



# MIERNIK WIEDZY

Projekt C++  
Zofia Mejer

# TEMATYKA I OPIS

**Temat projektu:** Aplikacja służąca do testowania opanowanego materiału z fizyki

**Opis:** Projekt zakłada bazę pytań zamkniętych z różnych działów fizyki. W oparciu o udzielone odpowiedzi, użytkownik odpowiada na pytania tak długo, aż wszystkie pytania nie zostaną uznane za opanowane. Na bieżąco pokazuje się liczba udzielonych odpowiedzi, liczba pozostałych pytań i podobne informacje. Na końcu testu mogą wyświetlić się sugestie dotyczące konkretnych tematów, który należy jeszcze powtórzyć.



# INTERFEJS GRAFICZNY (ZAMYSL)



Kulka o masie 200 gramów, poruszająca się z prędkością, której wartość wynosi 3 m/s, zderza się całkowicie niesprężysto ze stojącą kulką o takiej samej masie. Po zderzeniu kulki poruszają się razem z prędkością:

2 m/s

1.5 m/s



3 m/s

0.6 m/s

Udzielone odpowiedzi



36/87

Opanowane pytania



24/87

# HARMONOGRAM

**Tydzień 1.** (do 23.10) – utworzenie głównej klasy dla pytań, stworzenie struktury projektu (zaplanowanie folderów, plików, itp.), stworzenie repozytorium na githubie

**Tydzień 2.** (do 30.10) – dodanie bazy pytań

**Tydzień 3.** (do 06.11) – początek tworzenia interfejsu graficznego w Qt

**Tydzień 4.** (do 13.11) – kontynuacja tworzenia interfejsu graficznego w Qt

**Tydzień 5.** (do 20.11) – dodanie funkcjonalności zliczania udzielonych odpowiedzi

**Tydzień 6.** (do 27.11) – dodanie funkcjonalności zliczania opanowanych pytań

**Tydzień 7.** (do 04.12) – dodanie więcej pytań z większej liczby działów, dodanie możliwości wyboru działu do nauki na początku

**Tydzień 8.** (do 11.12) – dodanie funkcjonalności wyświetlania na końcu testu sugerowanych tematów do powtórki

**Tydzień 9.** (do 18.12) – ostateczne dodatki, tzn przycisk powrotu do strony głównej, przycisk do ponownego przejścia testu itp.

**Tygodnie 10-13.** (do 15.01) – czas zarezerwowany na naprawę ewentualnych błędów lub dokończenie punktów, które okazałyby się bardziej czasochłonne, niż przewidziałam

**Tydzień 14.** (do 22.01) – prezentacja końcowa