

# Cliente de correo electrónico

Este proyecto consiste en desarrollar un sistema con la estructura de un correo electrónico aplicando principios de programación orientada a objetos. El lenguaje utilizado es Python.

## Segunda entrega: Estructuras de Datos y Recursividad

En esta segunda entrega se implementó la gestión de carpetas y subcarpetas como un árbol recursivo, permitiendo:

- Crear carpetas y subcarpetas de manera ilimitada.
- Mover mensajes entre carpetas y subcarpetas.
- Realizar búsquedas recursivas de mensajes por asunto o remitente.
- Analizar la eficiencia de las operaciones principales.

También se agregaron ejemplos de uso en el archivo `main.py`.

## Estructura del proyecto

En esta segunda etapa, se hace entrega del conjunto de archivos correspondientes al proyecto. Se incluye también el `readme` correspondiente. Del mismo modo se adjunta el link para acceder a la carpeta compartida donde se incluyen los diagramas UML realizados a lo largo del presente proyecto en formato `.png`:

[https://drive.google.com/file/d/13Ce4H6d9us4s-LEA\\_bBzaMHMpQPivK5k/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/13Ce4H6d9us4s-LEA_bBzaMHMpQPivK5k/view?usp=sharing)

```
proyecto/
├── carpeta.py          # Clase Carpeta
├── mensaje.py          # Clase Mensaje
├── usuario.py          # Clase Usuario
├── servidor.py         # Clase ServidorCorreo
├── main.py              # Ejemplo de uso y pruebas
└── docs/
    └── readme.md        # Instrucciones del proyecto
    └── informe.txt       # Documentación de los nuevos cambios realizados
    └── DiagramaUML.png  # Diagrama de clases
```

## Clases principales

### Clase Mensaje

Representa un mensaje de correo electrónico. Se conforma por:

- `emisor`: usuario que envía el mensaje
- `receptor`: usuario que recibe el mensaje
- `asunto`: asunto del mensaje
- `cuerpo`: contenido principal del mensaje

## Clase Carpeta (Árbol de carpetas)

Permite organizar mensajes en carpetas y subcarpetas. Esta conformada por:

- **nombre**: nombre de la carpeta
- **mensajes**: lista de mensajes en la carpeta
- **subcarpetas**: lista de subcarpetas
- Métodos para agregar subcarpetas, mover mensajes y buscar recursivamente

## Clase Usuario

Representa a un usuario del sistema. Se conforma por:

- **nombre**: Nombre del usuario
- **correo**: Dirección de correo electrónico
- **carpetas**: Lista de carpetas principales (que tambien pueden tener subcarpetas)
- Métodos para recibir mensajes, mover mensajes y buscar recursivamente

## Clase ServidorCorreo

Gestiona el sistema central. Se conforma por:

- Funciones de envío de mensajes
- Listado de mensajes
- Mover mensajes entre carpetas
- Búsqueda recursiva de mensajes

## Interacción entre clases

- El **ServidorCorreo** se encarga de crear y entregar los mensajes a los usuarios.
- Los usuarios reciben los mensajes a traves de su bandeja de entrada (Carpeta).
- Los mensajes contienen referencias a los usuarios que los envían y reciben.

## Requisitos

- Python 3.x
- No se requieren dependencias externas

## Funcionalidades implementadas

- Registro de usuarios en el servidor
- Envío y recepción de mensajes entre usuarios
- Organización de mensajes en carpetas y subcarpetas
- Mover mensajes entre carpetas y subcarpetas
- Búsqueda recursiva de mensajes por asunto o remitente
- Visualización de contenido de buzones y carpetas
- Modificación controlada de mensajes existentes
- Todos los atributos de las clases son privados y se accede a ellos mediante métodos, cumpliendo con el principio de encapsulamiento.

- Cada clase está en su propio archivo, lo que mejora la modularidad y la organización del código.

## Ejecución

Ejecuta el archivo `main.py` para ver ejemplos de uso y pruebas de las funcionalidades.

## Ejemplo de uso

En `main.py` se muestran ejemplos de:

- Envío de mensajes
- Creación de subcarpetas
- Movimiento de mensajes entre carpetas
- Búsqueda recursiva de mensajes

## Autores

- Zárate, Ezequiel
- Zárate, Nahuel

## Licencia

Este proyecto es de uso académico y educativo para la materia Estructura de Datos.

## Notas

- Se implementó un encapsulamiento estricto con atributos privados y métodos de acceso controlado.
- El diseño modular permite la facil extensión para futuras funcionalidades.
- El arbol de carpetas permite organizar y buscar mensajes de forma eficiente y flexible.