## Báo cáo thí nghiệm buổi 04:

Thực hiện trên phần mềm Python ở máy tính

- 1. Viết chương trình tạo ra số ngẫu nhiên có N phần tử có giá trị trong khoảng (Min,Max). Import module này vào một file mới, dụng hàm trên.
- 2. Tạo một package gồm 3 module tìm nghiệm của phương trình bậc 2, 2 chương trình sắp xếp thứ tự trong mảng (tăng dần và giảm dần). Import các module đó vào trong chương trình, gọi hàm đó ra và sử dung.
- 3. Tạo một package trên Desktop. Import các module đó vào trong chương trình chính ở một nơi khác, sử dụng hàm đó.
- 4. Thêm package vào nơi lưu trữ thư viện trong Python, tạo chương trình mới, sử dụng các hàm trong các module đó.

## Thực hiện trên Google Colab

- 1. Viết chương trình tạo ra số ngẫu nhiên có N phần tử có giá trị trong khoảng (Min,Max). Import module này vào một file mới, dụng hàm trên.
- 2. Tạo một package gồm 3 module tìm nghiệm của phương trình bậc 2, 2 chương trình sắp xếp thứ tự trong mảng (tăng dần và giảm dần). Import các module đó vào trong chương trình, gọi hàm đó ra và sử dụng.
- 3. Tạo một package ở một folder trong Google Drive. Import các module đó vào trong chương trình chính ở một nơi khác, sử dụng hàm đó.
- 4. Thêm package vào nơi lưu trữ thư viện trong Python trong google Colab, tạo chương trình mới, sử dụng các hàm trong các module đó.

**Nâng cao:** Tự viết chương trình để cài đặt một module (1Đ) hoặc một package (2Đ) vào trong thư viện của thống. Trình bày chi tiết trong báo cáo.

- Mỗi câu tương ứng 1.25 điểm tối đa có thể đạt được. Chương trình phải chạy đúng yêu cầu thì mới chấm điểm.
- Trong báo cáo trình bày rõ cách tạo module, package, đường dẫn lưu module, package, cách import vào chương trình (40%).
- Trình bày chi tiết cách sử dung module, package đó trong chương trình (40%)
- Báo cáo gồm file (PDF/ word) nộp theo nhóm về email: <u>caovankien@iuh.edu.vn</u> trước 6h sáng ngày 07/09/2022. Nhóm nộp sau hạn trên sẽ có **0 điểm**.
- Tiêu đề email có dang: [Python-CCN]Nhom1-Bai4. (20%)
- Nếu không trình bày trong báo cáo thì không có điểm.
- Mức độ trùng lặp từ 30% trở lên hoặc có ít nhất 01 Hình giống nhau cũng sẽ được **0 điểm**.