文章编号 1005-0388(2001)04-0464-04

## 利用可见性概念改进基于镜像原理 的射线追踪法<sup>\*</sup>

顾晓龙 章文勋 云正清 金祯荣

(毫米波国家重点实验室 东南大学,江苏 南京 210096)

摘要 研究改进了基于镜像原理的反射线追踪算法。将镜像点用树的结点形式作拓扑表示,再建立判据去除无效的像点,从而极大提高了计算效率。并举例说明了该判据的有效性。

关键词 传播模化 几何光学法 镜像法 射线追踪 中国分类号 TN 011.2 文献标识码 A

# Improved ray-tracing technique with image approach based on visibility between objects

GU Xiao-long ZHANG Wen-xun YUN Zheng-qing JIN Zhen-rong

(State Key Lab. of Millimeter Waves, Southeast University, Nanging Jiangsu 210096, China)

**Abstract** In this paper, the ray-tracing technique with image approach is studied and improved. The images are topologically represented as nodes in a tree, then two improved criteria are founded for filtering the invalid images, thus they can greatly increase the efficiency in ray-tracing. Two examples of discovering the validity of these criteria is presented.

**Key words** propagation modeling geometrical optical method image method ray-tracing

## 1 引言

几何光学法是求解高频电磁场问题的常用方法,它通过到达场点的射线来计算该点的场强。其确定射线路径的方法称为射线寻迹或射线追踪。从发射天线所在的源点到达指定的场点可能存在众多的射线,本文主要研究这些射线的追踪方法及其改进。

Tan 于 1993 年提出基于镜像原理的射线追踪法[1,2](简称 IMG 法),比以往的射线追踪法(如 SBR 法[3])效率更高,且更精确。在 IMG 法中,镜像点可以系统地表示成树的拓扑形式,射线追踪的过程则对应于树的遍历。

在图 1 中,圆圈是树的结点,代表了各层镜像点,圆圈里的数字是产生像点的反射面的编号;源

点用 s 表示,反射面用 m 表示,s 关于 m 的镜像点用 s(m)表示。

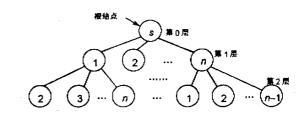


图 1 像点的树表示

设有 n 个反射面编号为 1、2、…、n,若不考虑相互之间的遮挡,则源点对每个反射面各产生一个直接镜像,统称为第一层像点,共有 n 个,这些镜像点

又分别对诸反射面产生新的镜像点,统称第二层像 点。虽然第一层的每个像点 s(m) 也对应 n 个二次像 点,但有一个与s重合的像点并不需要考虑,因此第 二层像点共有  $n \times (n-1)$  个。第二层的每个像点又 产生  $n \times (n-1) \times (n-1)$  个第三层像点,……以此 类推,l层的像点树的像点总数(不包括s)为

$$K(l,n) = \sum_{i=1}^{n} n \times (n-1)^{i-1}$$
 
$$= \begin{cases} \frac{n \times (n-1)^l - n}{n-2} & (n \neq 2) \\ n \times l & (n = 2) \end{cases}$$
 实际情况下,镜像数目随层数成幂数律急剧增加,往

往多得惊人,以至计算非常困难。而另一方面,由于 物体间的遮挡,其中相当多数的镜像对场点并无贡 献,成为无效像点。因此在较复杂反射环境中应用 IMG 法的关键是:既要不遗漏一切可能的镜像点、 又要筛除所有无效像点。这正是本文所要解决的问 题。

#### 物体间可见性的引入和无效反射线 2 的判据

如果一个像点不产生后继像点,就可在像点树 上去除它与其后继像点之间的路径,于是与该路径 连结的所有后代结点也都可去除,使像点树得以简 化。为此引入物体间可见性的概念[4、5]以及建立无效 反射线的判据,有效地减少像点树的结点数目,进而 减少可能的反射线数目,可显著提高计算效率。

可见性定义为:

- (1)如果相异两点 P 和 Q 之间的连线不与任何 物体相交,则称点P和Q是可见的:
- (2)如果在某线段(表面)上存在相异于 P 的一 点 Q, 使得 P 和 Q 可见, 则称点 P 和该线段(表面) 是可见的:
- (3)如果在一线段(表面)上存在一个点P,使得 P 和另一线段(表面)可见,则称该两线段(表面)之 间是可见的。

根据可见性的定义可以引出下列三个适用于三 维空间环境中的反射线有效性的判据[4,5]。

判据 I 对于像点树中具有直接前、后代关系 的两个结点,如果它们所对应的两个反射面是不可 见的,则它们之间的路径应当去除。

如果在像点树的第一层结点(即根结 判据Ⅱ 点的直接后代)中存在这样的结点,它们所对应的反 射面与发射天线之间为不可见,则该结点与根结点 之间的路径应当去除。

为了便于判据 III 的叙述,先定义源反射面。如 果经过某个反射面的反射射线有可能到达另一个反 射面,则前者称为后者的源反射面。 判据Ⅲ 若像点树中有某个结点 т 对应其直

接后代的结点  $m_2$ , 而  $m_1$  所代表的反射面不是  $m_2$  代 表的反射面的源反射面,则它们之间的路径也应当 去除。

利用这三个判据可以消除大量无效像点,显著 提高运算效率。下面示例说明上述判据的效果。

例:判别图2所示街区中的有效射线。设街道两 边的建筑物都具有平整反射表面。T 和 R 分别为发 射天线和接收天线的位置。

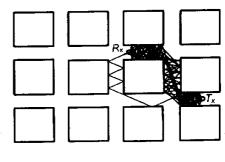


图 2 街区图:11 条反射线,反射次数≤20

表 1 列出了使用不同判据的结果,表中,"无限 制"表示未用判据时的射线数,而由式(1)所得的结 果;"限制1"表示运用了判据 I;"限制2"表示运用 了判据Ⅰ和Ⅱ;"限制3"表示运用了判据Ⅰ、Ⅱ和

表 1 图 3 所示街区的射线数						
反射	追踪射线数				有效	
次数 n	无限制	限制 1	限制 2	限制 3	射线数	
3	108336	443	103	39	0	
4	5091840	4091	501	99	0	
5	2.4 $\times$ 10 <sup>8</sup>	37877	2555	217	1	
6	$1.1 \times 10^{10}$	328377	11601	431	3	
7	5.3 $\times$ 10 <sup>11</sup>	2883742	55802	795	5	
8	2.5 $\times$ 10 <sup>13</sup>	_	251665	1384	5	
9	1. $2 \times 10^{15}$	_	_	2298	5	
11	2.6 $\times$ 10 <sup>18</sup>	_	_	5661	7	
13	5.7 $\times$ 10 <sup>21</sup>	_	_	12405	10	
20	2.9 $\times 10^{33}$	_		106131	11	

射作用的部分。

可见,运用判据的结果消除了大量无效射线,可明显节省计算时间。

## 3 像点树的简化和改进判据

上列三个判据作为不存在后继像点的充分条件,仅是存在后继像点的必要而非充分条件。因此,还可能进一步减少像点树上的结点数。

首先引入有效反射面的概念[6]。在本文中,'平面'是无限的,没有边界的,'反射面'是平面的一部分,其面积是有限的,是实际物体表面的理想化;而'有效反射面'则是反射面上被射线照射到的、起反

设有 N 个反射面  $m_1, m_2, \dots, m_N$ ,则有效反射面可定义如下.

- 3.1 已知像点树的第一层结点所对应的像点 I 就是源点 S 经过面  $m_i$  的反射所产生的像点。若由于 S 与  $m_i$  之间可能存在其它面的遮挡,从 S 发出的射线仅照在  $m_i$  的一部分  $m'_i$  上,则  $m'_i$  即称为  $m_i$  的有效反射面;
- 3. 2 若  $m'_i$  是像点 I 的有效反射面,而由 I 发出途径  $m_i$  与  $m_j$  之间其它面的遮挡后  $m'_i$  在  $m_j$  上的投影为  $m'_j$ ,则  $m'_j$  就是像点 I 经由面  $m_j$  反射所产生的后继像点的有效反射面。反射面的反射线能到达的空间区域则称为镜像的照射区。图 3 所示面  $m_j$  上的 CGFE 部分由于面  $m_k$  的遮挡而应排除在有

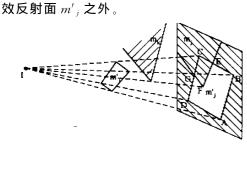


图 3 有效反射面

改进判据 I 如按上面的方法求得的有效反射 面积 m<sup>1</sup> 为空,则该像点是无效像点。

这种方法实际上是对原三条判据的扩充。按原来的判据,每一个像点是否有效只根据上两级反射面的情况确定;此改进判据却是利用以前所有反射面的位置和形状来判断,它是像点存在的充分必要条件。因此,采用本判据就不必再用原三条判据。虽然这些像点未必和接收天线可见,但它们所发出的

射线可能再经过若干次反射后到达接收天线,所以 都必须保留在像点树上。

改进判据 II 用改进判据 I 后仍保留在像点树上的点是有效像点,若接收天线处于某有效像点的照射区里,则该像点一定存在有效反射线。该判据的反述也成立,即该条件也是判断有效反射线的充分必要条件。

显而易见,一条射线为有效反射线等价于下面两个条件:(1)该射线在行进途中不被遮挡,(2)所有反射点都存在于(实际)反射面上。可以证明,改进判据 I 与这两个条件也是等价的。

改进判据 I 不依赖于场点的位置,可用作建立像点树时的判断依据;而改进判据 I 还要求知道接收天线(场点)的位置,在计算场强时它可作为判断反射线有效性的依据。

矩形截面的直隧道模型如图 4 所示,其截面尺

## 4 判据应用的实例

可为宽  $a \times$ 高 b,取直角坐标系。设发射天线位于 S  $(x_0,y_0,0)$ 点。它的各个反射面都是相互可见的,所以原判据的判据  $\mathbb{I}$  、判据  $\mathbb{I}$  肯定满足,但判据  $\mathbb{I}$  仍有效。例如镜像树上第三层的镜像点  $S_{(1,2,4)}$ 与  $S_{(1,2,1)}$ 的上层像点  $S_{(1,2)}$ 所发出的射线所能达到的范围如图 5 中 $\overline{ADE}$  内,到不了反射面  $m_4$  和  $m_1$ 。所以  $m_2$  不是  $m_4$  或  $m_1$  的源反射面。由判据  $\mathbb{I}$  , $S_{(1,2,4)}$ 与  $S_{(1,2,1)}$ 都可从镜像树上去除, $S_{(1,2)}$ 的后继像点仅  $S_{(1,2,3)}$ 一

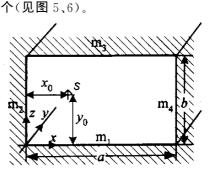


图 4 矩形截面直隧道

对  $S_{(1,2,3)}$  的后继像点  $S_{(1,2,3,4)}$  ,由  $S_{(1,2)}$  发出的射线经  $m_3$  反射可以到达反射面  $m_4$  ,所以根据判据 II 尚不能判断  $S_{(1,2,3,4)}$  是否有效的。 $S_{(1,2)}$  对应的有效反射面为  $m_2$  的 AD 段, $S_{(1,2,3)}$  对应的有效反射面为  $m_3$  的DE 段, $S_{(1,2,3,4)}$  对应的有效反射面为空,所以根据

改进判据 I,像点  $S_{(1,2,3,4)}$  也是无效的 $(S_{(1,2,3)}$  的有效

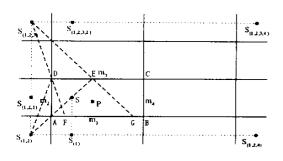


图 5 隧道中的镜像

后继像点也只有一个 $S_{(1,2,3,1)}$ ,图 5 中没有画出)。

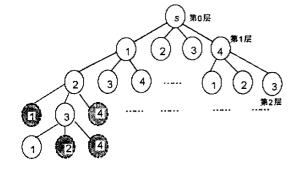


图 6 图 4 所示隧道像点树

使用改进判据 I 的效果如表 2 所示,它进一步减少了需要计算的像点数,尤其在计算阶数比较高时更加明显。从表中的结果看,这时计算的复杂度大致为立方阶。

表 2 图 4 所示隧道的射线数

K a I m n k e i n n n n								
反射次 <sup>-</sup> 数 <i>N</i>	追踪射线数							
	用改进 判据 I	用判据	不用判据	有效射 线数				
1	5	5	5	5				
2	17	17	17	13				
3	41	41	53	25				
4	81	85	161	40				
5	141	161	485	59				
7	337	501	4373	111				
9	661	1417	39365	178				
11	1145	3841	354293	259				
13	1821	10213	3188645	358				
16	3255	43637	86093441	533				
19	5295	185301	$2.32 \times 10^9$	747				

表中有效射线数是指从像点到场点的直接射线,使用改进判据 I 后得到的像点树上的每一个像点还不一定存在有效射线,还要用有效反射线的充要条件判断像点是否存在有效射线。但不可以把无有效射线的像点从像点树上删除,因为它的后代像点可能存在有效射线,也即它发出的射线可能会在若干次反射后到达场点。如图 5 中的像点  $S_{(1,2)}$  无可到达 P 点的有效射线,但经反射面  $m_3$  反射后(也即像点  $S_{(1,2,3)}$  发出的射线)可到达 P 点(P 点在区域 DEGF 内)。另外一点是使用改进判据 I 后得到的像点树与场点位置无关,对计算不同位置的场强,只需建立一次镜像树。

## 5 结论

从上述分析可以看出,即使是矩形直隧道这样的简单结构,未判断像点有效性的像点树上也存在大量的无效像点,而有效性判据可以显著减少像点数,提高计算速度。像点无效的原因主要是由于其它物体的遮挡,所以对于越复杂的环境,遮挡的因素越多,判据也就越有效。改进判据最大程度地减化了像点树。由该判据很容易判断有效射线是否存在,由此编写出射线追踪程序。

#### 参考文献

- [1] Y. Tan. H. S. Tan. UTD propagation model in an urban street scene for micro-cellular communications [J]. IEEE Trans. Electromagn. Compat., 1993,35(4):423 ~428.
- [2] Y. Tan. H. S. Tan. A theory for propagation pathloss characteristics in a city-street grid [J]. IEEE Trans. Electromagn. Compat., 1995, 37(3): 333 ~ 342.
- [3] H. Ling, R. C. Chou, S. W. Lee. Shooting and bouncing rays: calculating the RCS of an arbitrary shaped cavity [J]. IEEE Trans. Antennas and Propagation, 1989, 37(2):194~205.
- [4] 云正清. 射线追踪法研究和在微小区传播预估中的应用[R]. 东南大学博士后研究报告,1996.
- [5] Zheng-Qing YUN, Wen-Xun ZHANG. An efficient ray tracing technique for microcellular propagation modeling using the image approach [C]. Proc. of Int. Symp. Antennas & Propagation 1996, Chiba, Japan,: 1093~1096.
- [6] 顾晓龙. 射线追踪法及其在隧道传播场强预测中的应用研究 [D]. 东南大学硕士学位论文,2001.

### 利用可见性概念改进基于镜像原理的射线追踪法



作者: 顾晓龙, 章文勋, 云正清, 金祯荣

作者单位: 毫米波国家重点实验室, 东南大学, 江苏, 南京, 210096

刊名:

由波科学学报 ISTIC EI PKU

英文刊名: CHINESE JOURNAL OF RADIO SCIENCE

年,卷(期): 2001,16(4)

被引用次数: 6次

#### 参考文献(6条)

1. Y Tan; H. S. Tan UTD propagation model in an urban street scene for micro-cellular communications
[外文期刊] 1993(04)

- 2. Y Tan; H. S. Tan A theory for propagation path-loss characteristics in a city-street grid[外文期刊] 1995(03)
- 3. <u>H Ling; R. C. Chou; S. W. Lee Shooting and bouncing rays: calculating the RCS of an arbitrary shaped cavity [外文期刊] 1989(02)</u>
- 4. 云正清 射线追踪法研究和在微小区传播预估中的应用 1996
- 5. Zheng-Qing YUN; Wen-Xun ZHANG An efficient ray tracing technique for microcellular propagation modeling using the image approach 1996
- 6. 顾晓龙 射线追踪法及其在隧道传播场强预测中的应用研究[学位论文] 2001

#### 本文读者也读过(7条)

- 1. 宋红兵 一种基于城市环境的新型的源定位方法[学位论文]2010
- 2. 黄沛霖. 王钢林. 武哲 以捷径法提高射线追踪效率[期刊论文]-北京航空航天大学学报2004, 30(5)
- 3. 宋红兵. 王浩刚 一种新型的城市环境下任意目标源三维定位方法[会议论文]-2009
- 4. 陈娜. 杨会明. 薄亚明 任意极化电波多平面反射传播的射线追踪法[会议论文]-2008
- 5. <u>蔡鑫伦. 黄德修. 张新亮. Cai Xin-Lun. Huang De-Xiu. Zhang Xin-Liang</u> 基于全矢量模式匹配法的三维弯曲波导本征模式计算[期刊论文]-物理学报2007, 56(4)
- 6. 袁珍. 陈泓 使用射线追踪法研究天线极化对室内场强的影响[期刊论文]-广东通信技术2008, 28(3)
- 7. 陈娜 三维环境任意极化波射线追踪法的研究与实现[学位论文]2009

#### 引证文献(6条)

- 1. <u>廖斌. 赵昵丽. 朱守正</u> 基于虚拟源树的射线跟踪算法的研究[期刊论文]-华东师范大学学报(自然科学版) 2008(3)
- 2. 王祖良. 樊文生. 郑林华 海面电波传播损耗模型研究与仿真[期刊论文]-电波科学学报 2008(6)
- 3. 曹星. 贾坤. 朱银川. 雷凯涛 微蜂窝中电波传播预测模型的改进[期刊论文]-电讯技术 2004(1)
- 4. 王利东. 李朝奎. 陶建军. 杨刚 基于. NET Remoting的射线跟踪并行计算模型[期刊论文]-计算机应用 2011(10)
- 5. 熊泽明 射线跟踪法在室内WLAN环境的电波传播预测研究[学位论文]硕士 2004
- 6. 陈惠玲 用于城市微小区电波传播预测的室外射线跟踪模型[学位论文]硕士 2005

本文链接: http://d.g. wanfangdata.com.cn/Periodical\_dbkxxb200104010.aspx