به نام حدا

متند توسعه ی نرم افزار (SDP)

پروژه: سایت فروش و پاسخ گویی اینترنتی داروخانهی دکتر سادات آل احمد

تیم توسعه دهنده: عطار – خوبی

نسخەي ۱.۵

مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

تاریخچه سند:

نگارنده	شماره نسخه	تاریخ نگارش
زهرا خوبی	٠.٠	1894/110
زهرا خوبی	۰.۵	1894/1/18
زهرا خوبی	1.•	1894/4/17
زهرا خوبی	۱.۵	1446/4/48

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

فهرست مطالب:

مقدمه		١.
متدولوژی		۲.
تى		۲.۱
های موجود و علت انتخاب	گزینه	۲.۲
نقشهای کلیدی		۳.
يى		۳.۱
وسعه	تیم تر	٣.٢
فازهای پروژه		
۶	كليت	۴.۱
جزئيات زيربخشهاي فاز دوم	4.1	١.
ل دادنی هر فاز	تحويل	4.7
جزئیات تحویل دادنیهای زیر بخشهای فاز دوم	4.7	١.
ریسکها		۵.
ك زمان	ریسک	۵.۱
امتحانات میان ترم اعضای تیم پروژه	۵.۱	١.
طولانی شدن زمان یادگیری کارهای جدید (طراحی وب، ASP، ارزیابی کیفیت و تست)۹	۵.۱	۲.
ت تکنولوژی	ریسک	۵.۲
تخمین زمان و هزینه		.9
1.	زمان	۶.۱
1.	هزينه	۶.۲
دست مزد	6.2	.1
هزینه نگهداری و پشتیبانی از نرم افزار	۶.۲	۲.

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

۱. مقدمه

در این سند کلیات اهداف پروژه و برنامهای که برای رسیدن به اهداف در نظر گرفته شده است، همچنین نکات با اهمیت مانند:

- متدولوژی توسعه
- نقشهای کلیدی
- فازهای مد نظر
- مستندات تحویلی در هر مرحله
 - ریسکهای پر اهمیت
 - تخمین زمان و هزینه

بیان و مورد بررسی قرار می گیرد. این سند پس از نهایی شدن توسط تیم توسعه، به نماینده ی مشتری ارائه و پس از تایید توسط مشتری به عنوان سند مرجع تا انتهای کار، مشخص کننده ی روالها خواهد بود.

۲. متدولوژی

۲.۱ چیستی

متدولوژی مورد استفاده برای انجام این پروژه XP + Scrum است. که XP بیشتر کنترل کنندهی استانداردهای پیادهسازی، تست و بهبود محصول خواهد بود و بخش مدیریتی توسط Scrum کنترل میشود.

۲.۲ گزینه های موجود و علت انتخاب

از میان متدولوژیهای مطرح، ۳ انتخاب برای تیم توسعه وجود داشت:

ویژگی مرتبط با پروژه	متدولوژي
استفاده از RUP به علت واضح نبودن همهی نیازمندیها، و بالا بودن احتمال تغییرات به	
علت تازه کار بودن تیم توسعه، و نیز میزان زمانی که برای تولید مستندات وجود دارد	

Alternative \

Rational Unified Process ¹

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

مناسب نبود. همچنین کم تعداد بودن تیم توسعه و وجود رابط مناسب با مشتری نیاز به	
مستندات مفصل را کمتر میکند.	
استفاده از XP از خانوادهی متدولوژیهای چابک ٔ با توجه به میزان پذیرش تغییرات و کاهش	ХР٣
مستندات به مستندات کلیدی، مطلوب است، همچنین همراهی مشتری در همهی مراحل	
برای ایجاد درک درست از محصول مورد نیاز به تیم توسعه این امکان را میدهد که بسیاری	
از نظرات را به صورت حضوری و شفاهی دریافت کنند. اتفاقاتی مانند تست و بهبود و	
ارائهی مداوم به مشتری از دیگر خصوصیات این متدولوژی است که تیم و مشتری را برای	
رسیدن به محصول مورد نظر یاری می کند.	
آنچه از این متدولوژی انتظار میرود و بیشتر روی تیم توسعه اثرگذار است نحوهی مدیریت	Scrum
پروژه و وجود ضوابط مشخصی برای این کار است، همچنین توجه به ریسکهای موجود در	
پروژه نقطهی قوت دیگر این متدولوژی است.	

۳. نقشهای کلیدی

در این بخش نقشهای تاثیر گذار و تاثیر پذیر از پروژه و چگونگی تاثیر هر کدام توصیف میشود.

۳.۱ مشتری

فرد/افراد پذیرنده	توصيف	نقش
دكتر سادات آل احمد	سفارش دهنده پروژه	مالک پروژه ^۵
نيوشا عطار	طرف قرار داد تیم توسعه	نمایندهی مالک ً

۳.۲ تیم توسعه

فرد/افراد پذیرنده	توصيف	نقش
زهرا خوبی	مدیریت سطح بالا بر تمام فرآیند و بخشهای کار	مدیر پروژه ^۷
زهرا خوبی	توجه به رعایت اصول	$^{^{\Lambda}}$ مسئول متدولوژی

Extreme Programming *

agile [†]

Project owner ^a

Product owner '

Project manager ^v

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

	اصلی متدولوژی Scrum در مراحل مختلف کار	
نيوشا عطار	طراحی / معماری / ساخت / تست / بهره برداری	
زهرا خوبی	برداری طراحی / معماری / ساخت / تست / بهره برداری	تیم پیاده ساز ۹

۴. فازهای پروژه

۴.۱ کلیت

پروژه در ۳ مرحله (فاز) اصلی انجام میشود که هر مرحله شامل چند زیر بخش خواهد بود، با توجه به احتمال تغییرات علی رغم ثابت بودن مراحل اصلی، احتمال جابهجایی در زیر بخشها و نیز تحویل دادنی ۱۰ های هر فاز وجود دارد، این مراحل به شرح زیر است:

تحلیل و طراحی

•صحبت اولیه با مشتری •استخراج نیازمندی ها •ارائه ی نمونه اولیه از ظاهر محصول

معماری و پیاده سازی

•معماری •طراحی

•پیاده سازی

تست و ارزیابی کیفیت

●تست و ارزیابی

•بهره برداری

Scrum master [^]

Development team 1

Artifact \.

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

۴.۱.۱ جزئیات زیربخشهای فاز دوم

همان طور که گفته شد، هر فاز شامل زیر بخشهایی هست، در این بخش زیر بخشهاز فاز دوم را بررسی می کنیم.

هفته اول

(۲۲ تا ۲۹ آبان)

- •برنامه ریزی برای فاز
 - •یادگیری PHP
 - •رفع مشكل git
- •به روز رسانی طرح توسعه



(۲۹ آبان تا ۶ آذر)

- •بررسی و نوشته شدن نیمی از مستند معماری
 - تولید برخی نمودارهای طراحی
 - •پیادهسازی (بیش از ۹۰ درصد تمام شود)



جمع بندی فاز دوم

(۱۳ تا ۱۵ آذر)

- •بستن کارهای مانده از زیرفازها
- •انجام کارهای مانده از فاز قبل
 - •خرید دامنه
 - ●استقرار سایت
 - آپلود کردن تحویل دادنیها



هفته سوم

(۶ تا ۱۳ آذر)

- •تمام شدن مستند معماري
- تست آزمون واحد (unit test)
- تست مجتمع (integration)
 - •تمام شدن پیادهسازی
 - •نوشتن Apendix

۴.۲ تحویل دادنی هر فاز

هدف	تحویل دادنی	فاز
بررسی انتظارات مشتری از محصول نهایی، توافق مشتری و تیم توسعه بر کلیات نیازمندی ها	سند چشم انداز ۱۱	
اعلام برنامهی کلی تیم برای چگونگی تولید محصول	سند توسعه نرم افزار ^{۱۲}	تحلیل و طراحی
شفاف و یکسان سازی دید مشتری و تیم توسعه بر انتظارات از	نمونه اولیه	

Vision ''

Software Development Plan ''

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

محصول		
ارائهی تحلیلی از ارزش و ریسکهای اقتصادی پروژه	طرح کسب و کار ۱۴	
بررسی راه کارهای موجود و اعلام راه کار مناسب برای پاسخ گویی که انتظارات مشتری از محصول از دید فنی (تکنولوژیها و ابزارهای مورد استفاده و کلیات طراحی)	سند معماری	معماری و پیادہ-
استخراج جزئیات سند معماری برای پیاده سازی بخش های مختلف (سطوح مختلف) نرم افزار	اسناد طراحی جزئیات (در سطول مختلف)	سازی
☺	محصول قابل اجرا	
تسهیل نحوه ی استفاده از محصول برای مشتری	مستند راهنمای استفاده ^{۱۵}	تست و بهره
بررسی و ارزیابی کیفیت محصول ارائه شده و میزان انطباق بر نیازمندیهای مشتری	مستند نتایج تست	برداری

۴.۲.۱ جزئیات تحویل دادنیهای زیر بخشهای فاز دوم

هدف	تحویل دادنی	زیر بخش
افزوده شدن جزئيات كارى اين زيربخش	آخرین نسخهی طرح توسعه	هفته اول
مشخص شدن کلیات معماری (سبک، الگوها،	نیمی از مستند معماری	
تكنولوژى)		
مشخص کردن جزئیات برای پیادهسازی (طراحی	مستندهای طراحی (SRD or)	هفته دوم
پایگاه داده و)		
©	کد نرمافزار (۹۰ درصد)	
کامل شدن معماری با توجه به شرایط پیش آمده	مستند معماری (کامل شده)	
هنگام ساخت		
کامل شدن کد نرمافزار	کد نرمافزار (کامل شده)	هفته سوم
بررسی تستهای انجام شده و نتایج آنها	مستند تست	

Prototype 'r

Business case 15

User Guide 10

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

۵. ریسکها

در این بخش به توضیح نگرانیهایی که ممکن است فرآیند تولید و توسعهی محصول را با مشکل مواجه کنند پرداخته شده است. این نگرانیها با توجه به ضربالعجلهای زمانی و نیز خصوصیات تیم و مشتری تخمین زده شده و برای هر خطر راهکاری مد نظر قرار گرفته است.

۵.۱ ریسک زمان

۵.۱.۱ امتحانات میان ترم اعضای تیم پروژه

برای کمتر شدن آسیب این ریسک، اعضای تیم بایست کارها را در بازههای ۲ الی ۳ روزه تقسیم کنند و در کنار سایر امور درسی همواره وقتی را برای پیشرفت مداوم پروژه قرار دهند. از آن طرف نباید برنامه ریزی به گونهای باشد که یک فاز یا زیربخش خیلی سنگین باشد و حجم کار باید به خوبی بر زمان تقسیم شود.

۵.۱.۲ طولانی شدن زمان یادگیری کارهای جدید (طراحی وب، ASP، ارزیابی کیفیت و تست)

باید به دنبال منابع خوب باشند، از افراد آگاه سوال کنند، یادگیریها را با دیگر دانشجویان کلاس به بحث بگذارند و تا حد ممکن در کلاسهایی که گروه حل تمرین درس برگزار می کند شرکت داشته باشند.

۵.۲ ریسک تکنولوژی

به علت کم تجربگی اعضای تیم در پیاده سازی سایت، این احتمال وجود دارد که بعد از انتخاب تکنولوژی و طی بخشی از مسیر، متوجه اشتباه در انتخاب شوند، و از طرفی به علت عدم اشراف بر تکنولوژی های مطرح در این زمینه دامنه ی انتخاب هم قدری محدود است. برای حل این مساله تیم توسعه باید در فاز دوم (معماری) حتما نسخه ی قابل اجرایی از معماری^{۱۶} ارائه دهند که در آن جواب دادن تکنولوژیهای انتخاب شده برای هر بخش از کار در کنار هم بررسی و تایید شود.

Executable architecture 15

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

۶. تخمین زمان و هزینه

۶.۱ زمان

زمان تخمین زده شده برای هر فاز حدود ۳ هفته (در مجموع ۶۳ روز) است که جزئیات آن در پیوست ۱ ضمیمهی سند شده است.

۶.۲ هزينه

۶.۲.۱ دست مزد

از نظر دست مزد، با توجه به میزان تجربهی اعضای تیم، میزان زمانی که روی پروژه خواهند گذشت و حجم کاری، تخمین زیر مد نظر است:

جمع هزينه	مجموع ساعت کاری	دستمزد (نفر ساعت)	فاز
۱۰۰.۰۰۰ ت	۲۵	۴۰۰۰ ت	تحلیل و طراحی
۲۴۰.۰۰۰ ت	٣٠	۸۰۰۰ ت	معماری و پیاده سازی
۲۸۰.۰۰۰ ت	۴٠	۷۰۰۰ ت	تست و بهرهبرداری

۶.۲.۱ هزینهی خرید تکنولوژی

با توجه به داخلی بودن کاربری سایت، و عدم نیاز به خرید تکنولوژی، تنها هزینه ای که به دست مزد اضافه می شود هزینهی تهیه دامنه است. این هزینه سالیانه ۱۵۰۰۰ تومان خواهد بود.

همچنین هزینهی خرید و نگهداری سرور برای سایت به شرح زیر خواهد بود:

۵.۰۰۰ ت	هزينه خريد
۷۰۰،۰۰۰ ت	هزينه نصب
ماهیانه ۲۰۰،۰۰۰ ت	هزینه نگهداری
۵.۹۰۰.۰۰	مجموع

سایت فروش و پرسش و پاسخ داروخانه دکتر آل احمد	سند توسعهی نرمافزار
مورخ: ۱۳۹۴/۸/۲۹	نسخه: ۱.۵

۶.۲.۲ هزینه نگهداری و پشتیبانی از نرم افزار

تیم توسعه تعهد می کند که در ازای ماهیانه ۲۰۰ هزار تومان، پشتیبانی و نگهداری نرم افزار را طبق حدودی که در مستندات بعدی مشخص خواهد شد بر عهده بگیرد. (این هزینه برای اعمال تغییرات نیست و تنها برای پیشتیبانی از محصول در حین استفاده و برطرف کردن اشکالات احتمالی خواهد بود)

پشتیبانی از سرور هم همانطور که بند قبل آمده است ماهیانه ۲۰۰ هزار تومان هزینه به دنبال خواهد داشت که شامل نگهداری سخت افزار و نرم افزاری از سرور و تامین امنیت و به روز رسانی نرمافزاری سرور خواهد بود.