

UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMÁN - FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA
DEPARTAMENTO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

JULIO 2020

Trabajo de Graduación

SISTEMA DE GESTIÓN DE MUEBLERÍA
REVISIÓN 1

autores

Nicolás Bachs
CX1401187

Loïk Choua
CX1707456

tutores

Ing. Maximiliano Odstricil
tutor

Ing. Matías Mendiondo
co-tutor

Agradecimientos

- Ing. Matias Mendiondo
- Ing. Maximiliano Odstrcil

Dedicatorias

Nicolás Bachs

Loïk Choua

Índice general

Agradecimientos	2
Dedicatorias	3
1. Introducción	5
1.1. Introducción	5
1.2. Objetivos	5
1.2.1. Generales	5
1.2.2. Específicos	5
2. Especificación de requisitos de software (ANSI/IEEE 830-1998)	6
2.1. Análisis de requisitos del sistema	6
2.1.1. Identificación de los usuarios participantes	6
2.1.2. Catálogo de requisitos del sistema	6
2.2. Suposiciones y dependencias	12
2.3. Requisitos de usuario y tecnológicos	12
2.4. Requisitos de interfaces externas	13
2.5. Requisitos de rendimiento	13
2.6. Requisitos de desarrollo	13
2.7. Restricciones de diseño	13
3. Selección del modelo de ciclo de vida y gestión del proyecto	14
4. Especificación C	15
4.1. Modelización del sistema	15
4.1.1. Actores	15
4.1.2. Diagrama de contexto	15
4.1.3. Diagrama de subsistema	16
4.1.4. Listado de casos de uso	18
4.1.5. Diagrama de casos de uso	21
4.1.6. Descripción textual de los casos de uso y diagramas de actividad	32
4.1.7. Diagrama de clases	139
4.1.8. Vista canónica	145
4.1.9. Ficha técnica de clases	146
4.1.10. Diagramas de transición de estados	147
4.2. Identificación de roles, sus funciones y restricciones:	151
4.2.1. Roles	151
4.2.2. Funciones de los usuarios por rol	151
4.2.3. Restricciones de datos	155
5. Especificación D	156
5.1. Diseño del modelo lógico y físico de datos del sistema	156
5.1.1. Modelo relacional	156

Capítulo 1

Introducción

1.1. Introducción

1.2. Objetivos

1.2.1. Generales

- Objetivos generales aquí

1.2.2. Específicos

- Diseñar el sistema de manera que se puedan añadir nuevas funcionalidades al mismo, teniendo en cuenta el constante avance de la tecnología.

Capítulo 2

Especificación de requisitos de software (ANSI/IEEE 830-1998)

2.1. Análisis de requisitos del sistema

Esta especificación tiene como objetivo analizar y documentar las necesidades funcionales que deberán ser soportadas por el sistema a desarrollar. Para ello, se identificarán los requisitos que ha de satisfacer el nuevo sistema mediante entrevistas, el estudio de los problemas de las unidades afectadas y sus necesidades actuales. Además de identificar los requisitos se deberán establecer prioridades, lo cual proporciona un punto de referencia para validar el sistema final que compruebe que se ajusta a las necesidades del usuario.

2.1.1. Identificación de los usuarios participantes

Los objetivos de esta tarea son identificar a los responsables de cada una de las unidades implicadas y a los principales usuarios implicados. En la organización se identificaron los siguientes usuarios:

- Gerente de Empresa Zimmerman Muebles SRL: es el solicitante de la aplicación.
- Vendedores: Formado por los usuarios capaces de realizar funciones del sistema relacionadas con presupuestos y ventas.
- Fabricantes: Formado por aquellos usuarios que llevan a cabo la producción de muebles.
- Administradores: Formado por aquellos usuarios que poseen los permisos para realizar todas las funciones del sistema.

Es de destacar la necesidad de una participación activa de los usuarios del futuro sistema en las actividades de desarrollo del mismo, con objeto de conseguir la máxima adecuación del sistema a sus necesidades y facilitar el conocimiento paulatino de dicho sistema, permitiendo una rápida implantación.

2.1.2. Catálogo de requisitos del sistema

El objetivo de la especificación es definir en forma clara, precisa, completa y verificable todas las funcionalidades y restricciones del sistema que se desea construir. Esta documentación está sujeta a revisiones por el grupo de usuarios que se recogerán por medio de sucesivas versiones del documento, hasta alcanzar su aprobación por parte de la dirección de Zimmerman Muebles SRL. y del grupo de usuarios. Una vez aprobado, servirá de base al equipo para la construcción del nuevo sistema.

Esta especificación se ha realizado de acuerdo al estándar “IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications (IEEE/ANSI 830-1998)”.

2.1.2.1. Objetivos y alcance del sistema

El principal objetivo es desarrollar una aplicación web para el uso exclusivo del personal interno de la mueblería Zimmerman Muebles SRL, a partir de ahora ZM, con el fin de automatizar el proceso de manejo de stock, desde la emisión de presupuestos, pasando por las ventas, hasta la entrega de productos.

Se podrá realizar la gestión de usuarios, clientes, productos, presupuestos, ventas, órdenes de producción, remitos y órdenes de reposición. Además, se podrá gestionar la entrega de los productos. El futuro sistema llevará el nombre de **ZMGestion**.

En esta versión se realizará lo recién mencionado dejando para futuras versiones la contabilidad y la gestión con los proveedores.

El desarrollo lo llevará a cabo NL, con opción a ser responsable del posterior mantenimiento de éste.

2.1.2.2. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Definiciones:

- Interfaz: En este contexto, llamamos interfaz a la pantalla que una persona puede acceder para recibir o transmitir información.
- Cliente: toda aquella persona que solicitó un presupuesto y/o efectuó una compra.
- ZM: refiere a la empresa Zimmerman Muebles SRL.

Acrónimos:

- ZMGestion: refiere al sistema a desarrollar.

Abreviaturas:

- IEEE: Institute of Electrical and Electronics Engineers.
- CUIT: Clave Única de Identificación Tributaria.
- CUIL: Clave Única de Identificación Laboral.

2.1.2.3. Descripción general

Esta sección presenta una descripción general del sistema con el fin de conocer las funciones que debe soportar, los datos asociados, las restricciones impuestas y cualquier otro factor que pueda influir en la construcción del mismo.

Usuarios:

Para poder acceder a ZM Gestión se deberá contar con una cuenta (nombre de usuario y contraseña). Cada empleado de la mueblería tendrá una sola cuenta de usuario, de ellos se desea saber: nombres, apellidos, tipo y número de documento, fecha de nacimiento, fecha de inicio de actividad laboral en la empresa, estado civil, cantidad de hijos, número de teléfono de contacto, correo electrónico y contraseña. Todos los datos recién mencionados serán de carácter obligatorio. Todas las funciones del sistema requerirán que los usuarios inicien sesión. Los usuarios tendrán dos estados posibles: alta o baja. Cuando su estado sea dado de alta, tendrán la posibilidad de iniciar sesión y ejercer pleno uso de sus funciones. Mientras que cuando estén dados de baja no podrán iniciar sesión.

Roles:

Cada empleado tendrá un rol, pudiendo ser: Administrador, Vendedor o Productor. Dependiendo del rol que ocupen en la mueblería, tendrán distintos permisos lo que les permitirá realizar distintas funciones del sistema. Los roles se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que tengan el permiso de hacerlo.

Gestión empleados:

Existirá una gestión de empleados (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) que será realizada por los usuarios con los debidos permisos. No se podrán borrar aquellos usuarios que hayan realizado algún presupuesto, venta u orden de producción. O bien, tengan asociada alguna orden de producción.

Clientes:

Un cliente es aquella persona (física o jurídica) que solicita un presupuesto o realiza una compra. Para que un cliente sea dado de alta se necesita saber: el tipo de persona (física o jurídica), nombres y apellidos (o razón social en caso de las personas jurídicas), tipo y número de documento (CUIT en caso de las personas jurídicas), correo electrónico, nacionalidad (en caso de las personas físicas), número de teléfono y domicilio. Siendo obligatorio: el tipo de persona, nombres y apellidos (o razón social), tipo y número de documento y correo electrónico. El correo electrónico será único entre los usuarios y se podrán dar de alta clientes que tengan el mismo tipo y número de documento, emitiendo una advertencia que ya existe un cliente con los mismos datos. Los clientes se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios. No se podrá borrar un cliente que tenga asociado un presupuesto o venta.

Presupuestos:

Al momento de presentarse un cliente solicitando un presupuesto se comprobará si está activo para ello se preguntará el tipo y número de documento y se verificará el resto de los datos. En caso de no existir se procederá a crearlo. Un presupuesto tiene un código de identificación, fecha en la que se realiza, periodo de validez (previamente asignado por los administradores), cliente asociado, una o más líneas de presupuesto y estado (pudiendo ser: en creación, incompleto, creado, vendido y expirado). Los presupuestos se podrán gestionar (crear, modificar y borrar) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios. No se podrán borrar presupuestos que hayan sido utilizados para realizar una venta. Los presupuestos serán enviados por correo electrónico siempre y cuando el cliente haya proporcionado dicha información.

Líneas de presupuesto:

Una línea de presupuesto está formada por un producto, la cantidad solicitada de dicho producto, el importe unitario, el importe total para dicha cantidad y un estado (pudiendo ser: pendiente, utilizado o no utilizado). Las líneas de presupuestos tendrán como estado utilizado o no utilizado, cuando el presupuesto se encuentre en estado vendido. Si un presupuesto no se encuentra en estado vendido, las líneas de presupuestos deberán estar en estado pendiente. Las líneas de presupuesto se podrán gestionar (crear, modificar y borrar) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios. Además algunos usuarios contarán con un permiso que les permitirá modificar el importe unitario o total de una línea de presupuesto.

Productos:

Un producto tiene nombre, código identificador (único para cada producto), tipo de producto (con proceso de producción, sin proceso de producción o a medida), lustre y tela. Además cada producto pertenecerá a una categoría y grupo. Todos los datos de los productos son obligatorios excepto la tela y/o lustre para aquellos sin proceso de producción. Los usuarios que cuenten con los permisos necesarios podrán gestionar productos (crear, modificar, borrar,

dar de alta y dar de baja). No se podrán borrar productos que hayan sido utilizados en algún presupuesto, venta, orden de producción u orden de reposición.

Categorías de producto:

Los productos pertenecerán a una única categoría y una categoría podrá tener cero o más productos. De la categoría se desea saber el nombre y estado (pudiendo ser alta o baja). Las categorías se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos suficientes. No se podrán borrar categorías que tengan al menos un producto asociado.

Grupos de productos:

Los productos se encontrarán asociados en grupos de productos. Estos estarán compuestos por cero o más productos. De los grupos se desea saber: código, estado (pudiendo ser alta o baja) y descripción. Los grupos de productos se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos suficientes. No se podrán borrar grupos que estén compuestos por al menos un producto.

Ubicaciones y Stock:

Los productos tendrán asociado una o más ubicaciones geográficas. De las ubicaciones se desea saber: nombre y dirección. Las ubicaciones podrán tener almacenados cero o más productos. Las ubicaciones se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos suficientes.. Por cada producto se desea saber: cantidad por ubicación a una fecha dada y observaciones.

Lista de precios:

Cada producto tendrá asociado uno o más precios con su respectiva fecha de establecimiento. El precio vigente será el último que se haya establecido. La actualización de precios se podrá realizar a todos los productos pertenecientes a un determinado grupo en igual proporción (incremento o decremento) respecto del precio vigente de cada producto. La lista de precios se podrá generar en formato PDF.

Ventas:

Una venta se podrá realizar a partir de uno o más presupuestos existentes o no. En caso de que un cliente quiera realizar una compra de uno o más productos que hayan sido presupuestados previamente, un usuario deberá buscar dicho/s presupuesto/s a través de su código de identificación o bien con datos del cliente para así acceder a sus presupuestos. De los presupuestos se podrán elegir cuáles líneas de presupuesto el cliente desea comprar, pudiendo modificar la cantidad del mismo y asignar el precio a aquellos que no tuviesen, o bien el precio del producto haya cambiado.

Las líneas de presupuesto que hayan sido seleccionadas, pasarán al estado de utilizados, mientras que las descartadas pasarán al estado de no utilizadas. A su vez, el presupuesto utilizado pasará al estado vendido.

El cliente deberá realizar un pago total o parcial y se le solicitará, en caso que no lo haya otorgado, su número de teléfono, una dirección e información de entrega (nombre y apellido de la persona que recibirá el o los productos en la dirección de entrega), siendo de carácter obligatorio el número de teléfono. Una venta tendrá un cliente, código de identificación, una o más facturas, de las cuales sólo una podrá estar activa, uno o más recibos, fecha de venta, monto total, una o más líneas de producto, una orden de producción, uno o más remitos, ubicación donde se generó la venta, un usuario asociado y un estado. Dichos datos serán obligatorios.

Los posibles estados de una venta son los siguientes:

- **En creación:** Cuando no tiene líneas de producto o todas las líneas de producto se encuentran en creación.
- **Congelada:** Cuando se quita la posibilidad de modificar o borrar la venta para esperar la adhesión de un pago.
- **En revisión:** Cuando se necesita que un administrador revise una venta ya que una línea de producto perteneciente a la venta no tiene el precio actual.
- **Pendiente:** Cuando al menos una línea de producto se encuentra en estado distinto de en creación, cancelada o entregada.
- **Cancelada:** Cuando todas las líneas de producto se encuentran en estado cancelada. El/Los presupuesto/s y sus respectivas líneas vuelven al estado en que se encontraban antes de realizar la venta. Además se dará de baja todas las facturas y recibos asociados, y se realizará una nota de crédito de ser necesario.
- **Entregada:** Cuando todas las líneas de producto no canceladas estén en estado entregadas.

Cuando todas las líneas de producto no canceladas de una venta se encuentren en estado verificada se enviará un correo electrónico al cliente (en caso de haberlo proporcionado) notificándole su deuda en caso de existir e informándole que los productos que compró ya están disponibles.

Lineas de producto:

Una venta tiene una o más líneas de producto. Una línea de producto está compuesta por: un producto, la cantidad solicitada de dicho producto, cero o más observaciones, el precio por la cantidad solicitada y estado. Siendo de carácter obligatorio producto, cantidad y estado.

Los posibles estados de una línea de producto son:

- **En creación:** Cuando una línea de producto se está creando.
- **Pendiente:** Cuando la línea de producto fue creada y se debe determinar si es necesario asignarlo a una orden de producción.
- **Cancelada:** Cuando un cliente solicita una cancelación de la línea de producto.
- **Pendiente de producción:** Cuando un administrador seleccionó la línea para ser producida pero aún no se está realizando ninguna de sus tareas de producción.
- **En producción:** Cuando se están realizando las tareas de producción asignadas para su producción.
- **Entregada:** Cuando una línea de producto fue entregada.
- **Verificado:** Cuando un producto ya está listo para ser entregado (haya pasado, o no, por un proceso de producción). El/Los productos podrán ser entregados si el crédito es superior al total de dicha línea de producto. Se debe tener en cuenta que:

$$\text{CREDITO} = \text{MONTO TOTAL DE VENTA} - (\text{TOTAL EN PRODUCTOS ENTREGADO} + \text{DEUDA})$$

$$\text{DEUDA} = \text{MONTO TOTAL} - \text{SUMA DE RECIBOS}$$

Tareas de producción:

Al momento de producir una linea de producto se deben realizar una serie de tareas. Las tareas pueden tener encadenada una tarea a realizarse posterior a que se ha verificado su finalización o no. Las tareas son asignadas a un fabricante y deben ser verificadas por un administrador. Los posibles estados de las tareas son:

- **Pendiente:** Cuando se creo y asigno a un fabricante una tarea.
- **En proceso:** Cuando el fabricante indica que ha comenzado a realizar la tarea.
- **Cancelada:** Cuando un administrador desea cancelar la ejecución de la tarea.
- **Pausada:** Cuando un administrador desea pausar la ejecución de una tarea.
- **Finalizada:** Cuando el fabricante indica que ha finalizado su tarea.
- **Verificada:** Cuando un administrador verifica que la tarea se ha finalizado de forma correcta.

Facturas:

Una venta tendrá una o más facturas asociadas, de las facturas se desea saber: número de factura, venta asociada, fecha en la que se realizó, uno o más recibos, cero o más notas de crédito y estado (pudiendo ser: alta o baja). Si una venta se encuentra en estado pendiente o entregada, deberá tener una factura en estado activo. Las facturas se podrán gestionar (crear, modificar, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios.

MONTO TOTAL DE VENTA = SUMA TOTAL DE LOS RECIBOS ASOCIADOS A LA FACTURA ACTIVA DE DICHA VENTA - MONTO TOTAL DE LA NOTA DE CRÉDITO ASOCIADA A LA FACTURA ACTIVA DE DICHA VENTA (EN CASO DE EXISTIR)

Al momento de cancelar una venta se podrá cancelar la factura (pasandola al estado baja) o bien asociarle una o más notas de crédito.

Notas de crédito:

Una nota de crédito tendrá un número de identificación, una fecha en la que se realizó, el monto de la misma, una factura asociada y un estado (pudiendo ser: alta o baja). Las notas de crédito se podrán gestionar (crear, borrar, dar de alta y dar de baja) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios.

Recibos:

Cada factura tendrá uno o más recibos asociados. De los recibos interesa saber: código de identificación, fecha en que se realizó, cantidad de dinero recibido, medio de pago utilizado, factura asociada y descripción. Los recibos podrán gestionarse (crear, modificar y borrar) por aquellos usuarios que cuenten con los permisos necesarios para hacerlo.

Órdenes de Producción:

Una orden de producción está compuesta por una o mas líneas de producto, fecha de creación, fecha en la que se finaliza, usuario que la crea, usuario que marca como finalizada y usuario que verifica que este finalizada y estado.

Los estados de una orden de producción pueden ser:

- **En creación:** Cuando se están agregando líneas de producto a la orden de producción.
- **Pendiente:** Cuando las líneas de producto no canceladas, no verificadas y no entregadas de la orden de producción se encuentran en estado pendiente de producción.
- **En producción:** Cuando al menos una línea de producto de la orden de producción se encuentran en estado de en producción.
- **Cancelada:** Cuando todas las líneas de producto de la orden de producción se encuentran en estado cancelada.
- **Verificada:** Cuando todas las líneas de productos no canceladas se encuentran verificadas o entregadas.

Una orden de producción puede ser creada a partir de una venta existente o no. En el caso de que sea creada a partir de una venta, no se podrán agregar nuevas líneas de producto para producir.

Cuando una orden de producción pase al estado de verificada se deberá asignar una ubicación, de manera que todos las líneas de producto producidas se agregarán al stock correspondiente.

Remitos:

Un remito tendrá una fecha y dirección de entrega, una o más líneas de producto y una venta asociada, por cada línea de producto, se podrá seleccionar la ubicación de la cual se extraerá. Al generarse el remito se deberá cambiar el estado de la línea de producto de la venta a entregado. Además se decrementará el stock correspondiente.

Órdenes de reposición:

Los productos existentes se podrán mover de una ubicación a otra, para ello se deberá generar una orden de reposición en la cual se indicará la cantidad de productos a mover, ubicación origen y ubicación destino. Decrementando el stock en la ubicación origen e incrementando el stock en la ubicación destino.

2.2. Suposiciones y dependencias

Suposiciones: Se asume que los requisitos en este documento son estables una vez que sean aprobados por la Dirección de Zimmerman Muebles SRL. Cualquier petición de cambios en la especificación debe ser aprobada por todas las partes intervenientes y será gestionada por el equipo de desarrollo.

Dependencias: No posee dependencias.

2.3. Requisitos de usuario y tecnológicos

Requisitos de usuario: Los usuarios serán todas aquellas personas mayores de 18 años que puedan acceder a la aplicación Web, sean empleados de la empresa Zimmerman Muebles SRL y tengan una dirección de correo electrónico. Las interfaces deben ser intuitivas, fáciles de usar y amigables, de manera que con unas breves instrucciones sean capaces de usarla.

Requisitos tecnológicos: En vista de que la aplicación debe correr en diferentes navegadores de diferentes dispositivos, y teniendo en cuenta un futuro crecimiento de ZM Gestión, se optará por un entorno económico y fácil de instalar. La aplicación se ejecutará sobre un esquema Cliente/Servidor Internet, con los procesos ejecutándose parte en el servidor web y de bases

de datos, y la interfaz de usuario y procesos de interfaz ejecutándose en los clientes y éstos solicitando requerimientos al servidor vía el protocolo HTTP. El navegador del cliente debe ser HTML 2.0 compatible y los servidores serán dimensionados en base a los servicios web, de bases de datos y conexiones simultáneas; la aplicación debe estar disponible en un régimen de 24x7 y el número esperado de usuarios será de 100, con un factor de simultaneidad de 40 porciento.

2.4. Requisitos de interfaces externas

Interfaces de usuario: La interfaz de usuario debe ser web responsive.

Interfaces hardware: Pantalla 320 x 80 mínimo, teclado alfanumérico, y dispositivo señalizador o bien pantalla táctil.

Interfaces software: La aplicación deberá interactuar con un sistema de envíos automático de correos electrónicos tipo MailGun.

2.5. Requisitos de rendimiento

El tiempo de respuesta de la aplicación a cada función solicitada por el usuario no debe ser superior a los 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps. El tiempo de respuesta a los listados dependerá de la cantidad de datos solicitados.

2.6. Requisitos de desarrollo

El ciclo de vida será el de Prototipado Evolutivo, debiendo orientarse hacia el desarrollo de un sistema flexible que permita incorporar de manera sencilla cambios y nuevas funcionalidades.

2.7. Restricciones de diseño

Ajuste a estándares: No se han definido.

Seguridad: La seguridad de la comunicación será establecida por https con ssh de 128 bits y la de los datos por el Sistema Gestor de Base de Datos Relacional que se emplee.

Política de Respaldo: La seguridad de la comunicación será establecida por https con ssh de 128 bits y la de los datos por el Sistema Gestor de Base de Datos Relacional que se emplee.

- 1 Backup completo por semana.
- 1 Backup transaccional por día.

Base de Datos: El Sistema Gestor de Base de Datos debe ser relacional.

Política de Borrado: No se ha definido.

Capítulo 3

Selección del modelo de ciclo de vida y gestión del proyecto

Capítulo 4

Especificación C

4.1. Modelización del sistema

4.1.1. Actores

Un actor interactúa con el sistema, pudiendo ser estos un usuario u otro sistema. Los actores identificados son:

- Vendedores
- Fabricantes
- Administradores

4.1.2. Diagrama de contexto

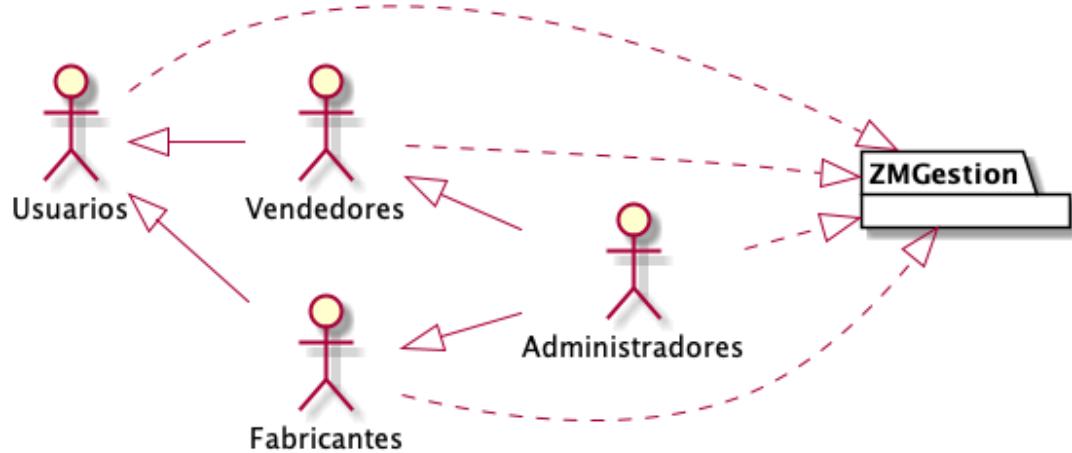


Figura 4.1: Diagrama de contexto

4.1.3. Diagrama de subsistema

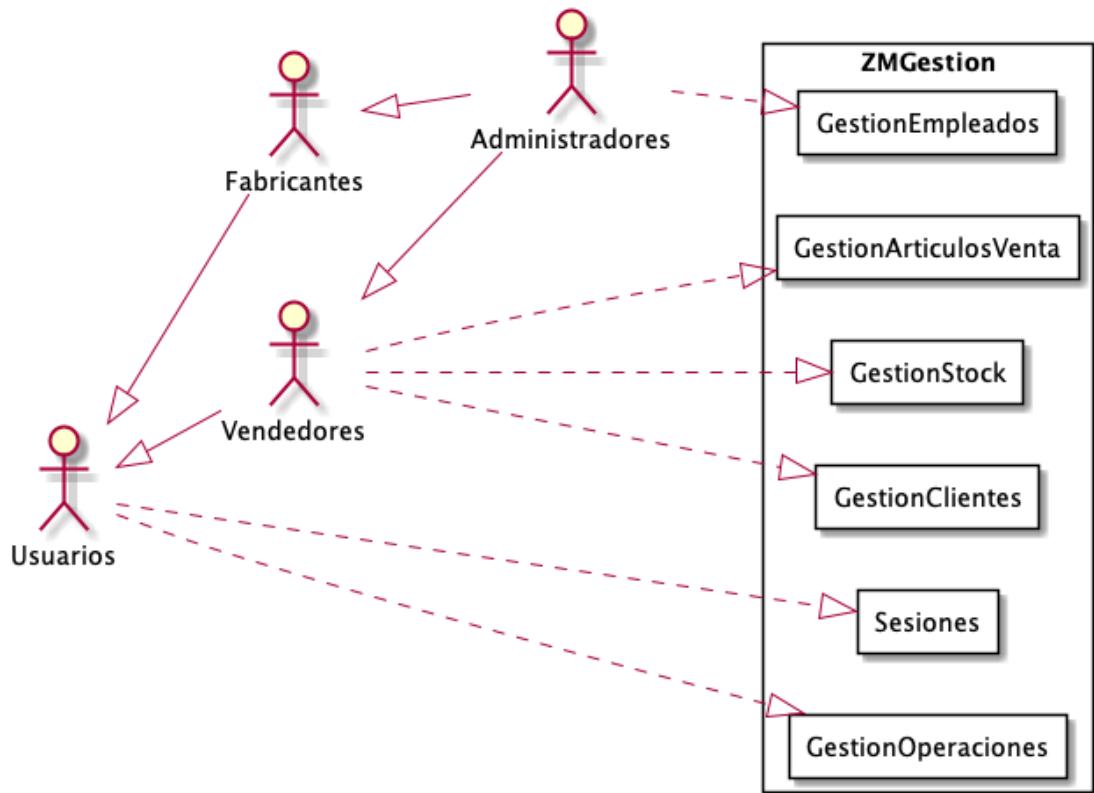


Figura 4.2: Diagrama de subsistema

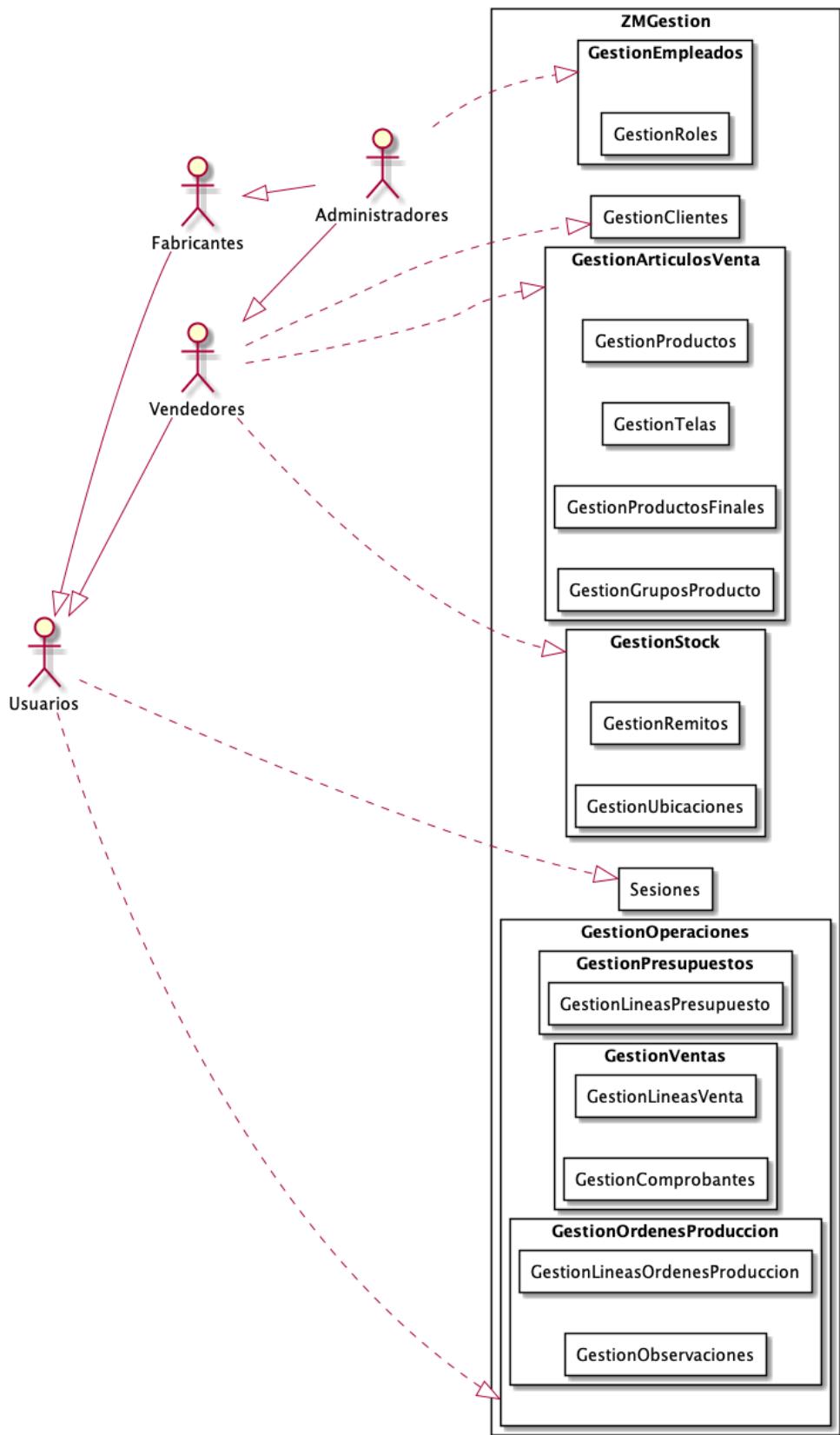


Figura 4.3: Diagrama de subsistema detallado

4.1.4. Listado de casos de uso

- Sesiones
 - CU1 Iniciar sesión (Página 32)
 - CU2 Cerrar sesión (Página 33)
- Gestión empleados
 - CU3 Crear empleado (Página 34)
 - CU4 Buscar avanzado empleados (Página 35)
 - CU5 Dar de baja empleado (Página 36)
 - CU6 Dar de alta empleado (Página 37)
 - CU7 Modificar empleado (Página 37)
 - CU8 Borrar empleado (Página 39)
- Gestión roles
 - CU9 Crear rol (Página 40)
 - CU10 Listar roles (Página 41)
 - CU11 Modificar rol (Página 42)
 - CU12 Borrar rol (Página 43)
- Gestión productos
 - CU13 Crear producto (Página 43)
 - CU14 Buscar avanzado productos (Página 45)
 - CU15 Dar de baja producto (Página 47)
 - CU16 Dar de alta producto (Página 47)
 - CU17 Modificar producto (Página 49)
 - CU18 Borrar producto (Página 50)
- Gestión telas
 - CU19 Crear tela (Página 51)
 - CU20 Listar telas (Página 53)
 - CU21 Dar de baja tela (Página 54)
 - CU22 Dar de alta tela (Página 55)
 - CU23 Modificar tela (Página 56)
 - CU24 Borrar tela (Página 58)
- Gestión productos finales
 - CU25 Crear producto final (Página 59)
 - CU26 Buscar avanzado productos finales (Página 60)
 - CU27 Dar de baja producto final (Página 61)
 - CU28 Dar de alta producto final (Página 62)
 - CU29 Modificar producto final (Página 62)
 - CU30 Borrar producto final (Página 64)
- Gestión grupos de producto
 - CU31 Crear grupo de producto (Página 64)
 - CU32 Listar grupos de producto (Página 65)
 - CU33 Dar de baja grupo de producto (Página 66)

- CU34 Dar de alta grupo de producto (Página 67)
 - CU35 Modificar grupo de producto (Página 67)
 - CU36 Borrar grupo de producto (Página 68)
 - CU37 Listar productos por grupo (Página 69)
 - CU38 Modificar precios de producto por grupo (Página 69)
- Gestión ubicaciones
 - CU39 Crear ubicación (Página 70)
 - CU40 Listar ubicaciones (Página 71)
 - CU41 Dar de baja ubicación (Página 72)
 - CU42 Dar de alta ubicación (Página 73)
 - CU43 Modificar ubicación (Página 73)
 - CU44 Borrar ubicación (Página 75)
 - Gestión remitos
 - CU45 Crear remito (Página 75)
 - CU46 Buscar avanzado remitos (Página 76)
 - CU47 Cancelar remito (Página 77)
 - CU48 Descancelar remito (Página 78)
 - CU49 Entregar remito (Página 79)
 - CU50 Borrar remito (Página 80)
 - CU51 Listar líneas de remito (Página 80)
 - Gestión líneas de remito
 - CU52 Crear línea remito (Página 81)
 - CU53 Modificar línea de remito (Página 82)
 - CU54 Borrar línea de remito (Página 83)
 - Gestión clientes
 - CU55 Crear cliente (Página 84)
 - CU56 Buscar avanzado clientes (Página 85)
 - CU57 Dar de baja cliente (Página 87)
 - CU58 Dar de alta cliente (Página 87)
 - CU59 Modificar cliente (Página 88)
 - CU60 Borrar cliente (Página 89)
 - Gestión presupuestos
 - CU61 Crear presupuesto (Página 90)
 - CU62 Buscar avanzado presupuestos (Página 91)
 - CU63 Modificar presupuesto (Página 93)
 - CU64 Borrar presupuesto (Página 94)
 - CU65 Transformar presupuesto en venta (Página 95)
 - CU66 Generar presupuesto en formato PDF (Página 97)
 - CU67 Enviar presupuesto por correo electrónico (Página 98)
 - CU68 Listar líneas de presupuesto (Página 99)
 - Gestión líneas de presupuesto
 - CU69 Crear línea de presupuesto (Página 100)

- CU70 Modificar línea de presupuesto (Página 101)
- CU71 Borrar línea de presupuesto (Página 103)
- Gestión ventas
 - CU72 Crear venta (Página 103)
 - CU73 Buscar avanzado ventas (Página 105)
 - CU74 Listar líneas de venta (Página 106)
 - CU75 Modificar venta (Página 107)
 - CU76 Borrar venta (Página 108)
 - CU77 Generar orden de producción a partir de venta (Página 109)
 - CU78 Generar remito a partir de venta (Página 110)
 - CU79 Crear comprobante (Página 111)
 - CU80 Revisar venta (Página 112)
- Gestión líneas de venta
 - CU81 Crear línea de venta (Página 113)
 - CU82 Modificar línea de venta (Página 114)
 - CU83 Borrar línea de venta (Página 115)
 - CU84 Cancelar línea de venta (Página 116)
- Gestión comprobantes
 - CU85 Buscar avanzado comprobantes (Página 117)
 - CU86 Modificar comprobante (Página 117)
 - CU87 Borrar comprobante (Página 119)
- Gestión órdenes de producción
 - CU88 Crear orden de producción (Página 119)
 - CU89 Buscar avanzado órdenes de producción (Página 120)
 - CU90 Modificar orden de producción (Página 121)
 - CU91 Listar líneas de orden de producción (Página 122)
 - CU92 Borrar orden de producción (Página 123)
 - CU93 Cancelar orden de producción (Página 123)
 - CU94 Listar observaciones de línea de orden de producción (Página 124)
 - CU95 Listar tareas de línea de orden de producción (Página 125)
- Gestión líneas de órdenes de producción
 - CU96 Crear línea de orden de producción (Página 125)
 - CU97 Modificar línea de orden de producción (Página 127)
 - CU98 Borrar línea de orden de producción (Página 128)
 - CU99 Verificar línea de orden de producción (Página 129)
 - CU100 Cancelar línea de orden de producción (Página 129)
 - CU101 Reanudar línea de orden de producción (Página 130)
- Gestión observaciones
 - CU102 Crear observación (Página 131)
 - CU103 Borrar observación (Página 132)
- Gestión tareas

- CU104 Crear tarea (Página 132)
- CU105 Borrar tarea (Página 133)
- CU106 Finalizar tarea (Página 134)
- CU107 Verificar tarea (Página 135)
- CU108 Pausar tarea (Página 135)
- CU109 Reanudar tarea (Página 136)
- CU110 Cancelar tarea (Página 137)
- CU111 Ejecutar tarea (Página 138)

4.1.5. Diagrama de casos de uso

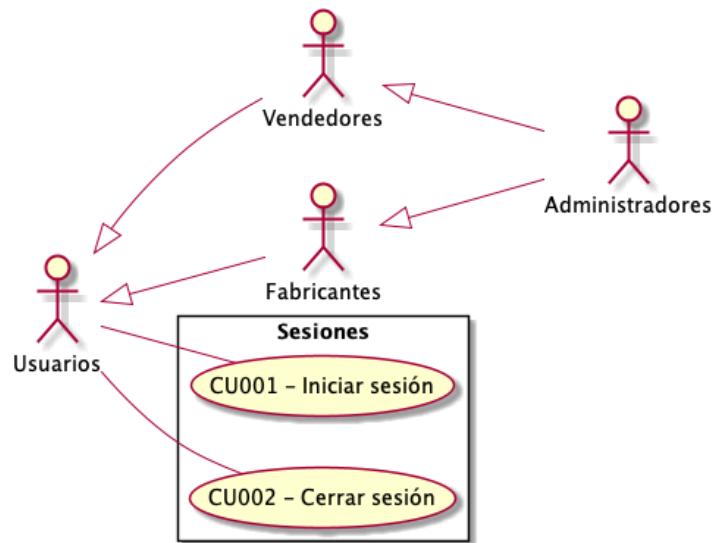


Figura 4.4: Diagrama de casos de uso para sesiones

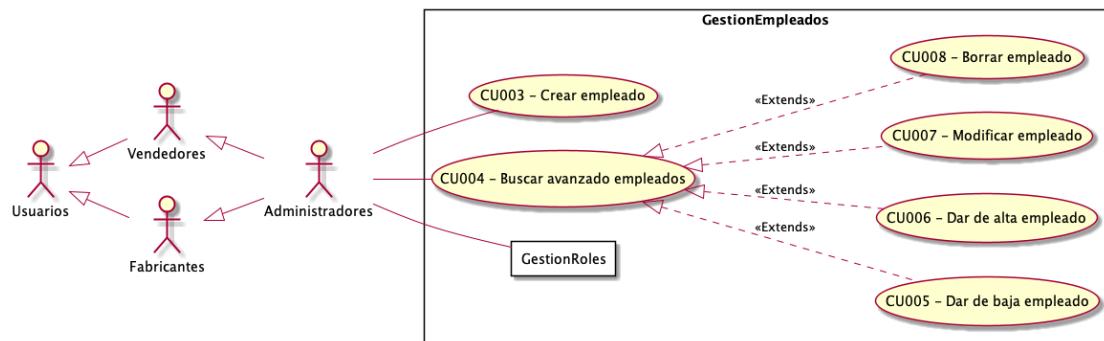


Figura 4.5: Diagrama de casos de uso para la gestión de empleados

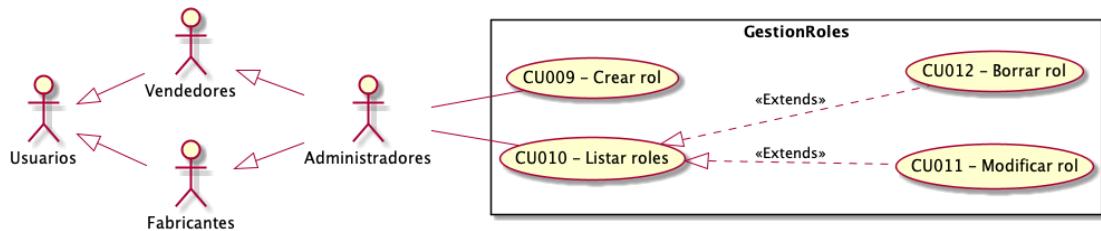


Figura 4.6: Diagrama de casos de uso para la gestión de roles

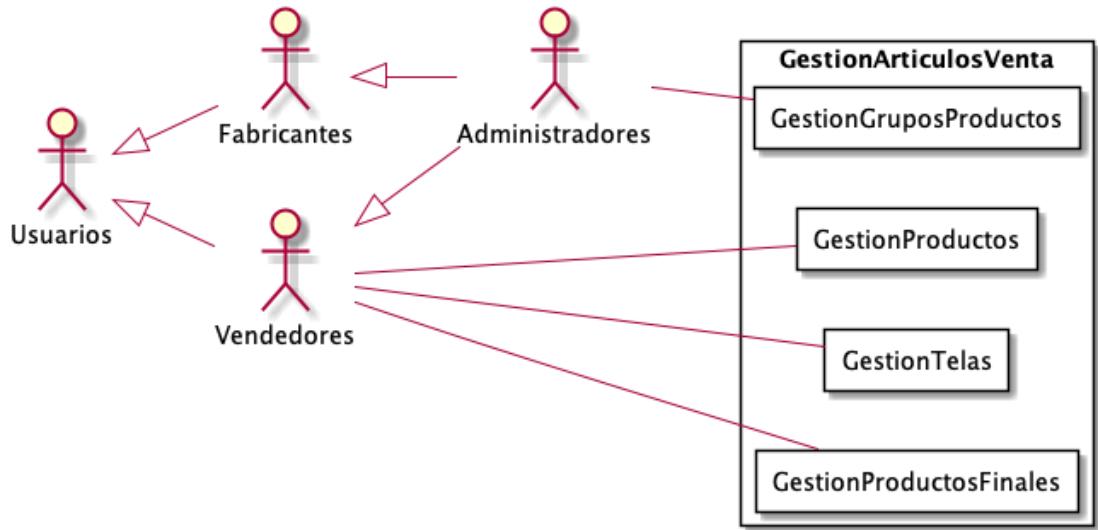


Figura 4.7: Diagrama de casos de uso para la gestión de artículos de venta

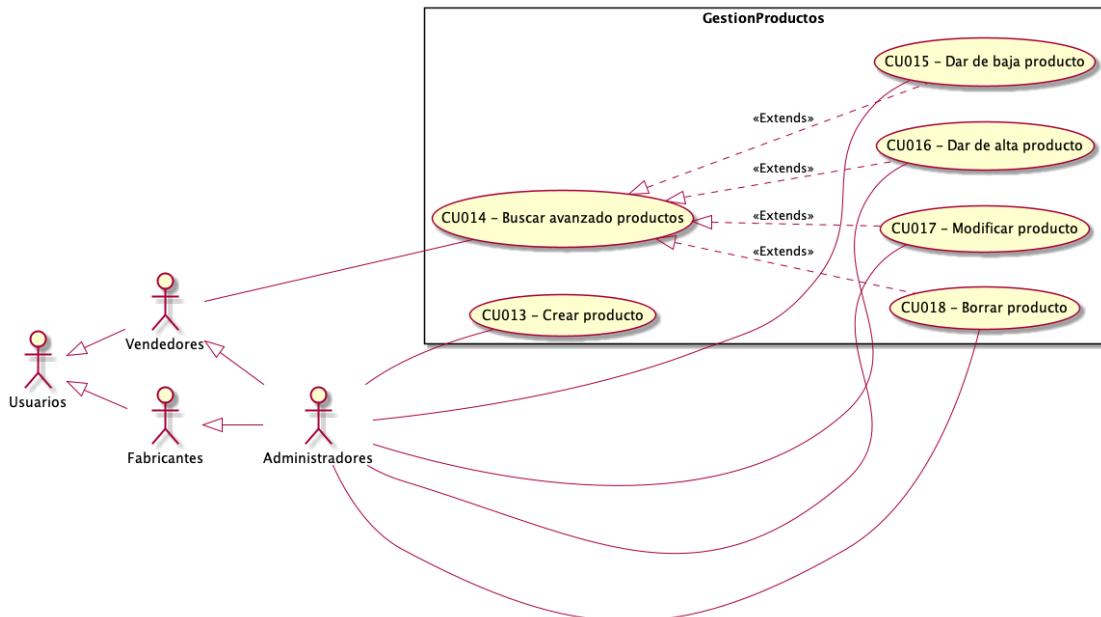


Figura 4.8: Diagrama de casos de uso para la gestión de productos

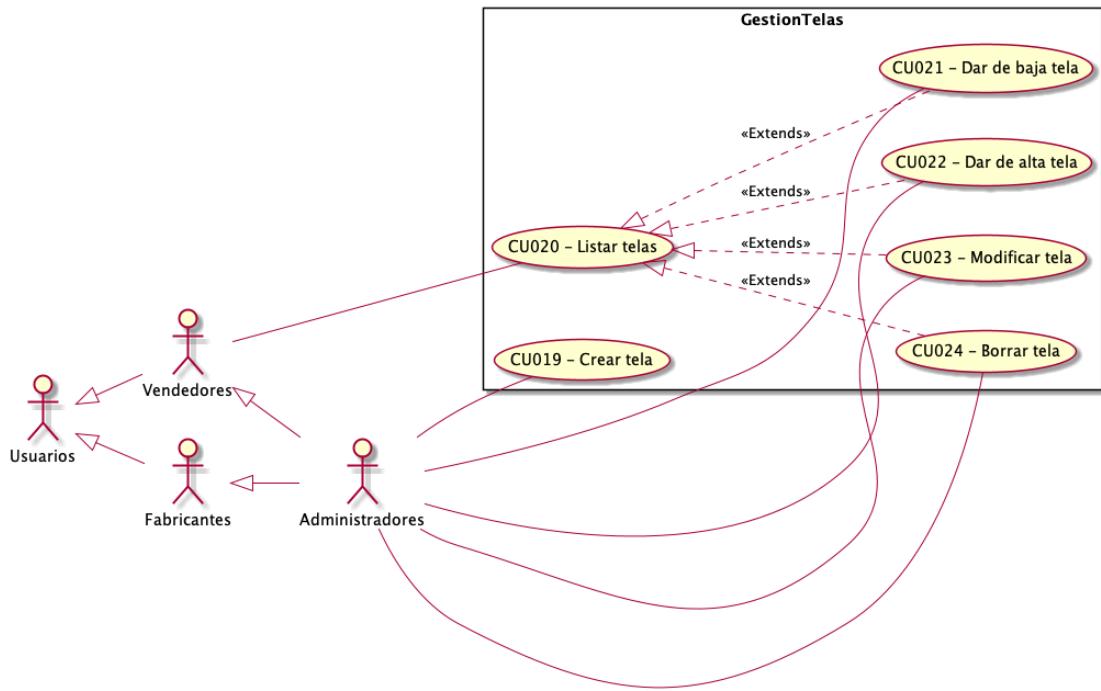


Figura 4.9: Diagrama de casos de uso para la gestión de telas

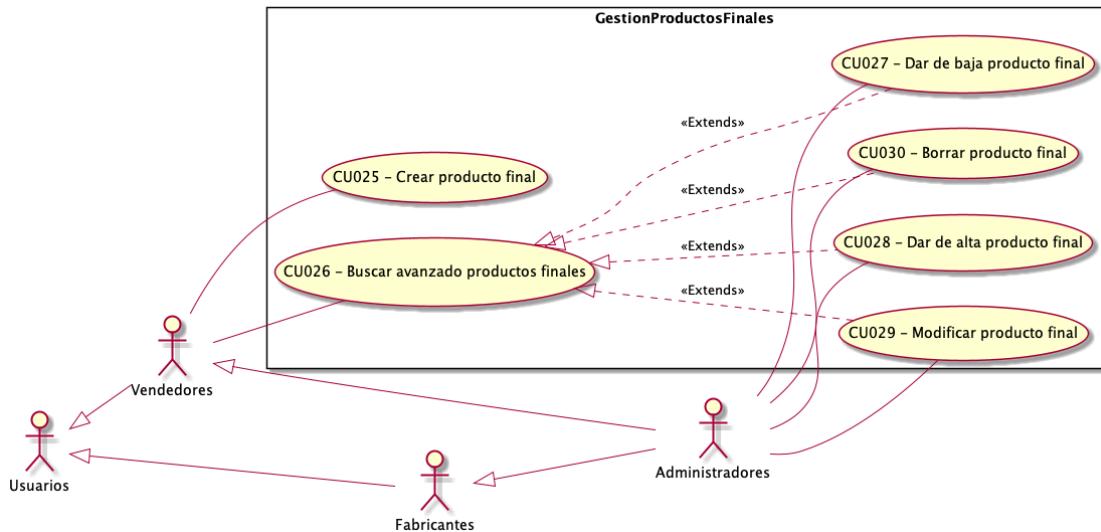


Figura 4.10: Diagrama de casos de uso para la gestión de productos finales

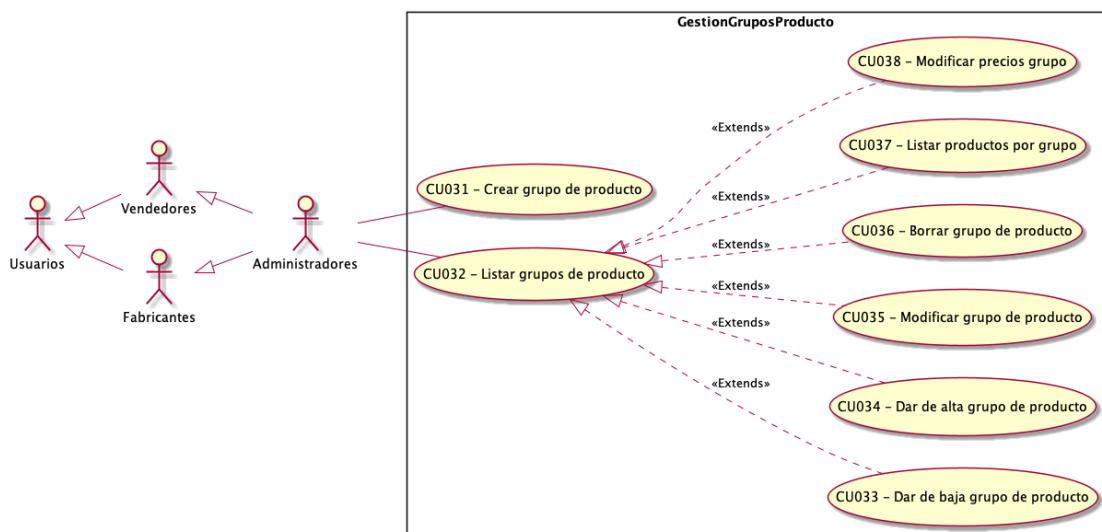


Figura 4.11: Diagrama de casos de uso para la gestión de grupos de producto

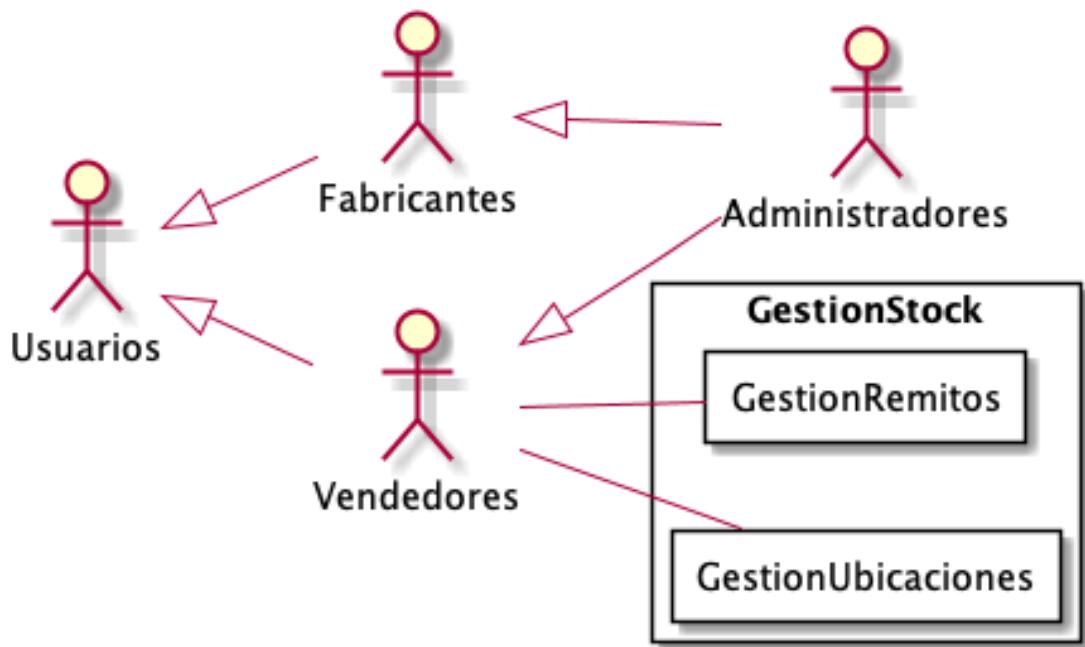


Figura 4.12: Diagrama de casos de uso para la gestión de stock

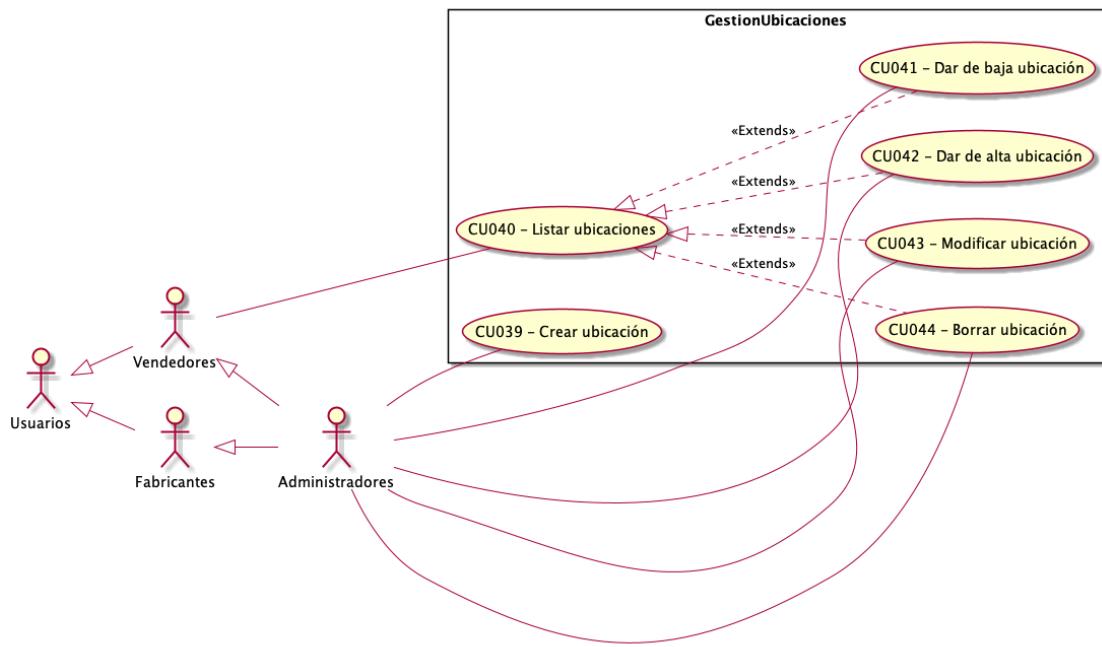


Figura 4.13: Diagrama de casos de uso para la gestión de ubicaciones

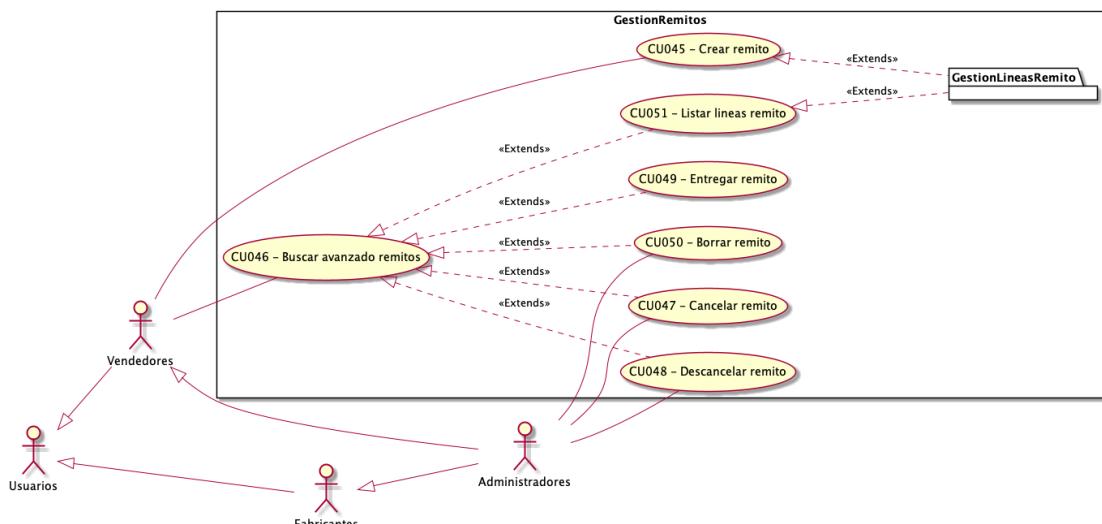


Figura 4.14: Diagrama de casos de uso para la gestión de remitos

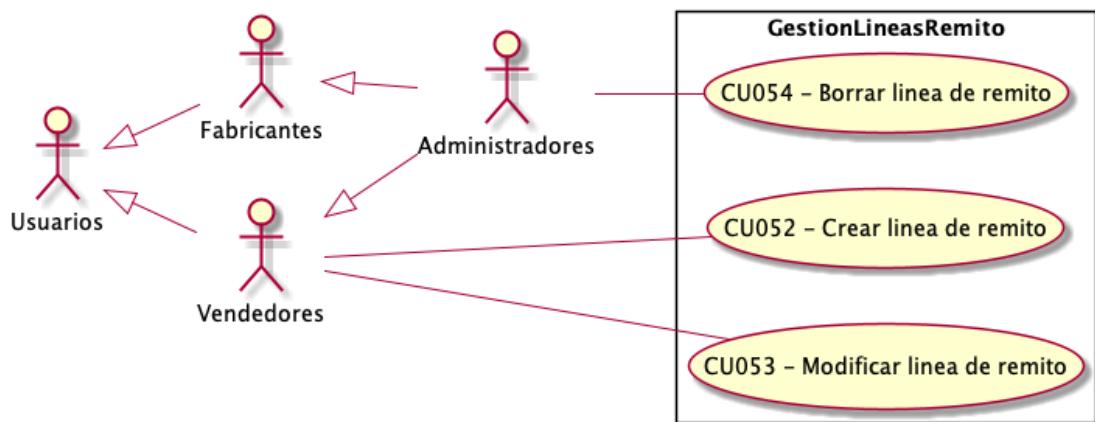


Figura 4.15: Diagrama de casos de uso para la gestión de líneas de remito

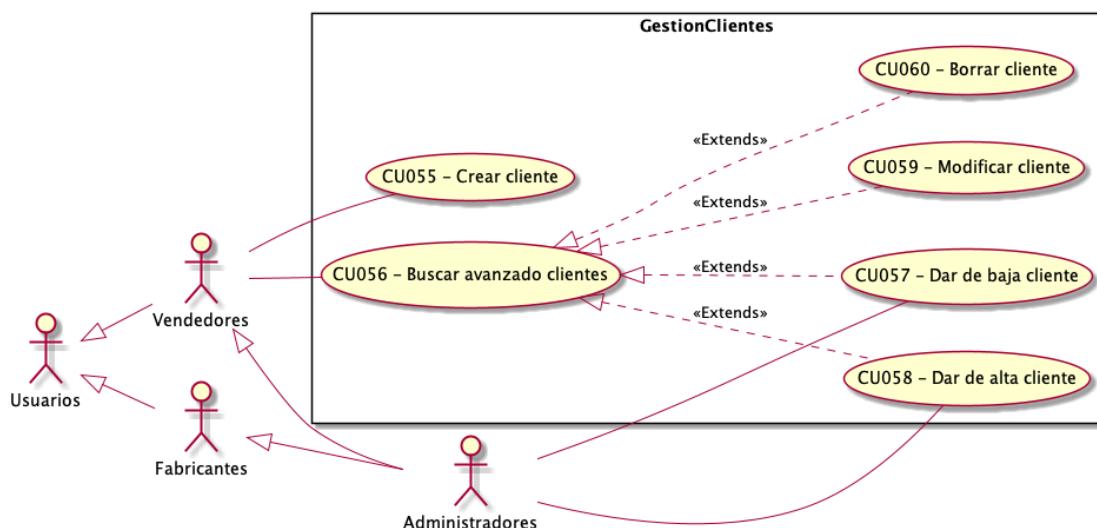


Figura 4.16: Diagrama de casos de uso para la gestión de clientes

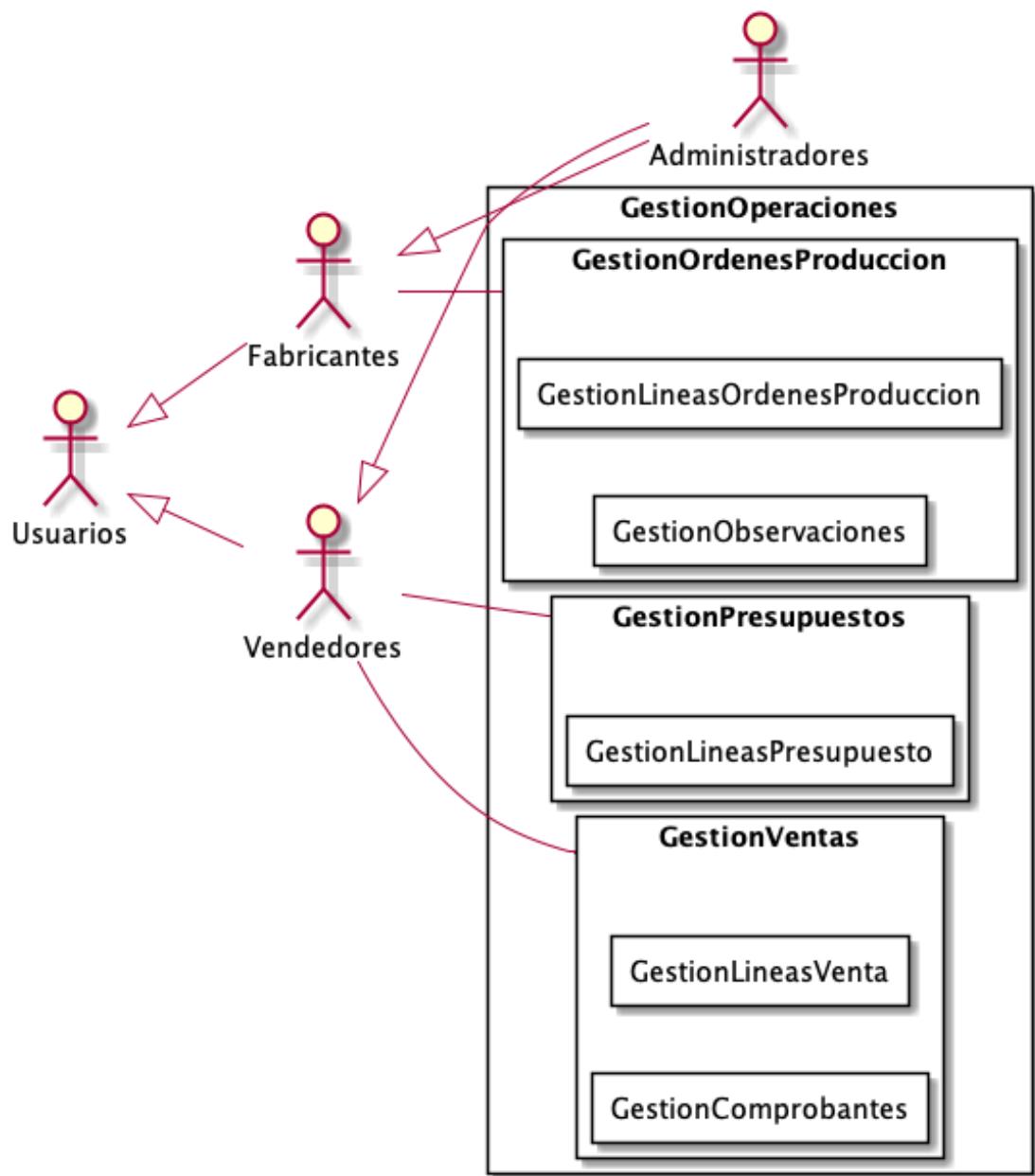


Figura 4.17: Diagrama de casos de uso para la gestión de operaciones

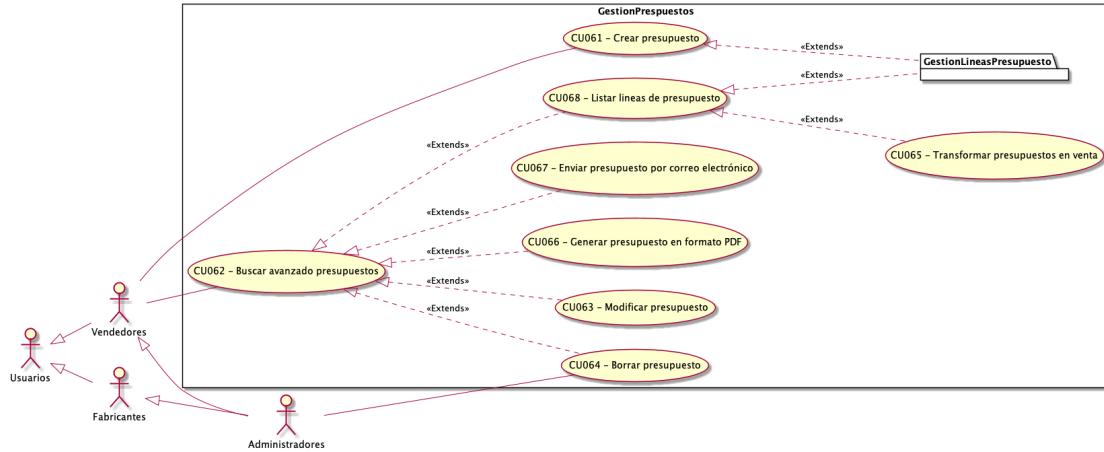


Figura 4.18: Diagrama de casos de uso para la gestión de presupuestos

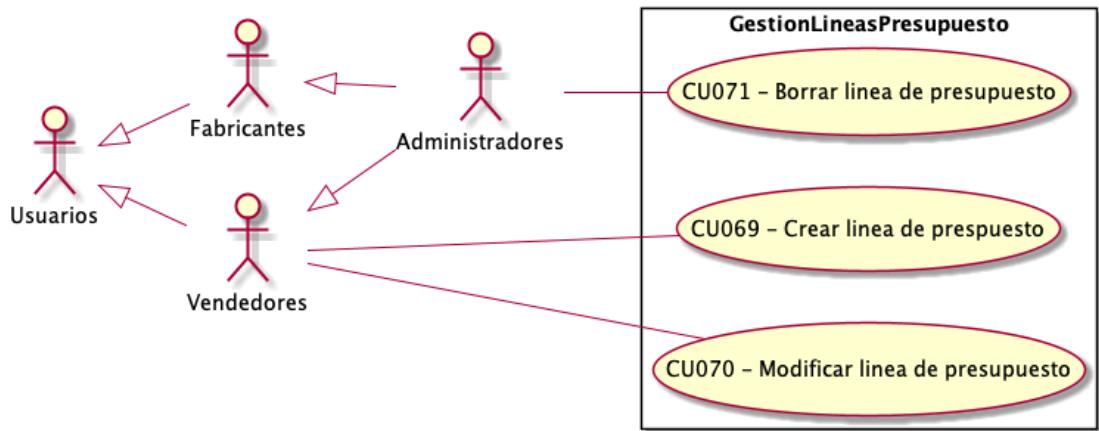


Figura 4.19: Diagrama de casos de uso para la gestión de líneas de presupuesto

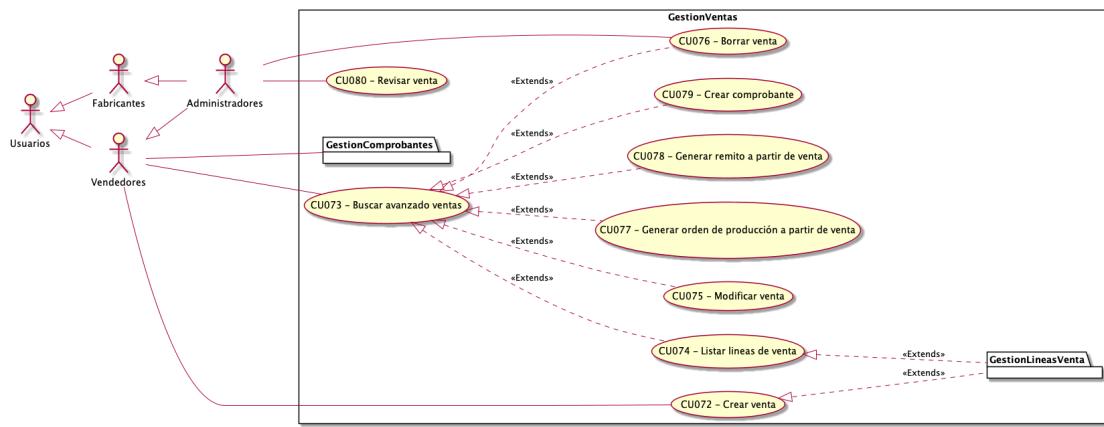


Figura 4.20: Diagrama de casos de uso para la gestión de ventas

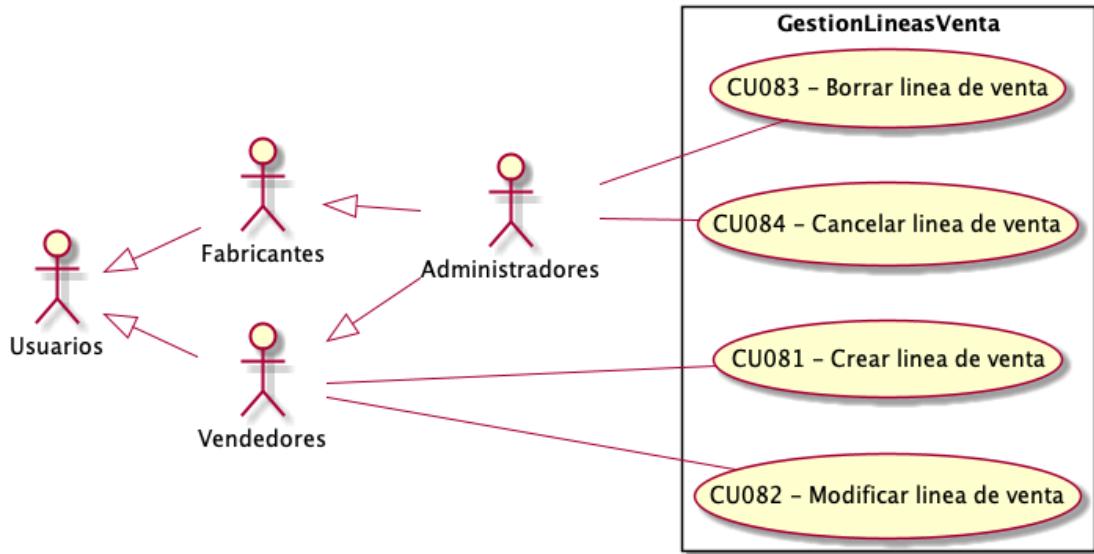


Figura 4.21: Diagrama de casos de uso para la gestión de líneas de venta

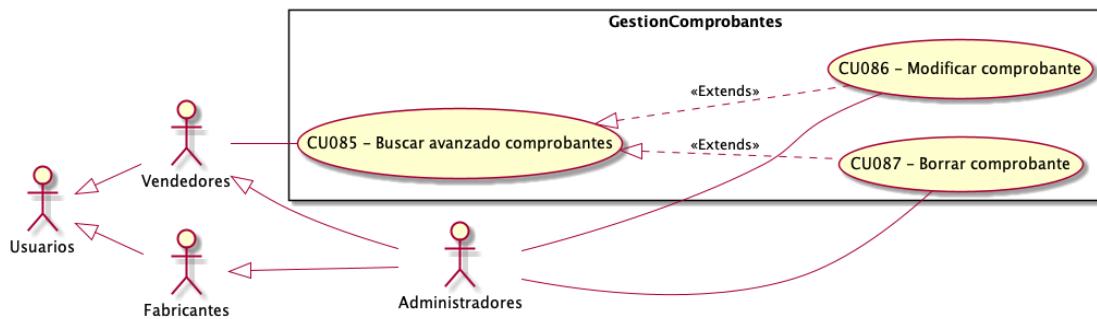


Figura 4.22: Diagrama de casos de uso para la gestión de comprobantes

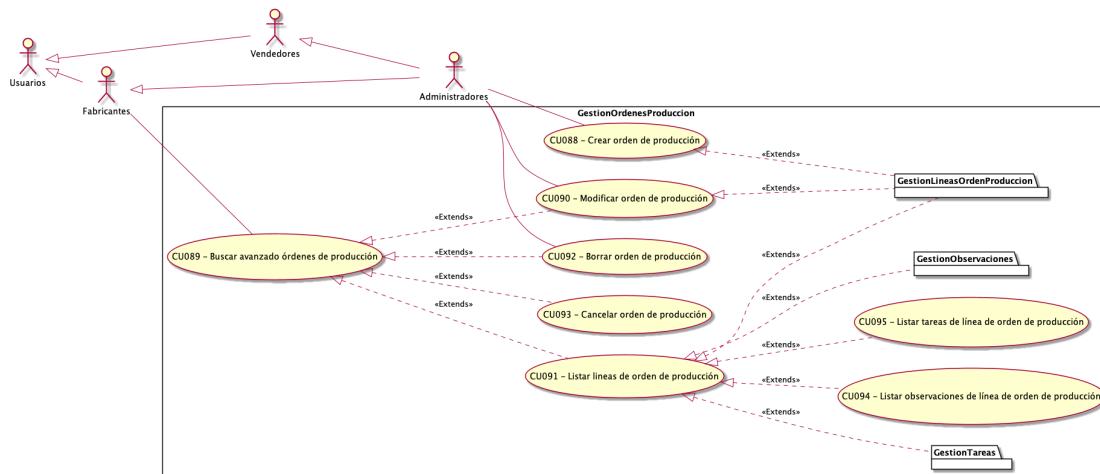


Figura 4.23: Diagrama de casos de uso para la gestión de órdenes de producción

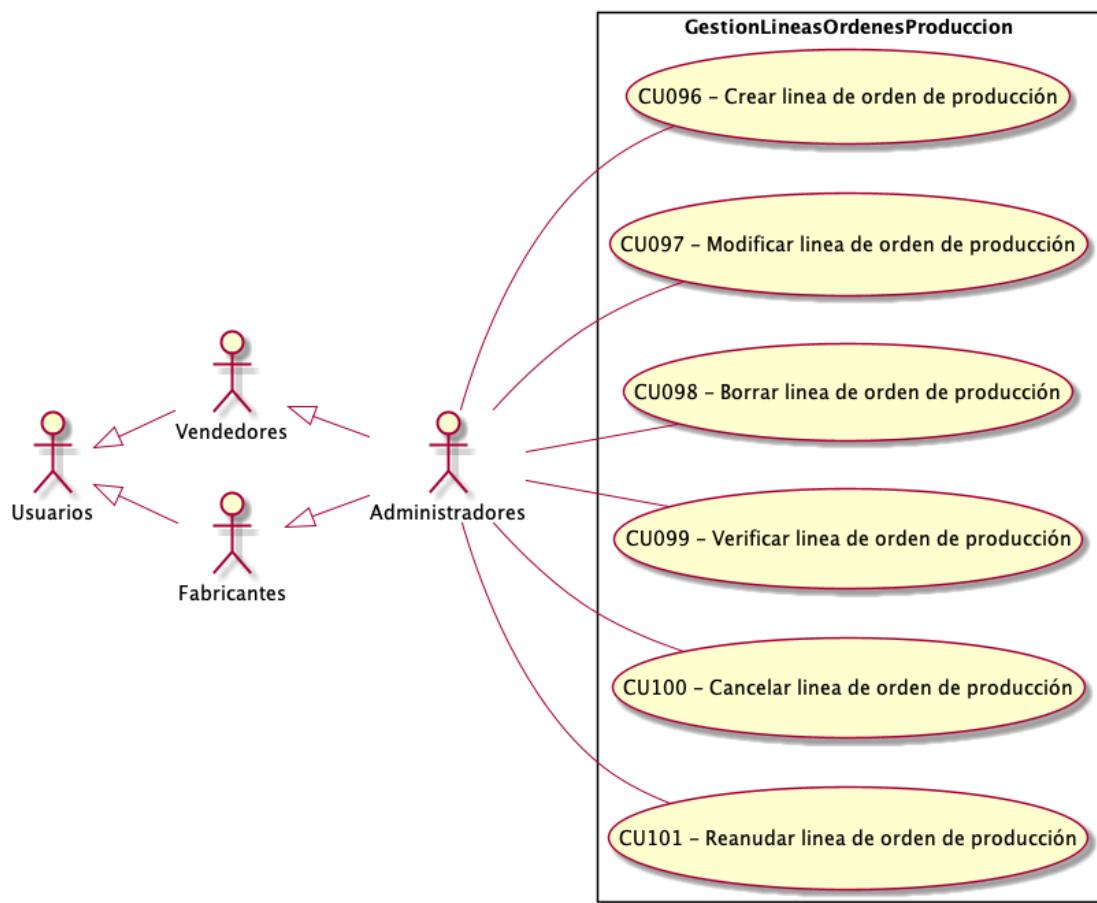


Figura 4.24: Diagrama de casos de uso para la gestión de líneas de órdenes de producción

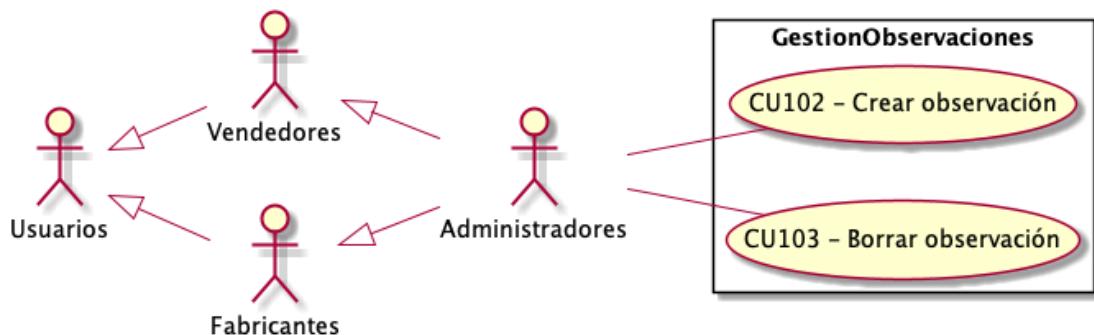


Figura 4.25: Diagrama de casos de uso para la gestión de observaciones

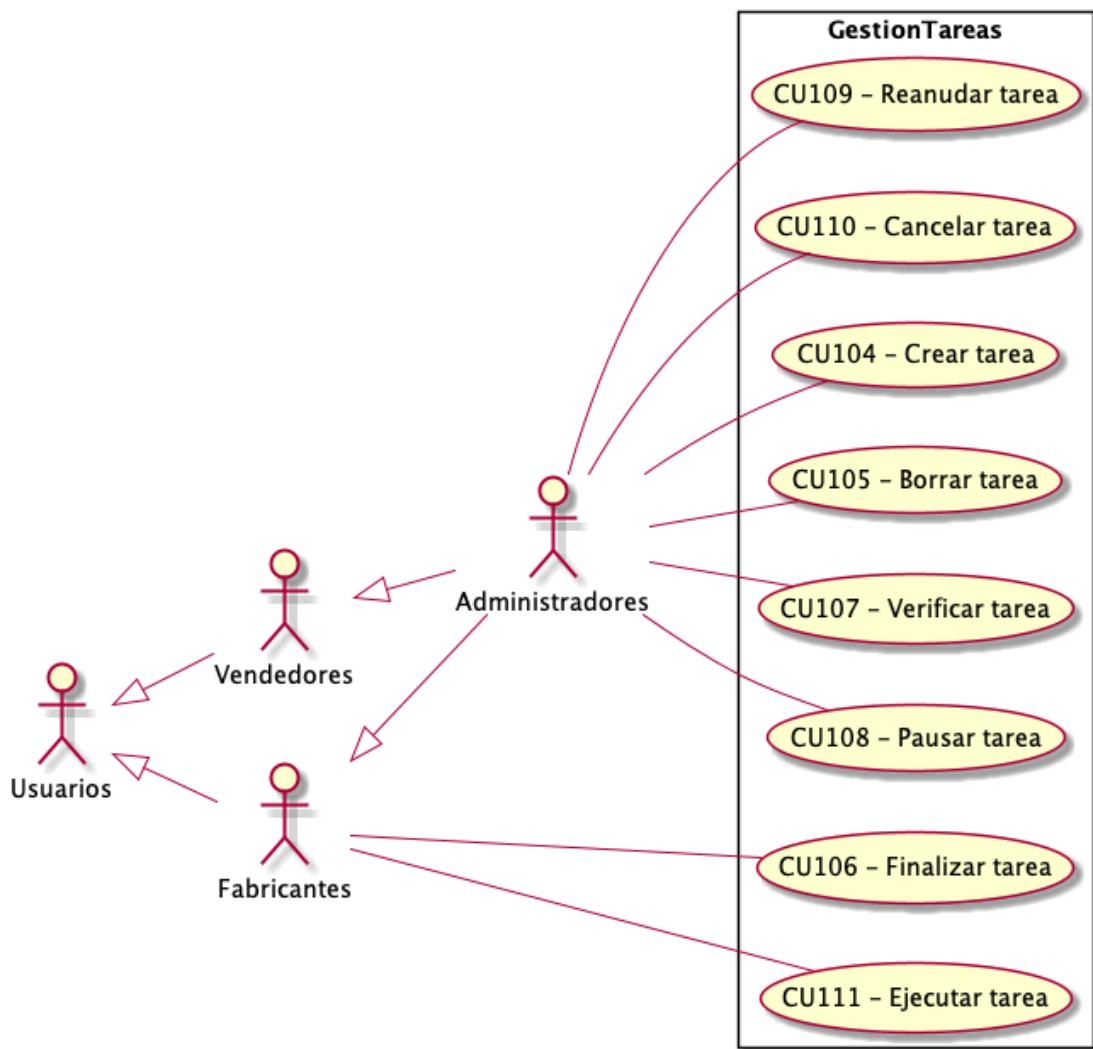


Figura 4.26: Diagrama de casos de uso para la gestión de tareas

4.1.6. Descripción textual de los casos de uso y diagramas de actividad

1. Caso de uso CU1- Iniciar sesión

Tabla 4.1: CU1- Iniciar sesión

Descripción textual del caso de uso: CU1- Iniciar sesión	
Fecha de Creación:	16/01/2020
Fecha de Modificación:	16/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un usuario iniciar sesión en el sistema.
Personas involucradas y metas:	Usuarios: quiere ingresar al sistema.
Precondiciones:	El usuario se encuentra creado y activo en ZMGestion.
Postcondiciones:	Se valida al usuario y se le muestra al usuario las opciones personales disponibles.
Escenario principal:	<p>1 El usuario ingresa la dirección de la aplicación en un dispositivo conectado a Internet.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el usuario ingrese su nombre de usuario y contraseña.</p> <p>3 El usuario introduce su nombre de usuario y contraseña.</p> <p>4 ZMGestion trae los permisos del usuario y le muestra sus opciones.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre de usuario no existe en ZMGestion. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El usuario no se encuentra activo. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion informa al usuario que el mismo no se encuentra activo y que debe comunicarse con un administrador. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: La contraseña ingresada es incorrecta y el número de intentos no superó el límite permitido. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion informa al usuario que la contraseña ingresada es incorrecta. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: La contraseña ingresada es incorrecta y el número de intentos superó el límite permitido. La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p>

	4 ZMGestion informa al usuario que la contraseña es incorrecta, que el usuario ha sido dado de baja y que debe comunicarse con un administrador. El escenario vuelve al punto 2.
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

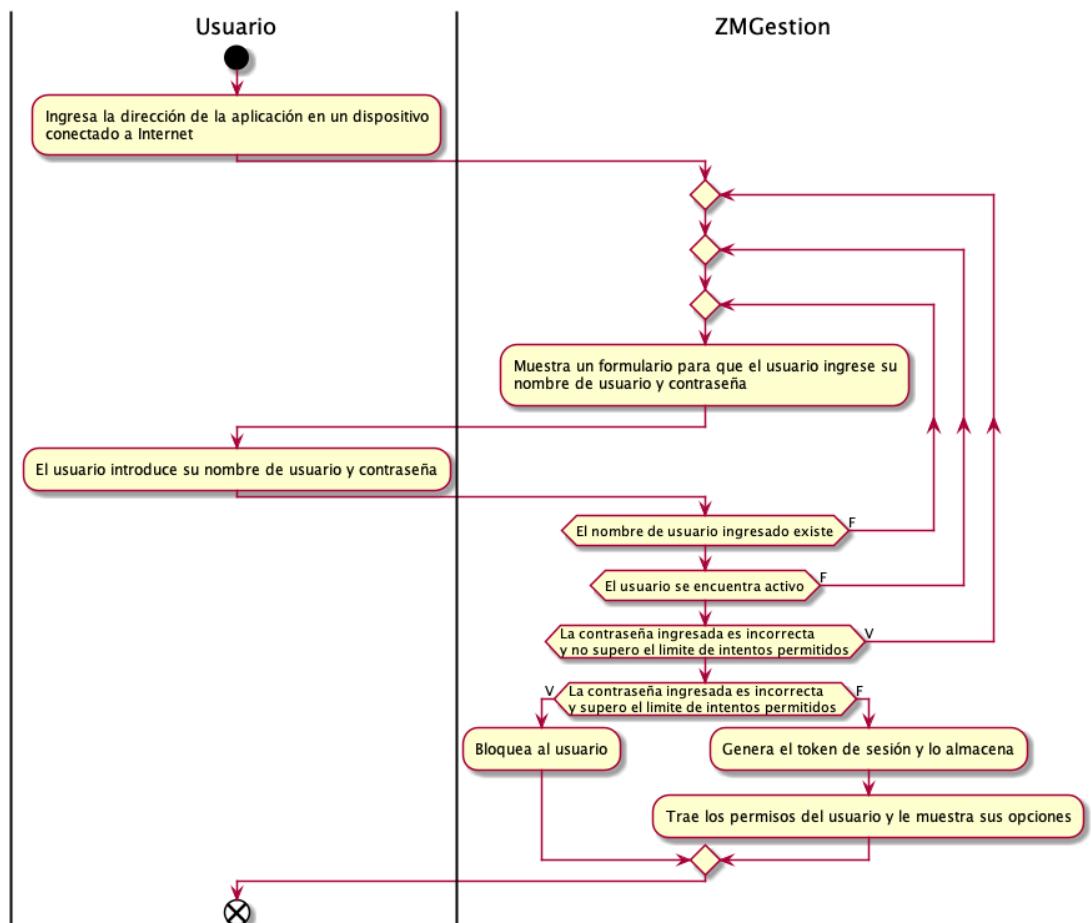


Figura 4.27: Diagrama de actividad - CU1- Iniciar sesión

2. Caso de uso CU2- Cerrar sesión

Tabla 4.2: CU2- Cerrar sesión

Descripción textual del caso de uso: CU2- Cerrar sesión	
Fecha de Creación:	16/01/2020
Fecha de Modificación:	16/01/2020
Versión:	1

Resumen:	Este caso de uso permite a un usuario cerrar sesión en el sistema.		
Personas involucradas y metas:	Usuarios: quiere salir del sistema.		
Precondiciones:	Tener una sesión iniciada en el sistema.		
Postcondiciones:	Se borra el token de sesión almacenado en el dispositivo del usuario.		
Escenario principal:	1 El usuario accede a la pantalla destinada para cerrar sesión. 2 ZMGestion cierra la sesión del usuario y muestra un mensaje informando el éxito de la operación.		
Flujos alternativos:	Ninguno.		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

3. Caso de uso CU3- Crear empleado

Tabla 4.3: CU3- Crear empleado

Descripción textual del caso de uso: CU3- Crear empleado		
Fecha de Creación:	27/01/2020	
Fecha de Modificación:	27/01/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear empleados y asignarle un rol en el sistema.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear un empleado.	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador accede a la pantalla para crear empleados 2 ZMGestion muestra un formulario para que el usuario ingrese: Nombres, apellidos, correo electrónico, número de teléfono, nombre de usuario, contraseña, fecha de inicio de actividad laboral, cantidad de hijos, estado civil, tipo de documento, documento, teléfono, fecha de nacimiento y rol del empleado que desea agregar. Indicando que son requeridos todos los campos. 3 El administrador completa los campos del formulario. 4 ZMGestion crea el empleado con los campos ingresados por el usuario y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: El nombre de usuario ingresado ya existe. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el nombre de usuario ingresado ya está en uso.	

	<p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El correo electrónico ingresado ya existe.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el correo electrónico ingresado ya está en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>
	<p>A3: El documento y tipo de documento ingresado ya existe.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el documento y tipo de documento ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>
	<p>A4: El usuario ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion informa al usuario que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>

4. Caso de uso CU4- Buscar avanzado empleados

Tabla 4.4: CU4- Buscar avanzado empleados

Descripción textual del caso de uso: CU4- Buscar avanzado empleados	
Fecha de Creación:	27/01/2020
Fecha de Modificación:	27/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a los administradores buscar empleados a partir de una cadena de texto de búsqueda.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere encontrar un empleado existente en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador accede a la pantalla para realizar la búsqueda de empleados.

	<p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el usuario ingrese una cadena de búsqueda, si la búsqueda incluye usuarios dados de baja y rol del usuario que está buscando.</p> <p>3 El administrador ingresa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por nombres, apellidos, correo electrónico, estado, rol y nombre de usuario.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 4 del escenario principal.</p> <p>5 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

5. Caso de uso CU5- Dar de baja empleado

Tabla 4.5: CU5- Dar de baja empleado

Descripción textual del caso de uso: CU5- Dar de baja empleado	
Fecha de Creación:	27/01/2020
Fecha de Modificación:	27/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador dar de baja un empleado que se encuentra en el estado de Activo.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere dar de baja un empleado que se encuentra en estado Activo.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados).
Postcondiciones:	Se cierra la sesión del empleado que se está dando de baja.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el usuario que desea dar de baja.</p> <p>2 ZMGestión da de baja al empleado indicado y muestra un mensaje informando que la operación se realizó con éxito.</p> <p>3 ZMGestión cierra la sesión del usuario que se dió de baja.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El usuario ya se encuentra en estado Baja.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion informa que el usuario indicado ya que encuentra en estado Baja.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.

Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

6. Caso de uso CU6- Dar de alta empleado

Tabla 4.6: CU6- Dar de alta empleado

Descripción textual del caso de uso: CU6- Dar de alta empleado		
Fecha de Creación:	27/01/2020	
Fecha de Modificación:	27/01/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un empleado que se encuentra en el estado de Baja.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere dar de alta un empleado que se encuentra en estado Baja.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el usuario que desea dar de alta. 2 ZMGestión da de alta el usuario indicado y muestra un mensaje informando que la operación se realizó con éxito.	
Flujos alternativos:	A1: El usuario ya se encuentra en estado Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestión informa que el usuario indicado ya que encuentra en estado Alta. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

7. Caso de uso CU7- Modificar empleado

Tabla 4.7: CU7- Modificar empleado

Descripción textual del caso de uso: CU7- Modificar empleado		
Fecha de Creación:	27/01/2020	
Fecha de Modificación:	27/01/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestión modificar un empleado existente.	

Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere modificar un empleado.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el usuario que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del usuario seleccionado para que el administrador modifique: Nombres, apellidos, correo electrónico, número de teléfono, nombre de usuario, contraseña, fecha de inicio de actividad laboral, cantidad de hijos, estado civil, tipo de documento, documento, teléfono, fecha de nacimiento y/o rol del empleado. Indicando que son requeridos todos los campos.</p> <p>3 El usuario modifica los campos que desea cambiar.</p> <p>4 ZMGestion modifica el usuario con los nuevos valores de los campos solicitados.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre de usuario ingresado está siendo usado por otro empleado.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el nombre de usuario ingresado ya está en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El correo electrónico ingresado está siendo usado por otro empleado.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el correo electrónico ingresado ya está en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El documento y tipo de documento ingresado está siendo usado por otro empleado.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el documento y tipo de documento ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El usuario ha modificado el rol del usuario.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion cierra la sesión del usuario que se está modificando.</p> <p>El escenario continúa desde el punto 4.</p> <p>A5: El usuario ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A5 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p>

	4 ZMGestion informa al usuario que dicho campo es requerido. El escenario vuelve al punto 2.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

8. Caso de uso CU5- Borrar empleado

Tabla 4.8: CU5- Borrar empleado

Descripción textual del caso de uso: CU5- Borrar empleado	
Fecha de Creación:	27/01/2020
Fecha de Modificación:	27/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador borrar un empleado.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar un empleado existente.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU4(Buscar avanzado empleados).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el usuario que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestión borra el empleado indicado y muestra un mensaje informando que la operación se realizó con éxito.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El usuario indicado tiene presupuestos asociados. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestión muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El usuario indicado tiene ventas asociadas. La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestión muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A3: El usuario indicado tiene órdenes de producción asociadas. La secuencia A3 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestión muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A4: El usuario indicado tiene líneas de órdenes de producción asociadas.</p>

	<p>La secuencia A4 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el usuario no se puede borrar.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

9. Caso de uso CU9- Crear rol

Tabla 4.9: CU9- Crear rol

Descripción textual del caso de uso: CU9- Crear rol	
Fecha de Creación:	31/01/2020
Fecha de Modificación:	31/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear un nuevo rol.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere crear un nuevo rol.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador accede a la pantalla para crear roles.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre del rol y seleccione todos los permisos que desea otorgarle. Indicando que ambos campos son obligatorios.</p> <p>3 El administrador completa los campos requeridos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea el rol y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre del rol ingresado ya está en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el nombre ingresado ya se encuentra en uso. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido. El escenario vuelve al punto 2.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

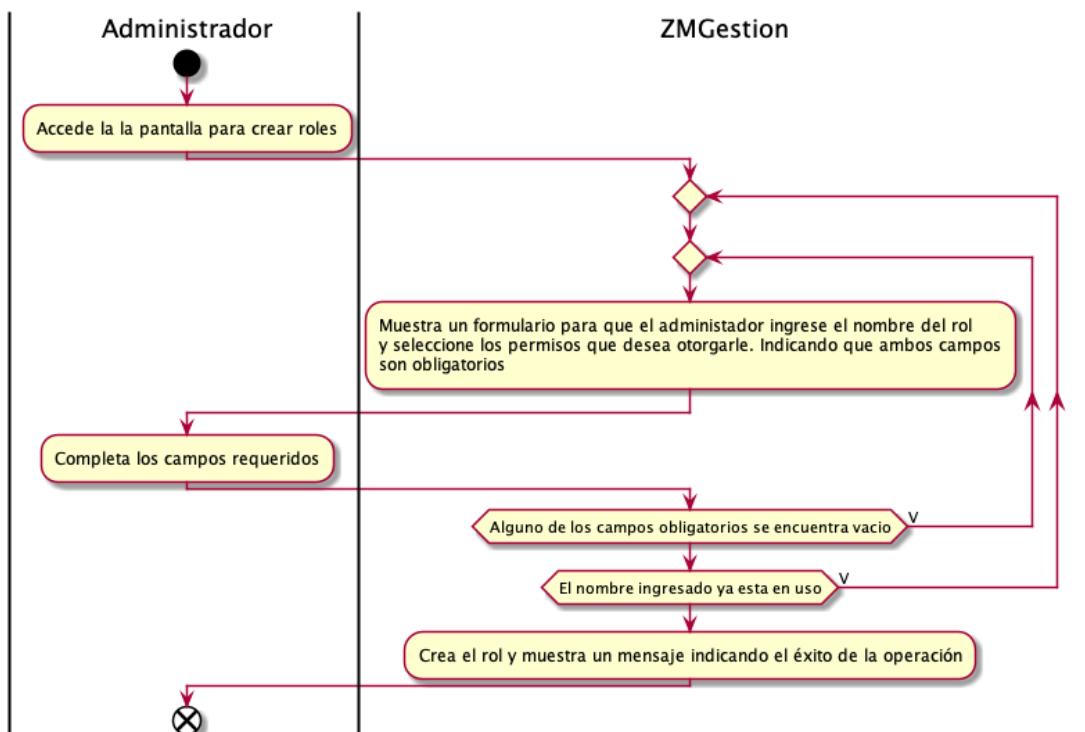


Figura 4.28: Diagrama de actividad - CU9- Crear rol

10. Caso de uso CU10- Listar roles

Tabla 4.10: CU10- Listar roles

Descripción textual del caso de uso: CU10- Listar roles	
Fecha de Creación:	31/01/2020
Fecha de Modificación:	31/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion listar todos los roles.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere listar los roles existentes en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador accede a la pantalla para listar los roles.

	2 ZMGestion muestra una lista con todos los roles existentes en el sistema.	
Flujos alternativos:	No existen flujos alternativos.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

11. Caso de uso CU11- Modificar rol

Tabla 4.11: CU11- Modificar rol

Descripción textual del caso de uso: CU11- Modificar rol	
Fecha de Creación:	31/01/2020
Fecha de Modificación:	31/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un rol existente.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere modificar un rol.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU10(Listar roles).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el rol que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del rol seleccionado para que el administrador modifique: nombre y permisos asignados. Indicando que ambos campos son obligatorios.</p> <p>3 ZMGestion modifica el rol y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre del rol ingresado ya está en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el nombre ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.

Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

12. Caso de uso CU12- Borrar rol

Tabla 4.12: CU12- Borrar rol

Descripción textual del caso de uso: CU12- Borrar rol		
Fecha de Creación:	31/01/2020	
Fecha de Modificación:	31/01/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar un rol existente.	
Personas involucradas y metas:	Administrador: desea borrar un rol.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU10(Listar roles).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el rol que desea borrar. 2 ZMGestion borra el rol y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: Existe al menos un usuario con el rol seleccionado. La secuencia A1 comienza luego del punto 2 del escenario principal. 3 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el rol no puede ser eliminado puesto que existe al menos un usuario con dicho rol. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

13. Caso de uso CU13- Crear producto

Tabla 4.13: CU13- Crear producto

Descripción textual del caso de uso: CU13- Crear producto		
Fecha de Creación:	27/01/2020	
Fecha de Modificación:	27/01/2020	
Versión:	1	

Resumen:	Este caso de uso permite a los administradores de ZMGestion crear un producto de manera segura y confiable.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear un producto.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador accede a la pantalla para crear productos.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre del producto, el precio unitario, la cantidad de metros de tela que deben utilizarse para producirlo, tipo de producto y dos listas desplegables para seleccionar el grupo y categoría de productos a los cuales pertenece el mismo. Indicando que todos los campos menos la cantidad de metros de tela son requeridos.</p> <p>3 El administrador completa los campos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea al producto con los campos ingresados por el usuario y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre del producto ingresado, la categoría y grupo seleccionado ya existe.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre del producto ya está en uso para el grupo y categoría seleccionado.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El precio ingresado es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el precio no puede ser menor o igual que cero <.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: La cantidad de tela requerida ingresada es menor a cero.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que la cantidad de tela necesaria ingresada es inválida.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

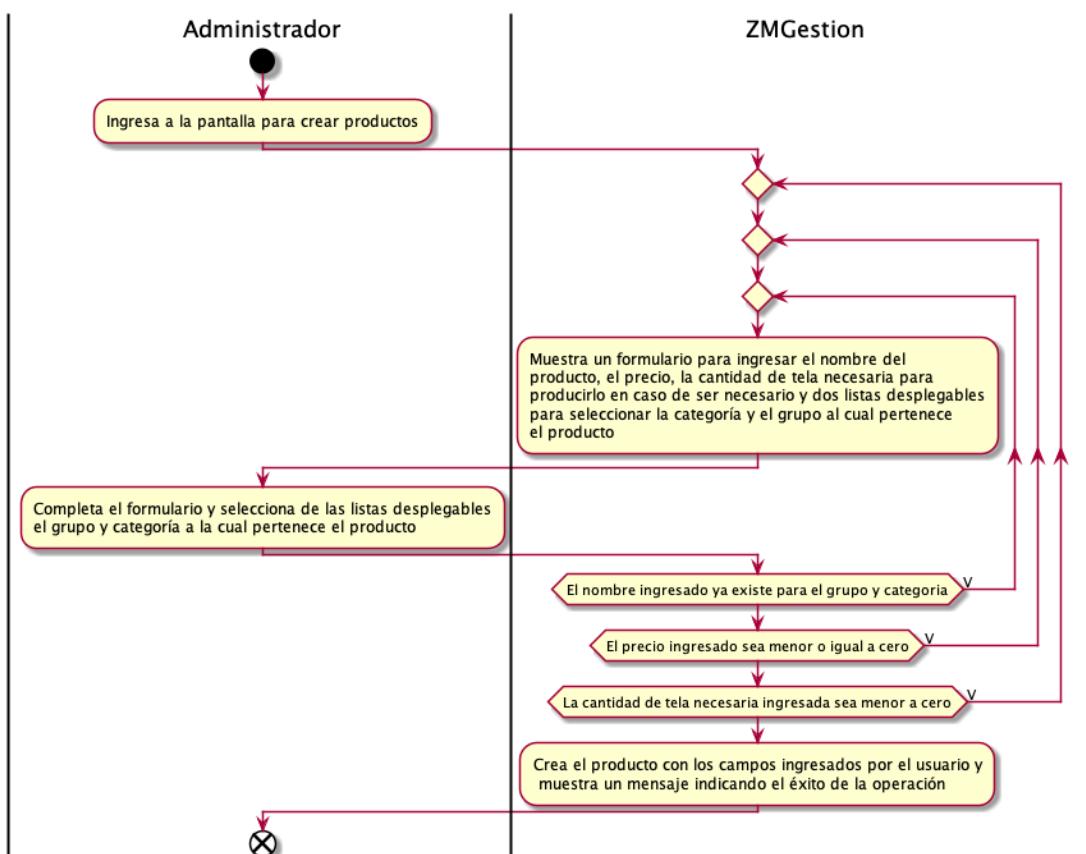


Figura 4.29: Diagrama de actividad - CU13- Crear producto

14. Caso de uso CU14- Buscar avanzado productos

Tabla 4.14: CU14- Buscar avanzado productos

Descripción textual del caso de uso: CU14- Buscar avanzado productos	
Fecha de Creación:	28/01/2020
Fecha de Modificación:	28/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar productos a partir de una cadena de búsqueda.
Personas involucradas y metas:	Vendedor: quiere encontrar un producto existente en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.

Postcondiciones:	Ninguna.						
Escenario principal:	<p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de productos.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese una cadena de búsqueda, elija el grupo, categoría y tipo de producto y si desea buscar productos dados de baja.</p> <p>3 El vendedor completa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por nombre del producto, categoría, tipo, grupo de productos y estado.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td> <td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td> </tr> <tr> <td>Concurrencia:</td> <td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td> </tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td> <td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td> </tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

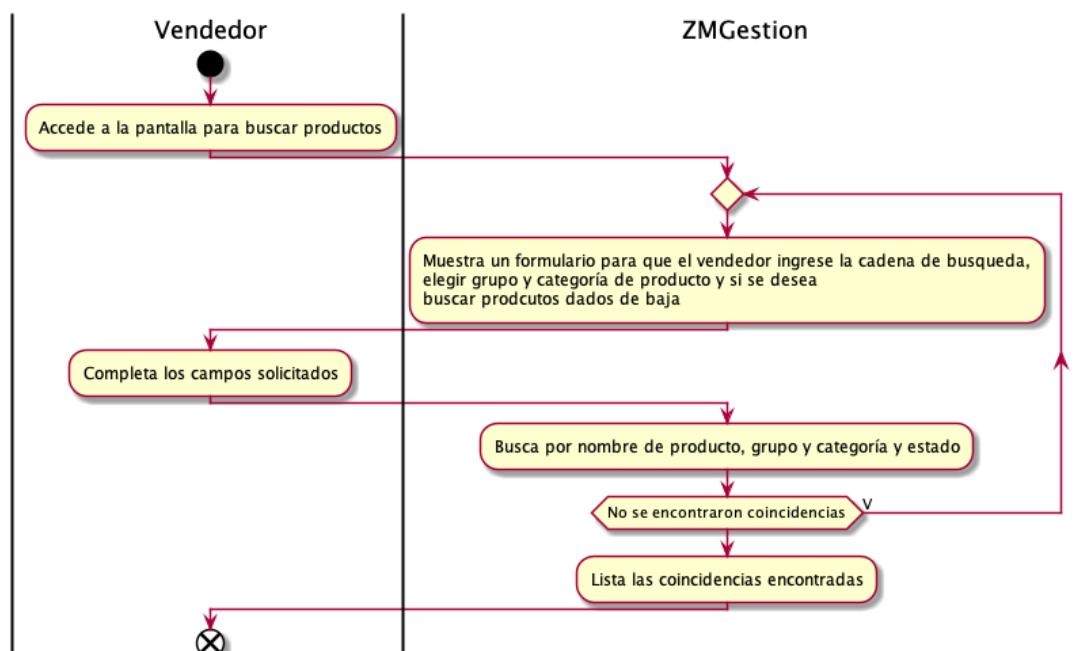


Figura 4.30: Diagrama de actividad - CU14- Buscar avanzado productos

15. Caso de uso CU15- Dar de baja producto

Tabla 4.15: CU15- Dar de baja producto

Descripción textual del caso de uso: CU15- Dar de baja producto	
Fecha de Creación:	28/01/2020
Fecha de Modificación:	28/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador dar de baja un producto que se encuentra en estado activo.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de baja un producto.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU14 (Buscar avanzado productos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador indica el producto que desea dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado del producto a Baja y muestra un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito.
Flujos alternativos:	A1: El producto ya se encontraba en estado de Baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto ya se encontraba en estado de Baja. El escenario vuelve al punto 1.
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.



Figura 4.31: Diagrama de actividad - CU15- Dar de baja producto

16. Caso de uso CU16- Dar de alta producto

Tabla 4.16: CU16- Dar de alta producto

Descripción textual del caso de uso: CU16- Dar de alta producto	
Fecha de Creación:	29/01/2020
Fecha de Modificación:	29/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un producto que se encuentra en estado de Baja.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de alta un producto que está en estado de Baja.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU14(Buscar avanzado productos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el producto que desea dar de alta.</p> <p>2 ZMGestion da de alta el producto y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El producto indicado ya se encuentra en estado de Alta.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el producto ya se encuentra en estado de Alta.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

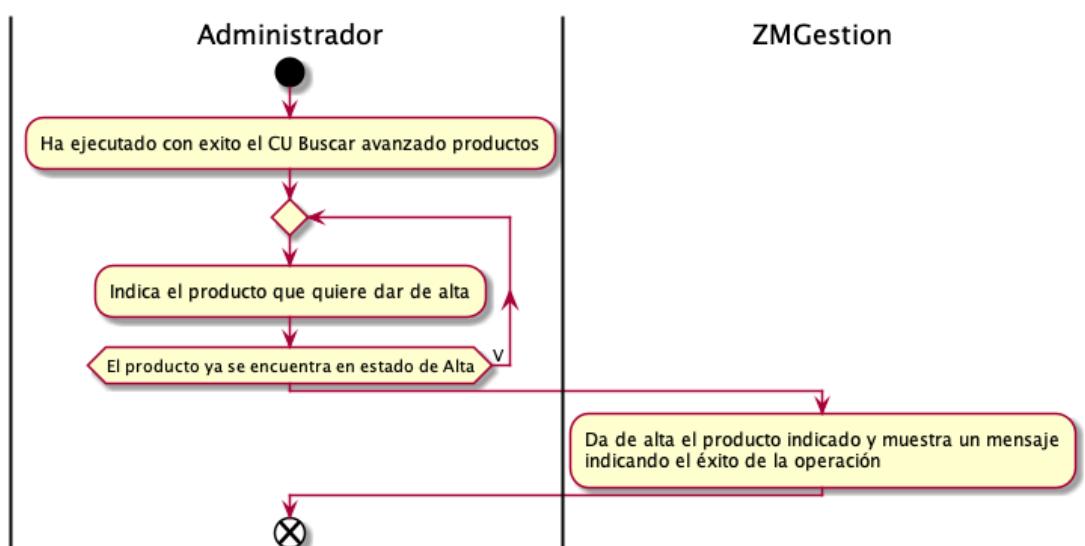


Figura 4.32: Diagrama de actividad - CU16- Dar de alta producto

17. Caso de uso CU17- Modificar producto

Tabla 4.17: CU17- Modificar producto

Descripción textual del caso de uso: CU17- Modificar producto	
Fecha de Creación:	28/01/2020
Fecha de Modificación:	28/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un producto existente.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere modificar un producto.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU14(Buscar avanzado productos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona el producto que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del producto seleccionado para que el administrador modifique: nombre, categoría, grupo, tipo de producto, cantidad de metros de tela necesario para producirlo y precio. Indicando que todos los campos menos la cantidad de metros de tela son requeridos.</p> <p>3 El administrador modifica los campos que desea cambiar.</p> <p>4 ZMGestion modifica el producto asignando al producto los valores que hayan sido modificados y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre, el grupo y categoría ingresados ya están en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre, grupo y categoría ingresado ya se encuentran en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El precio ingresado es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el precio del producto no puede ser menor o igual que cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: La cantidad de tela ingresada es menor a cero.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la cantidad de tela no puede ser menor que cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El administrador ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p>

	4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido. El escenario vuelve al punto 2.
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

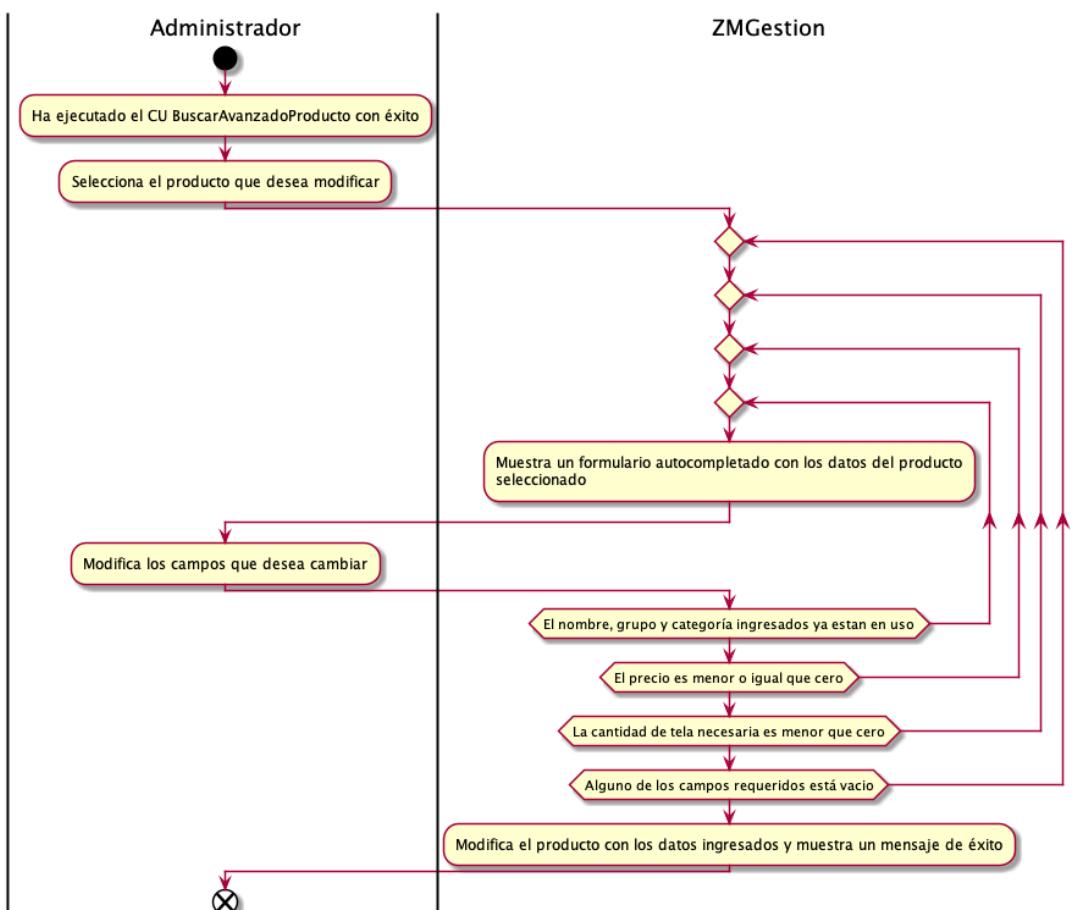


Figura 4.33: Diagrama de actividad - CU17- Modificar producto

18. Caso de uso CU18- Borrar producto

Tabla 4.18: CU18- Borrar producto

Descripción textual del caso de uso: CU18- Borrar producto	
Fecha de Creación:	29/01/2020
Fecha de Modificación:	29/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador borrar un producto.

Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar un producto.						
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU14(Buscar avanzado productos).						
Postcondiciones:	Ninguna.						
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el producto que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra el producto y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: El producto indicado fue utilizado para crear al menos un producto final.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el producto no puede borrarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td> <td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td> </tr> <tr> <td>Concurrencia:</td> <td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td> </tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td> <td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td> </tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

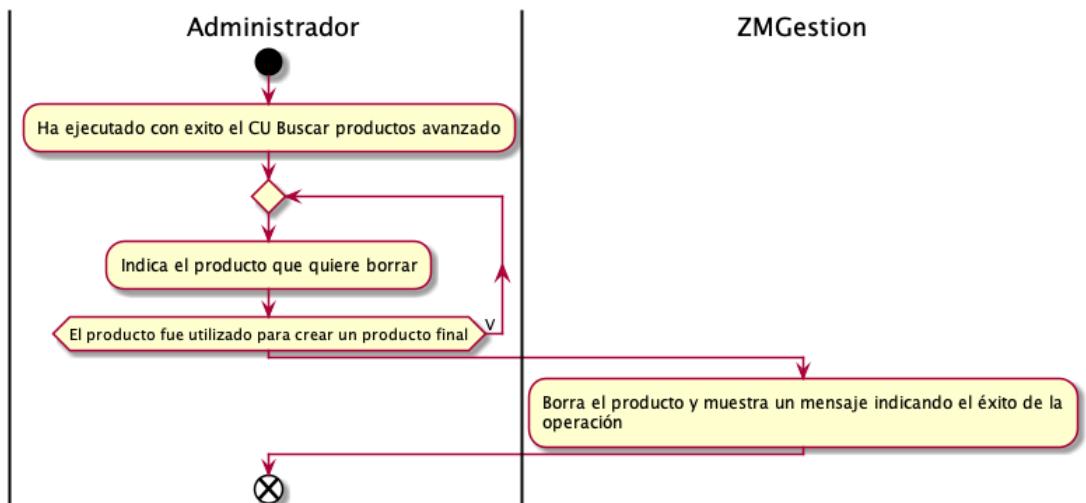


Figura 4.34: Diagrama de actividad - CU18- Borrar producto

19. Caso de uso CU19- Crear tela

Tabla 4.19: CU19- Crear tela

Descripción textual del caso de uso: CU19- Crear tela	
Fecha de Creación:	29/01/2020
Fecha de Modificación:	29/01/2020
Versión:	1

Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear una tela.		
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere crear una tela.		
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.		
Postcondiciones:	Ninguna.		
Escenario principal:	<p>1 El administrador accede a la pantalla para crear telas.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre de la tela y el precio por metro. Indicando que todos los campos son obligatorios.</p> <p>3 El administrador completa los campos requeridos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea la tela con los campos ingresados por el usuario y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>		
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre ingresado ya se encuentra en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre ya se encuentra en uso. EL escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El precio ingresado es menor o igual a cero. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el precio no puede ser menor o igual que cero. EL escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido. EL escenario vuelve al punto 2.</p>		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

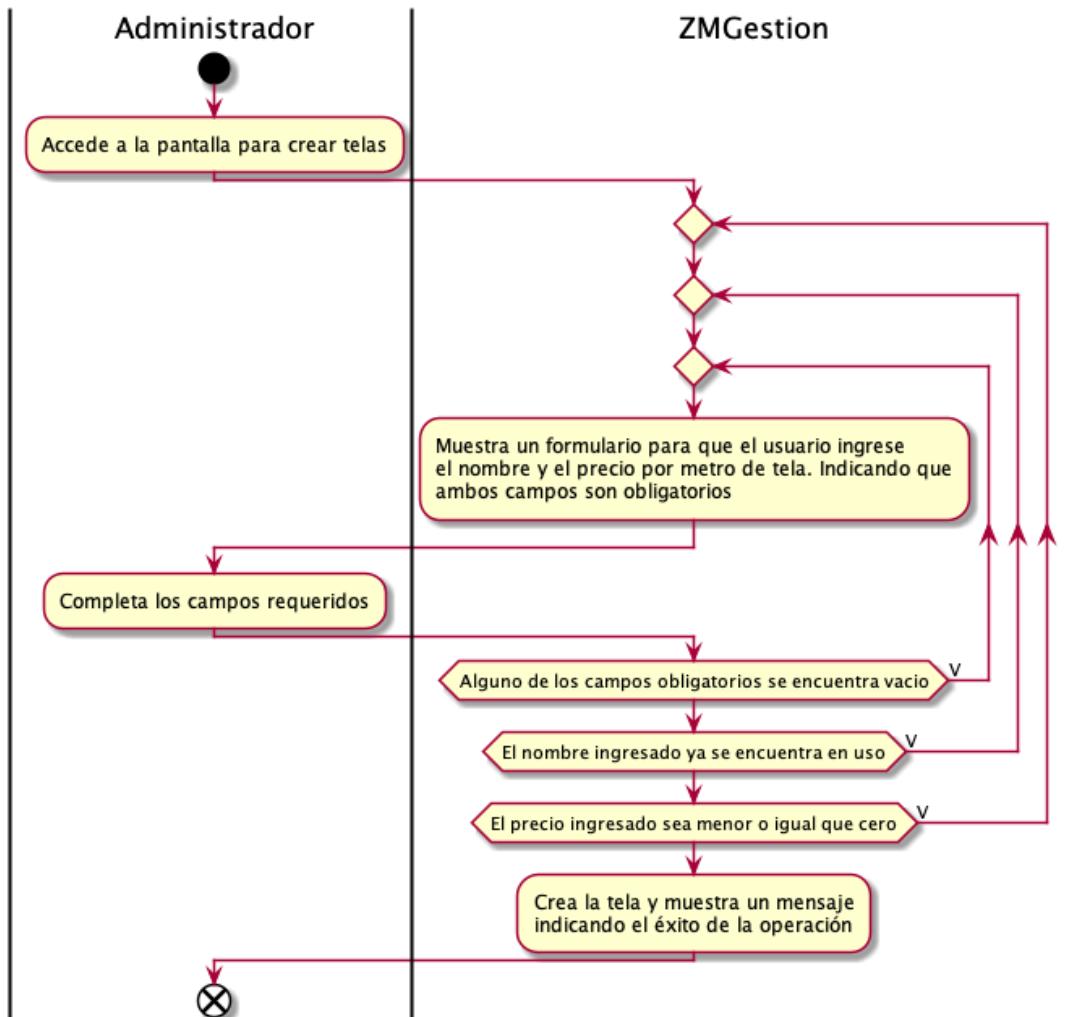


Figura 4.35: Diagrama de actividad - CU19- Crear tela

20. Caso de uso CU20- Listar telas

Tabla 4.20: CU20- Listar telas

Descripción textual del caso de uso: CU20- Listar telas	
Fecha de Creación:	29/01/2020
Fecha de Modificación:	29/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion listar todas las telas.
Personas involucradas y metas:	Vendedor: quiere ver todas las telas existentes.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El vendedor accede a la pantalla para ver todas las telas. 2 ZMGestion muestra una lista con todas las telas existentes.
Flujos alternativos:	A1: No existe ninguna tela.

		<p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no existe ninguna tela.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:		Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

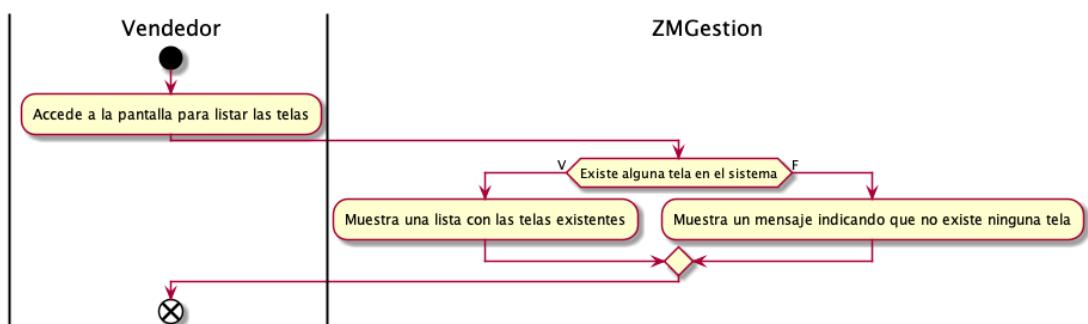


Figura 4.36: Diagrama de actividad - CU20- Listar telas

21. Caso de uso CU21- Dar de baja tela

Tabla 4.21: CU21- Dar de baja tela

Descripción textual del caso de uso: CU21- Dar de baja tela	
Fecha de Creación:	29/01/2020
Fecha de Modificación:	29/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permito a un administrador de ZMGestion dar de baja una tela.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de baja una tela.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la tela que quiere dar de baja.</p> <p>2 ZMGestion cambia el estado de la tela a Baja y muestra un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La tela ya se encuentra en el estado de Baja.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tela ya se encontraba en estado de baja.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

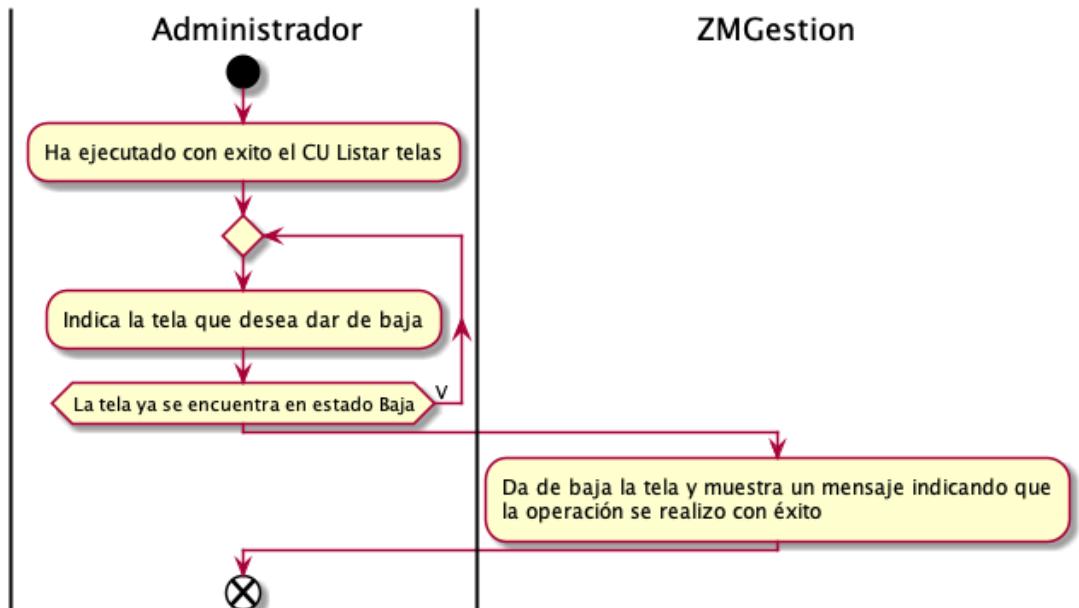


Figura 4.37: Diagrama de actividad - CU21- Dar de baja tela

22. Caso de uso CU22- Dar de alta tela

Tabla 4.22: CU22- Dar de alta tela

Descripción textual del caso de uso: CU22- Dar de alta tela	
Fecha de Creación:	30/01/2020
Fecha de Modificación:	30/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion dar de alta una tela que se encuentra en el estado de Baja.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere dar de alta una tela que se encuentra en estado de Baja.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador indica la tela que quiere dar de alta 2 ZMGestion da de alta la tela y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.
Flujos alternativos:	A1: La tela indicada ya se encuentra en el estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.

	2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la tela ya se encuentra en el estado de Alta. El escenario vuelve al punto 1.						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

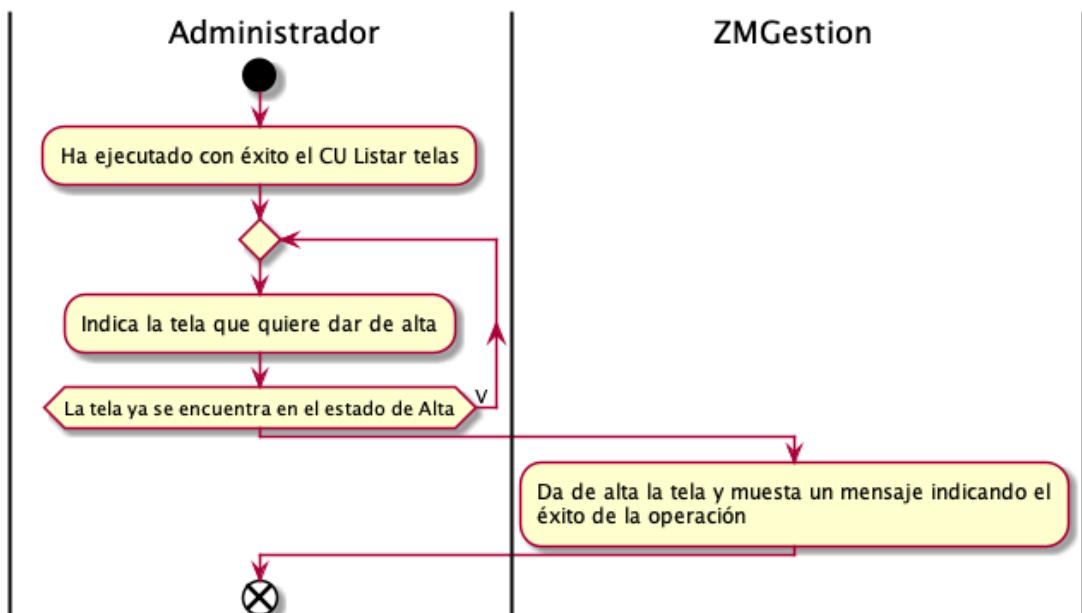


Figura 4.38: Diagrama de actividad - CU22- Dar de alta tela

ewcommandEditar disponibilidad

23. Caso de uso CU23- Modificar tela

Tabla 4.23: CU23- Modificar tela

Descripción textual del caso de uso: CU23- Modificar tela	
Fecha de Creación:	30/01/2020
Fecha de Modificación:	30/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar una tela.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere modificar una tela.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador indica la tela que quiere modificar.

	<p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos de la tela seleccionada para que el administrador modifique: nombre y precio por metro.</p> <p>3 El administrador modifica los datos que desea cambiar.</p> <p>4 ZMGestion modifica la tela y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El precio por metro ingresado es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el precio no puede ser menor o igual que cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El administrador ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

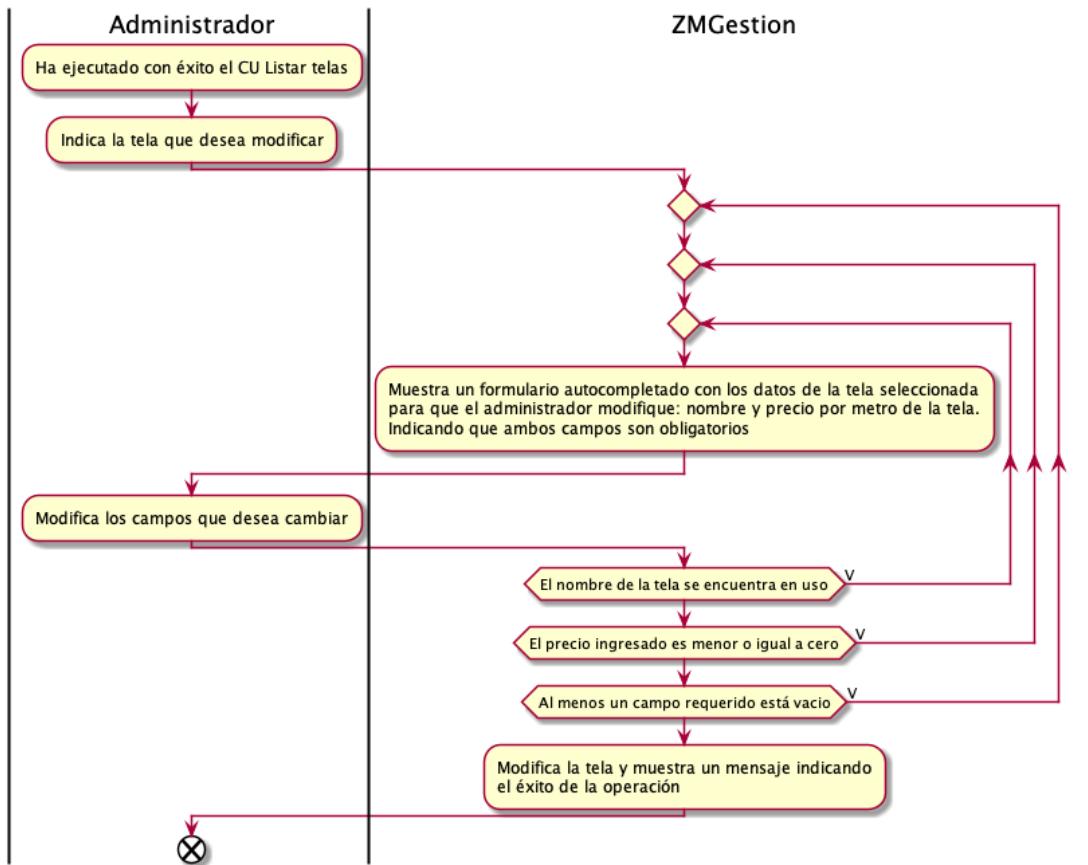


Figura 4.39: Diagrama de actividad - CU23- Modificar tela

24. Caso de uso CU24- Borrar tela

Tabla 4.24: CU24- Borrar tela

Descripción textual del caso de uso: CU24- Borrar tela	
Fecha de Creación:	30/01/2020
Fecha de Modificación:	30/01/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una tela.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere borrar una tela.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU20(Listar telas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador indica la tela que desea borrar. 2 ZMGestion borra la tela y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.
Flujos alternativos:	A1: La tela indicada fue utilizada para crear al menos un producto final. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tela no puede borrarse.

	El escenario vuelve al punto 1.		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

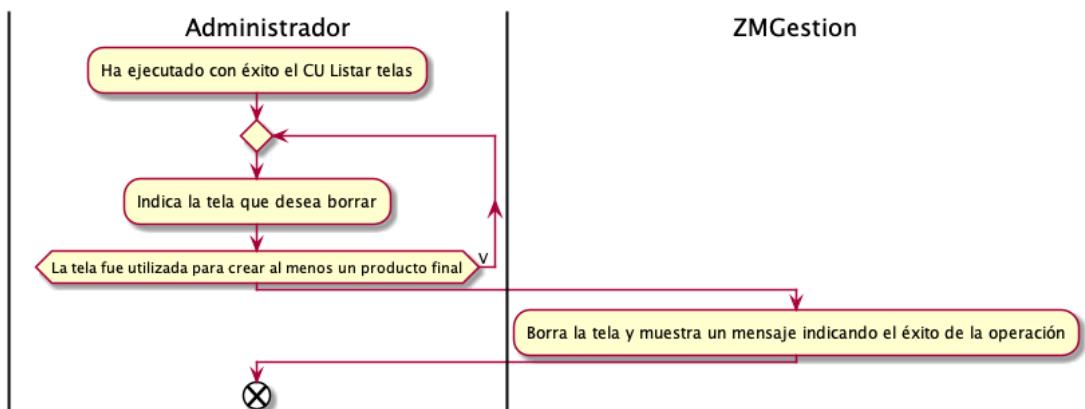


Figura 4.40: Diagrama de actividad - CU24- Borrar tela

25. Caso de uso CU25- Crear producto final

Tabla 4.25: CU25- Crear producto final

Descripción textual del caso de uso: CU25- Crear producto final	
Fecha de Creación:	03/02/2020
Fecha de Modificación:	03/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear un producto final.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere crear un producto final.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 El vendedor accede a la pantalla de creación de productos finales. 2 ZMGestion le muestra un formulario para que el usuario seleccione un producto, tipo de producto, tela y lustre existentes. 3 El vendedor selecciona un producto, tipo de producto, tela y lustre. 4 ZMGestion crea el producto final a partir del producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionado por el usuario.
Flujos alternativos:	A1: El producto final ya existe. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.

	4 ZMGestion informa al vendedor que ya existe un producto final con el producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionados. El escenario vuelve al punto 2.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

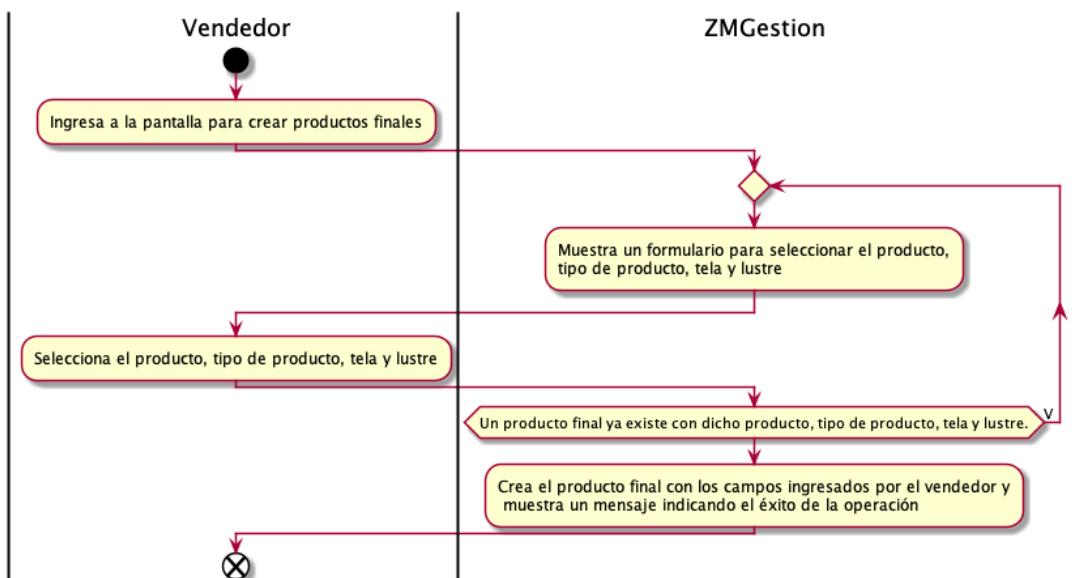


Figura 4.41: Diagrama de actividad - CU25- Crear producto final

26. Caso de uso CU26- Buscar avanzado productos finales

Tabla 4.26: CU26- Buscar avanzado productos finales

Descripción textual del caso de uso: CU26- Buscar avanzado productos finales	
Fecha de Creación:	03/02/2020
Fecha de Modificación:	03/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar productos finales a partir de una cadena de búsqueda.
Personas involucradas y metas:	Vendedor: quiere encontrar un producto existente en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de productos finales.

	<p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese una cadena de búsqueda y, en caso de ser un administrador, seleccione si desea buscar productos finales dados de baja.</p> <p>3 El vendedor completa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por nombre del producto, tela, lustre y estado.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

27. Caso de uso CU27- Dar de baja producto final

Tabla 4.27: CU27- Dar de baja producto final

Descripción textual del caso de uso: CU27- Dar de baja producto final	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador dar de baja un producto final que se encuentra en estado activo.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de baja un producto final.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el producto final que desea dar de baja.</p> <p>2 ZMGestion cambia el estado del producto final a Baja y muestra un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El producto ya se encontraba en estado de baja.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto ya se encontraba en estado de baja.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.

Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

28. Caso de uso CU28- Dar de alta producto final

Tabla 4.28: CU28- Dar de alta producto final

Descripción textual del caso de uso: CU28- Dar de alta producto final		
Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un producto final que se encuentra en estado de Baja.	
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de alta un producto final que esta en estado de Baja.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el producto final que desea dar de alta. 2 ZMGestion da de alta el producto final y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: El producto final indicado ya se encuentra en estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el producto final indicado ya se encuentra en estado de Alta. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

29. Caso de uso CU29- Modificar producto final

Tabla 4.29: CU29- Modificar producto final

Descripción textual del caso de uso: CU29- Modificar producto final		
Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	

Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un producto final existente.		
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere modificar un producto final.		
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales).		
Postcondiciones:	Ninguna.		
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona el producto final que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del producto seleccionado para que el administrador modifique: producto, tipo de producto, tela y/o lustre. Siendo todos los campos requeridos.</p> <p>3 El administrador modifica los campos que desea cambiar.</p> <p>4 ZMGestion modifica el producto asignando al producto los valores que hayan sido modificados y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>		
Flujos alternativos:	<p>A1: Ya existe un producto final con el producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionados.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que ya existe un producto final con el producto, tipo de producto, tela y lustre seleccionados.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo requerido vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El producto final fue utilizado en una linea de presupuesto, linea de orden de producción o linea de venta.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede modificar el producto final.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	

Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
-----------------	--

30. Caso de uso CU30- Borrar producto final

Tabla 4.30: CU30- Borrar producto final

Descripción textual del caso de uso: CU30- Borrar producto final		
Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador borrar un producto final.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar un producto final.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU26(Buscar avanzado productos finales).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el producto final que desea borrar. 2 ZMGestion borra el producto final y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: El producto final indicado fue utilizado en alguna linea de presupuesto. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el producto final no puede borrarse. El escenario vuelve al punto 1. A2: El producto final indicado fue utilizado en alguna linea de venta o linea de orden de producción. La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el producto final no puede borrarse. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

31. Caso de uso CU31- Crear grupo de productos

Tabla 4.31: CU31- Crear grupo de productos

Descripción textual del caso de uso: CU31- Crear grupo de productos

Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a los administradores de ZMGestion crear un grupo de productos.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear un grupo de productos.	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador accede a la pantalla para crear grupos de productos.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre del grupo de productos.</p> <p>3 El administrador ingresa un nombre de grupo de productos.</p> <p>4 ZMGestion crea el grupo de productos con los campos ingresados por el administrador y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre de grupo de productos ingresado ya existe.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el grupo de productos ingresado ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

32. Caso de uso CU32- Listar grupos de productos

Tabla 4.32: CU32- Listar grupos de productos

Descripción textual del caso de uso: CU32- Listar grupos de productos	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion listar los grupos de productos.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere listar todos los grupos de productos existentes.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.

Escenario principal:	1 El vendedor accede a la pantalla para ver todos los grupos de productos. 2 ZMGestion muestra una lista con todos los grupos de producto.	
Flujos alternativos:	A1: No existe ningún grupo de producto. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no existe ningún grupo de productos.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

33. Caso de uso CU33- Dar de baja grupo de productos

Tabla 4.33: CU33- Dar de baja grupo de productos

Descripción textual del caso de uso: CU33- Dar de baja grupo de productos		
Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a los administradores dar de baja un grupo de productos que se encuentra en estado activo.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere dar de baja un grupo de productos.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el grupo de productos que desea dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado del grupo de productos a Baja y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: El grupo de producto ya se encontraba en estado de baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el grupo de productos ya se encontraba en estado de baja. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.

Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
-----------------	--

34. Caso de uso CU34- Dar de alta grupo de productos

Tabla 4.34: CU34- Dar de alta grupo de productos

Descripción textual del caso de uso: CU34- Dar de alta grupo de productos		
Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador dar de alta un grupo de productos que se encuentra en estado de Baja.	
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de alta un grupo de productos que está en estado de Baja.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el grupo de productos que desea dar de alta.</p> <p>2 ZMGestion da de alta el grupo de productos seleccionado y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El grupo de productos indicado ya se encuentra en estado de Alta.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el grupo de productos ya se encuentra en estado de Alta.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

35. Caso de uso CU35- Modificar grupo de productos

Tabla 4.35: CU35- Modificar grupo de productos

Descripción textual del caso de uso: CU35- Modificar grupo de productos	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar un grupo de productos existente.
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere modificar un grupo de productos.

Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos).		
Postcondiciones:	Ninguna.		
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona el grupo de producto que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con el nombre del grupo de productos seleccionado.</p> <p>3 El administrador modifica el nombre del grupo de productos.</p> <p>4 ZMGestion modifica el nombre del grupo de productos con el nuevo valor ingresado por el administrador y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>		
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre del grupo de productos ya está en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre del grupo de productos ya se encuentra en uso. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador no ha ingresado ningún nombre de grupo de productos. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido. El escenario vuelve al punto 2.</p>		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

36. Caso de uso CU36- Borrar grupo de productos

Tabla 4.36: CU36- Borrar grupo de productos

Descripción textual del caso de uso: CU36- Borrar grupo de productos	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador borrar un grupo de productos.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar un grupo de productos.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador indica el grupo de productos que desea borrar.

	2 ZMGestion borra el grupo de productos y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	<p>A1: Un producto pertenece al grupo de producto que se desea borrar.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el grupo de producto no puede borrarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

37. Caso de uso CU37- Listar productos por grupo

Tabla 4.37: CU37- Listar productos por grupo

Descripción textual del caso de uso: CU37- Listar productos por grupo		
Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a los administradores listar todos los productos que pertenecen a un grupo.	
Personas involucradas y metas:		
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica un grupo de productos.</p> <p>2 ZMGestion muestra una lista con todos los productos que pertenecen a dicho grupo de productos.</p>	
Flujos alternativos:	Ningun flujo alternativo.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

38. Caso de uso CU38- Modificar precios de producto por grupo

Tabla 4.38: CU38- Modificar precios de producto por grupo

Descripción textual del caso de uso: CU38- Modificar precios de producto por grupo
--

Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite modificar de manera proporcional el precio de todos los productos que pertenecen a un determinado grupo de productos.	
Personas involucradas y metas:		
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU32(Listar grupos de productos).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona el grupo de productos al cual desea modificar el precio.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese un porcentaje e indique si el mismo corresponde a un aumento o descuento a realizar sobre el precio actual de los productos que pertenecen al grupo seleccionado. Siendo ambos campos requeridos.</p> <p>3 El administrador indica el porcentaje y si es un aumento o descuento del precio actual.</p> <p>4 ZMGestion modifica el precio de todos los productos que pertenecen al grupo seleccionado de manera proporcional al precio actual, de acuerdo al porcentaje ingresado por el administrador y si el mismo corresponde a un aumento o descuento del precio actual.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El porcentaje ingresado es menor a cero. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que debe ingresar un número mayor o igual a cero. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El administrador ha dejado un campo requerido vacío. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje informando que debe completar todos los campos requeridos. El escenario vuelve al punto 2.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

39. Caso de uso CU39- Crear ubicación

Tabla 4.39: CU39- Crear ubicación

Descripción textual del caso de uso: CU39- Crear ubicación		
Fecha de Creación:	09/02/2020	
Fecha de Modificación:	09/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear una ubicación	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear una ubicación.	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador accede a la pantalla para crear ubicaciones.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese el nombre de la ubicación, la calle y el número, el código postal y seleccione ciudad, provincia y país. Indicando que todos los campos son obligatorios.</p> <p>3 El administrador completa el formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea la ubicación y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: La dirección ingresada ya está siendo utilizada por otra ubicación.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la dirección está siendo utilizada por otra ubicación.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

40. Caso de uso CU40- Listar ubicaciones

Tabla 4.40: CU40- Listar ubicaciones

Descripción textual del caso de uso: CU40- Listar ubicaciones

Fecha de Creación:	11/02/2020	
Fecha de Modificación:	11/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion listar todas las ubicaciones existentes en el sistema.	
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere listar todas las ubicaciones.	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El vendedor accede a la pantalla para ver todas las ubicaciones.</p> <p>2 ZMGestion muestra una lista con todas las ubicaciones existentes.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: No existe ninguna ubicación.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 2 del escenario principal.</p> <p>3 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no existe ninguna ubicación.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

41. Caso de uso CU42- Dar de baja ubicación

Tabla 4.41: CU42- Dar de baja ubicación

Descripción textual del caso de uso: CU42- Dar de baja ubicación	
Fecha de Creación:	11/02/2020
Fecha de Modificación:	11/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion dar de baja a una ubicación que se encuentra en estado de Alta.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere dar de alta una ubicación.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU40(Listar ubicaciones).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la ubicación que quiere dar de baja.</p> <p>2 ZMGestion cambia el estado de la ubicación a Baja y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La ubicación ya se encontraba en estado de Baja.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 2 del escenario principal.</p>

	3 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la ubicación ya se encontraba en estado de Baja.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

42. Caso de uso CU42- Dar de alta ubicación

Tabla 4.42: CU42- Dar de alta ubicación

Descripción textual del caso de uso: CU42- Dar de alta ubicación		
Fecha de Creación:	11/02/2020	
Fecha de Modificación:	11/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion dar de alta a una ubicación que se encuentra en estado de Baja.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere dar de alta una ubicación.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU40(Listar ubicaciones).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica la ubicación que quiere dar de alta. 2 ZMGestion cambia el estado de la ubicación a Alta y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: La ubicación ya se encontraba en estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 2 del escenario principal. 3 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la ubicación ya se encontraba en estado de Alta.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

43. Caso de uso CU43- Modificar ubicación

Tabla 4.43: CU43- Modificar ubicación

Descripción textual del caso de uso: CU43- Modificar ubicación		
Fecha de Creación:	11/02/2020	
Fecha de Modificación:	11/02/2020	

Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar una ubicación.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere modificar una ubicación.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU40 (Listar ubicaciones).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la ubicación que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos de la ubicación seleccionada para que el administrador modifique: nombre de la ubicación y dirección (nombre y número de calle, código postal, ciudad, provincia y país) de la misma. Indicando que todos los campos son obligatorios.</p> <p>3 El administrador modifica los datos que desea cambiar de la ubicación.</p> <p>4 ZMGestion modifica la ubicación y muestra un mensaje de éxito.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El nombre de la ubicación ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el nombre ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: La dirección ingresada ya se encuentra en uso.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la dirección ingresada ya se encuentra en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El administrador ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

44. Caso de uso CU44- Borrar ubicación

Tabla 4.44: CU44- Borrar ubicación

Descripción textual del caso de uso: CU44- Borrar ubicación		
Fecha de Creación:	14/02/2020	
Fecha de Modificación:	14/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una ubicación.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una ubicación.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU40(Listar ubicaciones).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la ubicación que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra la ubicación y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: Existen productos que se encuentran almacenados en dicha ubicación.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que existen productos almacenados en dicha ubicación y por lo tanto no puede ser borrada.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

45. Caso de uso CU45- Crear remito

Tabla 4.45: CU45- Crear remito

Descripción textual del caso de uso: CU45- Crear remito		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear un remito.	
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere crear un remito.	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El vendedor accede a la pantalla para crear remitos.	

	<p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione el tipo de remito (Entrada o Salida), la ubicación, de entrada o salida según corresponda. Indicando que todos los campos son obligatorios.</p> <p>3 El vendedor completa los campos requeridos.</p> <p>4 Si el vendedor desea agregar una linea de remito se ejecuta el CU52(Crear linea de remito). Si el vendedor desea borrar una linea de remito se ejecuta el CU54(Borrar linea de remito). Si el vendedor desea modificar una linea de remito se ejecuta el CU53(Modificar linea de remito).</p> <p>5 ZMGestion crea el remito con los valores indicados por el vendedor.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: El vendedor ha dejado un campo obligatorio vacío. La secuencia A1 comienza luego del punto 2 del escenario principal. 3 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que ha dejado un campo obligatorio vacío. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: No se ha agregado ninguna línea de remito. La secuencia A1 comienza luego del punto 4 del escenario principal. 5 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe agregar al menos una línea de remito. El escenario vuelve al punto 4.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

46. Caso de uso CU73- Buscar avanzado remitos

Tabla 4.46: CU73- Buscar avanzado remitos

Descripción textual del caso de uso: CU73- Buscar avanzado remitos	
Fecha de Creación:	08/03/2020
Fecha de Modificación:	08/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar remitos a partir de un producto, tipo de remito, venta, cliente, un rango de fecha en la que se entregó o se creó el remito, ubicación, domicilio y estado.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere encontrar un remito existente en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.

Postcondiciones:	Ninguna.						
Escenario principal:	<p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de remitos.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione un producto, tipo de remito, venta, cliente, un rango de fecha en la que se entregó o se creó el remito, ubicación, domicilio y estado. Siendo opcionales todos los campos.</p> <p>3 El vendedor completa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda producto, tipo de remito, venta, cliente, rango de fecha en la que se entregó o se creó el remito, ubicación, domicilio y estado.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>5 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td> <td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td> </tr> <tr> <td>Concurrencia:</td> <td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td> </tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td> <td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td> </tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

47. Caso de uso CU47 - Cancelar remito

Tabla 4.47: CU47 - Cancelar remito

Descripción textual del caso de uso: CU47 - Cancelar remito	
Fecha de Creación:	11/03/2020
Fecha de Modificación:	11/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion cancelar un remito.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere cancelar un remito.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU46(Buscar avanzado remitos)
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el remito que desea cancelar.</p> <p>2 ZMGestion pasa el estado del remito a 'Cancelado'.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El remito se encuentra en un estado distinto de 'Creado'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede cancelar dicho remito.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

48. Caso de uso CU48 - Descancelar remito

Tabla 4.48: CU48 - Descancelar remito

Descripción textual del caso de uso: CU48 - Descancelar remito		
Fecha de Creación:	11/03/2020	
Fecha de Modificación:	11/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion descancelar un remito cancelado.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere descancelar un remito cancelado.	
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU46(Buscar avanzado remitos)	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el remito que desea descancelar.</p> <p>2 ZMGestion pasa el estado del remito a ‘Creado’.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El remito se encuentra en un estado distinto de ‘Cancelado’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede descancelar dicho remito.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El remito no posee líneas de remito.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el remito se encuentra vacío.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

49. Caso de uso CU49 - Entregar remito

Tabla 4.49: CU49 - Entregar remito

Descripción textual del caso de uso: CU49 - Entregar remito		
Fecha de Creación:	11/03/2020	
Fecha de Modificación:	11/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestión marcar como entregado todos los productos de un remito.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere indicar que todos los productos de un remito fueron entregado y ademas especificar la fecha.	
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU46(Buscar avanzado remitos)	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el remito que desea asignarle una fecha de entrega.</p> <p>2 ZMGestión muestra un formulario para que el administrador indique la fecha en que todos los productos del remito fueron entregados.</p> <p>3 El administrador selecciona la fecha en que los productos fueron entregados.</p> <p>4 ZMGestión pasa el estado del remito a 'Entregado' y a cada línea de remito la pasa al estado de 'Entregada'.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El remito seleccionado se encuentra en un estado 'Creado'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestión muestra un mensaje de error indicando que no se puede marcar como entregado los productos de dicho remito.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: La fecha ingresada por el administrador es anterior a la fecha de creación del remito.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestión muestra un mensaje de error indicando que la fecha de entrega de los productos no puede ser anterior a la fecha de creación del remito.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

50. Caso de uso CU76- Borrar remito

Tabla 4.50: CU76- Borrar remito

Descripción textual del caso de uso: CU76- Borrar remito		
Fecha de Creación:	08/03/2020	
Fecha de Modificación:	08/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar un remito existente.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar un remito existente en el sistema.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado remitos).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el remito que desea borrar. 2 ZMGestion borra el remito y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: El remito se encuentra en estado ‘Entregado’ o ‘Cancelado’. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que no puede borrarse el remito. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

51. Caso de uso CU51- Listar líneas de remito

Tabla 4.51: CU51- Listar líneas de remito

Descripción textual del caso de uso: CU51- Listar líneas de remito		
Fecha de Creación:	11/03/2020	
Fecha de Modificación:	11/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion listar las líneas de remito de un remito determinado.	
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere listar las líneas de remito de un remito existente.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU46 (Buscar avanzado remitos).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El vendedor indica el remito del cual desea listar sus líneas de remito. 2 ZMGestion lista las líneas de remito existentes del remito seleccionado.	

Flujos alternativos:	A1: El remito no posee líneas de remito. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el remito seleccionado no posee ninguna línea de remito. El escenario vuelve al punto 1.		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

52. Caso de uso CU52 - Crear linea de remito.

Tabla 4.52: CU52 - Crear linea de remito.

Descripción textual del caso de uso: CU52 - Crear linea de remito.	
Fecha de Creación:	10/03/2020
Fecha de Modificación:	10/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear una línea de remito para un determinado remito.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere crear una línea de remito.
Precondiciones:	Estar ejecutando el CU45(Crear remito).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El vendedor desea agregar una línea de remito a un determinado remito. 2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione un producto, tela, lustre e indique la cantidad del mismo. Indicando que el producto y la cantidad son obligatorios. 3 El vendedor selecciona producto, tela, lustre y la cantidad que desea producir. 4 ZMGestion crea la línea de remito en estado 'Pendiente de entrega' y la asocia al remito correspondiente.
Flujos alternativos:	A1: La cantidad indicada es menor o igual a cero. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero. El escenario vuelve al punto 2. A2: El producto, tela y lustre indicado ya se encuentra en el remito. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.

	<p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la combinación de producto, tela y lustre ya se encuentra en el remito.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El vendedor ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

53. Caso de uso CU53- Modificar línea remito

Tabla 4.53: CU53- Modificar línea remito

Descripción textual del caso de uso: CU53- Modificar línea remito	
Fecha de Creación:	10/03/2020
Fecha de Modificación:	10/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion modificar una línea de remito.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: desea modificar una línea de remito.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU51(Listar líneas de remito).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la línea de remito que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos de la línea de remito seleccionada, producto, tela, lustre y cantidad. Indicando que todos los el producto y la cantidad son obligatorios.</p> <p>3 El administrador modifica el producto, tela, lustre y cantidad.</p> <p>4 ZMGestion modifica la línea de remito y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La línea de remito seleccionada no se encuentra en estado de 'Pendiente de entrega'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la línea de remito no puede modificarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>

	<p>A2: La cantidad es menor o igual que cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la cantidad debe ser mayor que cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
	<p>A3: La combinación de producto, tela y lustre ya se encuentra en el remito.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que ya existe una línea de remito identica en el remito.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
	<p>A4: El vendedor ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

54. Caso de uso CU54 - Borrar linea de remito.

Tabla 4.54: CU54 - Borrar linea de remito.

Descripción textual del caso de uso: CU54 - Borrar linea de remito.	
Fecha de Creación:	10/03/2020
Fecha de Modificación:	10/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una linea de remito de un remito determinad.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una linea de remito.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU51(Listar lineas de remito).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor indica la linea de remito que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra la linea de remito.</p>
Flujos alternativos:	A1: La linea seleccionada tiene un estado distinto de 'Pendiente de entrega'.

	<p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede borrar la linea de remito.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

55. Caso de uso CU55- Crear cliente

Tabla 4.55: CU55- Crear cliente

Descripción textual del caso de uso: CU55- Crear cliente	
Fecha de Creación:	03/02/2020
Fecha de Modificación:	03/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear un cliente.
Personas involucradas y metas:	Vendedor: quiere crear un cliente
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor accede a la pantalla para crear clientes.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese el tipo de persona (física o jurídica), nombre y apellido (o razón social), tipo y número de documento, correo electrónico, número de teléfono y nacionalidad. Indicando que todos los campos son obligatorios exceptuando al de correo electrónico, número de teléfono y dependiendo el tipo de persona el nombre y apellido o razon social.</p> <p>3 El vendedor completa los campos del formulario.</p> <p>4 ZMGestion crea el cliente y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El correo electrónico ingresado ya se encuentra en uso.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el correo electrónico ingresado ya está en uso.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El vendedor ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p>

	<p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El documento y tipo de docuemnto ingresado ya existe.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el documento y el tipo de documento ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

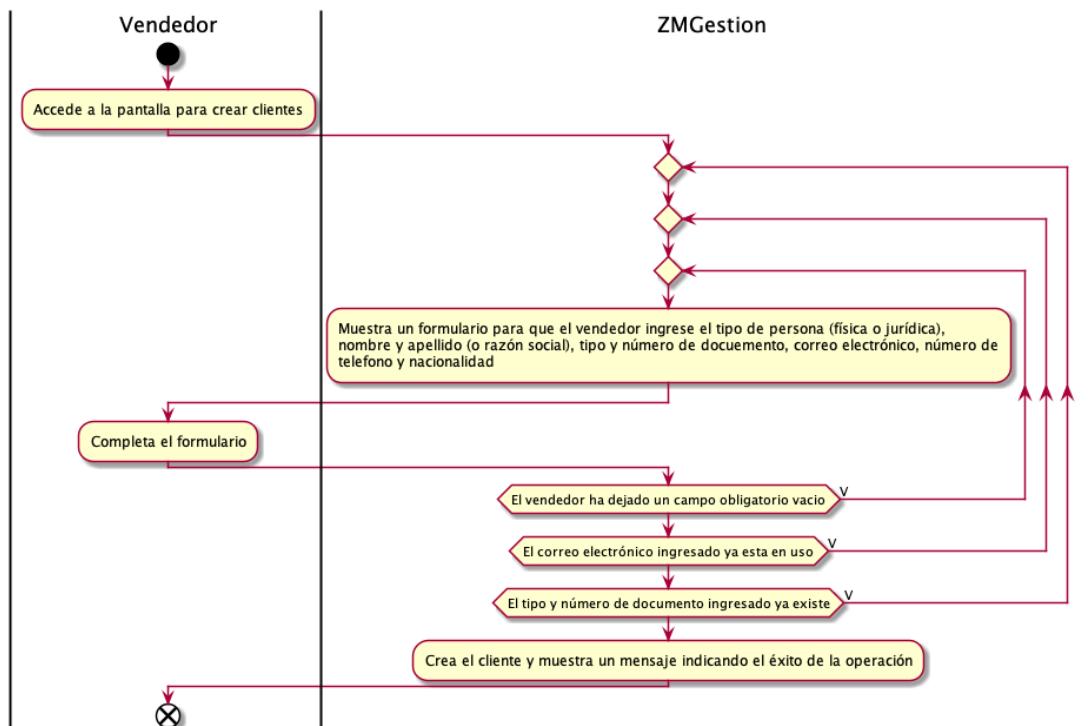


Figura 4.42: Diagrama de actividad - CU55- Crear cliente

56. Caso de uso CU56- Buscar avanzado clientes

Tabla 4.56: CU56- Buscar avanzado clientes

Descripción textual del caso de uso: CU56- Buscar avanzado clientes	
Fecha de Creación:	03/02/2020

Fecha de Modificación:	03/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar cliente a partir de una cadena de búsqueda.
Personas involucradas y metas:	Vendedor: quiere encontrar un cliente existente en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función..
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de clientes.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor ingrese la cadena de búsqueda, seleccione el tipo de persona y si desea buscar clientes dados de baja.</p> <p>3 El vendedor completa los campos seleccionados.</p> <p>4 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se encontró ningún resultado para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

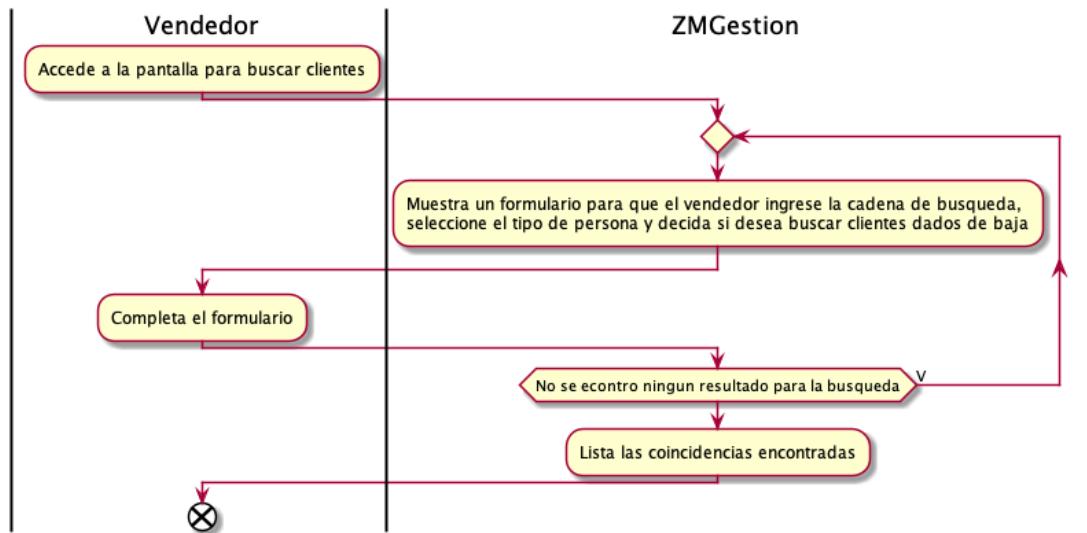


Figura 4.43: Diagrama de actividad - CU56- Buscar avanzado clientes

57. Caso de uso CU57- Dar de baja cliente

Tabla 4.57: CU57- Dar de baja cliente

Descripción textual del caso de uso: CU57- Dar de baja cliente		
Fecha de Creación:	03/02/2020	
Fecha de Modificación:	03/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion dar de baja un cliente que se encuentra en estado de Alta.	
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de baja un cliente.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU56(Buscar avanzado clientes).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el cliente que quiere dar de baja. 2 ZMGestion cambia el estado del cliente a Baja y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	A1: El cliente ya se encontraba en estado de Baja. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente ya se encontraba en estado de Baja. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

58. Caso de uso CU58- Dar de alta cliente

Tabla 4.58: CU58- Dar de alta cliente

Descripción textual del caso de uso: CU58- Dar de alta cliente		
Fecha de Creación:	03/02/2020	
Fecha de Modificación:	03/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso no permite a un administrador de ZMGestion dar de alta un cliente que se encuentra en estado de Baja.	
Personas involucradas y metas:	Administrador: quiere dar de alta un cliente.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU56(Buscar avanzado clientes).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 EL administrador indica el cliente que quiere dar de alta. 2 ZMGestion cambia el estado del cliente a Alta y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	

Flujos alternativos:	A1: El cliente seleccionado ya se encontraba en estado de Alta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente ya se encontraba en estado de Alta. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

59. Caso de uso CU59- Modificar cliente

Tabla 4.59: CU59- Modificar cliente

Descripción textual del caso de uso: CU59- Modificar cliente	
Fecha de Creación:	03/02/2020
Fecha de Modificación:	03/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion modificar un cliente existente.
Personas involucradas y metas:	Vendedor: quiere modificar un cliente.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU56(Buscar avanzado clientes).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El vendedor selecciona el cliente que desea modificar. 2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos del cliente seleccionado para que el vendedor modifique: el tipo de persona, nombre y apellido (o razón social), número y tipo de documento, correo electrónico, número de teléfono y nacionalidad. 3 El vendedor modifica los campos que desea cambiar. 4 ZMGestion modifica el cliente y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.
Flujos alternativos:	A1: El correo electrónico ingresado ya está en uso. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando el que correo electrónico ya se encuentra en uso. El escenario vuelve al punto 2. A2: El tipo y número de documento ya existe. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.

	<p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el tipo y número de documento ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El vendedor ha dejado un campo obligatorio vacío.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que dicho campo es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

60. Caso de uso CU60- Borrar cliente

Tabla 4.60: CU60- Borrar cliente

Descripción textual del caso de uso: CU60- Borrar cliente	
Fecha de Creación:	03/02/2020
Fecha de Modificación:	03/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestio borrar un cliente existente.
Personas involucradas y metas:	Vendedor: quiere borrar un cliente del sistema.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU56(Buscar avanzado clientes).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor indica el cliente que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra el cliente y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El cliente indicado tiene un presupuesto asociado.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente tiene un presupuesto asociado y por lo tanto no puede ser borrado.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A1: El cliente indicado tiene una venta asociada.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el cliente tiene una venta asociada y por lo tanto no puede ser borrado.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

61. Caso de uso CU61- Crear presupuesto

Tabla 4.61: CU61- Crear presupuesto

Descripción textual del caso de uso: CU61- Crear presupuesto	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear un presupuesto para un determinado cliente.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere crear un presupuesto.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor accede a la pantalla para crear presupuestos.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente. Además se muestra un campo autocompletado con el periodo de validez, si tiene permisos puede modificarlo.</p> <p>3 El vendedor selecciona un cliente y modifica el periodo de validez.</p> <p>4 ZMGestion crea un presupuesto en estado de 'En creación' para el cliente con el periodo de validez ingresado por el vendedor.</p> <p>5 Si el vendedor desea agregar una línea de presupuesto se ejecuta el CU69(Crear linea de presupuesto). Si el vendedor desea borrar una línea de presupuesto se ejecuta el CU71(Borrar linea de presupuesto). Si el vendedor desea modificar una línea de presupuesto se ejecuta el CU70(Modificar linea de presupuesto).</p> <p>6 ZMGestión pasa el estado del presupuesto a 'Creado' y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: No ha seleccionado ningún cliente. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe seleccionar un cliente. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: No ha agregado ninguna línea de presupuesto. La secuencia A2 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p>

	6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe agregar al menos una linea de presupuesto. El escenario vuelve al punto 5.
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

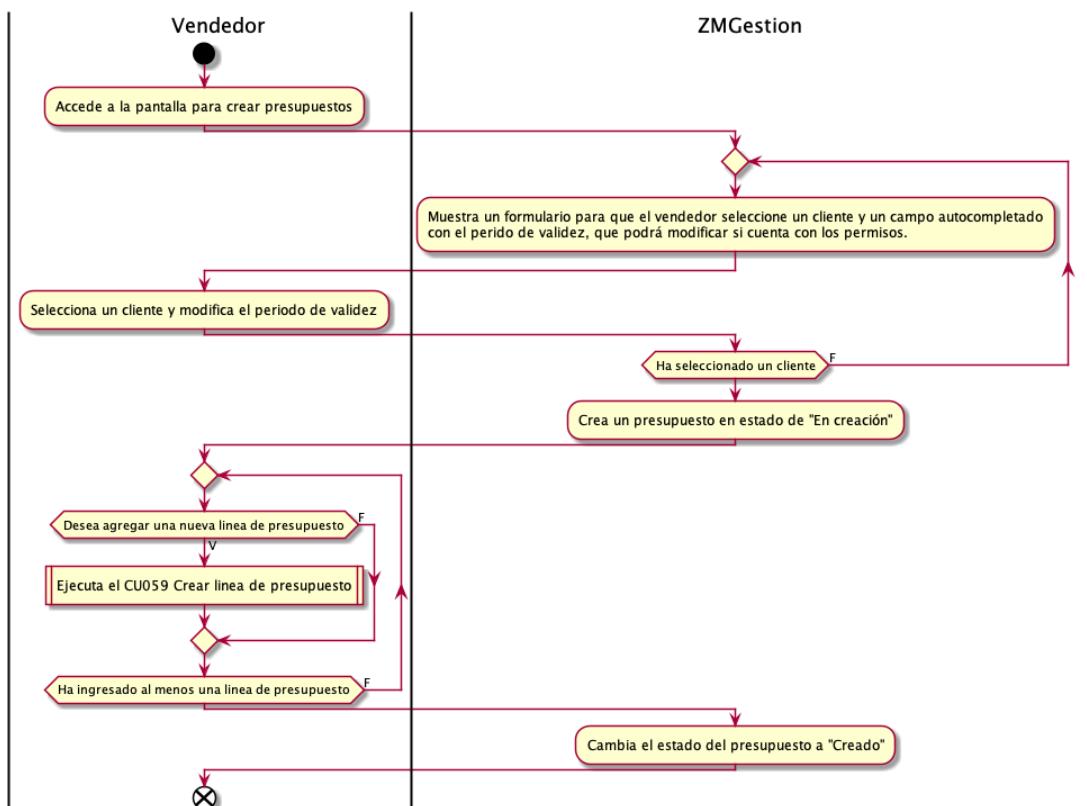


Figura 4.44: Diagrama de actividad - CU61- Crear presupuesto

62. Caso de uso CU62- Buscar avanzado presupuestos

Tabla 4.62: CU62- Buscar avanzado presupuestos

Descripción textual del caso de uso: CU62- Buscar avanzado presupuestos	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar presupuestos a partir de un cliente, producto, estado y/o tela.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere encontrar un presupuesto existente en el sistema.

Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.						
Postcondiciones:	Ninguna.						
Escenario principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de presupuestos. 2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente, producto, tela, lustre y estado del presupuesto. Siendo opcionales todos los campos solicitados. 3 El vendedor completa los campos solicitados. 4 ZMGestion realiza la búsqueda por cliente, producto, tela, lustre y estado del presupuesto. 5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas. 						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>5 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;">Tiempo de respuesta:</td> <td style="padding: 5px;">la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Concurrencia:</td> <td style="padding: 5px;">debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Disponibilidad:</td> <td style="padding: 5px;">deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td> </tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

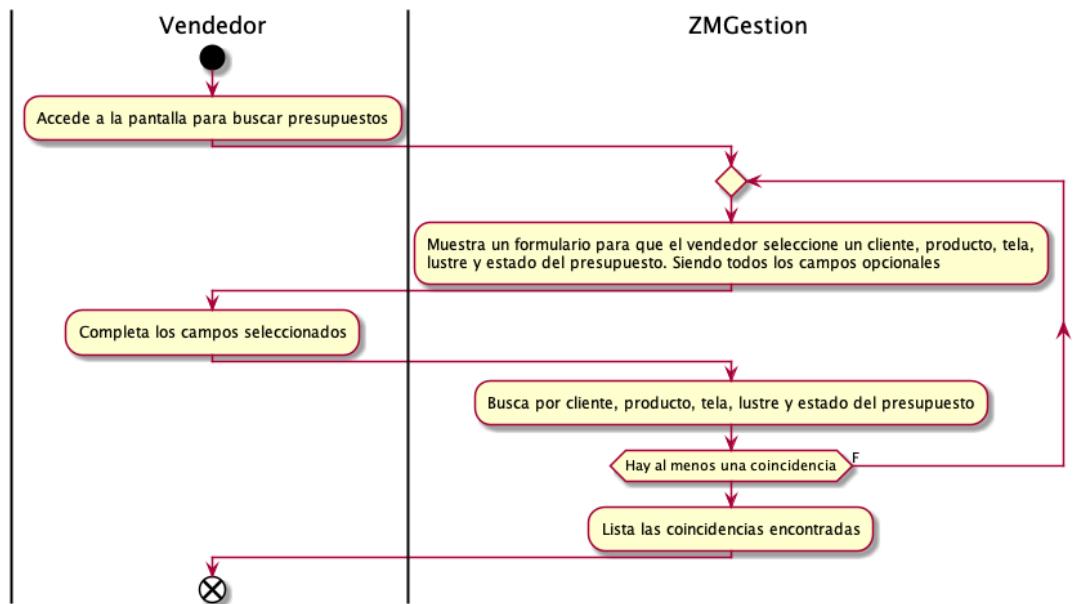


Figura 4.45: Diagrama de actividad - CU62- Buscar avanzado presupuestos

63. Caso de uso CU63- Modificar presupuesto

Tabla 4.63: CU63- Modificar presupuesto

Descripción textual del caso de uso: CU63- Modificar presupuesto	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor modificar un presupuesto existente.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere modificar un presupuesto existente.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU62 (Buscar avanzado presupuestos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor indica el presupuesto que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado para que el usuario modifique el cliente y/o el periodo de validez. Si el vendedor cuenta con los permisos necesarios podrá modificar el periodo de validez.</p> <p>3 El vendedor modifica el cliente y periodo de validez.</p> <p>4 Se ejecuta el CU68 (Listar líneas de presupuesto) para el presupuesto seleccionado.</p> <p>5 Si el vendedor desea modificar una línea, ejecuta el CU70 (Modificar línea de presupuesto), si desea borrar una línea ejecuta el CU71 (Borrar línea de presupuesto) y si desea agregar una nueva línea ejecuta el CU69 (Crear línea de presupuesto).</p> <p>6 ZMGestion modifica el presupuesto seleccionado y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El presupuesto se encuentra en estado 'Vendido'. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no se puede modificar el presupuesto ya que se encuentra en estado "Vendido". El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El vendedor modificó el periodo de validez y no cuenta con los permisos necesarios para hacerlo. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el periodo de validez. El escenario vuelve al punto 4.</p> <p>A3: El vendedor ha dejado el campo de cliente o periodo de validez vacío. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que los campos son requeridos. El escenario vuelve al punto 2.</p>

	<p>A4: El vendedor que creó el presupuesto no es el mismo que el que quiere modificarlo y no es un administrador.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje informando que no puede modificar el presupuesto de otro vendedor.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

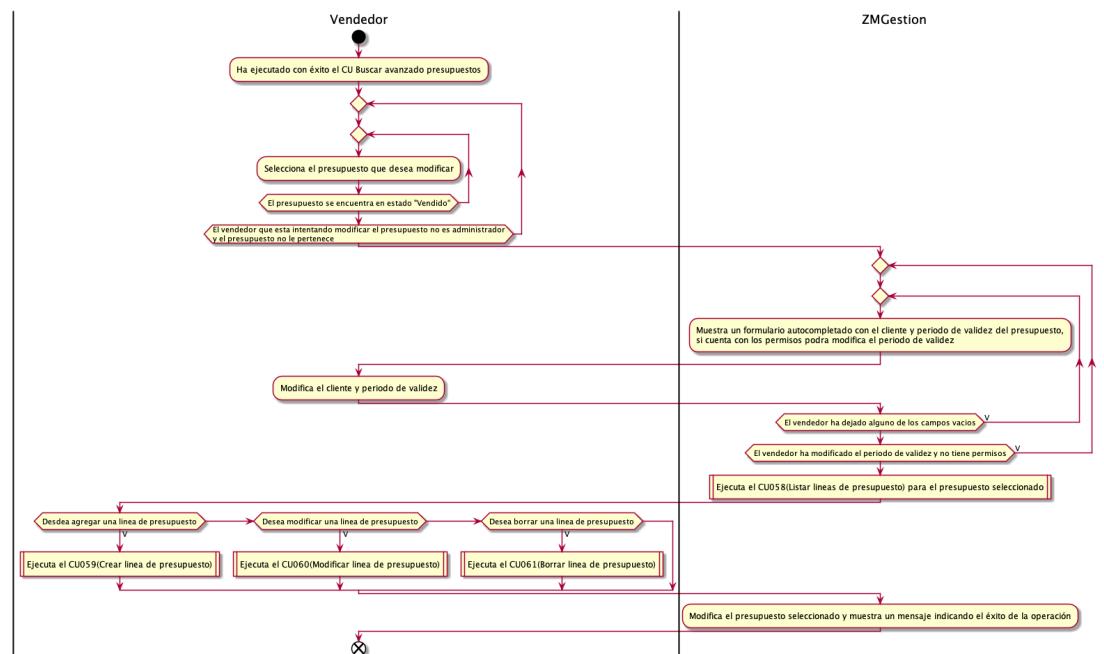


Figura 4.46: Diagrama de actividad - CU63- Modificar presupuesto

64. Caso de uso CU64- Borrar presupuesto

Tabla 4.64: CU64- Borrar presupuesto

Descripción textual del caso de uso: CU64- Borrar presupuesto	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador borrar un presupuesto.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar un presupuesto.

Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU62 (Buscar avanzado presupuestos).						
Postcondiciones:	Ninguna.						
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el presupuesto que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra el presupuesto y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: El presupuesto indicado se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el presupuesto no puede borrarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td> <td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td> </tr> <tr> <td>Concurrencia:</td> <td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td> </tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td> <td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td> </tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						



Figura 4.47: Diagrama de actividad - CU64- Borrar presupuesto

65. Caso de uso CU65 - Transformar presupuesto en venta.

Tabla 4.65: CU65 - Transformar presupuesto en venta.

Descripción textual del caso de uso: CU65 - Transformar presupuesto en venta.	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor transformar uno o más presupuestos existentes en venta.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere realizar una venta a partir de uno o más presupuestos.

Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU62 (Buscar avanzado presupuestos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor indica uno o más presupuestos a partir de los cuales desea generar la venta.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente existente y se ejecuta el CU68 (Listar líneas de presupuesto) para cada presupuesto seleccionado, mostrando una opción por cada línea para indicar si desea añadirla a la venta.</p> <p>3 El vendedor selecciona un cliente existente y las líneas de presupuesto que desea agregar a la venta.</p> <p>4 ZMGestion crea una venta en estado ".En creación" para el cliente seleccionado, ejecuta el CU81 (Crear línea de venta) con los valores de producto, cantidad y precio de cada línea de presupuesto seleccionada.</p> <p>5 Si el vendedor desea modificar alguna de las líneas de venta agregadas ejecuta el CU82 (Modificar línea de venta). Si el vendedor desea quitar alguna línea de venta agregada se ejecuta el CU83 (Borrar línea de venta). Si el vendedor desea agregar una nueva línea de venta se ejecuta el CU81 (Crear línea de venta).</p> <p>6 ZMGestión verifica que las líneas de ventas creadas tengan el precio actual del producto, en caso de que una o más líneas de venta tengan un precio distinto al precio actual, la venta se pasa al estado ".En revisión", caso contrario se pasa al estado "Pendiente", en este caso, las líneas de presupuesto que se utilizaron para la venta se pasan al estado "Utilizadas" las que no se utilizaron al estado "No utilizadas".</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: Uno o más de los presupuestos seleccionados se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que uno de los presupuestos seleccionados se encuentra en estado "Vendido".</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El vendedor ha dejado el campo de cliente vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe seleccionar un cliente válido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: No se ingresó ninguna línea de venta.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar al menos una línea.</p> <p>El escenario vuelve al punto 5.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

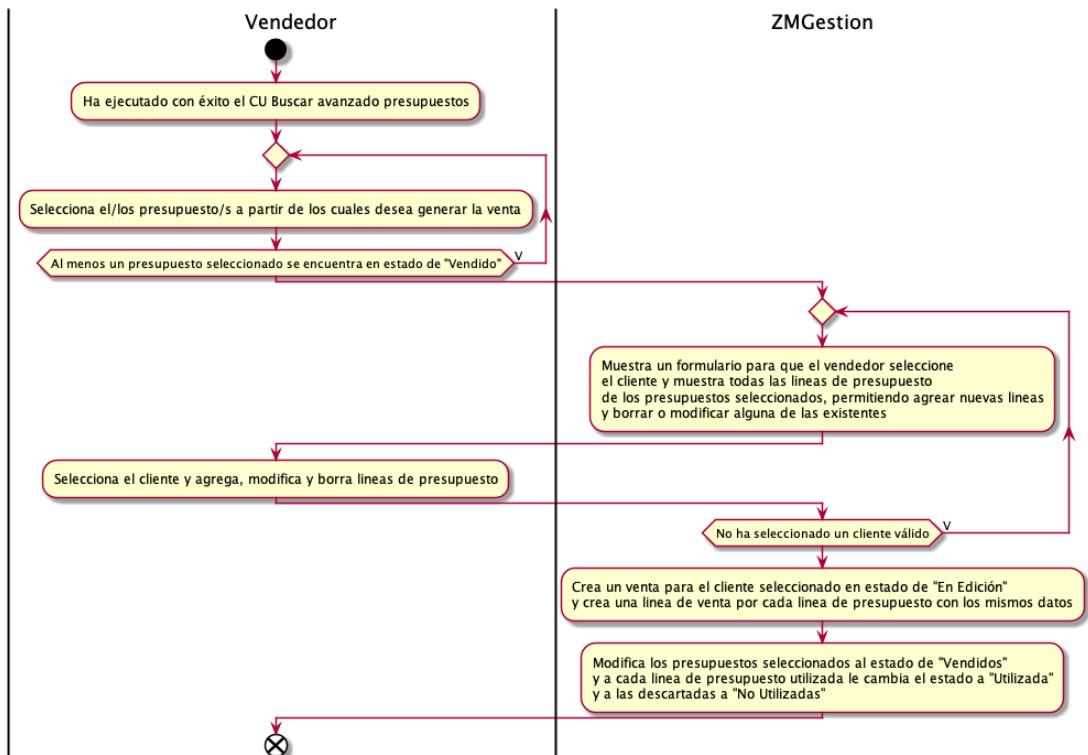


Figura 4.48: Diagrama de actividad - CU65 - Transformar presupuesto en venta.

66. Caso de uso CU66 - Generar presupuesto en formato PDF.

Tabla 4.66: CU66 - Generar presupuesto en formato PDF.

Descripción textual del caso de uso: CU66 - Generar presupuesto en formato PDF.	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor generar un presupuesto en formato PDF.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere generar el presupuesto en formato PDF.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU62 (Buscar avanzado presupuestos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador indica el presupuesto que desea generar en formato PDF.

	2 ZMGestion genera un archivo PDF con los datos del presupuesto.	
Flujos alternativos:	Ningún flujo alternativo.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

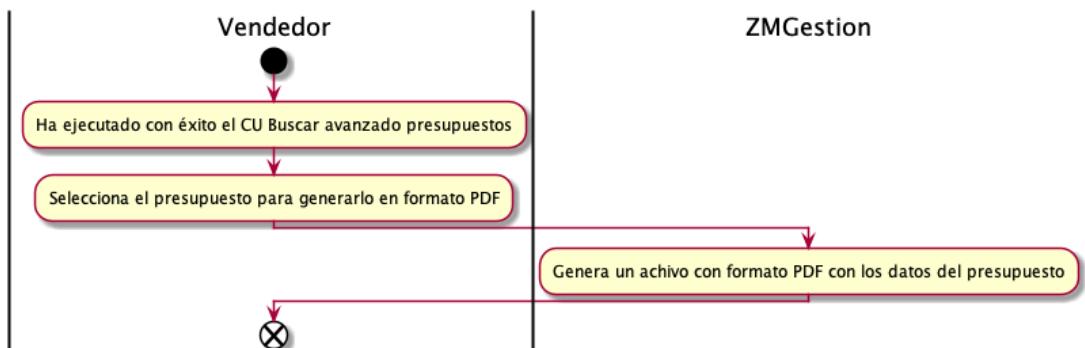


Figura 4.49: Diagrama de actividad - CU66 - Generar presupuesto en formato PDF.

67. Caso de uso CU67- Enviar presupuesto por correo electrónico

Tabla 4.67: CU67- Enviar presupuesto por correo electrónico

Descripción textual del caso de uso: CU67- Enviar presupuesto por correo electrónico	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor enviar un presupuesto por correo electrónico.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere enviar un presupuesto al correo electrónico del cliente al que se le realizó el presupuesto.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU62 (Buscar avanzado presupuestos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el presupuesto que desea enviar.</p> <p>2 ZMGestion ejecuta el CU66 (Generar presupuesto en formato PDF).</p> <p>3 ZMGestion envia el presupuesto en formato al correo electrónico del cliente al que se le realizó el presupuesto.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El cliente al que se le realizó el presupuesto no tiene un correo electrónico.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p>

	2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que el presupuesto no puede enviarse ya que el cliente no tiene un correo electrónico. El escenario vuelve al punto 1.
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

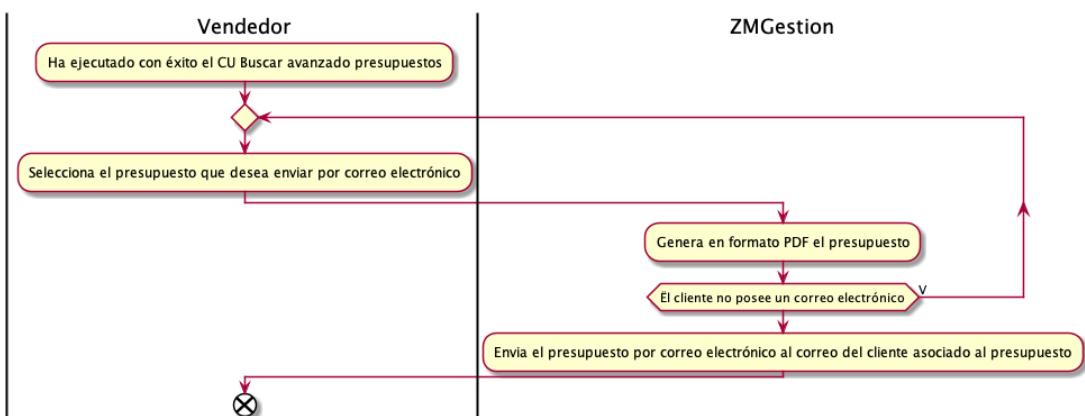


Figura 4.50: Diagrama de actividad - CU67- Enviar presupuesto por correo electrónico

68. Caso de uso CU68- Listar líneas de presupuesto

Tabla 4.68: CU68- Listar líneas de presupuesto

Descripción textual del caso de uso: CU68- Listar líneas de presupuesto	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion listar las líneas de presupuesto de un presupuesto determinado.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere listar las líneas de presupuesto de un presupuesto existente.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU62 (Buscar avanzado presupuestos).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El vendedor indica el presupuesto del cual desea listar sus líneas de presupuesto. 2 ZMGestion lista las líneas de presupuesto existentes del presupuesto seleccionado.
Flujos alternativos:	A1: El presupuesto no posee líneas de presupuesto. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.

	<p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el presupuesto seleccionado no posee ninguna linea de presupuesto.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	<p>Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.</p>	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

69. Caso de uso CU69 - Crear linea de presupuesto

Tabla 4.69: CU69 - Crear linea de presupuesto

Descripción textual del caso de uso: CU69 - Crear linea de presupuesto	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor crear una linea de presupuesto para un presupuesto determinado.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere crear una linea de presupuesto.
Precondiciones:	Estar ejecutando el CU61(Crear presupuesto) o el CU63(Modificar presupuesto).
Postcondiciones:	Si el producto, tela y lustre no pertenece a ningún producto final existente se ejecuta el CU25 (Crear producto final) con el producto, tela y lustre seleccionados.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor desea agregar una linea de presupuesto a un presupuesto.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario para que el vendedor seleccione un producto, tela, lustre, precio unitario e indique la cantidad solicitada de dicho producto. En caso de no contar con los permisos necesarios para asignar precios el campo de precio unitario se muestra deshabilitado.</p> <p>3 El vendedor selecciona producto, tela, lustre y la cantidad solicitada.</p> <p>4 ZMGestion autocompleta el campo precio unitario con el precio actual del producto seleccionado con la tela solicitada. Si el vendedor cuenta con los permisos necesario para modificar este campo se le permite la edición, caso contrario se le muestra el campo deshabilitado con el precio.</p> <p>5 El vendedor cuenta con los permisos necesarios y modifica el precio.</p> <p>6 ZMGestion crea la linea de presupuesto en estado 'Pendiente' y la asocia al presupuesto seleccionado.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La cantidad solicitada es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p>

	<p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El vendedor no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio unitario.</p> <p>El escenario vuelve al punto 4.</p> <p>A3: El producto, tela y lustre indicado ya se encuentra en el presupuesto.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se pueden agregar dos líneas idénticas al presupuesto.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

70. Caso de uso CU70 - Modificar línea de presupuesto

Tabla 4.70: CU70 - Modificar línea de presupuesto

Descripción textual del caso de uso: CU70 - Modificar línea de presupuesto	
Fecha de Creación:	04/02/2020
Fecha de Modificación:	04/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor modificar una línea de presupuesto.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere modificar una línea de presupuesto.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU68(Listar líneas de presupuesto)
Postcondiciones:	Si el producto, tela y lustre seleccionado no pertenece a ningún producto final existente se ejecuta el CU25 (Crear producto final) con el producto, tela y lustre seleccionados.
Escenario principal:	1 El vendedor indica la línea de presupuesto que desea modificar.

	<p>2 ZMGestion le muestra un formulario autocompletado para que el vendedor modifique el producto, tela, lustre, precio unitario y la cantidad solicitada de dicho producto. En caso de no contar con los permisos necesarios para asignar precios el campo de precio unitario se muestra deshabilitado.</p> <p>3 El vendedor modifica el producto, tela, lustre y la cantidad solicitada.</p> <p>4 ZMGestion autocompleta el campo precio unitario con el precio actual del producto seleccionado con la tela solicitada. Si el vendedor cuenta con los permisos necesario para modificar este campo se le permite la edición, caso contrario se le muestra el campo deshabilitado con el precio.</p> <p>5 El vendedor cuenta con los permisos necesarios y modifica el precio.</p> <p>6 ZMGestion modifica la linea de presupuesto con el valor de los campos producto, tela, lustre, precio unitario y cantidad solicitada ingresados por el vendedor.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: El presupuesto al cual pertenece la linea se encuentra en estado 'Vendido'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede modificar la linea de presupuesto ya que se utilizó en una venta.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: La cantidad solicitada es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El vendedor no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio unitario.</p> <p>El escenario vuelve al punto 4.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

71. Caso de uso CU71 - Borrar linea de presupuesto

Tabla 4.71: CU71 - Borrar linea de presupuesto

Descripción textual del caso de uso: CU71 - Borrar linea de presupuesto		
Fecha de Creación:	04/02/2020	
Fecha de Modificación:	04/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor borrar una linea de presupuesto.	
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere borrar una linea de presupuesto.	
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU68(Listar lineas de presupuesto)	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El vendedor indica la linea de presupuesto que desea borrar. 2 ZMGestion borra la linea de presupuesto.	
Flujos alternativos:	<p>A1: El presupuesto al cual pertenece la linea se encuentra en estado 'Vendido'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede borrar la linea de presupuesto.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El vendedor que creó el presupuesto no es el mismo que el que quiere borrar la linea de presupuesto y no es un administrador.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que puede borrar el presupuesto de otro vendedor.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

72. Caso de uso CU72- Crear venta

Tabla 4.72: CU72- Crear venta

Descripción textual del caso de uso: CU72- Crear venta		
Fecha de Creación:	08/02/2020	
Fecha de Modificación:	29/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion crear una venta para un cliente existente.	
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere crear una venta para un cliente existente.	

Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El vendedor accede a la pantalla para crear ventas.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente.</p> <p>3 El vendedor selecciona un cliente.</p> <p>4 ZMGestion crea una venta en estado de 'En creación' para el cliente seleccionado.</p> <p>5 Si el vendedor desea agregar una linea de venta se ejecuta el CU81 (Crear linea de venta). Si el vendedor desea quitar una linea de venta ejecuta el CU83 (Borrar linea de venta). Si el vendedor desea modificar una linea de venta se ejecuta el CU82 (Modificar linea de venta)</p> <p>6 ZMGestion verifica que todas las lineas de venta tengan el precio actual del producto a vender.</p> <p>7 ZMGestion pasa el estado de la venta a 'Pendiente' y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: No ha seleccionado ningún cliente. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe seleccionar un cliente. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: No ha agregado ninguna linea de venta. La secuencia A2 comienza luego del punto 5 del escenario principal. 6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe agregar al menos una linea de venta. El escenario vuelve al punto 5.</p> <p>A3: Alguna de las lineas de venta tiene un precio diferente al actual para el producto indicado. La secuencia A2 comienza luego del punto 6 del escenario principal. 7 ZMGestion muestra un mensaje indicando que un administrador debe revisar la venta y pasa la venta al estado de 'En revisión'.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

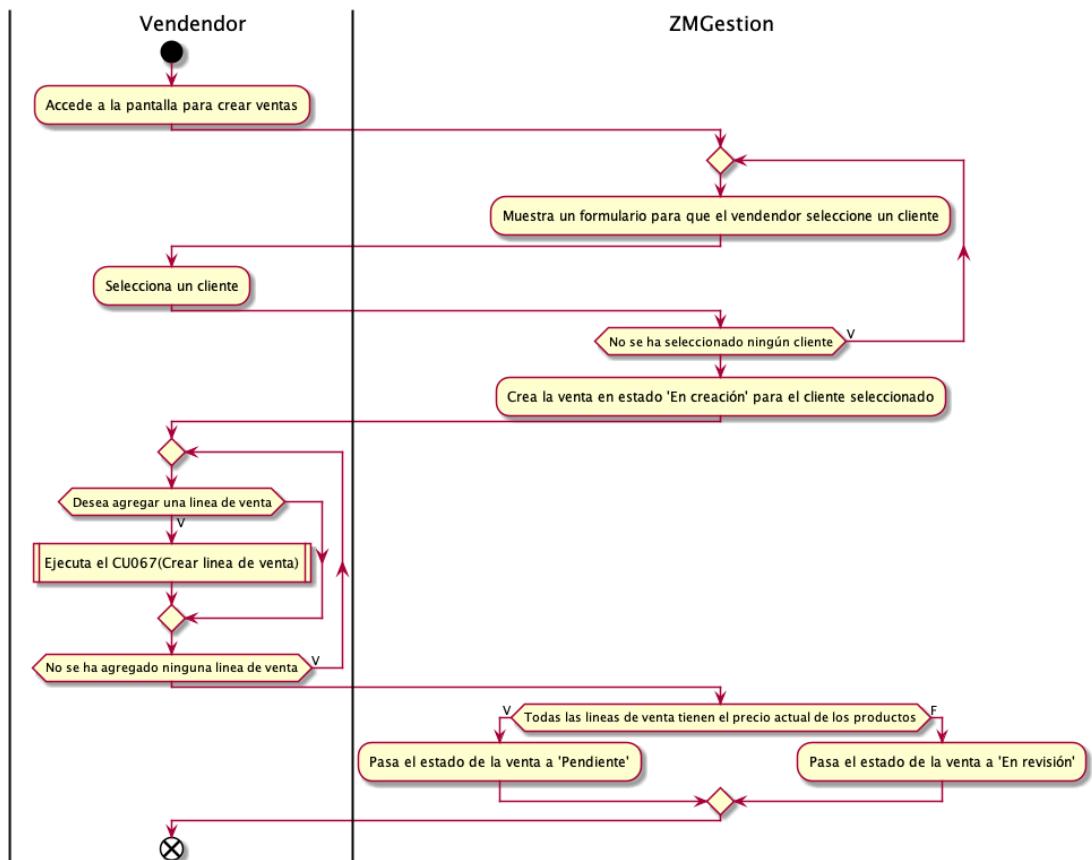


Figura 4.51: Diagrama de actividad - CU72- Crear venta

73. Caso de uso CU73- Buscar avanzado ventas

Tabla 4.73: CU73- Buscar avanzado ventas

Descripción textual del caso de uso: CU73- Buscar avanzado ventas	
Fecha de Creación:	13/02/2020
Fecha de Modificación:	13/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar ventas a partir de un cliente, producto, estado y/o tela.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere encontrar una venta existente en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<ol style="list-style-type: none"> El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de ventas. ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione un cliente, producto, tela, lustre y estado de la venta. Siendo opcionales todos los campos solicitados. El vendedor completa los campos solicitados. ZMGestion realiza la búsqueda por cliente, producto, tela, lustre y estado de la venta. ZMGestion lista las coincidencias encontradas.

Flujos alternativos:	A1: No se encontró ninguna coincidencia. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 5 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda. El escenario vuelve al punto 2.		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

74. Caso de uso CU74- Listar líneas de venta

Tabla 4.74: CU74- Listar líneas de venta

Descripción textual del caso de uso: CU74- Listar líneas de venta		
Fecha de Creación:	13/02/2020	
Fecha de Modificación:	13/02/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion listar las líneas de venta de una venta determinada.	
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere listar las líneas de venta de una venta existente.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU73 (Buscar avanzado ventas).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El vendedor indica la venta a la cual desea listar sus líneas de venta. 2 ZMGestion lista las líneas de venta existentes de la venta seleccionada.	
Flujos alternativos:	A1: La venta no posee líneas de venta. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la venta seleccionada no posee ninguna línea de venta. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

75. Caso de uso CU75- Modificar venta

Tabla 4.75: CU75- Modificar venta

Descripción textual del caso de uso: CU75- Modificar venta	
Fecha de Creación:	13/02/2020
Fecha de Modificación:	13/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor modificar una venta existente.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere modificar una venta existente.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU73 (Buscar avanzado ventas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor indica la venta que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado para que el usuario modifique el cliente.</p> <p>3 El vendedor modifica el cliente.</p> <p>4 Se ejecuta el CU74 (Listar lineas de venta) para la venta seleccionada.</p> <p>5 Si el vendedor desea modificar una linea, ejecuta el CU82 (Modificar linea de venta), si desea borrar una linea ejecuta el CU83 (Borrar linea de venta) y si desea agrear una linea ejecuta el CU81 (Crear linea de venta).</p> <p>6 ZMGestion modifica la venta y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La venta seleccionada no se encuentra en estado ‘En creación’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que no se puede modificar la venta ya que no se encuentra en estado ‘En creación’.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: El vendedor ha dejado el campo de cliente vacío.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el campo cliente es requerido.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El vendedor que creó la venta no es el mismo que el que quiere modificarla y no es un administrador.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje informando que no puede modificar la venta de otro vendedor.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A4: La venta no posee ninguna linea de venta.</p>

	<p>La secuencia A4 comienza luego del punto 4 del escenario principal.</p> <p>5 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la venta debe tener al menos una linea de venta.</p> <p>El escenario vuelve al punto 5.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

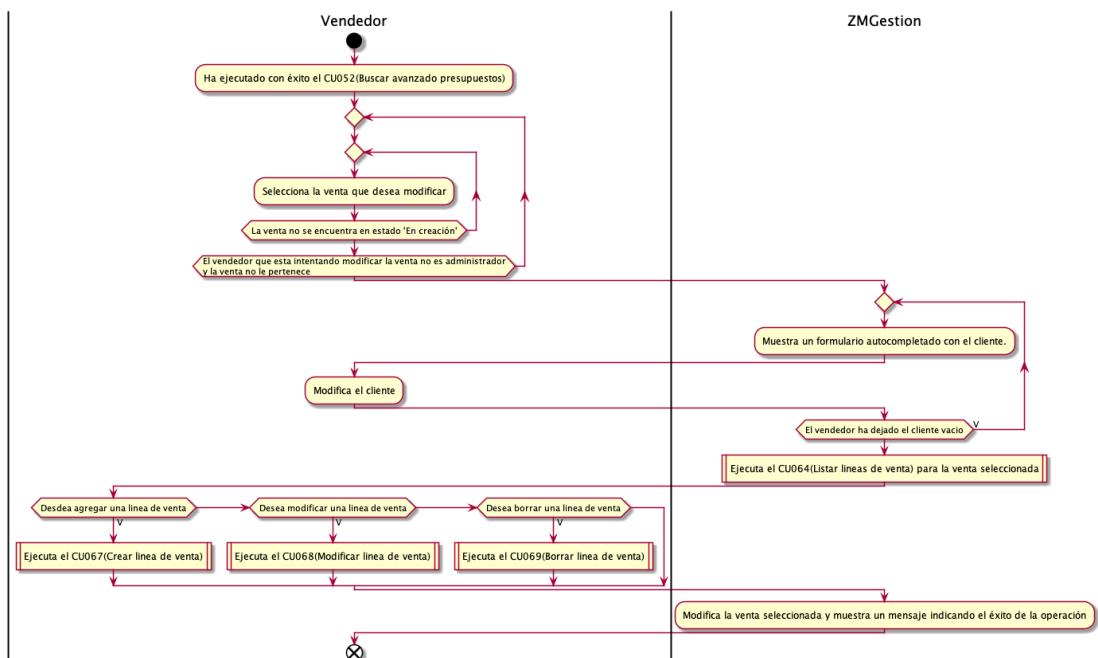


Figura 4.52: Diagrama de actividad - CU75- Modificar venta

76. Caso de uso CU76- Borrar venta

Tabla 4.76: CU76- Borrar venta

Descripción textual del caso de uso: CU76- Borrar venta	
Fecha de Creación:	13/02/2020
Fecha de Modificación:	13/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una venta existente.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una venta.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU73 (Buscar avanzado ventas).
Postcondiciones:	Ninguna.

Escenario principal:	1 El administrador indica la venta que desea borrar. 2 ZMGestion borra la venta y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	<p>A1: La venta indicada no se encuentra en estado ‘En creación’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error informando que la venta no puede borrarse.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

77. Caso de uso CU77- Generar orden de producción a partir de venta

Tabla 4.77: CU77- Generar orden de producción a partir de venta

Descripción textual del caso de uso: CU77- Generar orden de producción a partir de venta	
Fecha de Creación:	15/02/2020
Fecha de Modificación:	15/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear una orden de producción a partir de una venta existente.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear una orden de producción a partir de una venta.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU73(Buscar avanzado ventas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona una venta a partir de la cual desea generar la orden de producción.</p> <p>2 ZMGestion ejecuta el CU74 (Listar líneas de venta) para la venta seleccionada, mostrando una opción por cada línea para indicar si desea añadirla a la orden de producción.</p> <p>3 El administrador selecciona las líneas de ventas que desea agregar a la orden de producción.</p> <p>4 ZMGestion crea una orden de producción en estado ‘En creación’ y ejecuta el CU96 (Crear línea de orden de producción) con los valores de producto, tela, lustre y cantidad de la línea de venta seleccionada.</p>

	<p>5 Si el administrador desea modificar alguna de las líneas de orden de producción agregadas ejecuta el CU97 (Modificar línea de orden de producción). Si el administrador desea quitar alguna línea de orden de producción agregada se ejecuta el CU98 (Borrar línea de orden de producción). Si el administrador desea agregar una nueva línea de orden de producción se ejecuta el CU96 (Crear línea de orden de producción).</p> <p>6 ZMGestión pasa el estado de la orden de producción a ‘Pendiente’.</p>						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se agregó ninguna línea de orden de producción.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestión muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar al menos una linea de orden de producción.</p> <p>El escenario vuelve al punto 5.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

78. Caso de uso CU78- Generar remito a partir de venta

Tabla 4.78: CU78- Generar remito a partir de venta

Descripción textual del caso de uso: CU78- Generar remito a partir de venta	
Fecha de Creación:	08/03/2020
Fecha de Modificación:	08/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestión crear un remito a partir de una venta existente.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear un remito a partir de una venta.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU73(Buscar avanzado ventas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona una venta a partir de la cual desea generar el remito.</p> <p>2 ZMGestión ejecuta el CU74 (Listar líneas de venta) para la venta seleccionada, mostrando una opción por cada línea para indicar si desea añadirla a el remito.</p> <p>3 El administrador selecciona las líneas de ventas que desea agregar a el remito.</p> <p>4 ZMGestión crea un remito en estado ‘En creación’ y ejecuta el CU52 (Crear línea de remito) con los valores de producto, tela, lustre y cantidad de la línea de venta seleccionada.</p> <p>5 Si el administrador desea quitar alguna línea de remito agregada se ejecuta el CU54 (Borrar línea de remito).</p>

	6 ZMGestión pasa el estado de el remito a ‘Creado’.						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se agregó ninguna línea de remito. La secuencia A1 comienza luego del punto 5 del escenario principal. 6 ZMGestión muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar al menos una linea de remito. El escenario vuelve al punto 5.</p> <p>A2: Al menos una línea de venta seleccionada no se encuentra en estado ‘Pagada’. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestión muestra un mensaje de error indicando que no se puede crear una línea de remito a partir de la línea seleccionada. El escenario vuelve al punto 5.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

79. Caso de uso CU79- Crear comprobante

Tabla 4.79: CU79- Crear comprobante

Descripción textual del caso de uso: CU79- Crear comprobante	
Fecha de Creación:	06/03/2020
Fecha de Modificación:	06/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestión crear un comprobante.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: desea crear un comprobante
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU73 (Buscar avanzado ventas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor selecciona la venta a la cual desea agregarle un comprobante.</p> <p>2 ZMGestión muestra un formulario para que el vendedor ingrese, el tipo y número de comprobante y el monto total. Indicando que todos los campos son obligatorios.</p> <p>3 El vendedor completa el formulario.</p> <p>4 ZMGestión crea el formulario y lo asocia a la venta indicada.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: El número y tipo de comprobante ingresado ya existe. La secuencia A1 comienza luego del punto 2 del escenario principal.</p>

	<p>3 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el tipo y número de comprobante ingresado ya existe.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El monto ingresado es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 2 del escenario principal.</p> <p>3 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el monto debe ser mayor que cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

80. Caso de uso CU80- Revisar venta

Tabla 4.80: CU80- Revisar venta

Descripción textual del caso de uso: CU80- Revisar venta	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion revisar una venta en donde una de las líneas tiene el precio desactualizado para aceptar o rechazar su creación.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere aceptar o rechazar la creación de una venta con precio desactualizado.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU73 (Buscar avanzado ventas).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona una venta que desea revisar.</p> <p>2 ZMGestion muestra el cliente al cual pertenece la venta y se ejecuta el CU74 para la venta seleccionada.</p> <p>3 ZMGestion indica las líneas de venta que tienen el precio desactualizado.</p> <p>4 Si el administrador desea aceptar la venta se pasa la venta a estado 'Pendiente'. Si el administrador desea rechazar la venta se pasa la venta a estado 'Cancelada'.</p> <p>5 ZMGestion muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La venta seleccionada no se encuentra en estado 'En revisión'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la venta seleccionada no se encuentra disponible para revisar.</p>

	3	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

81. Caso de uso CU81 - Crear linea de venta.

Tabla 4.81: CU81 - Crear linea de venta.

Descripción textual del caso de uso: CU81 - Crear linea de venta.	
Fecha de Creación:	13/02/2020
Fecha de Modificación:	13/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor crear una linea de venta para una venta determinada.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere crear una linea de venta.
Precondiciones:	Estar ejecutando el CU72(Crear venta) o el CU75(Modificar venta).
Postcondiciones:	Si el producto, tela y lustre no pertenece a ningún producto final existente se ejecuta el CU25 (Crear producto final) con el producto, tela y lustre seleccionados.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor desea agregar una linea de venta a una venta determinada.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario para que el vendedor seleccione un producto, tela, lustre, precio unitario e indique la cantidad solicitada de dicho producto. En caso de no contar con los permisos necesarios para asignar precios el campo de precio unitario se muestra deshabilitado.</p> <p>3 El vendedor selecciona producto, tela, lustre y la cantidad solicitada.</p> <p>4 ZMGestion autocompleta el campo precio unitario con el precio actual del producto seleccionado con la tela solicitada. Si el vendedor cuenta con los permisos necesario para modificar este campo se le permite la edición, caso contrario se le muestra el campo deshabilitado con el precio.</p> <p>5 El vendedor cuenta con los permisos necesarios y modifica el precio.</p> <p>6 ZMGestion crea la linea de venta en estado ‘Pendiente’ y la asocia a la venta seleccionada.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La cantidad solicitada es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>

	A2: El producto, tela y lustre indicado ya se encuentra en la venta. La secuencia A2 comienza luego del punto 5 del escenario principal. 6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se pueden agregar dos líneas idénticas a la venta. El escenario vuelve al punto 2.
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

82. Caso de uso CU82 - Modificar linea de venta

Tabla 4.82: CU82 - Modificar linea de venta

Descripción textual del caso de uso: CU82 - Modificar linea de venta	
Fecha de Creación:	13/02/2020
Fecha de Modificación:	13/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor modificar una línea de venta existente.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere modificar una línea de venta.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU74(Listar líneas de venta)
Postcondiciones:	Si el producto, tela y lustre seleccionado no pertenece a ningún producto final existente se ejecuta el CU25 (Crear producto final) con el producto, tela y lustre seleccionados.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor indica la línea de venta que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario autocompletado para que el vendedor modifique el producto, tela, lustre, precio unitario y la cantidad solicitada de dicho producto. En caso de no contar con los permisos necesarios para asignar precios el campo de precio unitario se muestra deshabilitado.</p> <p>3 El vendedor modifica el producto, tela, lustre y la cantidad solicitada.</p> <p>4 ZMGestion autocompleta el campo precio unitario con el precio actual del producto seleccionado con la tela solicitada. Si el vendedor cuenta con los permisos necesarios para modificar este campo se le permite la edición, caso contrario se le muestra el campo deshabilitado con el precio actual del producto con la tela seleccionada.</p> <p>5 El vendedor cuenta con los permisos necesarios y modifica el precio.</p>

	6 ZMGestion modifica la linea de venta con el valor de los campos producto, tela, lustre, precio unitario y cantidad solicitada ingresados por el vendedor.						
Flujos alternativos:	<p>A1: La venta a la cual pertenece la linea no se encuentra en estado ‘En creación’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede modificar la linea de venta ya que la venta no se encuentra en estado ‘En creación’.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: La cantidad solicitada es menor o igual a cero.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El vendedor no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio.</p> <p>La secuencia A3 comienza luego del punto 5 del escenario principal.</p> <p>6 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no cuenta con los permisos necesarios para modificar el precio unitario.</p> <p>El escenario vuelve al punto 4.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td> <td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td> </tr> <tr> <td>Concurrencia:</td> <td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td> </tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td> <td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td> </tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

83. Caso de uso CU83 - Borrar linea de venta

Tabla 4.83: CU83 - Borrar linea de venta

Descripción textual del caso de uso: CU83 - Borrar linea de venta	
Fecha de Creación:	13/02/2020
Fecha de Modificación:	13/02/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion borrar una linea de venta.
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere borrar una linea de venta.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU74(Listar lineas de venta)
Postcondiciones:	Ninguna.

Escenario principal:	1 El vendedor indica la linea de venta que desea borrar. 2 ZMGestion borra la linea de venta.	
Flujos alternativos:	<p>A1: La venta a la cual pertenece la linea no se encuentra en estado ‘En creación’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede borrar la linea de venta ya que la venta no se encuentra en estado ‘En creación’.</p> <p>A2: El vendedor que creó la venta no es el mismo que el que quiere borrar la linea de venta y no es un administrador.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que puede borrar la linea de venta de otro vendedor.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

84. Caso de uso CU84 - Cancelar línea de venta

Tabla 4.84: CU84 - Cancelar línea de venta

Descripción textual del caso de uso: CU84 - Cancelar línea de venta		
Fecha de Creación:	11/03/2020	
Fecha de Modificación:	11/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion cancelar una línea de venta.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere cancelar una línea de venta.	
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU74(Listar líneas de venta)	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la linea de venta que desea cancelar.</p> <p>2 Si la linea de venta seleccionada posee un remito que no ha sido marcado como entregado, se ejecuta el CU47 (Cancelar remito).</p> <p>3 ZMGestion pasa la linea de venta a ‘Cancelada’.</p>	
Flujos alternativos:	Ninguna.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.

	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

85. Caso de uso CU85- Buscar avanzado comprobantes

Tabla 4.85: CU85- Buscar avanzado comprobantes

Descripción textual del caso de uso: CU85- Buscar avanzado comprobantes		
Fecha de Creación:	07/03/2020	
Fecha de Modificación:	07/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:		Este caso de uso permite a un vendedor de ZMGestion buscar comprobantes a partir de una venta, número de comprobante, tipo de comprobante, un rango de fechas y estado.
Personas involucradas y metas:		Vendedores: quiere encontrar un comprobante existente en el sistema.
Precondiciones:		Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:		Ninguna.
Escenario principal:		<p>1 El vendedor accede a la pantalla para realizar la búsqueda de comprobantes.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el vendedor seleccione una venta, número de comprobante, tipo de comprobante, un rango de fechas y estado. Siendo opcionales todos los campos solicitados.</p> <p>3 El vendedor completa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por venta, número de comprobante, tipo de comprobante, rango de fechas y estado.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p>
Flujos alternativos:		<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>5 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:		Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

86. Caso de uso CU86- Modificar comprobante

Tabla 4.86: CU86- Modificar comprobante

Descripción textual del caso de uso: CU86- Modificar comprobante		
Fecha de Creación:	07/03/2020	

Fecha de Modificación:	07/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador modificar un comprobante existente.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere modificar un comprobante existente.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU85 (Buscar avanzado comprobantes).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica el comprobante que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con el número de comprobante, tipo de comprobante y monto. Siendo requeridos todos los campos.</p> <p>3 El administrador modifica el número de comprobante, tipo de comprobante y monto.</p> <p>4 ZMGestion modifica el comprobante con los nuevos valores ingresados por el administrador.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: El número y tipo de comprobante ingresado ya existe. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que el comprobante ingresado ya existe. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El monto ingresado es menor o igual a cero. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que debe ingresar un monto válido. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: Se ha dejado un campo requerido vacío. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje indicando que debe completar todos los campos requeridos. El escenario vuelve al punto 2.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

87. Caso de uso CU87- Borrar comprobante

Tabla 4.87: CU87- Borrar comprobante

Descripción textual del caso de uso: CU87- Borrar comprobante		
Fecha de Creación:	07/03/2020	
Fecha de Modificación:	07/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar un comprobante de una venta.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una venta.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU85 (Buscar avanzado comprobantes).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica el comprobante que desea borrar. 2 ZMGestion borra el comprobante y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.	
Flujos alternativos:	Ninguna.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

88. Caso de uso CU88- Crear orden de producción

Tabla 4.88: CU88- Crear orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU88- Crear orden de producción		
Fecha de Creación:	02/03/2020	
Fecha de Modificación:	02/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear una orden de producción.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear una orden de producción.	
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador accede a la pantalla para crear órdenes de producción. 2 ZMGestion crea una orden de producción en estado de 'En creación'. 3 Si el administrador desea agregar una linea de orden de producción ejecuta el CU96(Crear linea de orden de producción). Si el vendedor desea borrar una linea de orden de producción se ejecuta el CU98(Borrar linea de orden de producción). Si el administrador desea modificar una linea de orden de producción se ejecuta el CU97(Modificar linea de orden de producción).	

	4 ZMGestion pasa el estado de la orden de producción a 'Pendiente'.						
Flujos alternativos:	<p>A1: No se agregó ninguna linea de orden de producción.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se pueden agregar dos líneas idénticas a la orden de producción.</p> <p>El escenario vuelve al punto 3.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

89. Caso de uso CU89- Buscar avanzado órdenes de producción

Tabla 4.89: CU89- Buscar avanzado órdenes de producción

Descripción textual del caso de uso: CU89- Buscar avanzado órdenes de producción	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un fabricante de ZMGestion buscar órdenes de producción a partir de un producto, tela, lustre y estado.
Personas involucradas y metas:	Fabricantes: quiere encontrar una orden de producción existente en el sistema.
Precondiciones:	Haber iniciado sesión en el sistema y tener el permiso necesario para realizar esta función.
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El fabricante accede a la pantalla para realizar la búsqueda de órdenes de producción.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el fabricante seleccione un producto, tela, lustre y estado de la orden de producción. Siendo opcionales todos los campos solicitados.</p> <p>3 El fabricante completa los campos solicitados.</p> <p>4 ZMGestion realiza la búsqueda por producto, tela, lustre y estado de la orden de producción.</p> <p>5 ZMGestion lista las coincidencias encontradas.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: No se encontró ninguna coincidencia.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>5 ZMGestion informa al usuario que no se encontraron resultados para su búsqueda.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

90. Caso de uso CU90- Modificar orden de producción

Tabla 4.90: CU90- Modificar orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU90- Modificar orden de producción	
Fecha de Creación:	03/03/2020
Fecha de Modificación:	03/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar una orden de producción
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere modificar una orden de producción.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU89 (Buscar avanzado órdenes de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la orden de producción que desea modificar.</p> <p>2 Se ejecuta el CU91(Listar líneas de orden de producción) para la orden de producción indicada.</p> <p>3 Si el administrador desea agregar una línea de orden de producción ejecuta el CU96(Crear línea de orden de producción). Si el vendedor desea borrar una línea de orden de producción se ejecuta el CU98(Borrar línea de orden de producción). Si el administrador desea modificar una línea de orden de producción se ejecuta el CU97(Modificar línea de orden de producción).</p> <p>4 ZMGestion modifica la orden de producción y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La orden de producción indicada no se encuentra en estado 'En creación'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la orden de producción seleccionada no se puede modificar porque no se encuentra en estado 'En creación'.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: La orden de producción no tiene ninguna línea de orden de producción.</p> <p>La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p>

	<p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la orden de producción debe tener al menos una linea de orden de producción.</p> <p>El escenario vuelve al punto 3.</p>		
Requisitos de interfaz de usuario:	<p>Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.</p>		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

91. Caso de uso CU91- Listar líneas de orden de producción

Tabla 4.91: CU91- Listar líneas de orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU91- Listar líneas de orden de producción		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un fabricante de ZMGestion listar las líneas de órdenes de producción de una orden de producción determinada.	
Personas involucradas y metas:	Vendedores: quiere listar las líneas de venta de una venta existente.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU89 (Buscar avanzado órdenes de producción).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El fabricante indica la orden de producción a la cual desea listar sus líneas de orden de producción.</p> <p>2 ZMGestion lista las líneas de orden de producción existentes de la orden de producción seleccionada.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: La orden de producción no posee líneas de orden de producción.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la orden de producción seleccionada no posee ninguna línea de orden de producción.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

92. Caso de uso CU92- Borrar orden de producción

Tabla 4.92: CU92- Borrar orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU92- Borrar orden de producción	
Fecha de Creación:	03/03/2020
Fecha de Modificación:	03/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una orden de producción.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una orden de producción.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU89 (Buscar avanzado órdenes de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la orden de producción que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra la orden de producción y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La orden de producción no se encuentra en estado 'En creación'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la orden de producción no se encuentra en estado 'En creación' y por lo tanto no puede ser borrada.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta: la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia: debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad: deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

93. Caso de uso CU93- Cancelar orden de producción

Tabla 4.93: CU93- Cancelar orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU93- Cancelar orden de producción	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion cancelar una orden de producción.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere cancelar una orden de producción existente.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU89 (Buscar avanzado órdenes de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.

Escenario principal:	1 El administrador selecciona una orden de producción que desea cancelar. 2 ZMGestion ejecuta el CU100 (Cancelar línea orden de producción) para cada línea de la orden de producción que se encuentre ‘Pendiente de producción’ o ‘En producción’.	
Flujos alternativos:	A1: La orden de producción seleccionada no se encuentra en estado ‘Pendiente’ o ‘En producción’. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la orden de producción no puede cancelarse. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

94. Caso de uso CU94- Listar observaciones de línea de orden de producción.

Tabla 4.94: CU94- Listar observaciones de línea de orden de producción.

Descripción textual del caso de uso: CU94- Listar observaciones de línea de orden de producción.	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a los fabricantes de ZMGestion listar las observaciones de una línea de orden de producción.
Personas involucradas y metas:	Fabricantes: quiere listar las observaciones de una linea de orden de producción.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU91 (Listar líneas de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El fabricante selecciona una línea de orden de producción a la cual le desea listar sus observaciones. 2 ZMGestion lista las observaciones de la línea de orden de producción seleccionada.
Flujos alternativos:	A1: La línea de orden de producción no posee observaciones. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la línea de orden de producción no posee observaciones. El escenario vuelve al punto 1.

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

95. Caso de uso CU95- Listar tareas de líneas de orden de producción

Tabla 4.95: CU95- Listar tareas de líneas de orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU95- Listar tareas de líneas de orden de producción		
Fecha de Creación:	03/03/2020	
Fecha de Modificación:	03/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a los fabricantes de ZMGestion listar las tareas de una línea de orden de producción existente.	
Personas involucradas y metas:	Fabricantes: quiere listar las líneas de orden de producción.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU91 (Listar líneas de orden de producción).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El fabricante selecciona una línea de orden de producción a la cual le desea listar sus tareas. 2 ZMGestion lista las tareas de la línea de orden de producción seleccionada.	
Flujos alternativos:	A1: La línea de orden de producción no posee tareas. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje indicando que la línea de orden de producción no posee tareas. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

96. Caso de uso CU96 - Crear linea de orden de producción.

Tabla 4.96: CU96 - Crear linea de orden de producción.

Descripción textual del caso de uso: CU96 - Crear linea de orden de producción.		
Fecha de Creación:	02/03/2020	

Fecha de Modificación:	02/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador crear una linea de orden de producción para una determinada orden de producción.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear una linea de orden de producción.
Precondiciones:	Estar ejecutando el CU88(Crear orden de producción) o el CU90(Modificar orden de producción).
Postcondiciones:	Si el producto, tela y lustre no pertenece a ningun producto final existente se ejecuta el CU25 (Crear producto final) con el producto, tela y lustre seleccionados.
Escenario principal:	<p>1 El administrador desea agregar una linea de orden de producción a una determinada orden de producción.</p> <p>2 ZMGestion le muestra un formulario para que el administrador seleccione un producto, tela, lustre e indique la cantidad a producir de dicho producto.</p> <p>3 El administrador selecciona producto, tela, lustre y la cantidad que desea producir.</p> <p>4 ZMGestion crea la linea de orden de producción en estado 'Pendiente de producción' y la asocia a la orden de producción correspondiente.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La cantidad indicada es menor o igual a cero. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una cantidad mayor a cero. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A2: El producto, tela y lustre indicado ya se encuentra en la orden de producción. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la combinación de producto, tela y lustre ingresado ya se encuentra en la orden de producción. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: El tipo de producto seleccionado no es del tipo 'Producible'. La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto seleccionado no puede ser asignado a una orden de producción. El escenario vuelve al punto 2.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.

Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

97. Caso de uso CU97- Modificar línea de orden de producción

Tabla 4.97: CU97- Modificar línea de orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU97- Modificar línea de orden de producción	
Fecha de Creación:	04/03/2020
Fecha de Modificación:	04/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion modificar una línea de orden de producción.
Personas involucradas y metas:	Administradores: desea modificar una línea de orden de producción.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU91(Listar lineas de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la línea de orden de producción que desea modificar.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario autocompletado con los datos de la linea de orden de producción seleccionada, producto, tela, lustre y cantidad a producirse.</p> <p>3 El administrador modifica el producto, tela, lustre y cantidad a producirse.</p> <p>4 ZMGestion modifica la línea de orden de producción y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La línea de orden de producción seleccionada no se encuentra en estado de 'Pendiente de producción'. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMgestion muestra un mensaje de error indicando que la línea de orden de producción no puede modificarse. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: La cantidad a producirse es menor o igual que cero. La secuencia A2 comienza luego del punto 3 del escenario principal. 4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la cantidad a producirse debe ser mayor que cero. El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A3: Existe una línea de orden de producción, producto, tela y lustre, igual en la orden de producción. La secuencia A3 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p>

	<p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que ya existe una línea de orden de producción identica en la orden de producción.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p> <p>A4: El tipo de producto seleccionado no es del tipo 'Producible'.</p> <p>La secuencia A4 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que el producto seleccionado no puede ser asignado a una orden de producción.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

98. Caso de uso CU98 - Borrar linea de orden de producción.

Tabla 4.98: CU98 - Borrar linea de orden de producción.

Descripción textual del caso de uso: CU98 - Borrar linea de orden de producción.	
Fecha de Creación:	02/03/2020
Fecha de Modificación:	02/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una linea de orden de producción de una orden de producción determinada.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una linea de orden de producción.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU91(Listar lineas de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El vendedor indica la linea de orden de producción que desea borrar.</p> <p>2 ZMGestion borra la linea de orden de producción.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: La linea seleccionada tiene un estado distinto de 'Pendiente de producción'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede borrar la linea de orden de producción.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.

Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

99. Caso de uso CU99- Verificar línea de orden de producción

Tabla 4.99: CU99- Verificar línea de orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU99- Verificar línea de orden de producción		
Fecha de Creación:	04/03/2020	
Fecha de Modificación:	04/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:		Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion verificar que una línea de orden de producción (cuyas tareas se encuentran finalizadas) efectivamente se ha finalizado.
Personas involucradas y metas:		Administradores: quiere verificar que una línea de orden de producción está finalizada.
Precondiciones:		Haber ejecutado con éxito el CU91(Listar lineas de orden de producción).
Postcondiciones:		Ninguna.
Escenario principal:		1 El administrador indica la línea de orden de producción que desea verificar que esta finalizada. 2 ZMGestion pasa la línea de orden de producción al estado 'Verificada' y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.
Flujos alternativos:		A1: La línea de orden de producción no se encuentra en estado 'En producción' y sus tareas no están todas finalizadas. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la línea de orden de producción no puede ser verificada. El escenario vuelve al punto 1.
Requisitos de interfaz de usuario:		Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

100. Caso de uso CU100- Cancelar línea de orden de producción

Tabla 4.100: CU100- Cancelar línea de orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU100- Cancelar línea de orden de producción

Fecha de Creación:	04/03/2020	
Fecha de Modificación:	04/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion cancelar una línea de orden de producción.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere cancelar una línea de orden de producción.	
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU91(Listar líneas de orden de producción).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la línea de orden de producción que desea cancelar.</p> <p>2 ZMGestion pasa la línea de orden de producción al estado de 'Cancelada' y muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: La línea de orden de producción no se encuentra en estado de 'Pendiente de producción' o 'En producción'.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la línea de orden de producción no puede cancelarse.</p> <p>el escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

101. Caso de uso CU101- Reanudar línea de orden de producción

Tabla 4.101: CU101- Reanudar línea de orden de producción

Descripción textual del caso de uso: CU101- Reanudar línea de orden de producción	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion reanudar la producción de una línea de orden de producción que fue cancelada.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere reanudar la producción de una línea de orden de producción cancelada.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU91(Listar líneas de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El administrador indica la línea de orden de producción que desea reanudar.

	2 Si la línea de orden de producción tiene tareas ZMGestion cambia el estado de la línea de orden de producción al estado de ‘En producción’, caso contrario al estado de ‘Pendiente de producción’. ZMGestion muestra un mensaje indicando el éxito de la operación.						
Flujos alternativos:	<p>A1: La línea de orden de producción no se encuentra en estado de ‘Cancelada’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la línea de orden de producción no puede reanudarse.</p> <p>el escenario vuelve al punto 1.</p>						
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.						
Requisitos funcionales:	<table border="1"> <tr> <td>Tiempo de respuesta:</td><td>la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.</td></tr> <tr> <td>Concurrencia:</td><td>debe soportar 40 usuarios simultáneos.</td></tr> <tr> <td>Disponibilidad:</td><td>deberá estar disponible en un régimen de 24x7.</td></tr> </table>	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.
Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.						
Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.						
Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.						

102. Caso de uso CU102- Crear observación

Tabla 4.102: CU102- Crear observación

Descripción textual del caso de uso: CU102- Crear observación	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear una observación en una línea de orden de producción existente.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear una observación en una línea de orden de producción.
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU91 (Listar líneas de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador selecciona una línea de orden de producción a la cual le desea crear una observación.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador ingrese una observación.</p> <p>3 El administrador ingresa una observación.</p> <p>4 ZMGestion crea la observación para la línea de orden de producción seleccionada por el administrador.</p>
Flujos alternativos:	<p>A1: No ha ingresado ninguna observación.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 3 del escenario principal.</p> <p>4 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe ingresar una observación.</p> <p>El escenario vuelve al punto 2.</p>

Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

103. Caso de uso CU103- Borrar observación

Tabla 4.103: CU103- Borrar observación

Descripción textual del caso de uso: CU103- Borrar observación		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una observación de una línea de orden de producción existente.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una observación de una línea de orden de producción.	
Precondiciones:	Haber realizado con éxito el CU94 (Listar observaciones de línea de orden de producción) y contar con los permisos necesarios para realizar esta función.	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador selecciona la observación que desea borrar de una línea de orden de producción. 2 ZMGestion borra la observación seleccionada por el administrador.	
Flujos alternativos:	Ninguna.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

104. Caso de uso CU104- Crear tarea

Tabla 4.104: CU104- Crear tarea

Descripción textual del caso de uso: CU104- Crear tarea		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion crear una tarea para una línea de orden de producción existente.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere crear una tarea para una línea de orden de producción.	

Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU91(Listar líneas de orden de producción).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica la línea de orden de producción a la cual le desea agregar una tarea.</p> <p>2 ZMGestion muestra un formulario para que el administrador indique fabricante al cual se le asigna la tarea, nombre de la tarea, y tarea que se realizará una vez que se verifique que se haya finalizado la misma. Siendo requerido el nombre de la tarea y fabricante encargado de la misma.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: Uno de los campos requeridos está vacío. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe completar todos los campos requeridos. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: La tarea siguiente asignada no está en estado 'Pendiente'. La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que debe completar todos los campos requeridos. El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

105. Caso de uso CU105- Borrar tarea

Tabla 4.105: CU105- Borrar tarea

Descripción textual del caso de uso: CU105- Borrar tarea	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion borrar una tarea de una línea de orden de producción existente.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere borrar una tarea de una línea de orden de producción.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU95(Listar tareas de línea de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.

Escenario principal:	1 El administrador indica la tarea de la línea de orden de producción que desea borrar. 2 ZMGestion borra la tarea de la linea de orden de producción.	
Flujos alternativos:	A1: La tarea no se encuentra en estado ‘Pendiente’ o ‘Cancelada’. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede borrar la tarea. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

106. Caso de uso CU106- Finalizar tarea

Tabla 4.106: CU106- Finalizar tarea

Descripción textual del caso de uso: CU106- Finalizar tarea	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un fabricante de ZMGestion indicar que se ha finalizado una tarea de una línea de orden de producción existente.
Personas involucradas y metas:	Fabricantes: quiere indicar que ha finalizado la ejecución de una tarea en una línea de orden de producción.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU95(Listar tareas de línea de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	1 El fabricante indica la tarea, de una línea de orden de producción, que ha finalizado. 2 ZMGestion pasa el estado de la tarea seleccionada a ‘Finalizada’.
Flujos alternativos:	A1: La tarea no se encuentra en estado ‘En proceso’. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede finalizar una tarea que no está en proceso. El escenario vuelve al punto 1.
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.

Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

107. Caso de uso CU107- Verificar tarea

Tabla 4.107: CU107- Verificar tarea

Descripción textual del caso de uso: CU107- Verificar tarea		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:		Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion verificar la finalización de una tarea que fue asignada previamente como finalizada por un fabricante.
Personas involucradas y metas:		Administradores: quiere verificar la finalización de una tarea.
Precondiciones:		Haber ejecutado con éxito el CU95(Listar tareas de línea de orden de producción).
Postcondiciones:		Ninguna.
Escenario principal:		<p>1 El administrador indica la tarea de una línea de orden de producción que desea verificar su finalización.</p> <p>2 ZMGestion pasa el estado de la tarea seleccionada a ‘Verificada’.</p>
Flujos alternativos:		<p>A1: La tarea no se encuentra en estado ‘Finalizada’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que no se puede verificar la finalización de una tarea que no se ha finalizado.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>
Requisitos de interfaz de usuario:		Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

108. Caso de uso CU108- Pausar tarea

Tabla 4.108: CU108- Pausar tarea

Descripción textual del caso de uso: CU108- Pausar tarea		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	

Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion pausar la ejecución de una tarea en una línea de orden de producción existente.		
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere pausar la ejecución de una tarea en una línea de orden de producción.		
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU95(Listar tareas de línea de orden de producción).		
Postcondiciones:	Ninguna.		
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica una tarea de una línea de orden de producción a la cual le desea pausar su ejecución.</p> <p>2 ZMGestion pasa el estado de la tarea seleccionada a ‘Pausada’.</p>		
Flujos alternativos:	<p>A1: La tarea no se encuentra en estado ‘En proceso’, ‘Finalizada’ o ‘Pausada’.</p> <p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tarea no se puede cancelar.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>		
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

109. Caso de uso CU109- Reanudar tarea

Tabla 4.109: CU109- Reanudar tarea

Descripción textual del caso de uso: CU109- Reanudar tarea	
Fecha de Creación:	05/03/2020
Fecha de Modificación:	05/03/2020
Versión:	1
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion reanudar la ejecución de una tarea en una línea de orden de producción existente.
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere reanudar la ejecución de una tarea en una línea de orden de producción.
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU95(Listar tareas de línea de orden de producción).
Postcondiciones:	Ninguna.
Escenario principal:	<p>1 El administrador indica una tarea de una línea de orden de producción a la cual le desea reanudar su ejecución.</p> <p>2 ZMGestion pasa el estado de la tarea seleccionada a ‘En proceso’.</p>
Flujos alternativos:	A1: La tarea no se encuentra en estado ‘Pausada’, ‘Finalizada’ o ‘Cancelada’.

	<p>La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal.</p> <p>2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tarea no se puede reanudar.</p> <p>El escenario vuelve al punto 1.</p>		
Requisitos de interfaz de usuario:	<p>Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.</p>		
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.	
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.	
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.	

110. Caso de uso CU110- Cancelar tarea

Tabla 4.110: CU110- Cancelar tarea

Descripción textual del caso de uso: CU110- Cancelar tarea		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un administrador de ZMGestion cancelar la ejecución de una tarea en una línea de orden de producción existente.	
Personas involucradas y metas:	Administradores: quiere cancelar la ejecución de una tarea en una línea de orden de producción.	
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU95(Listar tareas de línea de orden de producción).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	1 El administrador indica una tarea de una línea de orden de producción a la cual le desea cancelar su ejecución. 2 ZMGestion pasa el estado de la tarea seleccionada de la linea de orden de producción a ‘Cancelada’.	
Flujos alternativos:	A1: La tarea no se encuentra en estado ‘En proceso’, ‘Finalizada’ o ‘Pausada’. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tarea no se puede cancelar. El escenario vuelve al punto 1.	
Requisitos de interfaz de usuario:	<p>Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.</p>	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

111. Caso de uso CU111- Ejecutar tarea

Tabla 4.111: CU111- Ejecutar tarea

Descripción textual del caso de uso: CU111- Ejecutar tarea		
Fecha de Creación:	05/03/2020	
Fecha de Modificación:	05/03/2020	
Versión:	1	
Resumen:	Este caso de uso permite a un fabricante de ZMGestion indicar que se está por iniciar la ejecución de una tarea que se le asignó en una línea de orden de producción.	
Personas involucradas y metas:	Fabricantes: quiere indicar que iniciará la ejecución de una tarea que se le asignó en una línea de orden de producción.	
Precondiciones:	Haber ejecutado con éxito el CU95(Listar tareas de línea de orden de producción).	
Postcondiciones:	Ninguna.	
Escenario principal:	<p>1 El fabricante indica la tarea que iniciará, de una línea de orden de producción.</p> <p>2 ZMGestion pasa el estado de la tarea seleccionada a 'En proceso'.</p>	
Flujos alternativos:	<p>A1: La tarea no se encuentra en estado 'Pendiente'. La secuencia A1 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tarea ya se inició previamente. El escenario vuelve al punto 1.</p> <p>A2: La tarea indicada no se le asignó al fabricante que está intentando ejecutarla. La secuencia A2 comienza luego del punto 1 del escenario principal. 2 ZMGestion muestra un mensaje de error indicando que la tarea no se le asignó a el. El escenario vuelve al punto 1.</p>	
Requisitos de interfaz de usuario:	Un teclado alfanumérico, pantalla 320 x 80 mínimo y un dispositivo señalizador.	
Requisitos funcionales:	Tiempo de respuesta:	la interfaz debe responder dentro de un tiempo máximo de 10 segundos en una velocidad efectiva de conexión de 512 Kbps.
	Concurrencia:	debe soportar 40 usuarios simultáneos.
	Disponibilidad:	deberá estar disponible en un régimen de 24x7.

4.1.7. Diagrama de clases

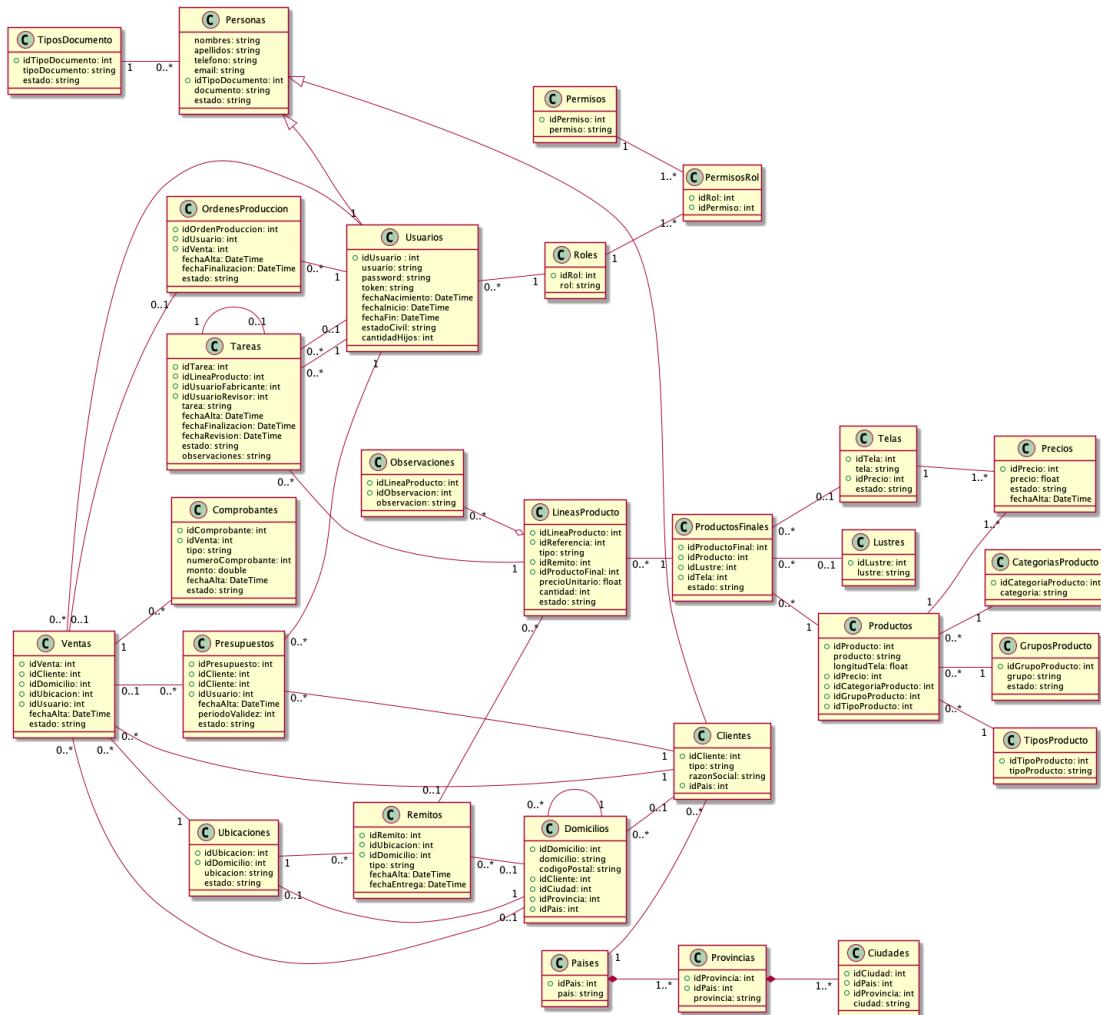


Figura 4.53: Diagrama de clases

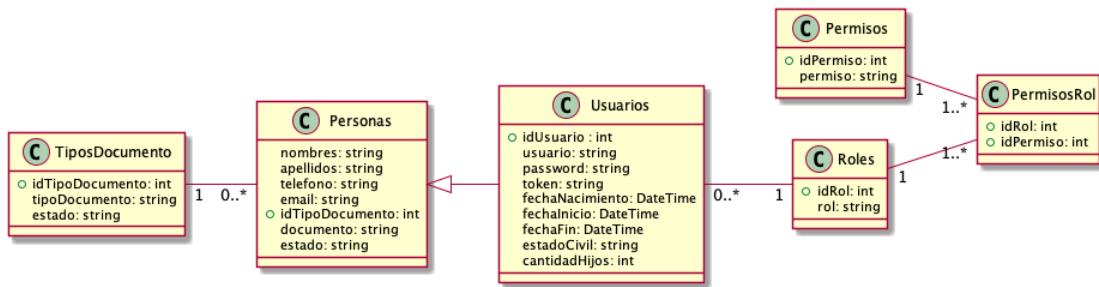


Figura 4.54: Diagrama de clases - Vista sistema

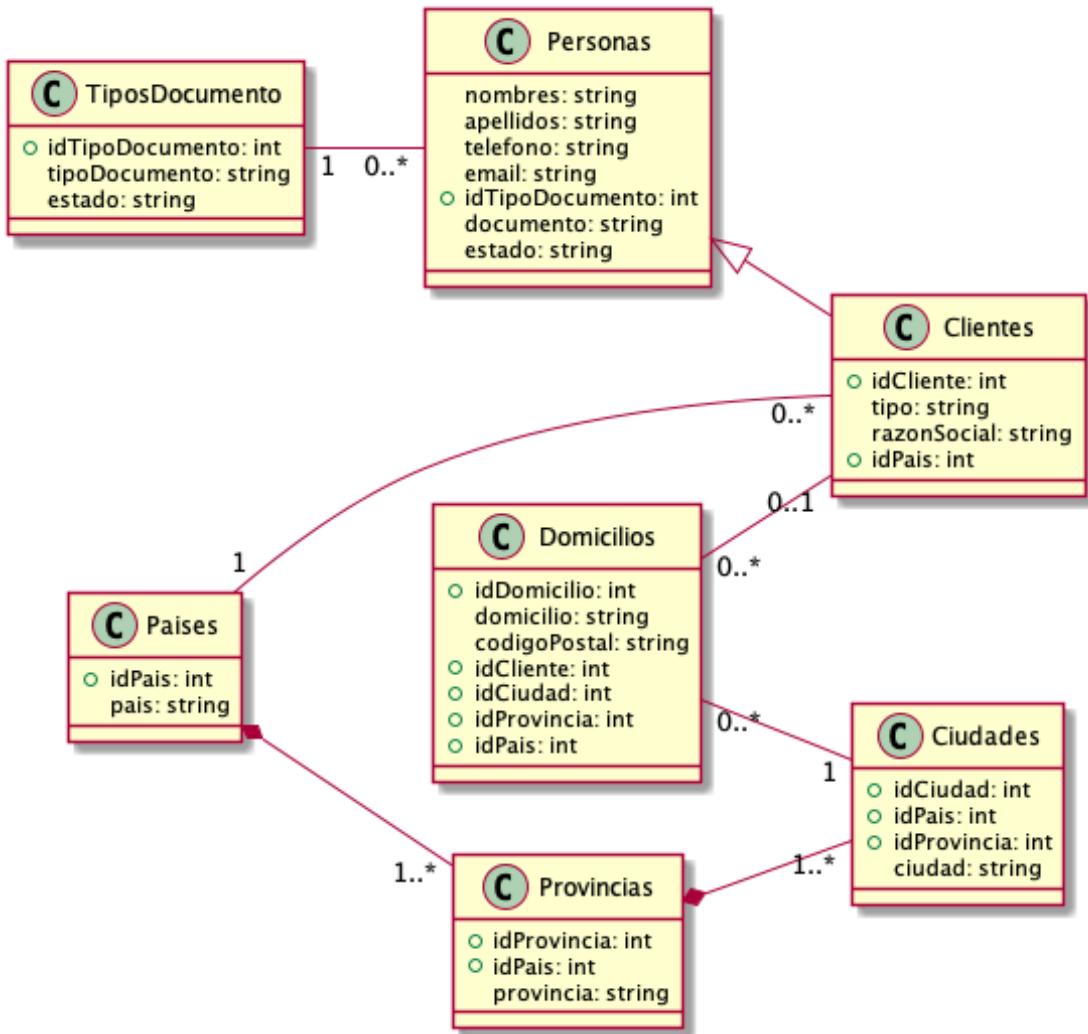


Figura 4.55: Diagrama de clases - Vista clientes

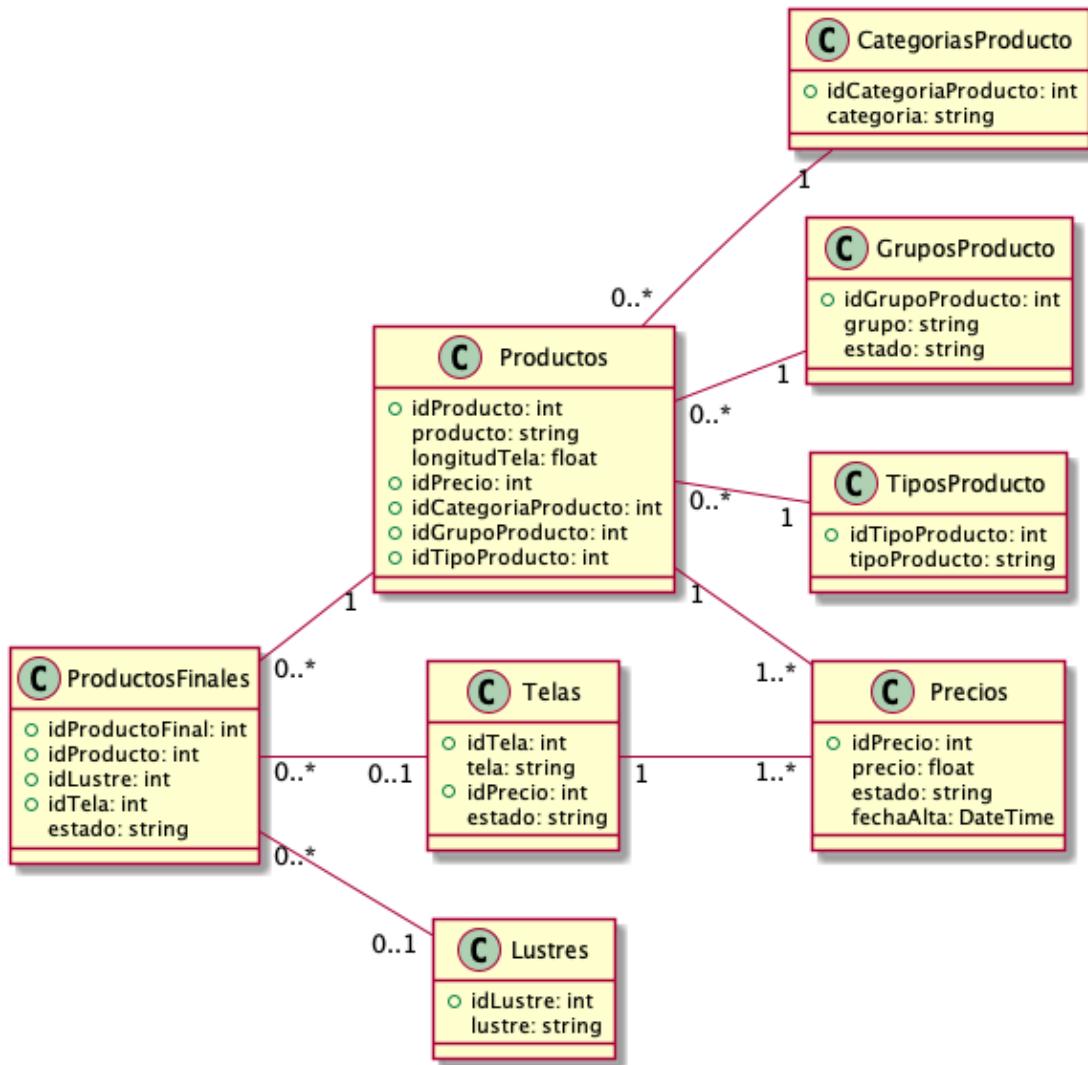


Figura 4.56: Diagrama de clases - Vista productos

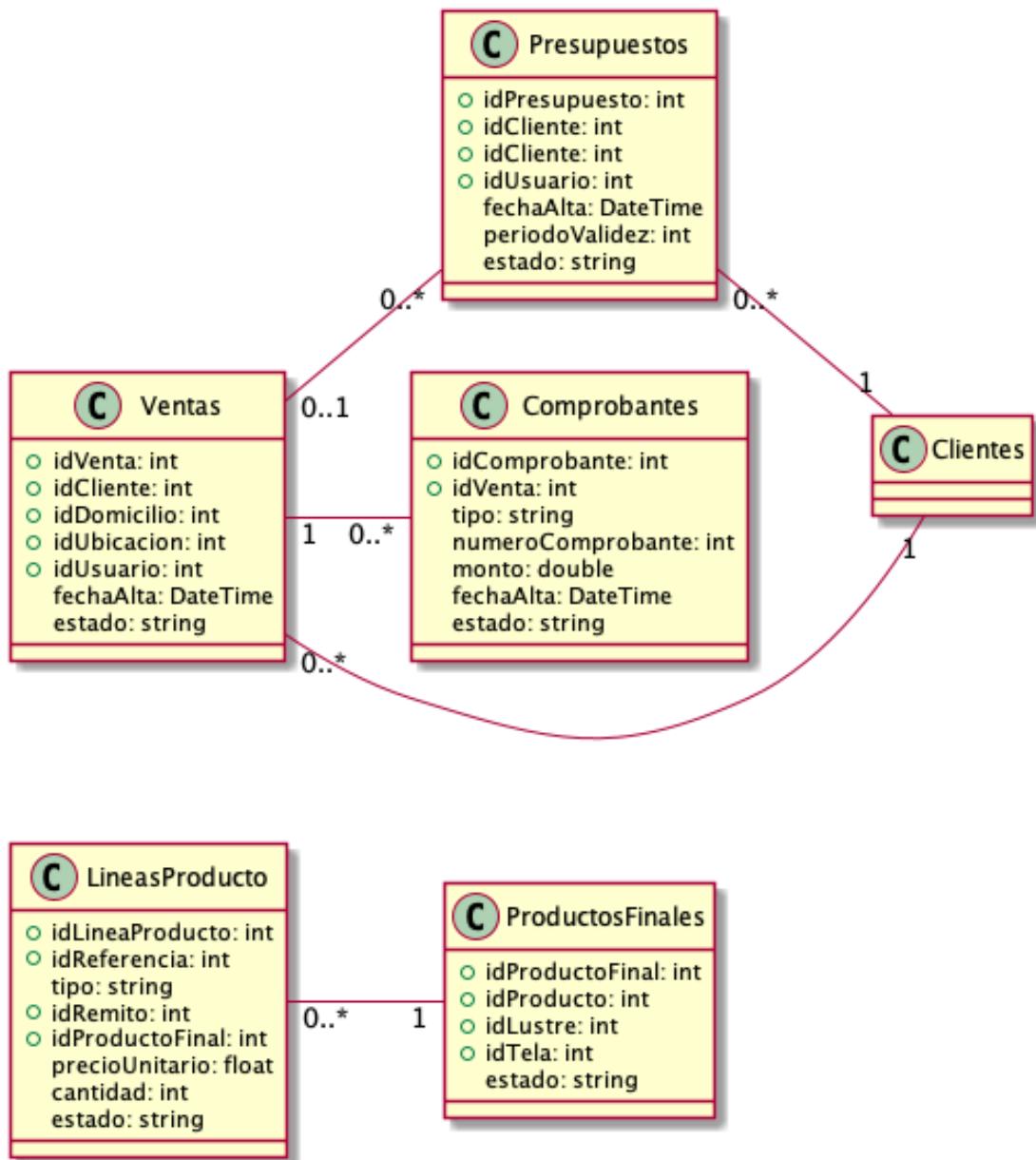


Figura 4.57: Diagrama de clases - Vista presupuestos y ventas

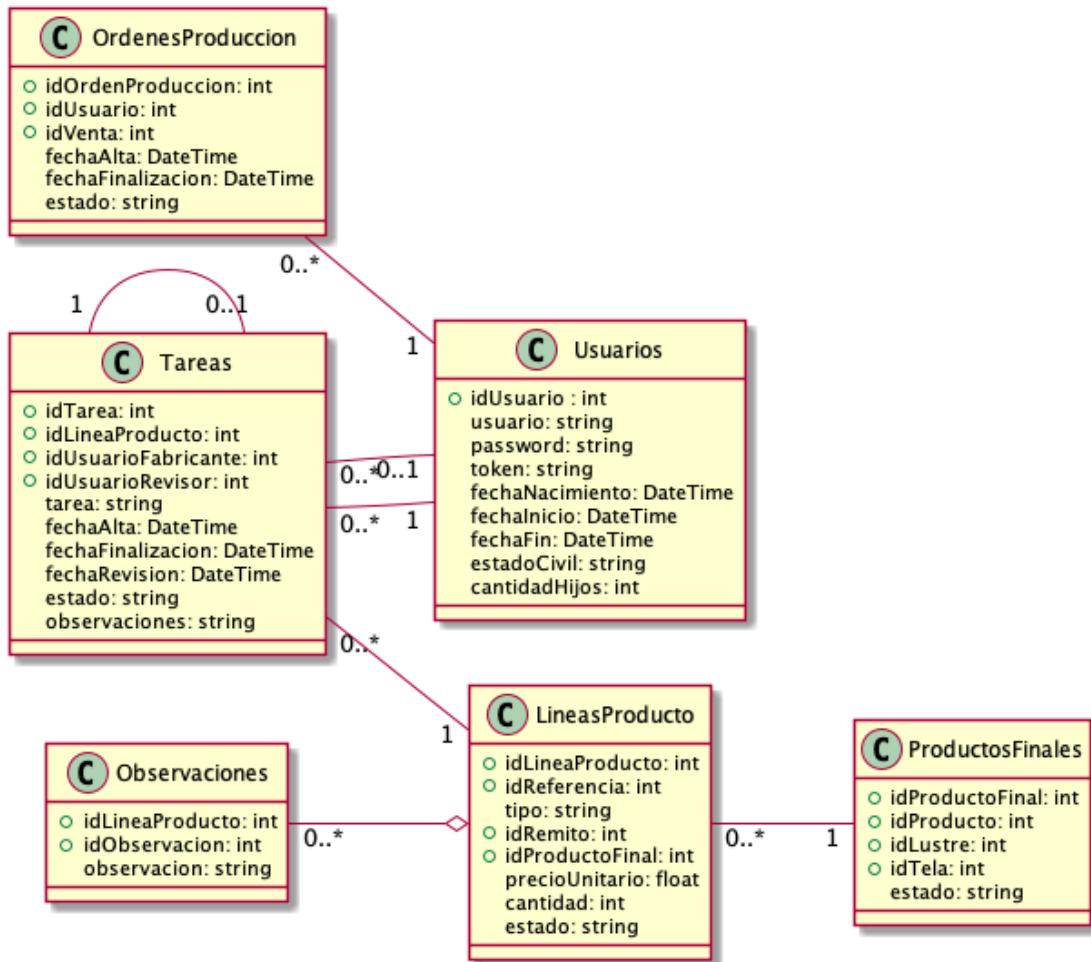


Figura 4.58: Diagrama de clases - Vista producción

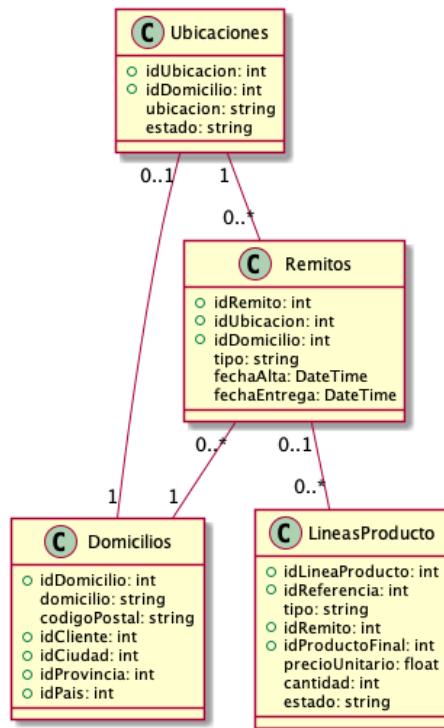


Figura 4.59: Diagrama de clases - Vista entregas

4.1.8. Vista canónica

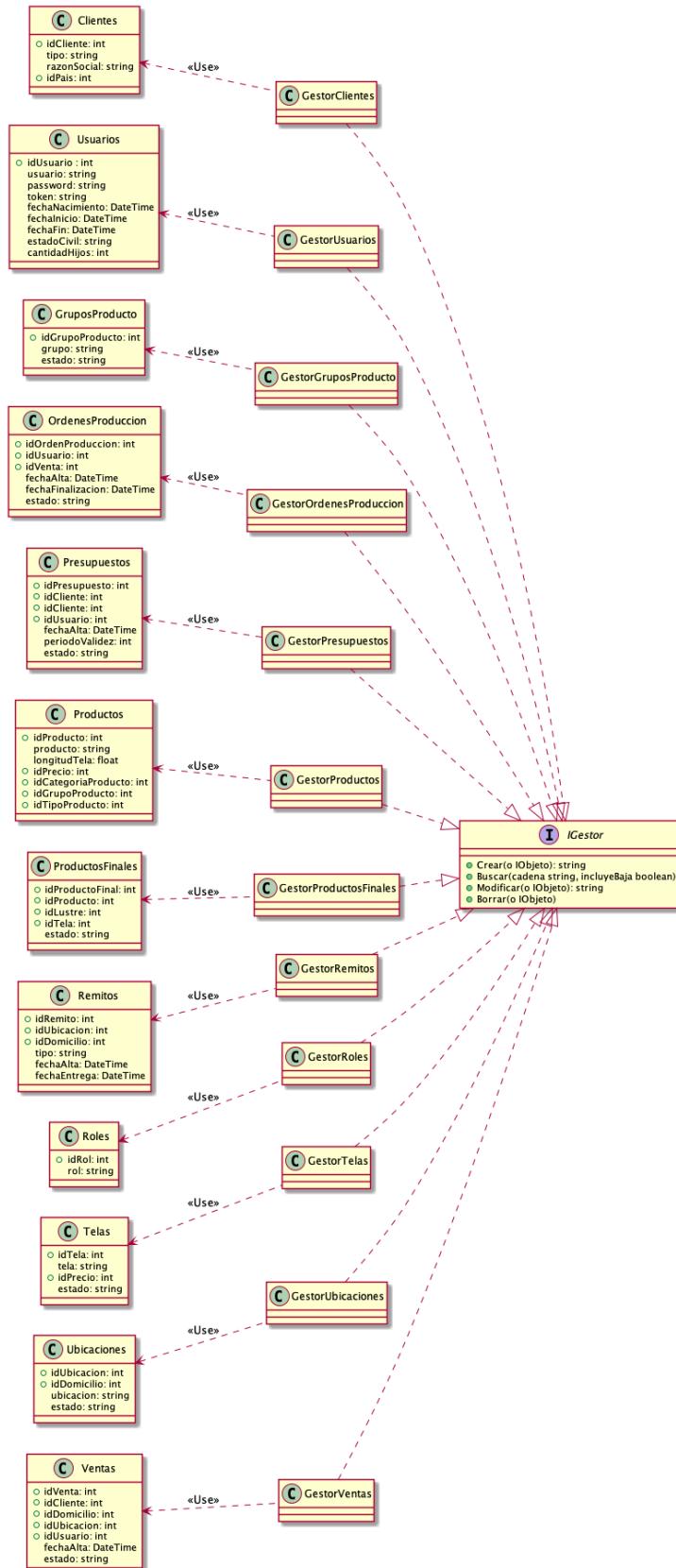


Figura 4.60: Diagrama de clases - Vista canónica

4.1.9. Ficha técnica de clases

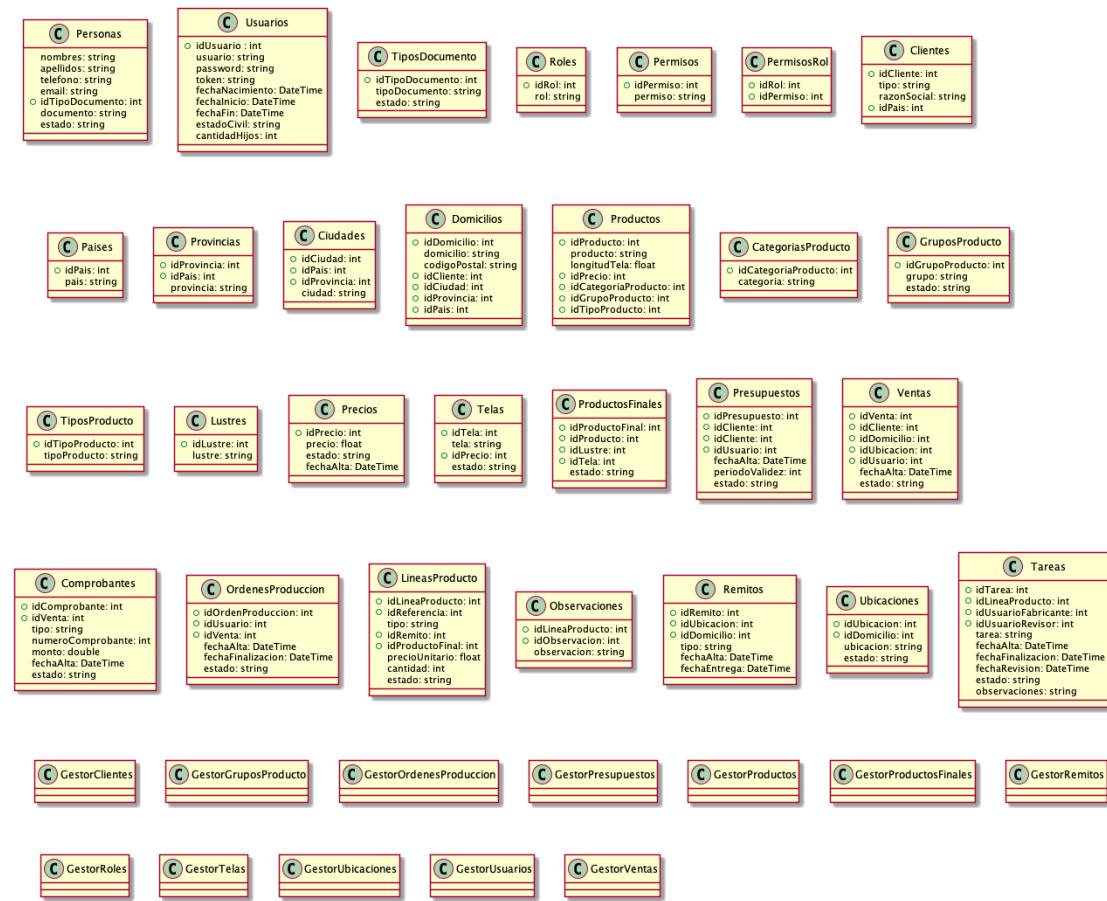


Figura 4.61: Diagrama de clases - Ficha técnica de clases

4.1.10. Diagramas de transición de estados

Solo se especificarán los diagramas de transición de estados más relevantes del sistema.

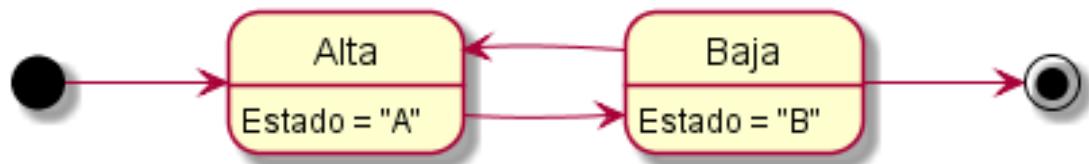


Figura 4.62: Diagrama de transición de estados - Empleados

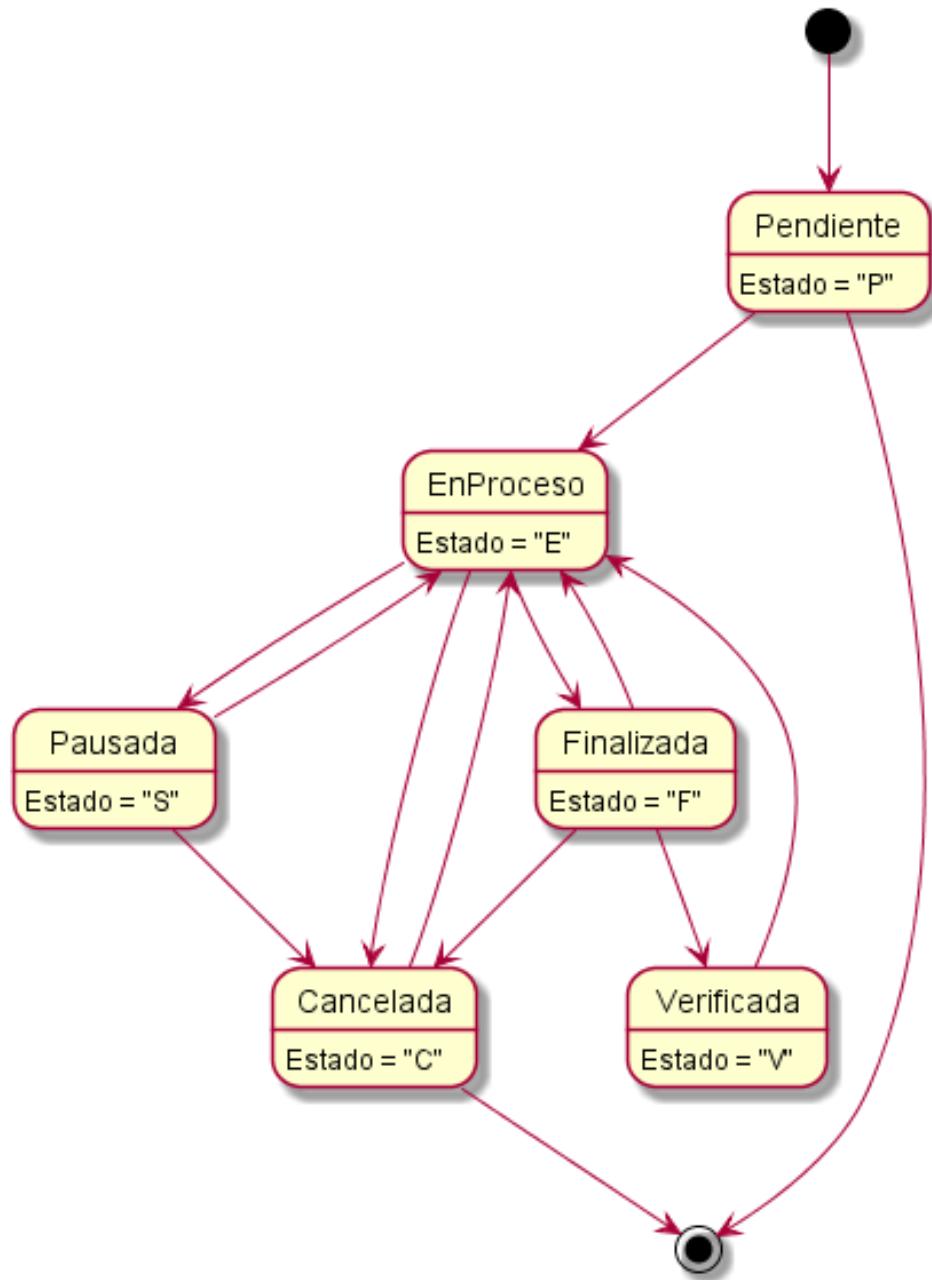


Figura 4.63: Diagrama de transición de estados - Tareas

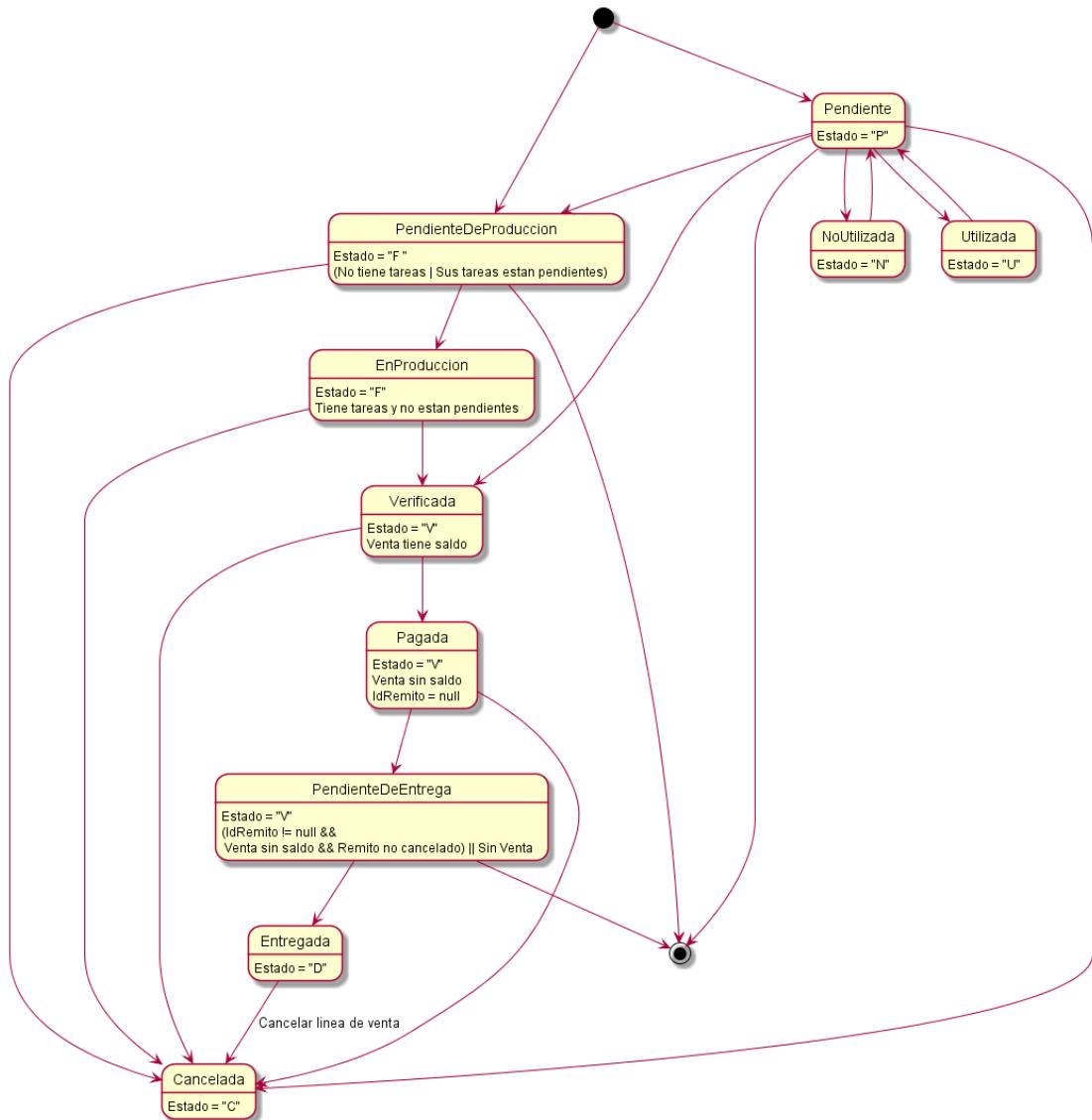


Figura 4.64: Diagrama de transición de estados - Lineas de producto

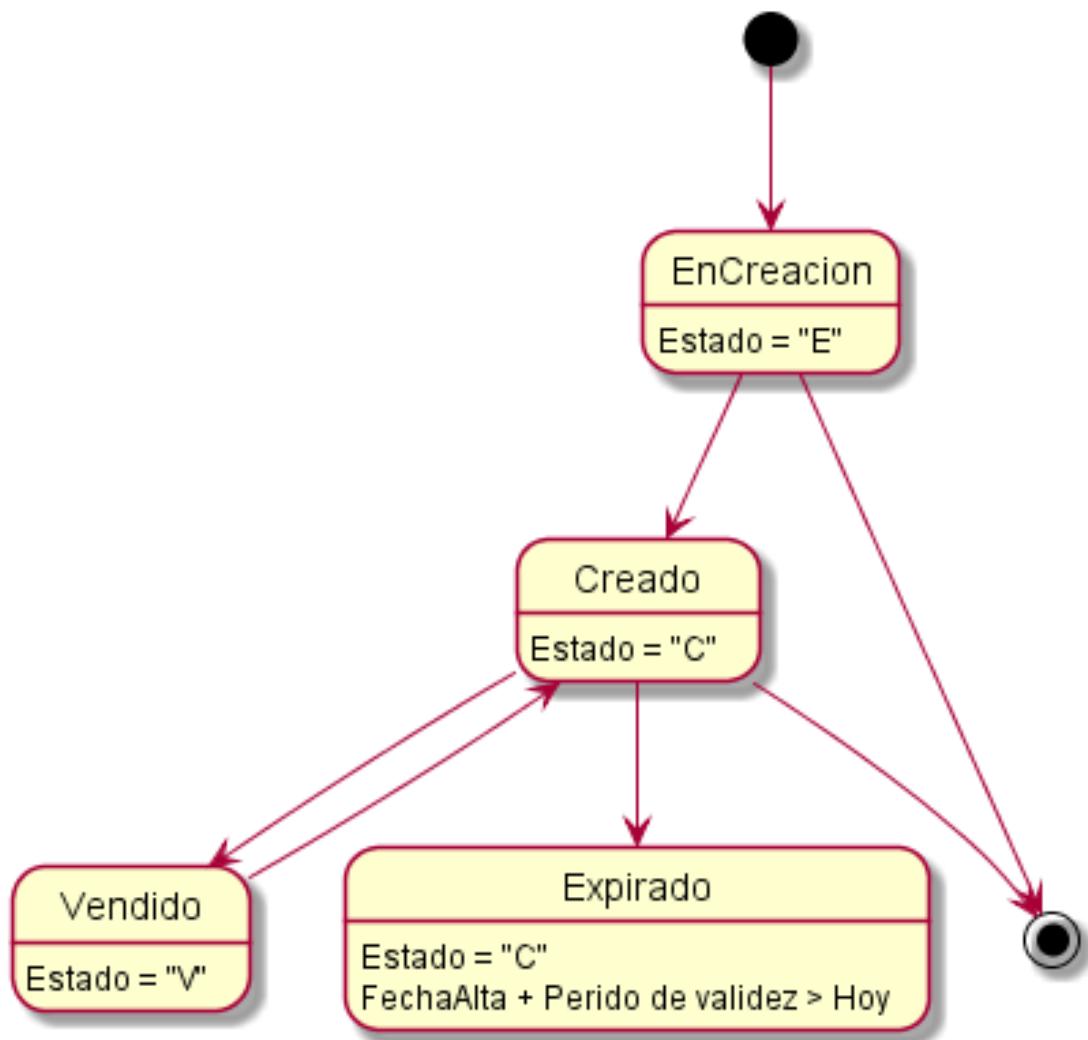


Figura 4.65: Diagrama de transición de estados - Presupuestos

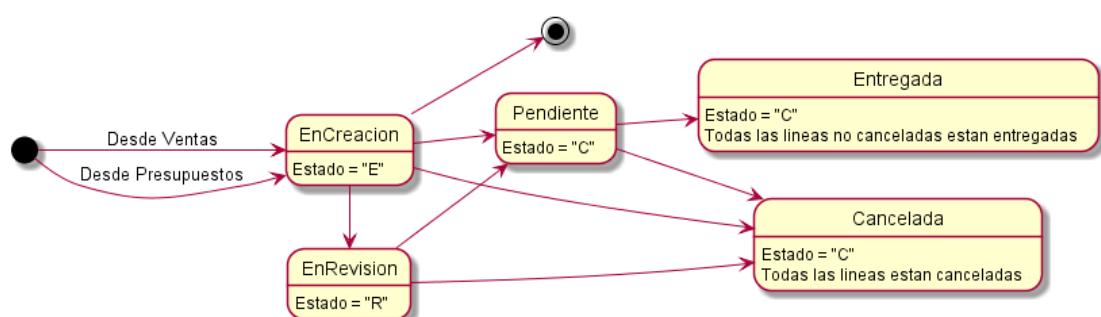


Figura 4.66: Diagrama de transición de estados - Ventas

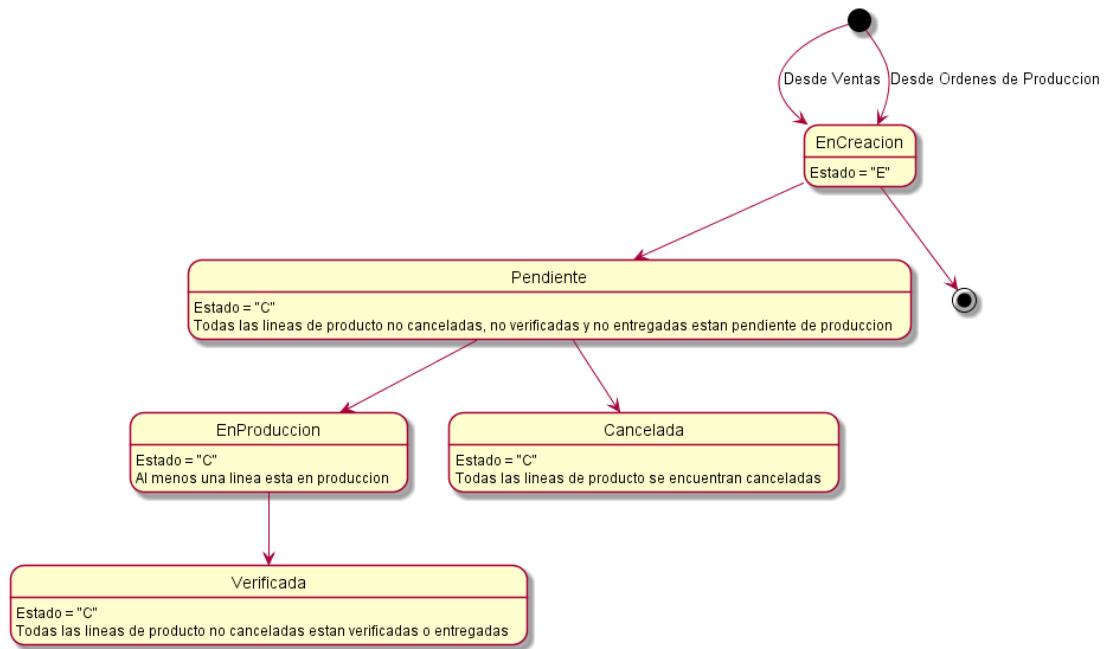


Figura 4.67: Diagrama de transición de estados - Órdenes de producción

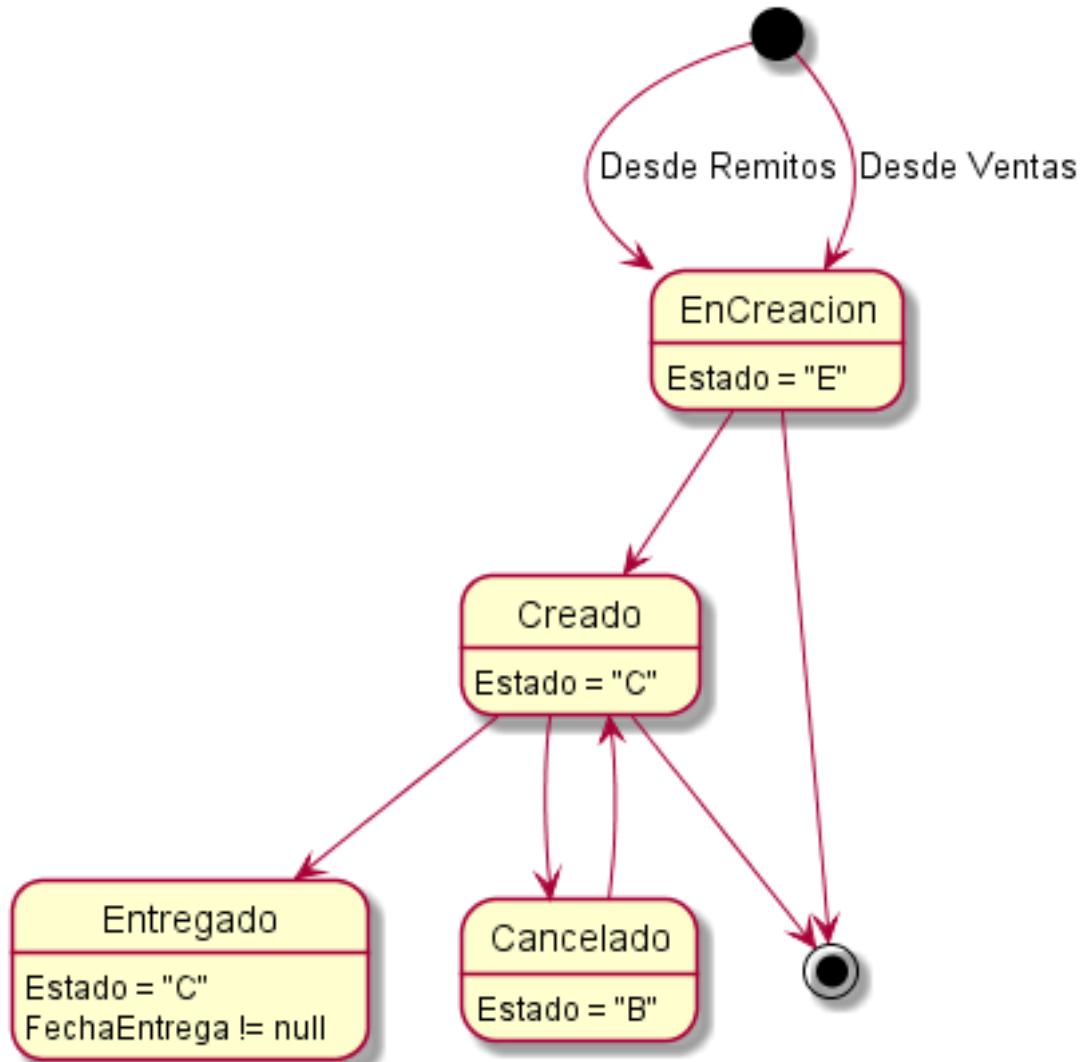


Figura 4.68: Diagrama de transición de estados - Remitos

4.2. Identificación de roles, sus funciones y restricciones:

4.2.1. Roles

Los usuarios finales en el sistema pueden cumplir uno de los siguientes roles:

- Administrador.
- Vendedor.
- Fabricante.

4.2.2. Funciones de los usuarios por rol

- Rol administrador:

- Sesiones
 - Iniciar sesión
 - Cerrar sesión
- Gestión empleados
 - Crear empleado

- Buscar avanzado empleados
- Dar de baja empleado
- Dar de alta empleado
- Modificar empleado
- Borrar empleado
- Gestión roles
 - Crear rol
 - Listar roles
 - Modificar rol
 - Borrar rol
- Gestión productos
 - Crear producto
 - Buscar avanzado productos
 - Dar de baja producto
 - Dar de alta producto
 - Modificar producto
 - Borrar producto
- Gestión telas
 - Crear tela
 - Listar telas
 - Dar de baja tela
 - Dar de alta tela
 - Modificar tela
 - Borrar tela
- Gestión productos finales
 - Crear producto final
 - Buscar avanzado productos finales
 - Dar de baja producto final
 - Dar de alta producto final
 - Modificar producto final
 - Borrar producto final
- Gestión grupos de producto
 - Crear grupo de producto
 - Listar grupos de producto
 - Dar de baja grupo de producto
 - Dar de alta grupo de producto
 - Modificar grupo de producto
 - Borrar grupo de producto
 - Listar productos por grupo
 - Modificar precios de producto por grupo
- Gestión ubicaciones
 - Crear ubicación
 - Listar ubicaciones
 - Dar de baja ubicación
 - Dar de alta ubicación
 - Modificar ubicación
 - Borrar ubicación
- Gestión remitos
 - Crear remito

- Buscar avanzado remitos
- Cancelar remito
- Descancelar remito
- Entregar remito
- Borrar remito
- Listar líneas de remito
- Gestión líneas de remito
 - Crear línea remito
 - Modificar línea de remito
 - Borrar línea de remito
- Gestión clientes
 - Crear cliente
 - Buscar avanzado clientes
 - Dar de baja cliente
 - Dar de alta cliente
 - Modificar cliente
 - Borrar cliente
- Gestión presupuestos
 - Crear presupuesto
 - Buscar avanzado presupuestos
 - Modificar presupuesto
 - Borrar presupuesto
 - Transformar presupuesto en venta
 - Generar presupuesto en formato PDF
 - Enviar presupuesto por correo electrónico
 - Listar líneas de presupuesto
- Gestión líneas de presupuesto
 - Crear línea de presupuesto
 - Modificar línea de presupuesto
 - Borrar línea de presupuesto
- Gestión ventas
 - Crear venta
 - Buscar avanzado ventas
 - Listar líneas de venta
 - Modificar venta
 - Borrar venta
 - Generar orden de producción a partir de venta
 - Generar remito a partir de venta
 - Crear comprobante
 - Revisar venta
- Gestión líneas de venta
 - Crear línea de venta
 - Modificar línea de venta
 - Borrar línea de venta
 - Cancelar línea de venta
- Gestión comprobantes
 - Buscar avanzado comprobantes
 - Modificar comprobante
 - Borrar comprobante

- Gestión órdenes de producción
 - Crear orden de producción
 - Buscar avanzado órdenes de producción
 - Modificar orden de producción
 - Listar lineas de orden de producción
 - Borrar orden de producción
 - Cancelar orden de producción
 - Listar observaciones de línea de orden de producción
 - Listar tareas de línea de orden de producción
- Gestión líneas de órdenes de producción
 - Crear línea de orden de producción
 - Modificar línea de orden de producción
 - Borrar línea de orden de producción
 - Verificar línea de orden de producción
 - Cancelar línea de orden de producción
 - Reanudar línea de orden de producción
- Gestión observaciones
 - Crear observación
 - Borrar observación
- Gestión tareas
 - Crear tarea
 - Borrar tarea
 - Finalizar tarea
 - Verificar tarea
 - Pausar tarea
 - Reanudar tarea
 - Cancelar tarea
 - Ejecutar tarea
- Rol vendedor:
 - Sesiones
 - Iniciar sesión
 - Cerrar sesión
 - Gestión productos
 - Buscar avanzado productos
 - Gestión telas
 - Listar telas
 - Gestión productos finales
 - Crear producto final
 - Buscar avanzado productos finales
 - Gestión ubicaciones
 - Listar ubicaciones
 - Gestión remitos
 - Crear remito
 - Buscar avanzado remitos
 - Entregar remito
 - Listar líneas de remito
 - Gestión líneas de remito

- Crear línea remito
 - Modificar línea de remito
 - Gestión clientes
 - Crear cliente
 - Buscar avanzado clientes
 - Modificar cliente
 - Borrar cliente
 - Gestión presupuestos
 - Crear presupuesto
 - Buscar avanzado presupuestos
 - Modificar presupuesto
 - Transformar presupuesto en venta
 - Generar presupuesto en formato PDF
 - Enviar presupuesto por correo electrónico
 - Listar líneas de presupuesto
 - Gestión líneas de presupuesto
 - Crear línea de presupuesto
 - Modificar línea de presupuesto
 - Borrar línea de presupuesto
 - Gestión ventas
 - Crear venta
 - Buscar avanzado ventas
 - Listar líneas de venta
 - Modificar venta
 - Generar remito a partir de venta
 - Crear comprobante
 - Gestión líneas de venta
 - Crear línea de venta
 - Modificar línea de venta
 - Borrar línea de venta
 - Gestión comprobantes
 - Buscar avanzado comprobantes
- Rol fabricante:
- Sesiones
 - Iniciar sesión
 - Cerrar sesión
 - Gestión órdenes de producción
 - Buscar avanzado órdenes de producción
 - Listar líneas de orden de producción
 - Listar observaciones de línea de orden de producción
 - Listar tareas de línea de orden de producción
 - Gestión tareas
 - Finalizar tarea
 - Ejecutar tarea

4.2.3. Restricciones de datos

Todos los roles tendrán restricción para insertar, modificar, borrar y leer cualquier tabla. Las consultas se realizarán a través de los Stored Procedures.

Capítulo 5

Especificación D

5.1. Diseño del modelo lógico y físico de datos del sistema

5.1.1. Modelo relacional

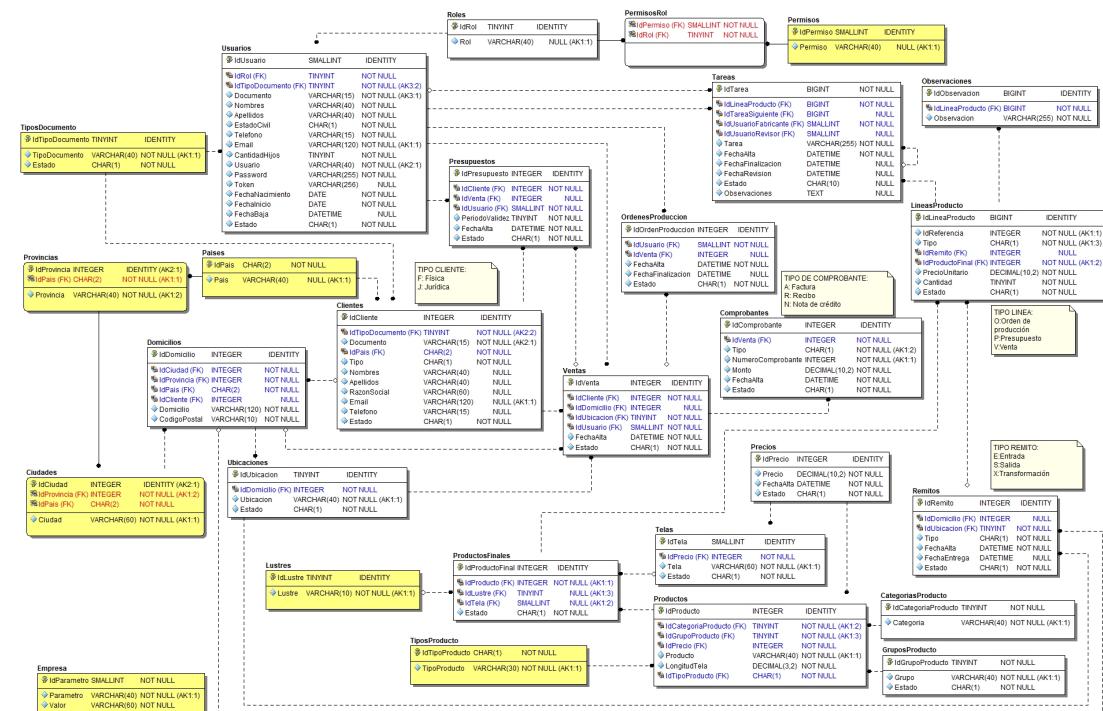


Figura 5.1: Modelo relacional

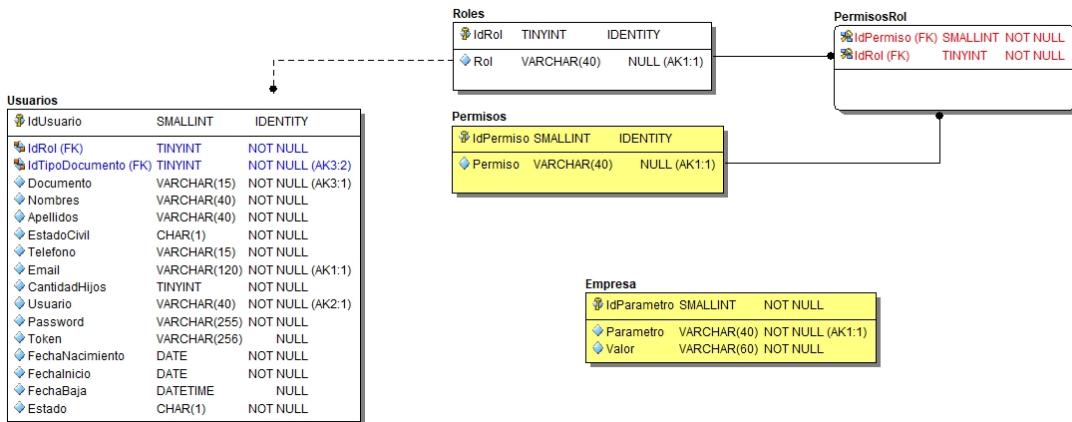


Figura 5.2: Modelo relacional - Vista sistema

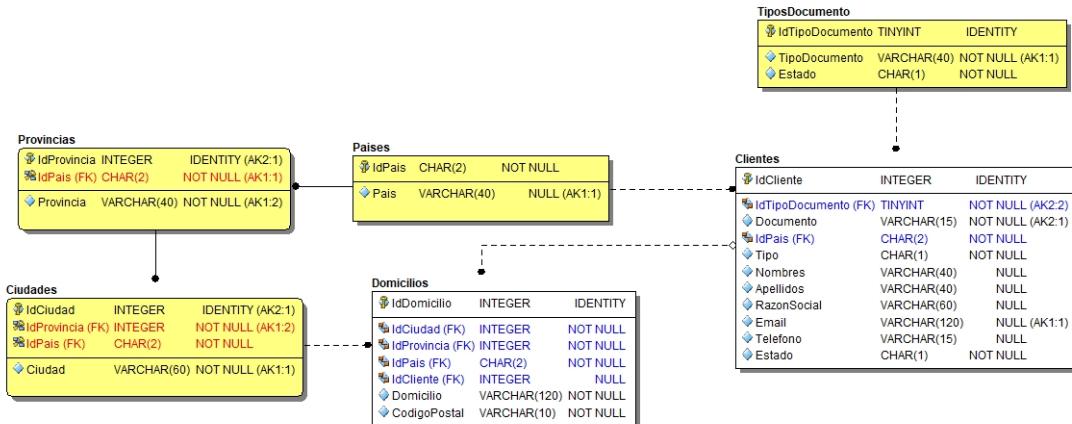


Figura 5.3: Modelo relacional - Vista clientes

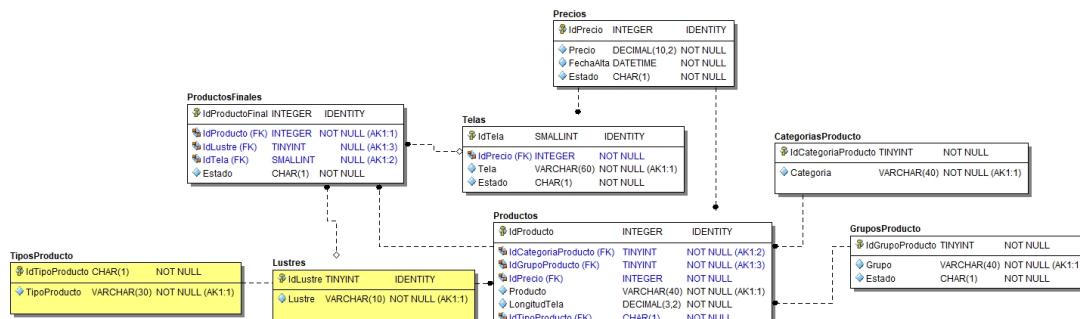


Figura 5.4: Modelo relacional - Vista productos

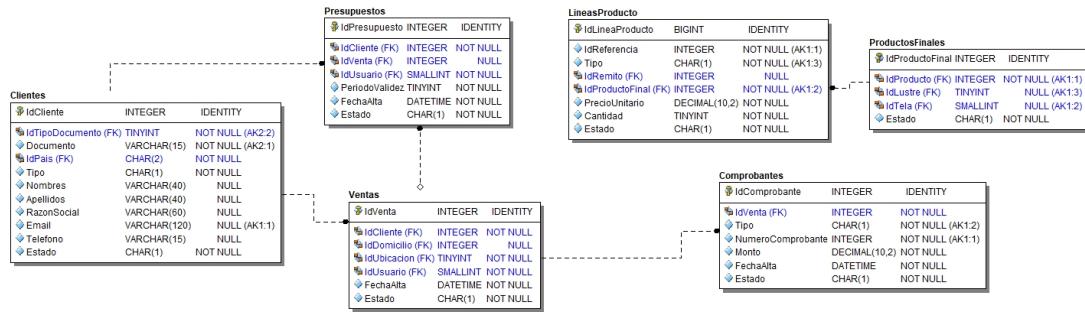


Figura 5.5: Modelo relacional - Vista presupuestos y ventas

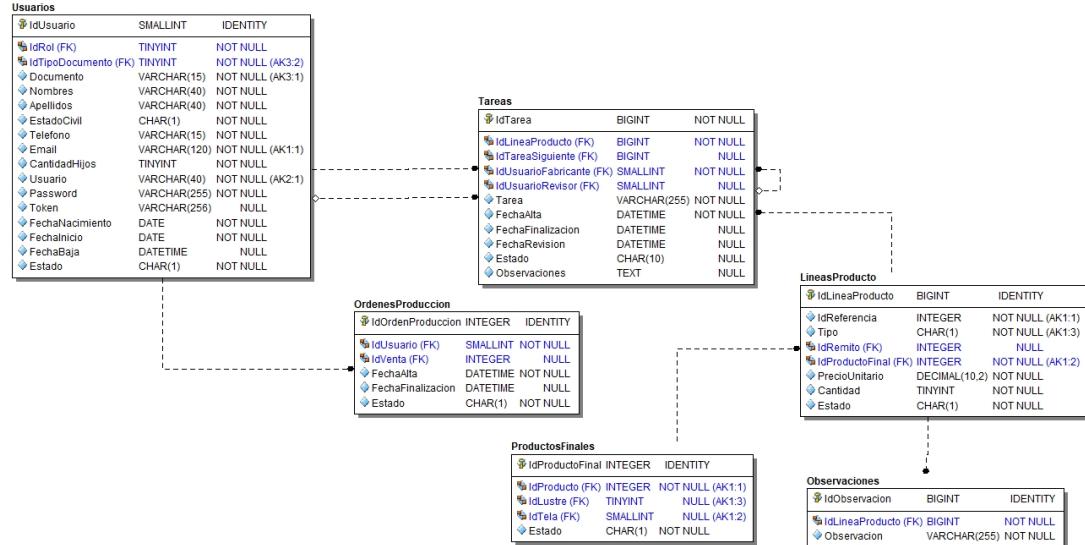


Figura 5.6: Modelo relacional - Vista producción

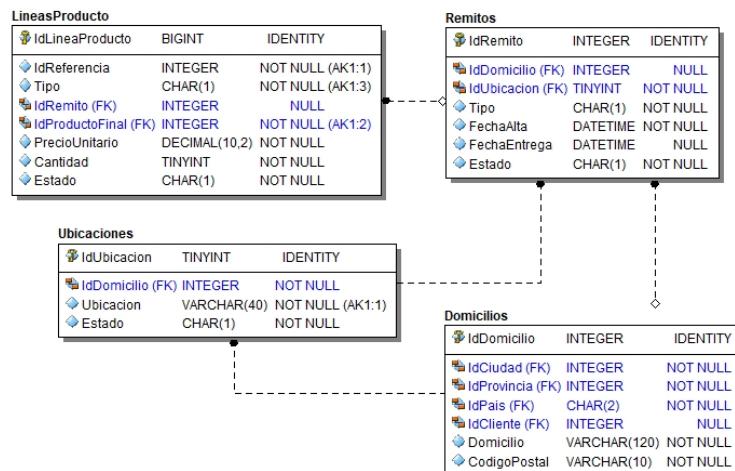


Figura 5.7: Modelo relacional - Vista entregas