LC3100_24 软件源程序

#include "Speed.h"

```
***********************
* 函数原型: void Encoder_Init(void)
       能:编码器初始化
**************************
void Encoder_Init(void)
   HAL_TIM_IC_Start_IT(&htim1, TIM_CHANNEL_1);//motor1 输入捕获
}
*************************
* 函数原型: void Check_Speed(float dT)
       能: 检测速度是否停止-0.05s
************************
void Check_Speed(float dT)
   Speed_Cnt++;//每 50ms 进入
   if(Speed_Cnt >= 10)//0.5s 发现没出发输入捕获
      Rel_Speed = 0;//将速度清零
      Speed_Cnt = 0;//计数清零
   }
}
*************************
* 函数原型: void TIM1CaptureChannel1Callback(void)
       能: Tim1 通道 1 的输入捕获回调函数
***********************
uint32_t Capture, Capture1, Capture2;
uint32_t rel;
void TIM1CaptureChannel1Callback(void)
{
   Capture1 = __HAL_TIM_GET_COMPARE(&htim1, TIM_CHANNEL_1);//读取编码器的
值
   if(Capture1 > Capture2)//假如读到的值大于上一次的值
      Capture = Capture1 - Capture2;//得出当前的值
   else
      Capture = Capture1 + (0xFFFF - Capture2);//如果小于上次的值, 0xFFFF-上一次的值
   if(Capture < 100)//过滤小于 100 的
      return;
   rel = 60000000 / (Capture * 12);//用 1S/编码器的值*一圈的脉冲
   Capture2 = Capture1;//将读到的值赋值给上一次的值
   if((rel - Rel_Speed < 1000 && rel - Rel_Speed > 0) || (Rel_Speed - rel < 1000 &&
```

```
Rel\_Speed - rel > 0)
      Rel\_Speed = rel;
   Speed_Cnt = 0; //将检测速度的时间清零
}
*********************
* 函数原型: void HAL_TIM_IC_CaptureCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
       能: TIM IC 回调函数
***********************
void HAL_TIM_IC_CaptureCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
{
   if(htim->Instance == TIM1)
      if(htim->Channel==HAL_TIM_ACTIVE_CHANNEL_1)
         TIM1CaptureChannel1Callback();
      }
   }
#include "Drv_Key.h"
/********全局变量声明*****/
uint8_t Key_Status;//按键按下标志
/********局部变量声明*****/
float Key_Cnt1,Key_Cnt2,Key_Cnt3,Key_Cnt4,Key_Cnt5,Key_Cnt6;//按下时间
uint8_t Key_Flag1,Key_Flag2,Key_Flag3,Key_Flag4,Key_Flag5,Key_Flag6;//按键按下标志
uint8_t LongPress1,LongPress2,LongPress3,LongPress4,LongPress5,LongPress6;//按键长按标志
**********************
* 函数原型: void Check_Press(float dT)
       能: 检测按键按下状态-500ms
***********************
void Check_Press(float dT)
   if(Key_Status)//按键按下
      Key_Status -= dT;//倒计时
}
***********************
* 函数原型: void Key_Scan(float dT)
       能:矩阵按键扫描
***********************
```

```
void Key_Scan(float dT)
   ROW1_L;
   ROW2_H;
   ROW3_H;
   键
**************
   if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 0)//按下按键
      if(sys.Run_Status)//如果在显示离心力的模式下都不能操作
          return;
      if(LongPress1 == 0)//没有长按过
          Key_Cnt1 += dT;//按下时间++
          Key_Flag1 = 1;//接键按下标志置一
   if(Key_Flag1 == 1)//按键被按下
      if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 1)//抬起按键
          if(Key_Cnt1 < 5)//小于 1.5S 是单击
             if(Show_Circle == 0)
                 Show_Circle = 1;//显示外框和 P-几模式
                 PMode_Option = 1;//记忆模式 1
                 Param_Read();//读取参数
                 SetOK_Flag = 1;//设置参数
                 sys.SetMode_Option = 1;//进入设置 P 值模式
                 Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
              }
             else
                 Show_Circle = 0;//不显示外框和 P-几模式
                 PMode_Option = 0;//记忆模式 0
                 Param Read();//读取参数
                 sys.SetMode_Option = 0;//模式清零
                 SetOK_Flag = 1;//设置参数
             Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
          Key_Flag1 = 0; // 按键事件结束,等待下一次按下
          LongPress1 = 0;//长按标志清零
          Key_Cnt1 = 0;//按钮计数清零
      if(Key_Cnt1 > 5 && Key_Cnt1 < 6)//按键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
          if(LongPress1 == 0)//如果没有一直一直长按着
```

```
{
              if(Speed_ModeFlag)//假如在离心力的模式下
                  Speed_ModeFlag = 0;//长按后推出
                  sys.SetMode_Option = 0;
               }
              else
                  Speed_ModeFlag = 1;//显示 P-几的离心率模块
                  Param_Read();
                  sys.SetMode_Option = 5;
               }
              Beep Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
              Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
              LongPress1 = 1;//长按标志置一
           }
       }
   /*************
                                                      减
                                                                       键
**************
   if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin )== 0)//按下按键
       if(sys.Run_Status)
           return;
       Key_Cnt2 += dT;//按下时间++
       Key_Flag2 = 1;//接键按下标志置一
   if(Key_Flag2 == 1)//按键被按下
       if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 1)//抬起按键
           if(Key_Cnt2 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
              if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
                  if(Time_Unit == 0)//时间状态是秒为单位时
                      Set_Time -= 10;//时间减 10S
                  else
                      Set_Time -= 60;//时间减 60S
                  if(Set_Time < 30)//设置时间小于 30S 时
                      Set_Time = 30;//设置时间等于 30S
              else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
                  if(Speed_Unit)
                      Set_Speed -= 100;//离心率加 100
                      if(Set_Speed < 100)//速度小于 100 时
                          Set_Speed = 100;//速度小于 100 时
```

```
else
                      Set_Speed -= 100;//速度减 100
                      if(Set_Speed < 500)//速度小于 500 时
                          Set_Speed = 500;//速度等于 500
               }
               else if(sys.SetMode_Option == 4)//设置温度
                   Safe_Set_Temp -= 10;//温度减 1 度
                   if(Safe_Set_Temp < (Safe_Rel_Temp+50))//设定安全温度大于实际安
全温度+5度时
                      Safe_Set_Temp = Safe_Rel_Temp+50;//设定安全温度等于实际安
全温度+5度
               }
               else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
                   Speed_Mode -= 1;//模块类型减一
                   if(Speed_Mode < 1)//模块类型小于一
                      Speed_Mode = 1;//模块类型等于一
               if(Show_Circle == 1 && sys.SetMode_Option == 1)
                   PMode_Option--;
                   if(PMode_Option < 1)
                      PMode_Option = 1;
                   Param_Read();
               Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
               Beep Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
               Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
           Key_Flag2 = 0;//按键事件结束,等待下一次按下
           Key_Cnt2 = 0;//按钮计数清零
       if(Key Cnt2 > 1.9 && Key Cnt2 < 2.1)//按键时间大于 1.9S 小于 2.1S 表示长按
           if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
               if(Time Unit == 0)//时间状态是秒为单位时
                      Set_Time -= 60;//时间减 60S
                   else
                       Set Time -= 600;//时间减 600S
               if(Set_Time < 30)//设置时间小于 30S 时
                   Set_Time = 30;//设置时间等于 30S
           else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
```

```
if(Speed_Unit)
                 Set_Speed -= 1000;//离心率加 1000
                 if(Set_Speed < 100)//速度小于 100 时
                    Set_Speed = 100;//速度小于 100 时
              }
             else
                 Set_Speed -= 1000;//速度减 1000
                 if(Set_Speed < 500)//速度小于 500 时
                    Set_Speed = 500;//速度等于 500
              }
          else if(sys.SetMode_Option == 4)//设置温度
             Safe_Set_Temp -= 100;//温度加 10 度
             if(Safe_Set_Temp < (Safe_Rel_Temp+50))//设定安全温度大于实际安全温
度+5 度时
                    Safe_Set_Temp = Safe_Rel_Temp+50;//设定安全温度等于实际安
全温度+5度
          else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
             Speed_Mode -= 1;//模块类型减一
             if(Speed_Mode < 1)//模块类型小于一
                 Speed_Mode = 1;//模块类型等于一
          Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
          Key_Flag2 = 0;//按键事件结束,等待下一次按下
          Key_Cnt2 = 1.5;//按钮计数清零
          Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
          Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
       }
   ROW1_H;
   ROW2_L;
   ROW3_H;
   键
*************
   if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 0)//按下按键
       if(sys.Run_Status == 1)
          return;
       if(LongPress3 == 0)//没有长按过
          Key_Cnt3 += dT;//按下时间++
          Key_Flag3 = 1;//接键按下标志置一
   if(Key_Flag3 == 1)//接键被接下
```

{

```
if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 1)//抬起按键
          if(Key_Cnt3 < 1.5)/*单击*///小于 1.5S 是单击
              if(Show_Circle == 0)
                 sys.SetMode_Option++;//设置模式++
                 if(sys.SetMode_Option > 4)//退出设置
                     sys.SetMode_Option = 0;//清零
                 if(sys.SetMode_Option == 1)
                     sys.SetMode_Option = 2;
              }
              else
              {
                 sys.SetMode_Option++;//设置模式++
                 if(sys.SetMode_Option > 4)//退出设置
                     sys.SetMode_Option = 0;//清零
              Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
              Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
          Key_Flag3 = 0;//按键事件结束,等待下一次按下
          LongPress3 = 0;//长按标志清零
          Key_Cnt3 = 0;//按钮计数清零
       if(Key_Cnt3 > 1.5 && Key_Cnt3 < 3)//按键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
          if(LongPress3 == 0)/*长按*///如果没有一直一直长按着
              if(Speed_Unit)//假如在离心力的模式下
                 Speed_Unit = 0;//显示速度单位
                 Param_Read();
              }
              else
                 Speed_Unit = 1;//显示离心力单位
                 Param_Read();
              }
              sys.SetMode_Option = 0;
              Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
              Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
              LongPress3 = 1;//长按标志置一
          }
   **************
```

```
{
       if(LongPress4 == 0)//没有长按过
           Key_Cnt4 += dT;//按下时间++
           Key_Flag4 = 1;//接键按下标志置一
   }
   if(Key_Flag4 == 1)//按键被按下
       if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 1)//抬起按键
           if(Key_Cnt4 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
               if((HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN1_GPIO_Port,UC_IN1_Pin)==
1)&&(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN2_GPIO_Port,UC_IN2_Pin)== 1))//电磁锁 1 和 2 闭合时
                   if(sys.Run_Status == 0)
                       if(Show_Circle == 1)
                           Circle_Run = 1;
                       Speed_Val.SumError = 0x1200;//启动电 机系数
                       SetOK_Flag = 1;//设定值
                       sys.Run_Status = 1;
                       sys.SetMode_Option = 0;
                       Speed\_ADDMode = 0;
                   }
                   else
                   {
                       sys.Motor_Stop = 1;//检测电机
                       Speed_ADDMode = 2;//进入减速模式下
                   }
               }
               else
                   Beep_Flash = 7;
                   sys.Lock_On = 1;
               Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
           Key_Flag4 = 0; // 按键事件结束,等待下一次按下
           LongPress4 = 0;//长按标志清零
           Key_Cnt4 = 0;//按钮计数清零
       if(Key_Cnt4 > 1.5 && Key_Cnt4 < 3)//接键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
           if(LongPress4 == 0)//如果没有一直一直长按着
           {
               Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
               LongPress4 = 1;//长按标志置一
           }
```

```
}
   ROW1_H;
   ROW2_H;
   ROW3_L;
   /*************
                                                      加
                                                                       键
*************
   if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 0)//按下按键
       if(sys.Run_Status == 1)
          return;
       Key_Cnt5 += dT;//按下时间++
       Key_Flag5 = 1;//按键按下标志置一
   if(Key_Flag5 == 1)//按键被按下
       if(HAL_GPIO_ReadPin(COL1_GPIO_Port,COL1_Pin) == 1)//抬起按键
          if(Key_Cnt5 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
              if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
                  if(Time_Unit == 0)
                      Set_Time += 10;//时间加 10S
                  else
                      Set_Time += 60;//时间加 60S
                  if(Set_Time > 3590)//设置时间大于 59 分 50 秒时
                      Set_Time = 3590;//设置时间等于 59 分 50 秒时
              }
              else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
                  if(Speed_Unit)
                      Set_Speed += 100;//离心率加 100
                      if(Set_Speed > Xg_MAX)//离心率大于 2100 时
                         Set_Speed = Xg_MAX;//离心率等于 2100
                  }
                  else
                  {
                      Set_Speed += 100;//速度加 100
                      if(Set_Speed > Speed_MAX)//速度大于 2500 时
                         Set_Speed = Speed_MAX;//速度等于 2500
              }
              else if(sys.SetMode Option == 4)//设置温度
                  Safe_Set_Temp += 10;//温度加 1 度
                  if(Safe_Set_Temp > 500)//设定安全温度大于 50 度时
                      Safe_Set_Temp = 500;//设定安全温度等于 50 度
```

```
else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
           Speed_Mode += 1;//模块类型加一
           if(Speed_Mode > 6)//模块类型大于六
               Speed_Mode = 6;//模块类型等于六
       if(Show_Circle == 1 && sys.SetMode_Option == 1)
           PMode_Option++;
           if(PMode\_Option > 9)
               PMode_Option = 9;
           Param_Read();
       }
       Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
       Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
       Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
   Key_Flag5 = 0;//按键事件结束,等待下一次按下
   Key_Cnt5 = 0;//按钮计数清零
if(Key_Cnt5 > 1.9 && Key_Cnt5 < 2.1)//按键时间大于 1.9S 小于 2.1S 表示长按
   if(sys.SetMode_Option == 2)//设置时间
    {
       if(Time\_Unit == 0)
           Set_Time += 60;//时间加 10S
       else
           Set_Time += 600;//时间加 60S
       if(Set_Time > 3590)//设置时间大于 59 分 50 秒时
           Set_Time = 3590;//设置时间等于 59 分 50 秒时
    }
   else if(sys.SetMode_Option == 3)//设置速度
       if(Speed_Unit)
           Set_Speed += 1000;//离心率加 1000
           if(Set_Speed > Xg_MAX)//离心率大于 2100 时
               Set_Speed = Xg_MAX;//离心率等于 2100
       }
       else
           Set_Speed += 1000;//速度加 1000
           if(Set_Speed > Speed_MAX)//速度大于 2500 时
               Set_Speed = Speed_MAX;//速度等于 2500
   else if(sys.SetMode_Option == 4)//设置温度
```

```
Safe_Set_Temp += 100;//温度加 1 度
             if(Safe_Set_Temp > 500)//设定安全温度大于 50 度时
                 Safe_Set_Temp = 500;//设定安全温度等于 50 度
          }
          else if(sys.SetMode_Option == 5)//设置离心率模块
             Speed_Mode += 1;//模块类型加一
             if(Speed_Mode > 6)//模块类型大于六
                 Speed_Mode = 6;//模块类型等于六
          Key_Status = 2;//设置时 2S 不闪烁
          Key_Flag5 = 0; // 按键事件结束,等待下一次按下
          Key_Cnt5 = 1.5;//按钮计数清零
          Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
          Twinkle_Time = 6;//闪烁时间 6S
      }
   }
   键
**************
   if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin )== 0)//按下按键
      if(sys.Run_Status)//如果在显示离心力的模式下都不能操作
          return;
      Key_Cnt6 += dT;//按下时间++
      Key_Flag6 = 1;//接键按下标志置一
   if(Key_Flag6 == 1)//接键被按下
      if(HAL_GPIO_ReadPin(COL2_GPIO_Port,COL2_Pin) == 1)//抬起按键
          if(Key_Cnt6 < 1.5)//小于 1.5S 是单击
             if(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN1_GPIO_Port,UC_IN1_Pin)== 1)//电磁锁 1
闭合时
                 Lock1 Status = 1;//打开电磁锁 1
             if(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN2_GPIO_Port,UC_IN2_Pin)== 1)//电磁锁 2
闭合时
                 Lock2 Status = 1;//打开电磁锁 2
             sys.Run\_Status = 0;
             Beep_Time = 0.1;//蜂鸣器响 0.1S
          Key_Flag6 = 0; // 按键事件结束, 等待下一次按下
          LongPress6 = 0;//长按标志清零
          Key_Cnt6 = 0;//按钮计数清零
      if(Key_Cnt6 > 1.5 && Key_Cnt6 < 3)//按键时间大于 1.5S 小于 3S 表示长按
          if(LongPress6 == 0)//如果没有一直一直长按着
             LongPress6 = 1;//长按标志置一
```

```
}
       }
#include "Drv_Lock.h"
/********全局变量声明*****/
uint8_t Lock1_Status,Lock2_Status;//电磁铁的状态
*************************
* 函数原型: void Ctrl_Lock(float dT)
       能: 电磁铁控制
***********************
void Ctrl_Lock(float dT)
   if(Lock1_Status == 1)
       Lock1_ON;//打开电磁锁 1
      Lock1\_Status = 0;
   }
   else
      Lock1_OFF;//关闭电磁锁 1
   if(Lock2_Status == 1)
      Lock2_ON;//打开电磁锁 2
      Lock2\_Status = 0;
   }
   else
   {
      Lock2_OFF;//关闭电磁锁 2
   if((HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN1_GPIO_Port,UC_IN1_Pin)==
1)&&(HAL_GPIO_ReadPin(UC_IN2_GPIO_Port,UC_IN2_Pin)== 1))//电磁锁 1 和电磁锁 2 都
闭合时
   {
      Lid_State = 0;//关闭盖子,显示图标
   }
   else
      Lid_State = 1;//打开盖子,显示图标
#include "Drv_HT1623.h"
```

```
***********************
* 函数原型: static void delay(uint16_t time)
       能: us 延时
  功
  输
       入: time: 时间
       数: uint16_t time
       用:内部调用
***********************
static void delay(uint16_t time)
{
   unsigned char a;
   for(a = 100; a > 0; a - - );
}
************************
* 函数原型: static void Write_Mode(unsigned char MODE)
       能: 写入模式,数据 or 命令
  输
       入: MODE: 数据 or 命令
       数: unsigned char MODE
       用:内部调用
************************
static void Write_Mode(unsigned char MODE)
   delay(10);
   Clr_1625_Wr;//RW = 0;
   delay(10);
   Set_1625_Dat;//DA = 1;
   Set_1625_Wr;//RW = 1;
   delay(10);
   Clr_1625_Wr;//RW = 0;
   delay(10);
   Clr_1625_Dat;
   delay(10);//DA = 0;
   Set_1625_Wr;//RW = 1;
   delay(10);
   Clr_1625_Wr;//RW = 0;
   delay(10);
   if (0 == MODE)
      Clr_1625_Dat;//DA = 0;
   }
   else
      Set_1625_Dat;//DA = 1;
   delay(10);
   Set_1625_Wr;//RW = 1;
   delay(10);
```

```
}
************************
  函数原型: static void Write_Command(unsigned char Cbyte)
       能: LCD 命令写入函数
  输
       入: Cbyte: 控制命令字
       数: unsigned char Cbyte
       用:内部调用
**********************
static void Write_Command(unsigned char Cbyte)
   unsigned char i = 0;
   for (i = 0; i < 8; i++)
      Clr_1625_Wr;
      //Delay_us(10);
      if ((Cbyte \gg (7 - i)) & 0x01)
          Set_1625_Dat;
       }
      else
          Clr_1625_Dat;
      delay(10);
      Set_1625_Wr;
      delay(10);
   }
   Clr_1625_Wr;
   delay(10);
   Clr_1625_Dat;
   Set_1625_Wr;
   delay(10);
}
************************
  函数原型: static void Write_Address(unsigned char Abyte)
       能: LCD 地址写入函数
       入: Abyte: 地址
       数: unsigned char Abyte
       用:内部调用
**********************
static void Write_Address(unsigned char Abyte)
   unsigned char i = 0;
   Abyte = Abyte \ll 1;
```

```
for (i = 0; i < 6; i++)
       Clr_1625_Wr;
       if ((Abyte >> (6 - i)) & 0x01)
           Set_1625_Dat;
       }
       else
       {
           Clr_1625_Dat;
       }
       delay(10);
       Set_1625_Wr;
       delay(10);
   }
}
*************************************
  函数原型: static void Write_Data_8bit(unsigned char Dbyte)
        能: LCD 8bit 数据写入函数
        入: Dbyte: 数据
        数: unsigned char Dbyte
        用:内部调用
********************
static void Write_Data_8bit(unsigned char Dbyte)
   int i = 0;
   for (i = 0; i < 8; i++)
   {
       Clr_1625_Wr;
       if ((Dbyte >> (7 - i)) & 0x01)
       {
           Set_1625_Dat;
       }
       else
           Clr_1625_Dat;
       }
       delay(10);
       Set_1625_Wr;
       delay(10);
   }
}
***********************
 * 函数原型: void Write_Data_4bit(unsigned char Dbyte)
 * 功
        能: LCD 4bit 数据写入函数
```

```
* 输
        入: Dbyte: 数据
  参
        数: unsigned char Dbyte
  调
        用:内部调用
************************
void Write_Data_4bit(unsigned char Dbyte)
{
   int i = 0;
   for (i = 0; i < 4; i++)
       Clr_1625_Wr;
       if ((Dbyte >> (3 - i)) & 0x01)
           Set_1625_Dat;
       }
       else
       {
           Clr_1625_Dat;
       }
       delay(10);
       Set_1625_Wr;
       delay(10);
   }
}
************************
  函数原型: void Lcd_Init(void)
        能: LCD 初始化,对 lcd 自身做初始化设置
************************
void Lcd_Init(void)
   Set_1625_Cs;
   Set_1625_Wr;
   Set_1625_Dat;
   delay(500);
   Clr_1625_Cs_{;}//CS = 0;
   delay(10);
   Write_Mode(0);//命令模式
   Write_Command(0x01);//Enable System
   Write_Command(0x03);//Enable Bias
   Write_Command(0x04);//Disable Timer
   Write_Command(0x05);//Disable WDT
   Write Command(0x08);//Tone OFF
   Write_Command(0x18);//on-chip RC 震荡
   Write_Command(0x29);//1/4Duty 1/3Bias
   Write_Command(0x80);//Disable IRQ
   Write_Command(0x40);//Tone Frequency 4kHZ
   Write_Command(0xE3);//Normal Mode
```

```
Set_1625_Cs;//CS = 1;
   HAL_TIM_PWM_Start(&htim14, TIM_CHANNEL_1);
    __HAL_TIM_SET_COMPARE(&htim14, TIM_CHANNEL_1,60);//不输出 pwm
  Lcd_All();
   HAL_Delay(1000);
   Lcd_Clr();
}
*********************
* 函数原型: void Lcd Clr(void)
       能: LCD 清屏函数
************************
void Lcd_Clr(void)
   Write_Addr_Dat_N(0x0, 0x00, 50);
**********************
* 函数原型: void Lcd_All(void)
       能: LCD 全显示函数
**********************
void Lcd_All(void)
   Write_Addr_Dat_N(0x0, 0xff, 60);
   Write_Addr_Dat_N(0,0x0f,1);
}
*************************
  函数原型: void Write_Addr_Dat_N(unsigned char _addr, unsigned char _dat, unsigned char
n)
* 功
       能: 屏幕显示
       入: _addr: 地址 char _dat: 数据 n: 个数
       数: unsigned char _addr, unsigned char _dat, unsigned char n
***********************
void Write_Addr_Dat_N(unsigned char _addr, unsigned char _dat, unsigned char n)
   unsigned char i = 0;
   Clr_1625_Cs;//CS = 0;
   delay(10);
   Write_Mode(1);
   Write_Address(_addr);
```

```
for (i = 0; i < n; i++)
        Write_Data_8bit(_dat);
    }
    Set_1625_Cs;//CS = 1;
#include "Drv_NTC.h"
/********局部变量*******/
const uint16_t R100K_TAB[] = //R25=100K B25=3950K -25-150
{
387,
407,
429,
451,
474,
498,
523,
549,
575,
603,
631,
660,
691,
722,
754,
787,
820,
855,
890,
927,
964,
1002,
1040,
1079,
1119,
1160,
1201,
1244,
1286,
1329,
1373,
1417,
1461,
1506,
1551,
1596,
1641,
1686,
1732,
```

```
1777,
1823,
1868,
1913,
1958,
2003,
2048,
2093,
2137,
2181,
2225,
2269,
2312,
2354,
2396,
2438,
2479,
2519,
2559,
2598,
2636,
2674,
2711,
2748,
2784,
2819,
2853,
2887,
2920,
2952,
2984,
3014,
3044,
3074,
3102,
3130,
3157,
3184,
3209,
3235,
3259,
3283,
3306,
3329,
3351,
3372,
3393,
3413,
3433,
```

3452,

```
3470,
3488,
3506,
3523,
3540,
3556,
3571,
3587,
3601,
3616,
3629,
3643,
3656,
3668,
3681,
3693,
3704,
3715,
3726,
3736,
3746,
3756,
3766,
3775,
3784,
3793,
3801,
3809,
3817,//97
3825,//98
3832,//99
3839,//100
3846,//101
3853,//102
3860,//103
3866,//104
3872,//105
3878,//106
3884,//107
3890,//108
3895,//109
3901,//110
3906,//111
3911,//112
3916,//113
3920,//114
3925,//115
3929,//116
3934,//117
3938,//118
```

```
3942,//119
3946,//120
};
/********全局变量*******/
uint16_t ADC_Val;//adc 的值
uint8_t NTC_Res;//温度采样返回的状态
***********************
* 函数原型: int Filter_ADC(void)
       能: 滑动平均值滤波
* 功
       出:
           滤波后的值
***********************
#define N 100//采集 100 次
int ADCvalue_Buf[N];//用于储存采集到的 adc 值
int i = 0;
int Filter_ADC(void)
   char count;
   long sum = 0;
   HAL_ADC_Start(&hadc);//开始读取 adc 的值
   ADCvalue_Buf[i++] = HAL_ADC_GetValue(&hadc);//将 adc 的值储存
   if (i == N)//加入读了 100 组就从新开始
      i = 0;
   for (count = 0; count < N; count++)
      sum += ADCvalue_Buf[count];//100 组相加
   if(ADCvalue_Buf[99] == 0)//如果没有读到 100 组就用第一次读到的数
      return ADCvalue_Buf[0];
   else//读到 100 组后
      return (int)(sum / N);//输出平均值
}
********************
* 函数原型: uint16_t Get_Ntc_Temp(uint16_t value_adc)
       能: 计算出 Ntc 的温度
* 功
       入: value_adc:adc 读到的值
       数: uint16 t value adc
************************
#define SHORT_CIRCUIT_THRESHOLD 15
#define OPEN_CIRCUIT_THRESHOLD 4096
uint8_t index_l, index_r;
uint16_t Get_Ntc_Temp(uint16_t value_adc)
```

```
{
               uint8_t R100k_Tab_Size = 141;
               int temp = 0;
               if(value_adc <= SHORT_CIRCUIT_THRESHOLD)</pre>
                               return 1;
               else if(value_adc >= OPEN_CIRCUIT_THRESHOLD)
                               return 2;
               else if(value_adc < R100K_TAB[0])
                               return 3;
               }
              else if(value_adc > R100K_TAB[R100k_Tab_Size - 1])
                               return 4;
               index_l = 0;
               index_r = R100k_Tab_Size - 1;
               for(; index_r - index_l > 1;)
                              if((value\_adc \le R100K\_TAB[index\_r]) \&\& (value\_adc > R100K\_TAB[(index\_l + R100K\_tAB)]) + (value\_adc > R100K\_tAB)
index_r) \% 2 == 0 ? (index_1 + index_r) / 2 : (index_1 + index_r) / 2 ]))
                                              index_1 = (index_1 + index_r) \% 2 == 0 ? (index_1 + index_r) / 2 : (
index_r)/2;
                               }
                               else
                                              index_r = (index_l + index_r) / 2;
               }
               if(R100K\_TAB[index\_l] == value\_adc)
                               temp = (((int)index_1) - 20) * 10; //rate *10
               else if(R100K_TAB[index_r] == value_adc)
                               temp = (((int)index_r) - 20) * 10; //rate *10
               }
               else
                               if(R100K\_TAB[index\_r] - R100K\_TAB[index\_l] == 0)
                                              temp = (((int)index_1) - 20) * 10; //rate *10
```

```
else
         temp = (((int)index_1) - 20) * 10 + ((value_adc - R100K_TAB[index_1]) * 100 + 5)
/ 10 / (R100K_TAB[index_r] - R100K_TAB[index_l]);
      }
   }
   /*************温度补偿******************/
   Safe_Rel_Temp = temp;//测得温度赋值
   return 0;
}
**********************
* 函数原型: void Read_Temp(float dT)
          读取温度-10ms
       能:
***********************
void Read_Temp(float dT)
   static float T;
   T += dT;
   ADC_Val = Filter_ADC();//滤波获取 adc 的滑动平均值
   if(T >= 1)//1S
      NTC_Res = Get_Ntc_Temp(ADC_Val);//计算温度
      T = 0;
   }
}
#include "PID.h"
/*******结构体********/
PID_val_t Speed_Val;//pid 数据结构
PID_arg_t Speed_Arg;//pid 数据系数
**********************
* 函数原型: void PID_Init(void)
       能: pid 系数初始化
***********************
void PID_Init(void)
   Speed_Arg.Kp=0.014;
   Speed_Arg.Ki=0.0035;
   Speed_Arg.Kd=0.005;
}
```

```
*************************
 * 函数原型: void PID_Speed(
           uint16_t Expect,
                          //期望值(设定值)
           uint16_t Feedback, //反馈值(实际值)
           PID_arg_t *pid_arg,//PID 参数结构体
           PID_val_t *pid_val)//PID 数据结构体
 * 功
        能: PID 控制
 * 输
        入: Expect, //期望值(设定值)
             Feedback, //反馈值(实际值)
             PID_arg_t *pid_arg,//PID 参数结构体
             PID_arg_t *pid_arg,//PID 参数结构体
***********************
void PID_Speed(
                           //期望值(设定值)
           uint16_t Expect,
           uint16_t Feedback, //反馈值(实际值)
           PID_arg_t *pid_arg,//PID 参数结构体
           PID_val_t *pid_val)//PID 数据结构体
{
   pid_val->Error = Expect - Feedback;//当前误差
   if(sys.Motor\_Stop == 0)
    {
       if(pid_val->Error > 200)
           pid_val->Error = 200;
   }
   else
       if(pid_val->Error < -200)
           pid_val->Error = -200;
       }
   pid_val->SumError = pid_val->Error + pid_val->SumError;//误差和
   pid_val->D_Error = pid_val->Error - pid_val->LastError;//误差偏差
   pid_val->LastError = pid_val->Error;//保存上一次误差
   pid_val->Out
pid_arg->Kp*pid_val->Error+pid_arg->Ki*pid_val->SumError+pid_arg->Kd*pid_val->D_Error;
   if(pid_val->Out < 7)
       pid val->Out = 7;
   if(pid_val->Out > 7 \&\& pid_val->Out < 398)
       pid_val->Out=pid_val->Out;
   if(pid val->Out > 398)
       pid_val->Out = 398;
```