GuessTheTime

Imię:	Zofia	Numer indeksu:	337433
Nazwisko:	Mejer	Nazwa przedmiotu:	PUM
Link do projektu (Github):	https://github.com/ZMejer/Guess TheTime	Rok Akademicki:	2024/2025
Oczekiwana ocena:	4,5	Semestr:	zimowy
Liczba osób w grupie:	1	Grupa:	1 czwartek
Technologie			

ŚRODOWISKA PROGRAMISTYCZNE:

- ANDROID STUDIO

- KOTLIN

ARCHITEKTURA:

MVVM

BIBLIOTEKI:

- Jetpack Compose
- Navigation Compose
- Room
- ViewModel Compose
- DataStore

Podsumowanie Aplikacji

KRÓTKIE PODSUMOWANIE APLIKACJI:

APLIKACJA POLEGA NA "ZGADYWANIU" CZASU WYŚWIETLANEGO NA ZEGARZE ANALOGOWYM Z PUSTĄ TARCZĄ CO DO SEKUND. WYNIK ZALEŻNY JEST OD DOKŁADNOŚCI Z JAKĄ ZOSTAŁ ODGADNIĘTY CZAS ORAZ OD LICZBY UKOŃCZONYCH RUND. W PROFILU WIDOCZNE SĄ WYNIKI KAŻDEJ ROZGRYWKI (PUNKTY), NAZWA UŻYTKOWNIKA, KTÓRĄ MOŻNA EDYTOWAĆ ORAZ SUMA WSZYSTKICH PUNKTÓW.

Funkcjonalność

OPIS DOSTARCZANYCH FUNKCJONALNOŚCI:

- PRZYCISK PRZENOSZĄCY DO STRONY INTERNETOWEJ
- NAVIGATION BAR DO PRZECHODZENIA MIĘDZY PROFILEM A EKRANEM GŁÓWNYM
- Obsługa mutable state umożliwiająca zapisanie wpisanych godzin i przeniesienie wyniku do bazy danych po zakończeniu gry
- ROOM JAKO BAZA DANYCH PRZECHOWUJĄCA WYNIKI
- DATASTORE (JEST ZAPISANE, JAKI UŻYTKOWNIK JEST ZALOGOWANY)
- LazyColumn do wyświetlania historii wyników
- ROZDZIELENIE LOGIKI W OPARCIU O MVVM (VIEWMODEL, REPOSITORY)
- System rejestracji i logowania

Źródło Danych

OPIS ZEWNĘTRZNYCH ŹRÓDEŁ DANYCH

BRAK

Uczestnik: Zofia Mejer Numer Indeksu: 337433
--