Manga pouet

14 Bd Louis le Prince Ringuet, 72000 Le Mans 02 43 75 65 85

Manga pouet

19 décembre 2022

VUE D'ENSEMBLE de votre application

Application web Anime et Manga, qui regroupe les dernières tendances en matière de culture Japonaise.

OBJECTIFS

- 1. Récupérer le code de votre application web
- 2. Lancer votre application directement dans votre navigateur

CARACTÉRISTIQUES

Lien du dépot GitHub:

https://github.com/RobinGraffinWebDevJr/NodejsBoutdecode.git

GRANDES ÉTAPES

Prérequis

Assurez-vous d'avoir les prérequis nécessaires installés sur votre machine : système d'exploitation windows, un interpréteur de commandes (type: powershell ou cmd), nodeJS pour le rendu de l'application. Pour installer nodeJS vous pouvez utiliser l'installateur NodeJS pour Windows. Disponible sur la page de Téléchargements du site officiel.

L'interpréteur de commande sur windows est "Invite de commande". Pour le trouver :

Menu démarrer < Recherche : "invite de commande" < Entrée

Créer au sein de votre dossier de téléchargement un dossier nommé "MyWebsite", qui servira à la réception de votre code source. Il contiendra le code de votre application web.

Récupérer le code source de l'application

Téléchargez le code source de l'application en utilisant un outil de gestion de version de code, comme Git. Plusieurs solutions s'offrent à vous (Ouverture du dossier dans un éditeur de code, copie d'un dépôt git), dans cette documentation nous allons voir la méthode avec GitHub.

Méthode github

Ouvrez un terminal de commande selon la méthode précédemment vue.



Fig 1 : Voici à quoi ressemble votre invite de commande sur Windows

Une fois le terminal de commande ouvert, copier et coller la commande suivante :

"cd downloads" suivi de "cd MyWebsite"



Fig 2 : Voici à quoi ressemble votre invite de commande après la première commande

```
C:\Users\stagiaire\Downloads>cd MyWebsite
```

Fig 3 : Ligne de commande avec l'entrée "cd MyWebsite"

Cette commande va vous ouvrir le dossier "téléchargement" de votre machine au sein du terminal puis le dossier "MyWebsite" qui contiendra votre application web une fois votre code récupéré.

A nouveau, utilisez la commande "cd NodeJSBoutDeCode", pour vous rendre dans le dossier créé par notre équipe. C'est le dossier principal de votre application web.

Votre dossier peut être retrouvé manuellement à cette adresse :

"C:\Users\stagiaire\Documents\Downloads\MyWebsite"

Sur le même terminale de commande, copier et coller la commande suivante :

"git clone https://github.com/RobinGraffinWebDevJr/NodejsBoutdecode.git"

```
C:\Users\stagiaire\Downloads>cd MyWebsite

C:\Users\stagiaire\Downloads\MyWebsite>git clone https://github.com/RobinGraffinWebDevJr/NodejsBoutdecode.git

Cloning into 'NodejsBoutdecode'...
remote: Enumerating objects: 14322, done.
remote: Counting objects: 100% (14322/14322), done.
remote: Compressing objects: 100% (10718/10718), done.
remote: Total 14322 (delta 3364), reused 14055 (delta 3127), pack-reused 0Receiving objects: 100% (14322/14322), 16.39 M

iB | 1.99 MiB/s

Receiving objects: 100% (14322/14322), 16.60 MiB | 2.14 MiB/s, done.

Resolving deltas: 100% (3364/3364), done.
```

Fig 4 : Voici à quoi ressemble votre invite de commande à ce stade

Cette commande va vous permettre de récupérer le dossier contenant le code de votre application, et de le copier au sein de l'un de votre dossier MyWebsite.

Vous trouverez le dossier à l'endroit suivant :

"C:\Users\stagiaire\Téléchargements\MyWebsite"

Installer les dépendances

Pour lancer l'application vous aurez besoin d'installer les dépendances nécessaires à son bon fonctionnement. Il s'agit principalement de "packages" et autres fonctionnalités développées par d'autres équipes, intégrées à votre projet.

Vous êtes dans l'environnement NodeJS, votre gestionnaire de dépendance est donc npm.

Continuez sur le même terminal que vous avez ouvert et entrez :

"npm install"

```
C:\Users\stagiaire\Downloads\MyWebsitexcd nodejsBoutDeCode

nom MARN old lockfile

nom MARN old
```

Fig 5 : Voici à quoi ressemble votre invite de commande à ce stade

Cette commande va vous permettre de mettre à jour les dépendances du projet.

Lancer votre application

Une fois toutes les dépendances installées, vous pouvez d'ores et déjà lancer votre application sur votre navigateur.

Pour cela, nous avons inséré une commande spécifique pour lancer directement votre application.

Dans votre terminal:

"nodemon server.js"

```
To address all issues, run:

npm audit fix --force

Run `npm audit` for details.

C:\Users\stagiaire\Downloads\MyWebsite\NodejsBoutdecode>nodemon server.js
[nodemon] 2.0.20
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `rhouds server.js index.js`
le serveur ecoute à l'adresse http://localhost:3000
```

Fig 6 : Voici à quoi le lancement de votre serveur, au sein de l'invite de commande

Visualiser votre application

Vous pouvez désormais accéder à votre application en utilisant votre navigateur web et en accédant à l'adresse "http://localhost:3000/"

Et voilà, Happy Hacking!