计算机视觉第一次作业

朱明杰 15331441

一. 实验任务

- 1. 给读取 1.bmp 文件, 并用 Clmg.display() 显示
- 2. 把 1.bmp 文件的白色区域变成红色, 黑色区域变成绿色
- 3. 在图上绘制一个圆形区域,圆心坐标(50,50),半径为30,填充颜色为蓝色。
- 4. 在图上绘制一个圆形区域,圆心坐标(50,50),半径为3,填充颜色为黄色。

二. 实验工具

Visual studio 2015 Clmg Library

三. 算法流程

1. 读取文件。 读取 jpg 文件需要额外的解码库,而可以直接读取 bmp 文件。所以我们用<u>官网教程</u> 代码稍作修改,即可读出文件。

2. 换色

用 Clmg 中定义的宏 cimg_forXXX 可以完成对图像的遍历。值得一提的是,如上官 网教程代码所演示的,Clmg 中并未定义常见的颜色,所以需要我们先定义好颜色的 RGB 值,再逐个判断,对合乎条件的所有像素点进行换色。

3. 画圆 CImg 中有内置 draw_circle 函数,直接调用即可。

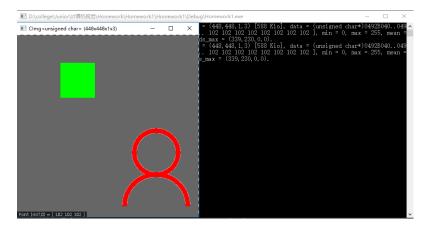
四. 算法代码 (Clmg) 实现 见压缩包下代码。

五. 实验结果

1. 读取文件



2. 换色

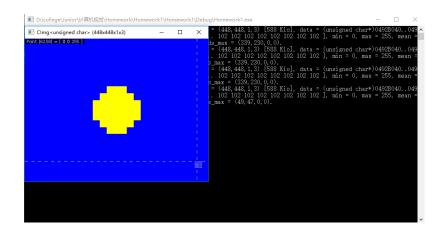


3. 画大圆



4. 画小圆





六. 分析与评价

第四步绘制的圆形区域形状效果不好,因为圆的半径只有 3,而 bmp 位图图像在计算机中是以矩阵形式存储的,所以半径一小就会呈现出明显的锯齿边缘。

另外 Clmg 貌似没有 python、MATLAB 等语言的性质, 譬如 MATLAB 中, A [A==0] = 255 这样一句话就可以把灰度图像中的黑色变成白色。可能是在下才疏学浅, 未发现这样的写法。