### Linux 2 DEVOPS 2020 Lektion 8

## Idag

- Virtuella servrar 1
- Virtualisering och olika sorters hypervisors
- Skapa en Linuxserver i molnet (AWS) och se hur den administreras

## Allmänt om virtuella system

- Tar bort kopplingen mellan "maskin" och hårdvara
  - Eller g\u00f6r den \u00e4tminstone svagare
- I idealfallet lätt att skapa och att flytta
- Kan köras på olika sorters hårdvara
- Kan (ofta) köras på olika sorters operativsystem

## Allmänt om virtuella system

"A virtual machine (VM) is a software program or operating system that not only exhibits the behavior of a separate computer, but is also capable of performing tasks such as running applications and programs like a separate computer. A virtual machine, usually known as a guest is created within another computing environment referred as a "host." Multiple virtual machines can exist within a single host at one time."

Från Techopedia,

https://www.techopedia.com/definition/4805/virtual-machine-vm

 Vilka virtuella system (i vid bemärkelse) vet ni om att ni brukar använda?

## Allmänt om virtuella system

- Några exempel av olika slag
  - JVM (Java virtual machine)
  - En molntjänst i stil med Dropbox
  - Virtuell Windows-server på ett kluster av Linuxdatorer

### Virtuell server

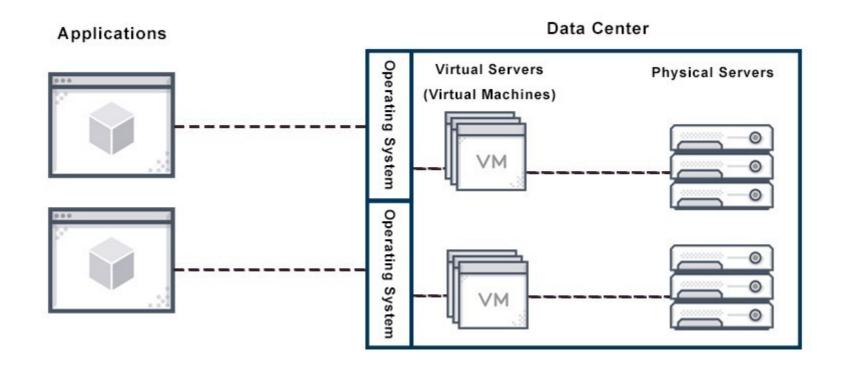


Bild stulen från avinetworks.com

### Virtuell server

- En virtuell server kan flyttas mellan fysiska servrar
- En fysisk server kan innehålla ett antal virtuella servrar
- Virtuell server på en viss fysisk server eller i ett moln

### Virtuell server

- Flexibilitet
- Skalbarhet
- Tar bort den direkta fysiska kopplingen

## Hypervisor

"A hypervisor (or virtual machine monitor, VMM, virtualizer) is computer software, firmware or hardware that creates and runs virtual machines." (Wikipedia)

## Hypervisor

- Typ 1 direkt på hårdvaran, dvs hypervisorn är även operativsystemet
  - Exempel: VMware ESXi, Microsoft Hyper-V, Xen
- Typ 2 Ett program som körs på ett operativsystem, t ex Linux
  - Exempel: VirtualBox, WMware workstation

## Hypervisor

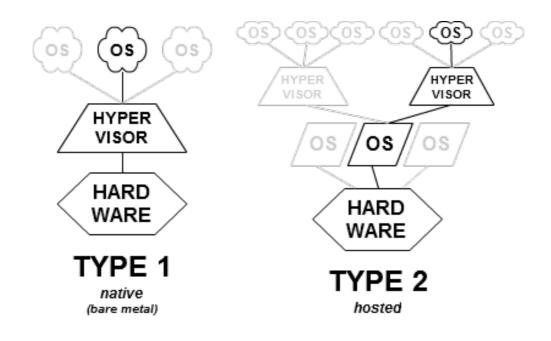


Bild från Wikipedia

### Virtuella maskiner

- Enkelt att sätta upp en maskin för att testa miljön
- Skapa miljöer med flera maskiner som interagerar
- Användbart för utveckling, test och drift

### Använda virtuella servrar "in house"

- Fortfarande serverpark i egen datahall
- Minska effekten av enstaka hårdvarufel med virtualisering i flera skikt
- Utgår från typiska behov av relationsdatabaser, fillagring och applikationer

### Scenario

- Vi tänker oss att vi skall bygga upp ett sådant "in house" system med hög grad av virtualisering
- Databaskluster
- Lagring
- Virtuella servrar f
  ör applikationer

### Databaskluster

"Clustering, in the context of databases, refers to the ability of several servers or instances to connect to a single database. An instance is the collection of memory and processes that interacts with a database, which is the set of physical files that actually store data."

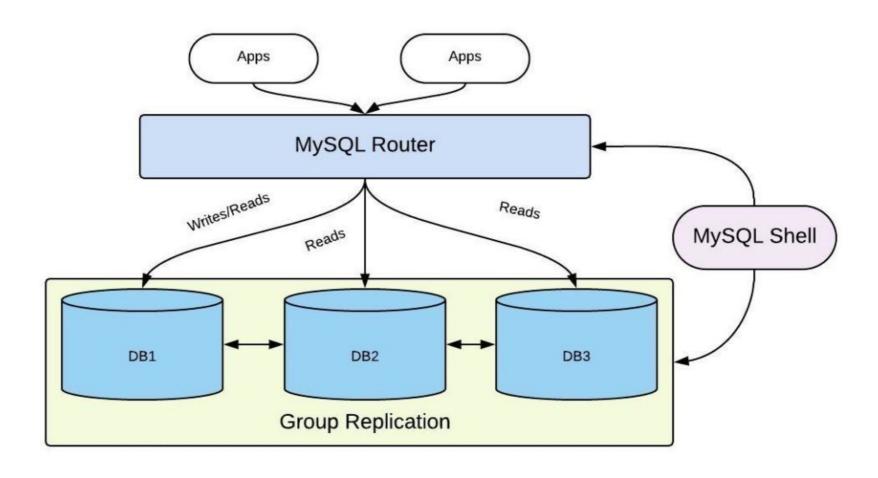
Från Techopedia

https://www.techopedia.com/definition/17/clustering-databases

### Databaskluster

- Databashanterare på flera servrar, som kommunicerar med varandra
- Enskilda databaser "spridda" över klustret, inte hårt kopplade till en viss server
- Feltolerans (inte beroende av en viss server)
  - "shared nothing"
- Lastbalansering

### Databaskluster



Exempel (MySQL), bild stulen från percona.com

## VPS (Virtual Private Server)

- I detta scenario en virtuell serverinstans på en lokal hypervisor
- Kan enkelt flyttas till annan hårdvara vid behov
- Får sina resurser tilldelade / konfigurerade
- Tillgång till del av den fysiska serverns resurser
- Eget operativsystem på den virtuella servern

- Tänk dig att ett företag överväger att gå från fysiska servrar till virtuella servrar ("in house") för drift av en stor e-handelssite med tillhörande logik och relationsdatabaser med data om både varor och kunder.
- Formulera för- och nackdelar med en sådan övergång.

# Övning 2, exempel

#### Fördelar

- Minskade hårdvarukostnader på sikt
- Möjlighet till förbättrad driftsäkerhet
- Lättare att skala upp vid behov

#### Nackdelar

- En investering i mer hårdvara vid övergången ger högre kostnader momentant
- Ytterligare en del att administrera i drift

 Antag nu att företaget i förra övningen bestämt att ni skall gå vidare och bygga upp ett system av virtuella servrar. Gör en riskanalys för själva övergången från fysiska till virtuella servrar, och föreslå åtgärder för de risker som får ett högt riskvärde.

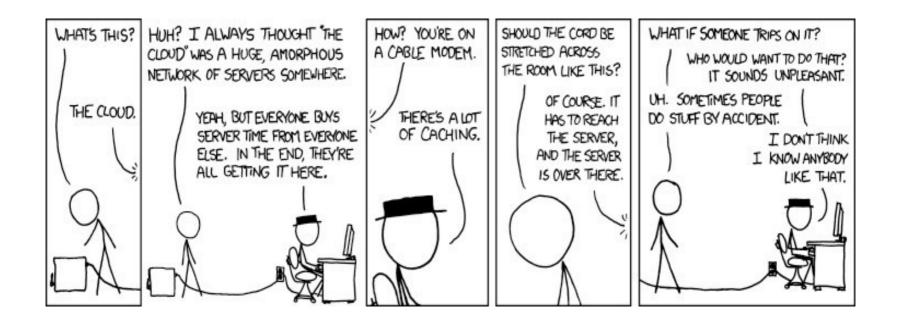
# Övning 3, exempel

Risk	Sannolikhet	Konsekvens	Riskvärde	Åtgärder
Problem med att kopiera över data	3	5	15	Testa ut en bra rutin
Förseningar i att bygga upp det viruella systemet	2	3	6	-
Program som inte fungerar i den nya miljön	2	5	10	Testa igenom, skriv om vid behov
Personal inte säker på hur de skall hantera virtuella servrar	3	4	12	Utbildning

### Virtuell server i molnet

- Leverantör som tillhandahåller en stor och spridd serverpark bakom de virtuella servrarna.
- Stora aktörer: AWS (Amazon), Azure (Microsoft), Google cloud (Google)

- Många servrar i nätverk
- Virtuella servrar kan i princip ligga var som helst i detta nät
- Tjänster av olika slag, från en "egen" server till specifika funktioner

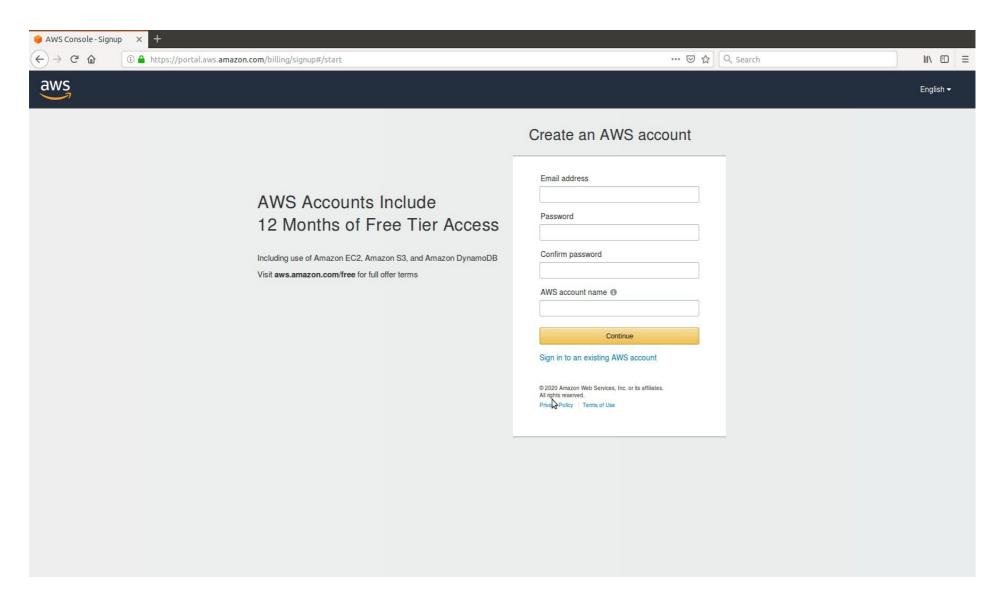


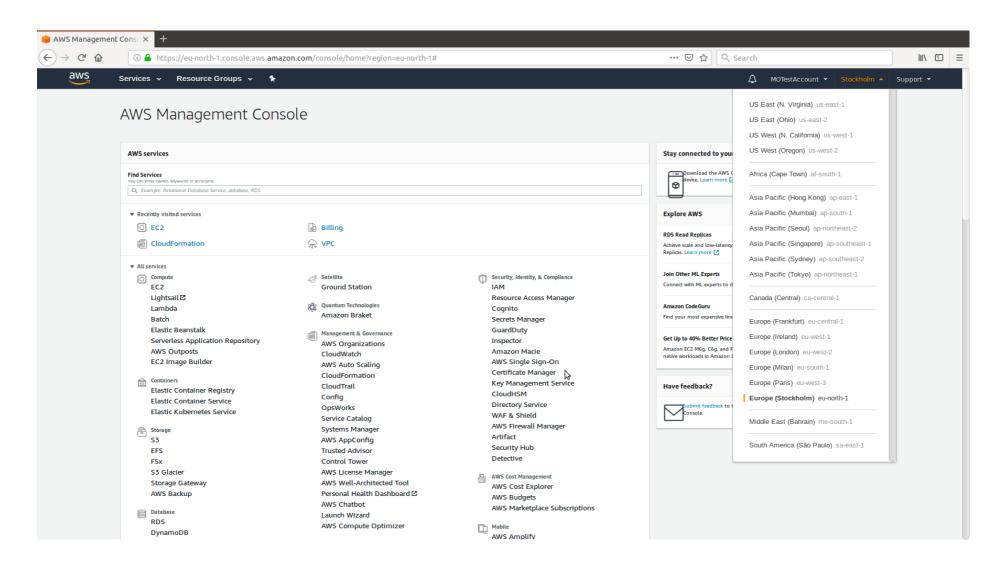
xkcd av Randall Munroe, xkcd.com

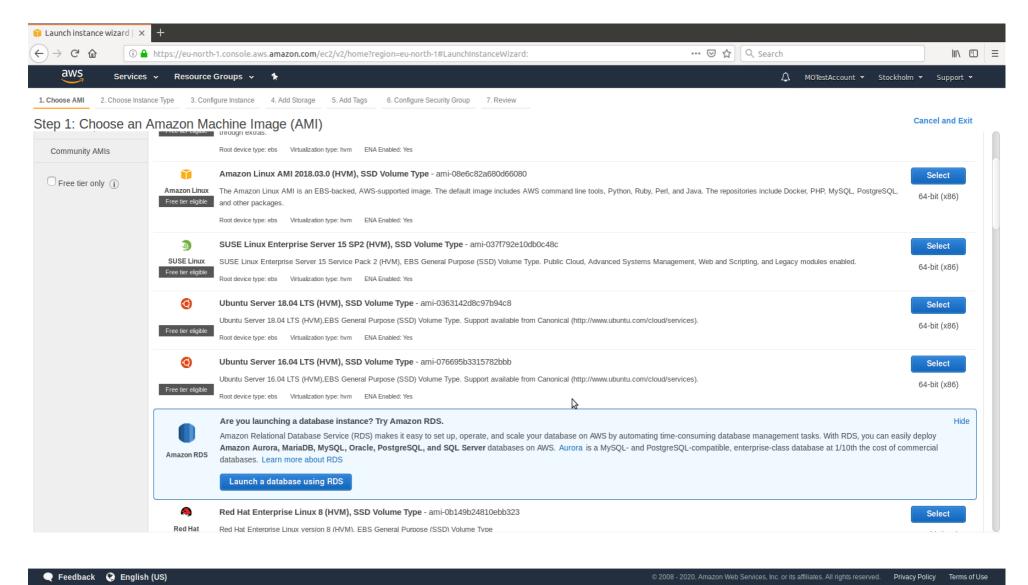
"Cloud computing is the on-demand availability of computer system resources, especially data storage (cloud storage) and computing power, without direct active management by the user. The term is generally used to describe data centers available to many users over the Internet.[1] Large clouds, predominant today, often have functions distributed over multiple locations from central servers." (Wikipedia)

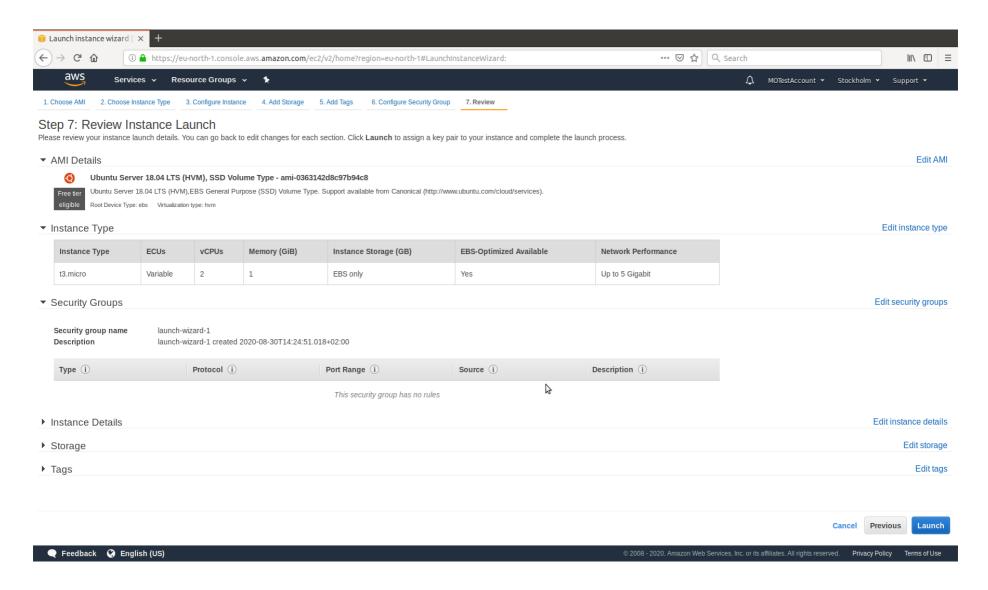
- "Private cloud" egen serverpark utspridd till att utgöra moln för ett företag att lägga servrar och tjänster på.
- "Public cloud" moln tillgängligt för vem som helst som vill köpa tjänster, såsom hos de stora leverantörerna.

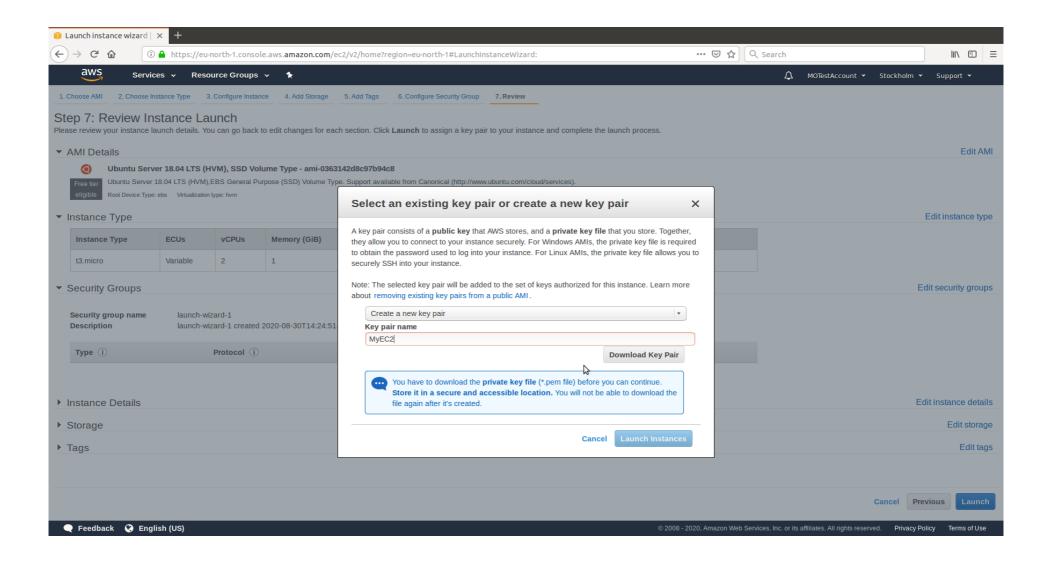
- Behövs ett konto hos AWS
- Finns en uppsättning färdiga serveruppsättningar som man kan välja att köra
- Notera behovet av att generera ett nyckelpar för inloggning
- https://aws.amazon.com/











#### Koppla upp med ssh:

ssh -i /path/my-key-pair.pem my-instance-username@my-instance-public-dns-name

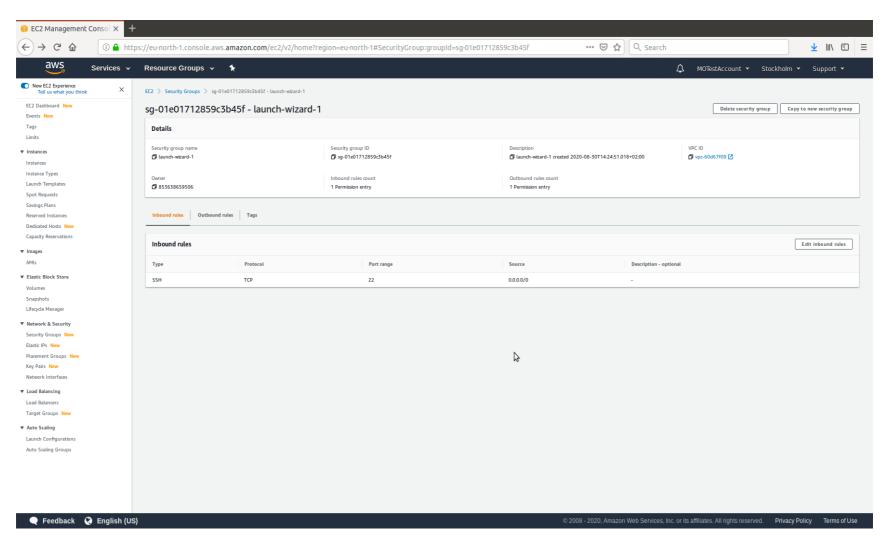
#### Exempel:

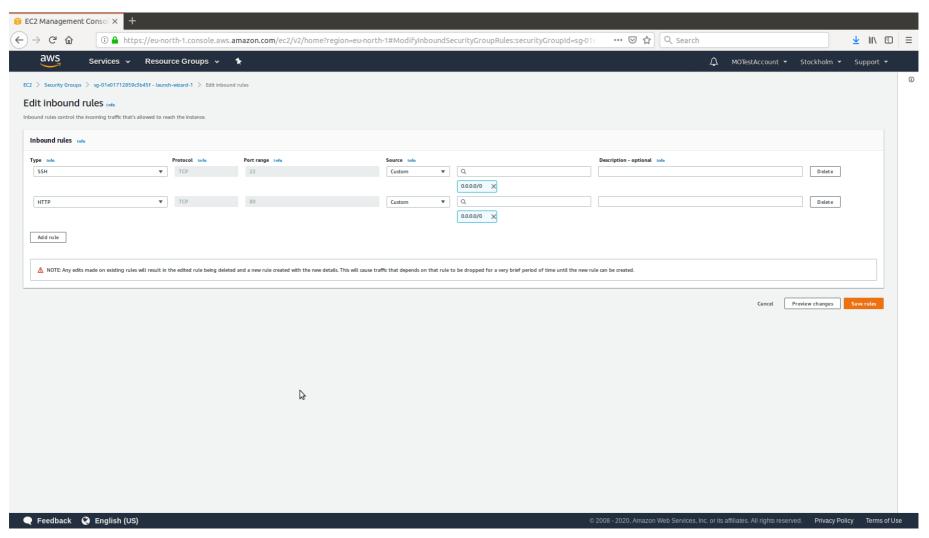
ssh -i MyEC2.pem ubuntu@ec2-13-49-175-190.eunorth-1.compute.amazonaws.com

- Gör dig en Linux-server i AWS.
  - Konto kräver diverse uppgifter, men en standard Linux-server kan köras gratis så länge den inte har mycket trafik.
- Logga in med ssh
- Ta en titt på vilka daemoner som är igång på din nygjorda server

- Vad finns installerat per default på servern du skapat?
- Tänkte du på något kring nycklarna du genererade?

- Gör nu din AWS-maskin till en LAMP-server.
- Se till att den kan nås från Internet.





## Att tänka på vid val av moln

- Region var har de sina serverhaller, samt legala aspekter.
- Startkostnader, inkl utbildning / experimenttid som kommer behövas.
- Löpande kostnader.
- Avtal avseende upptider, utryckning vid behov etc.
- Support.
- Säkerhetsaspekter.

Tillbakablick, reflektion, kommentarer ...