

## Programación 2

### Parcial 2

Nombre y Apellido: Nahuel Zaffaroni

Año: 1ro

Comisión: N

Formato de Entrega: **PDF.**

Fecha de Entrega: Miércoles 18 de Noviembre del 2020.

Desarrollar los siguientes Algoritmos en Pseudocódigo:

1. Desarrolle un algoritmo que permite encontrar una manzana verde en un cajón de 10 manzanas.
2. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cuál de los dos valores es el mayor y escribirlo; y en el caso que sean iguales imprimir un texto.
3. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir,  $1 + 2 + 3 + \dots + 10$ .
4. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe imprimir cual es el mayor y cual es el menor. Recuerde constatar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.
5. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos números y ordenarlos de menor a mayor, si es el caso.

1-

    Ingresar las 10 manzanas en una variable

    Repetir tantas veces como cantidad de manzanas hay  
    si se encuentra la manzana verde mostrar cual es

        fin si

    fin repetir

2-

```
Ingresar dos números en dos variables
si (numero1 es mayor a numero2)
    mostrar numero1 es mayor a numero2
sino (numero2 es mayor a numero1)
    mostrar numero2 es mayor a número 1

    sino se cumple, los números son iguales
        mostrar que "los números son iguales"
fin si
```

3-

```
crear una variable que le sumen los distintos números
crear un acumulador
repetir 10 veces
    sumar el acumulador
    al acumulador sumarle 1

fin repetir
```

4-

```
asignar valor1 a A
asignar valor2 a B
repetir mientras A sea igual B
    Mostrar ingresar nuevamente el valor2
    asignar valor2 a B
Fin repetir
asignar valor3 a C
repetir mientras A o B sean iguales C
    Mostrar ingresar nuevamente el valor3
    asignar valor3 a C
Fin repetir
```

```
si A es mayor B y A es mayor C
    mostrar que "El mayor es A"
sino A es menor B y A es menor C
    mostrar que "El menor es A "
fin si
```



```
si B es mayor A y B es mayor C
    mostrar que "El mayor es B"
sino B es menor A y B es menor C
    mostrar que "El menor es B"
fin si
```

```
si C es mayor B y C es mayor A
    mostrar que "El mayor es C"
sino C es menor B y C es menor A
    mostrar que "El menor es C"
fin si
```

5-

```
Crear dos variables que almacenen dos números y una para intercambiar una variable
crear intercambiar
si (numero1 es mayor a numero2)
    asignar numero1 a intercambiar
    asignar numero2 a numero1
    asignar intercambiar a numero2
fin si
```