  
     PID\_arg\_t \*pid\_arg, //PID 参数结构体  
     PID\_arg\_t \*pid\_arg, //PID 参数结构体

\*\*\*\*\*

\*/

```
void PID_Speed(
    uint16_t Expect, //期望值 (设定值)
    uint16_t Feedback, //反馈值 (实际值)
    PID_arg_t *pid_arg, //PID 参数结构体
    PID_val_t *pid_val) //PID 数据结构体

{
    pid_val->Error = Expect - Feedback; //当前误差
    if(sys.Motor_Stop == 0)
    {
        if(pid_val->Error > 200)
        {
            pid_val->Error = 200;
        }
    }
    else
    {
        if(pid_val->Error < -200)
        {
            pid_val->Error = -200;
        }
    }
    pid_val->SumError = pid_val->Error + pid_val->SumError; //误差和
    pid_val->D_Error = pid_val->Error - pid_val->LastError; //误差偏差
    pid_val->LastError = pid_val->Error; //保存上一次误差
    pid_val->Out =
    pid_arg->Kp*pid_val->Error+pid_arg->Ki*pid_val->SumError+pid_arg->Kd*pid_val->D_Error;
    if(pid_val->Out < 7)
        pid_val->Out = 7;
    if(pid_val->Out > 7 && pid_val->Out<398)
        pid_val->Out=pid_val->Out;
    if(pid_val->Out > 398)
        pid_val->Out = 398;
}
```