

第十三章 我的电动车共享充电桩创业项目

这一章振南要讲一下自己的创业经历，感觉有很多话要说，百感交集，但是又不知道从何说起……

在经过一周的考虑之后，我想我找到了合适的切入口和风格基调，以便大家通过本文的描述融入到振南的创业项目之中，如临其境，感同身受，同时在技术和认知上有所收获。如果你也正在创业的道路上，那么希望我的经历成为你的参考。

创业不易，九死一生。也许你认为你已经足够努力，甚至超负荷运转。但是在残酷的大环境下，在泥石俱下的洪流之中，你的努力可能仍然微不足道。

电动车共享充电桩是我在 2017 年之前，为数不多的创业经历中投入精力最大、运作最为正式、距离成功最近的一次。它的概念足够新颖而且迎合时宜；它的市场需求和商业模式被实实在在的用户数据一再验证；它的技术实现非常系统化，从机械控制、CAN 总线、4G 通信、后端和小程序以及数据分析等等。

要让市场和技术能力，升华为价值，也许我们还是差了一些。

1、关于创业思维

我认为：创业成功者，必然是作了“对”的事情，而且是一系列“对”的事情。这个“对”不是绝“对”，它与大环境有关，作得迎合时宜，需而求之，即是“对”。但是我们要作对的事情，首先要有对的思维。思维如建筑，并非几日就能够构建起来。所以需要积累、感悟、养成、修正、迭代（除非你天生就顺应这个社会，或者从小受到相关的熏陶）。这一过程并不是每个人都能作到的，或因愚钝，或因懒惰，或因性格相悖。了解了这个道理，你就明白了为什么非常努力，但是还是会失败。

1.1 原始思维

一切以盈利为目的的行为都是创业，而创业没有贵贱之分。在这种定义之下，我的创业行为可以追溯到大三。“你不上学吗？还有时间搞别的？”自我评价：我从来不是个安分守己的人，总喜欢搞些什么。这种性格为我带了一些好处。从大二开始我已经觉得上课是在浪费时间，课程内容实用价值很低。于是我开始自学单片机和软件开发，基本每天都泡在实验室和工程训练中心。在此期间我经人推荐认识了郭天祥（它是 8 系信通，我是 6 系计算机，而且他比我大一届），当时他正在筹备中国第一届空中机器人（无人机）大赛。而找我主要是因为当时自学了 VC++，可以帮他们作地面站软件（向无人机发送指令以及获取它的各种信息，比如位置、速度、规律等）。最后，这个比赛获得了全国一等奖。而我们学校（哈工程）有一个政策，获得全国比赛三等奖以上可以直接报送研究生。所以，我从大二开始已经获得了保研资格（当然这只是资格，最后到大四的时候还是要看成绩的，但是要求没那么高）。有这样的金甲护体，我有了更多的时间来作我自己的事情。当然，郭天祥也已经不用为考研奔波，也是一个自由之身。从那开始，我俩开始承接项目。他主要是外部联络，欲称拉活，而我还是主要关注技术，作项目技术研发。

我们经历的项目不少，比较大的有黑龙江省军区的一款火炮油量计算器，还有哈尔滨某公司的电池智能活化仪。你们应该佩服我的脑子，到现在快到 20 年了，我还记得。

这算是我最早的创业行为，构建了原始思维：我要接项目挣钱。除此之外，还没有别的想法。或者说，充其量顶多是一个大学生想打工挣点零花钱。

1.2 升华思维

我在创业的盈利意识上比较愚钝，更多时候我反而是在享受项目研发过程中的快感，导致很多项目到最后我根本就不提钱的事。从本质上来说，我热衷的是学习和实践技术，并乐

此不彼。这样的性格是对的吗？在学生时代，象牙塔内，它似乎是对的，我慢慢成为了技术明星，并一度被推到了比较高的位置，还引来了新闻机构的专访。导师也越来越器重我，开始委以重任，代表学校和斯坦福的团队一同参与合作项目。但是尽管这样，我的口袋并没有鼓起来，我还是一个穷学生，或者说是有一些光环的穷学生。这算创业？我觉得顶多算是品学兼优罢了。

不得不承认，郭天祥与我的不是同一类人。他有很强的利益意识，一切的付出都要有收益。我开始意识到这个问题，搞技术的目的不是玩和自嗨，而是换取价值，但是在今后的道路上，我发现我的性格与技术有巨大的粘性，意思就是总也放不下技术。一不小心就会陷入到追求技术完美的深坑之中，而忘记创业的核心目的是盈利。

2007 年前后，郭天祥围绕 51 单片机的一系列产品，如开发板、视频教程、书籍开始展露头角，开始被市场所接受，开始大卖。这个时候我才恍然大悟，原来这些可以撬动如此大的市场。于是我开始研发我自己的开发板，从天狼星 Sirius 到后来的 ZN-X 模块化开发板，以及相配套的视频教程《C51 单片机 C 语言》、《单片机基础外设 9 日通》等等。我自认为我作事情是比较认真而且有毅力的，在我手上烂尾的事情并不多。我的这些东西投到市场上，反响也不错，多的时候一天可以出货 50 套，但是我知道与郭天祥相比我还是差得远。因为我很多时候还是在犯老毛病，过度的对技术较真，总是想作新东西，而疏于经营和推广。但是因为思维的转变，我开始有了一些名气。应该说郭天祥对我的影响是比较大的。没有他，我现在也许仍然是一个默默无闻的工程师而已。随着思维方式得不断演化，其实说白了就是在潜移默化之间在效仿郭天祥的作法，并理解他的思维逻辑。我开始和很多的平台合作，比如 elecfans、21ic 等等，去推广我的视频和相关产品，当然这过程中也会有不少项目找上门来。我也开始招募小兄弟来一起作。这样，慢慢形成了我的一种模式。

1.3 思维的歧途

你活着，作事情，到底是你理智的思维为主导，还是性格为主导。我认为理智让你进入成功，随性让你慢慢迷失。我比较反感重复性的工作和一成不变的状态。一直在搞开发板，尤其还有千篇一律的卖板模式和技术支持，我开始觉得没什么意思。我开始变得随性，不再追求利益，想作一些让自己从心里高兴痛快的事情。我回归了技术，有 3 年的时间，我深陷 FAT32 文件系统的技术深坑之中，坚毅的性格和扎根心底那个技术狂魔趋势我创造了 znFAT，并开网站和写书来推广。虽然我知道，znFAT 要盈利是非常难的，但比起盈利，我的性格让我更倾向于把它作好，因为我的一个假想敌--FATFS。付出总会有回报，znFAT 又笼络了一大部分人群，尤其是围绕 znFAT 我发布了很多的实验，比如 SD 卡 MP3 播放器、录像机、视频播放器等等。我觉得这些，让我更有成就感，起码让我觉得我作不是那么低端的东西。我注定是不会对按照别人的道路去循规蹈矩，复制所谓的成功，而是要走自己的道路。

1.4 创业之心

znFAT 让我任性了一把，安安心心写代码，想问题，其实是一件非常幸福的事情。而且自此之后，我也进行了深入的考虑，创业之心是要有的，技术要换取价值才有意义。但我应该不会再去卖板子之类的。我确实也是这样去作的，我的创业之心也越来越大，而且我告诫自己“不要太过深究技术，你是要创业还是要随性？！”就这样，才有了后面的多个创业项目。“电动车共享充电桩”算是规模比较大的项目。

写了这么多关于创业的东西，希望它不算与本章跑题。

2、一切始于那一夜

2016~2019 年，一场围绕共享概念的创业热潮席卷而来，共享单车、共享汽车等等。有一次我走在路上手机没电了，我刚注册了 TOGO 共享汽车（品牌比较多，还有一度、Gofun 等），突发奇想，我可以扫开一个汽车，进去充会儿电。顿时，一个更深层的想法产生了：

共享充电宝。关于共享充电宝的创业经历，我放在专门的章节去讲。接下来，我就开始投入到了共享充电宝的研发之中。并希望拿着样机和一些公司合作。当时，这个概念还是很新颖的，而且可以预见具有非常好的盈利性，因为手机充电是刚需。

2.1 入伙创业

我当时的一个同事（后来去了美国，再也没见过）知道我在作共享充电宝，而且似乎创业无望（当时共享充电宝已经有大资金进入，来电、街电、美团、怪兽已经开始充斥市场，而我还陷在技术研发的细节之中）。他向我介绍了 WK，称他作了多年的市场销售，手上有很多渠道和资源，而他也正在作一个共享充电的项目，希望能找到技术合伙人。其实我很犹豫，我确实需要一个擅长市场关系推广运作的合伙人，因为我深深地感觉到自己在这方面的短板。我可以包揽所有的技术研发，包括机械，包括软件，但是我似乎有一点社恐。我现在看似颇擅沟通和调侃，那是因为我在刻意锻炼这方面的能力。但是，我向来对于搞市场销售的人员没有什么好的印象，因为他们会忽悠，不实在，不可信。这是矛盾的，但不管怎么样，我还是约了 WK 一起谈谈。

晚上 9:30，一家 KFC。

“于哥，我先介绍一下这个项目。电动车，我是说电动自行车或摩托车，现在公安部下通知，禁止在楼道内充电，所以我认为这是一个很好的机会。”

“可以把电池拆下来，拿到屋里去充啊！”

“这也是不允许的。可能北京这边骑电动车的没那么多，你还感觉不到，南方骑电动车的非常多，所以充电会是一个很大的问题。而且现在这个市场还没有被发掘，我们可以先占领市场，作电动车共享充电箱。” WK 的话似乎有很强的煽动性，让人听起来觉得这个点子不错。

“听起来不错！”

“我打算先从北京作起来。我本身原来是作小区物业安保设备的，所以有挺多小区的渠道资源，后期的投放不是问题。现在主要是缺技术这块，我已经有了一个作软件的，所以希望于哥能加入，负责硬件这块的研发。” WK 道出了他的目的和想法。

其实我是不太想加入的，一方面是对 WK 并不了解，这可能是一个坑，他可能还有他更多的考虑，反正多半不是什么好事；另一方面是对电动车充电这个行业并不了解，我甚至从来没有骑过电动车。

“我出技术没有问题，你这个项目资金投入会比较大。”

“资金都从我这出，而且肯定亏待不了你，于哥，算技术入股，给你 30% 的股份”

这些所谓的股份其实一文不值，纯属的画大饼。但是仍然要正视这个项目。

“我需要考虑一下！”

“好的，于哥，我这有一套别人家的设备，你可以参考一下。”

“好，你留下吧，我看看。想好了答复你。”

2.2 决策成金

万事决策最重要。我常用一个例子来比喻：一个算法超级牛，但是它上面有一个 if，那它可能连运行的机会都没有。因为，if 里的条件才是最重要的，否则就是蛮干，结果很可能是错的。

所以对于这个项目，我要慎重的考虑。既不能太激进，又不能太排斥。首先去掉所有不切实际的憧憬和幻想，不要过分脑补。我开始查阅相关的政策，公安部确实有这样的发文。而且不久我就看到了小区物业张贴出的通知，严禁电动车入楼入户。然后就看到有些人从家里扯出电线给电动车充电。随后物业又贴出了禁止私拉电线的通知。这样一来，电动车的充电确实就成了问题。最叫苦不迭的是那些外卖员，他们原来是有两块电池的，轮流在公司室内充电，这样来保证电动车一直可跑。

这慢慢，甚至是已经变成了一个刚需，而且我从网上搜索相关的盈利性电动车充电品牌似乎还没有。这确实是一个市场空白点，有搞头。我初步认为这个项目可以干，值得投入。我又把这个事情讲给我身边的人，他们也觉得是一个好项目，尤其是我岳父。但是需要提醒的是：合作过程中对于技术资料一定要有所保留。

OK，我答复了 WK：我负责所有硬件的研发，把样机作出来。但是后期批量阶段，你要增加人手。还有，你要尽快打通你的渠道，不要卡在投放部署上。再就是，我们既然作就尽全力把它作大，所以你一定要有好的融资渠道。

3、智能充电柜的技术实现

上面所描述的算是一个市场调研和建立项目的过程，当然还有合伙人的评估和权衡。

接下来就要仔细进行需求分析和产品定义了。需求分析是一切的根基，要考虑产品在各种场景下的应用需求。

3.1 需求分析

需求分析一般需要由产品经理来完成，但是像我们这种合伙创业，哪来的产品经理，都需要我们自己来搞。在经过与 WK 充分研究之后，我们提出了以下主要功能。

- 1、采用柜式充电仓，用户将电动车的电池拆下，将电池放入充电仓中，进行充电；
- 2、充电仓中留有有可远程控制的插座，提供 220V 交流电；
- 3、不提供充电器，需要由用户自行携带充电器；
- 4、充电仓可远程控制开门，由人工进行关门，可对电池和充电器起到防盗的作用；
- 5、充电过程中，可对充电功率、仓内温度、亮度进行监测，手机端可配合报警或提醒；
- 6、柜仓应考虑实际电池的体积不一，可安排大仓和小仓；
- 7、充电柜应具备自推广或自说明功能，考虑安装屏幕，如广告机；
- 8、充电柜应考虑满负荷下的实际电力条件，柜仓数控制在 20 个左右；
- 9、充电柜应考虑雨淋和浸泡，加装遮雨顶棚以及基座；
- 10、充电柜应考虑采用后身可敞开的设计方式，以便调试与维护；
- 11、充电柜应充分考虑散热，包括后身与仓内；
- 12、充电柜应有独立的电量统计，以便了解总用电情况，并可考虑远程抄表；
- 13、充电柜应考虑可级联，包括电力线与通信，可实现多柜合并工作；
- 14、应有有效便捷的故障显示和诊断手段，便于快速定位问题；
- 15、柜仓应支持手动控制方式，以便在极端情况下可以开仓；
- 16、充电柜整体嵌入式软件可通过远程进行更新；
- 17、应预留有效的远程调试接口，以便远程解决现场问题；
- 18、整体设计应便于装配、运输和现场安装部署；
- 19、应有防倾倒设计，并有视频监控功能，以便追溯和观察分析现场情况；
- 20、充电柜应有电防护措施，整体产品应通过安规相关测试，达到市场准入的标准。

振南为了方便大家理解上面这些需求，作了一个示意图，如图 13.1。

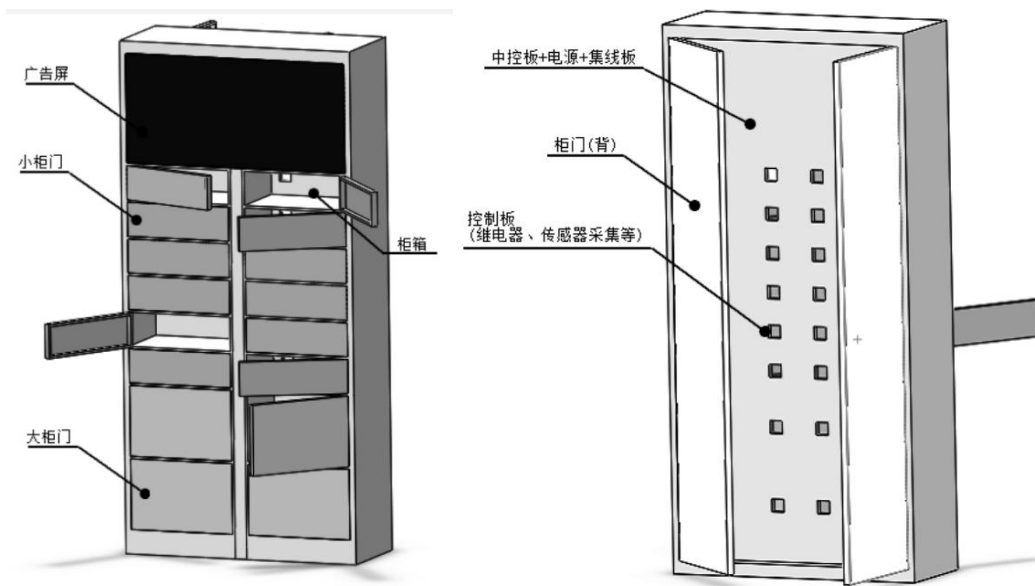


图 13.2 电动车充电柜的需求示意图

3.2 业务流程设计

3.2.1 充电仓位的开放

如图 13.3 所示。

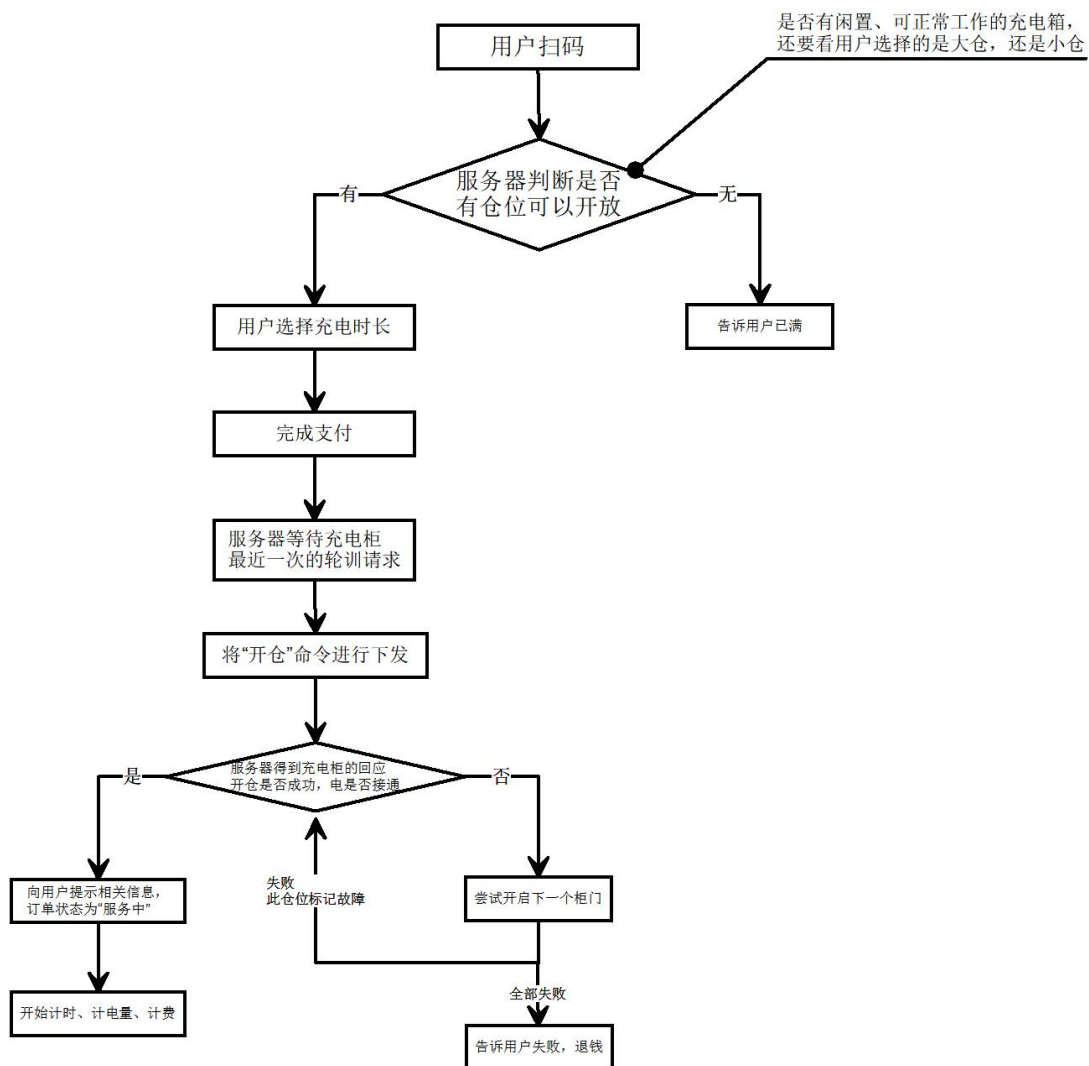


图 13.3 电动车充电柜的开仓业务示意图

3.2.2 服务中与异常处理

如图 13.4 所示。

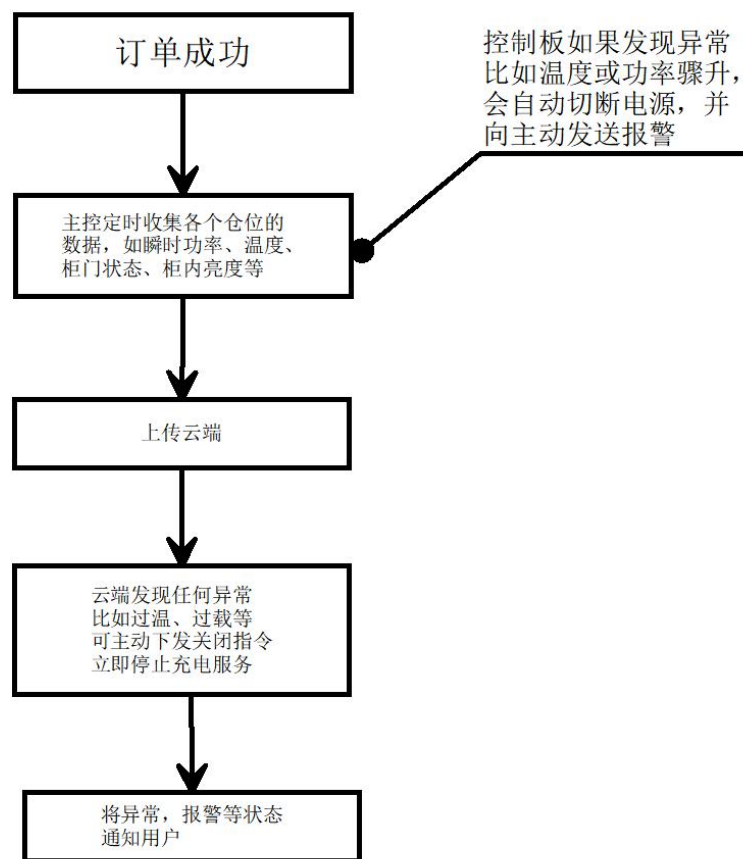


图 13.4 电动车充电柜的服务中与异常处理示意图

3.2.3 充电结束

分为几种情况：正常、意外与主动。

正常结束：服务器计时到时后，将关断相应仓位的电源。此时柜门并不开，等待用户要取出时，再次扫码（或者在手机上点开门），服务器向充电柜发送开门指令。用户取出东西，并成功关闭柜门，此次业务全部结束。

意外结束：充电过程中，因故障和紧急情况，导致某个仓位断电。服务器向用户告知，充电业务中止。

主动结束：用户在充电过程中，可随时中止充电，开门取出电瓶，业务结束。

我们自认为考虑还是比较完备的。其实，当时我们并没有把这些需求和业务流程都形成文档，只是在意识上达成一致。然后就开工了。（这一点在后来想想，确实是非常草率和不完备的）从后面部署之后的实际使用情况来看，我们考虑的还是有很多不到位的地方。但是，不到最后，谁也不能预知会出什么问题。

3.3 技术总体设计

3.3.1 人员分工

人员分工如表 13.1。

表 13.1 三人团队人员分工

| 人员 | 分工 |
|----|--|
| WK | 负责 柜体的设计、生产加工、厂家沟通、外观设计、广告机采购安装、展示设计、市场推广与部署渠道、柜体装配、以及后期的运 |

| | |
|-----|---|
| | 营维护 |
| 小贾 | 负责 后端的开发、包括微信小程序、配合硬件完成相应的软件开发 |
| 于振南 | 负责 硬件电路设计、嵌入式软件开发、整体调试、通信协议设计、物料采购、批量化加工与测试、配合后期装配与现场部署 |

基本上都是身兼数职，这就是很多初创团队的状态。2-3 个人，3-5 个人，以一个产品为突破口，作好了大卖融资扩张，作不好就地解散。其实很多人可能都有这样的创业想法，但实际上这样的创业模式，对人员的要求是比较高的。每个人都要能够独挡一面，甚至可能一面还不行。而且这个“面”还不仅仅是技术，需要更综合的能力。

3.3.2 硬件总体设计

如图 13.1 所示。

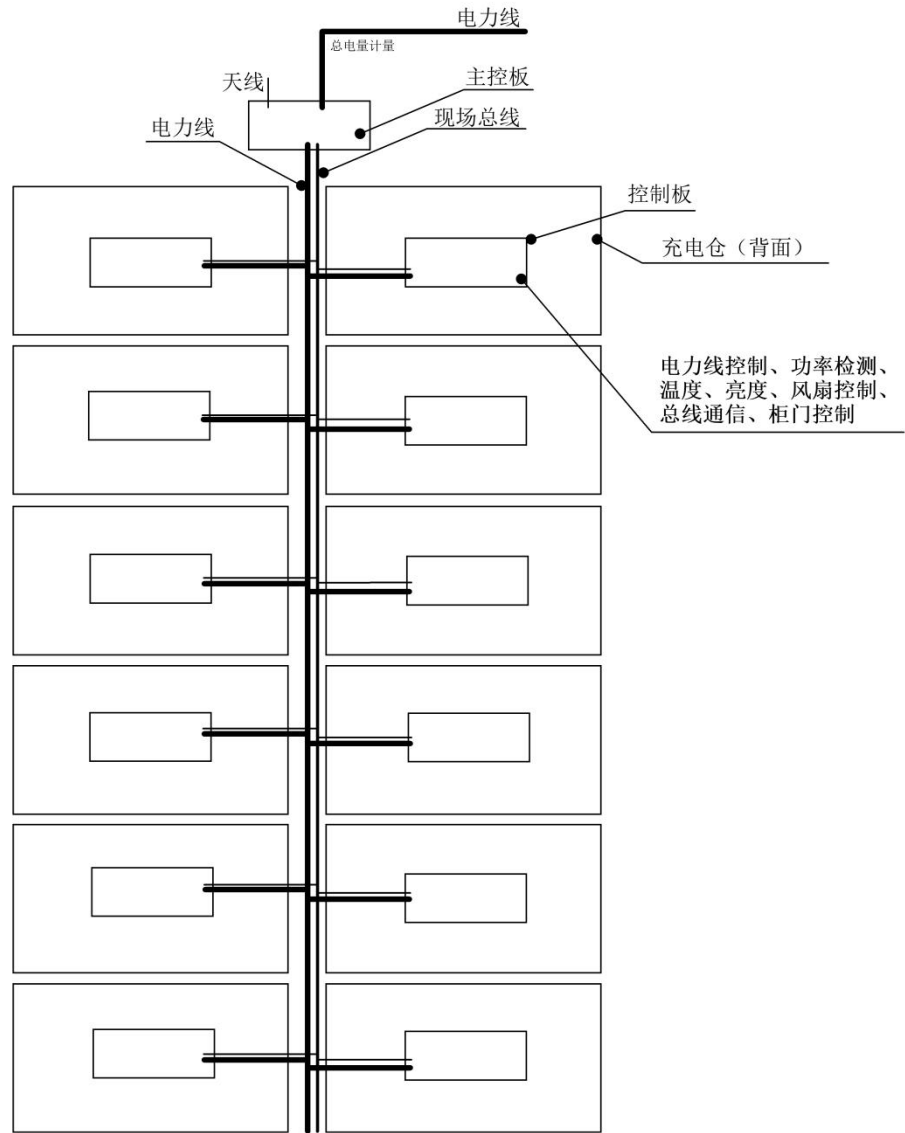


图 13.2 电动车充电柜的硬件总体设计

可以看到，整体采用一主多从的方式，主控向上通过 4G 与云端通信，向下则通过现场总线贯穿，与各个控制板通信，而每一个柜门有独立的控制板。架构看似很简单，但是真正

作稳定并不容易。可以看一下最终实现之后的效果，如图 13.3。



图 13.2 电动车充电柜的硬件总体效果图

这是最终的形态，可以看到多个充电柜是可以级联的。只是让大家先饱饱眼福。我们后面慢慢来讲。

3.3.3 电路原理

我本来不想铺原理图的，但是好像没有原理图，干讲也没什么意思。硬件还是要以图说话。那振南就把这个项目中的各个电路模块分解开，再辅以一定的说明。

1) 主控板

1、主控板

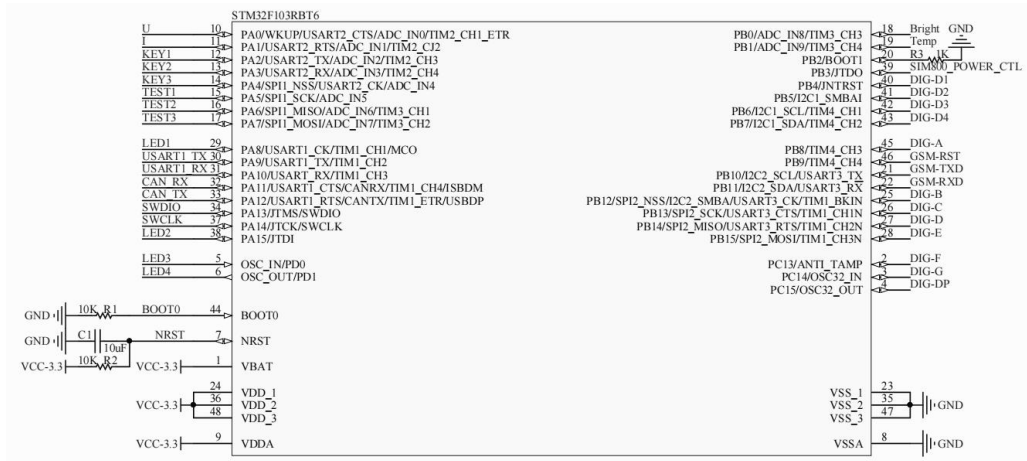
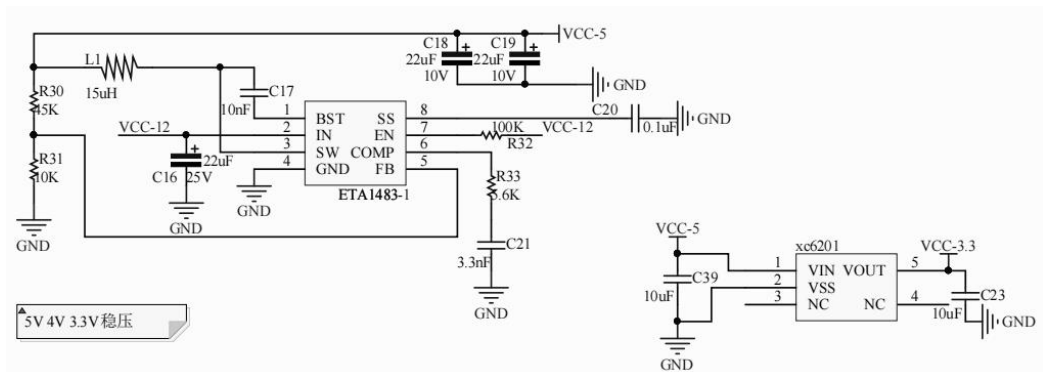


图 13.3 MCU、相关电路及相网络标号

成本考虑振南选用的是 ST 的 STM32F103C8T6 LQFP48 封装（图中是 RBT6，实际使用的是 C8T6）。可能你会问“C8T6 只有 64K 的 Flash，你前面说了还要实现远程升级，那么加上 Bootloader，你 Flash 够用吗？”其实这个选型逻辑可能恰恰相反。很多人在作硬件项目的时候，可能都喜欢习惯性的选型一些比较高端的芯片，尤其是单片机，他们的考虑是先用高端芯片实现功能，然后再作 **costdown**（降成本）。殊不知，市场的洪流和压力可能不会给你足够的时间去降成本，而会按照成本稍高的 BOM 直接上。这可能是经常发生在很多公司的现象。往往降成本会成为一个毒瘤或者严重问题被提出，而且历时弥长，劳心费事。我们应该从一开始就控制核心和频繁使用的器件的成本。Flash 吃紧？那你应该想办法去优化程序或者删减不必要的功能，而不是轻易更换更高档的芯片，起码不要高得那么离谱。

从图 13.3 中可见一斑，主控板上有按键（KEY）、LED、数码管、SIM800 模块、串口、亮度和温度采集、还有 U 和 I。

2、稳压电路与电源控制



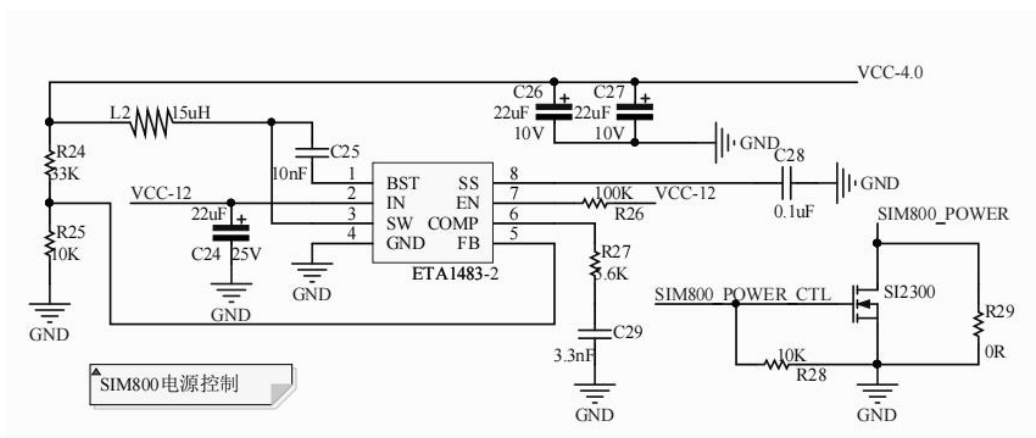


图 13.4 5V/4V/3.3V 稳压与电源控制

为什么用 ETA1483？而不用 MC34063、LM2576 这些常用的芯片？MC34063 这个芯片我很早就开始用了，它好像还有一个配套的计算小工具。它的问题主要是输出电流只有 1.5A，而 SIM800 的瞬时电流可能会比较高。而 LM2576 主要是因为体积比较大，虽然它可以提供 3A 的输出电流。还有就是它们都有一个共同的缺点，就是转换效率比较高，都不会超过 90%。

ETA1483 输出电流可以达到 2A，能量转换效率高达 95%。采用 SOP8 封装，体积比较小。还有一点就是 ETA1483 有很多的兼容型号，选型比较安全，比如 MP1482 等等。

3、CAN 收发器

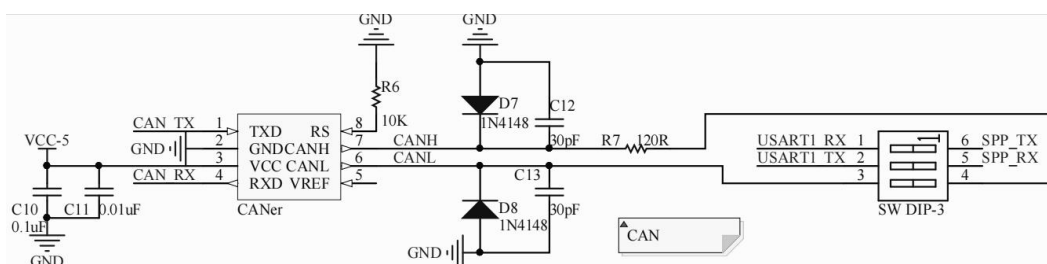


图 13.5 CAN 收发器相关电路

其实一开始我并没有考虑用 CAN，而是使用 485。因为 CAN 相对比较复杂，要用好并不容易。但是 485 在使用过程中，我发现了一些问题：因为我是 220V 交流电与 485 总线一同布线，所以 485 通信似乎受到了干扰。后来我发现很多人都遇到过这样的问题。

有一个哥们就曾被 485 坑惨过：他为工厂安装了一套监测设备（232 接口的），因为 PC 机房比较远，有 700 米。于是他使用了一对无源 232 转 485 转换器。安装、调试，顺利通过，走人。结果，过了一个月，厂家就打来电话，说 PC 读不到数据了，他怀疑是无源的转换器工作不稳定，于是带了一对有源的转换器，换上，工作正常，走人。又过了一段时间，厂家又来电话了，说读不到数据，他又怀疑是转换器设计不好，于是买了一对号称中国最专业的 232-485 转换器—武汉“波士”转换器。满怀憧憬的跑过去，安装、调试，工作正常，走人，他还心想：这次应该是最后一次了吧。但是他想得还是太简单了，几个星期后，电话又响了。他到现场检查了一下，这次更惨，PC 串口不能发数据了，设备里的主控芯片已经爆了。他瞠目结舌，但还是要静下心来仔细查找问题。他看了一下周围的环境，发现 485 线是架空的，离地面约 10 米，在其上方 10 米处有三相四线的电力线通过。现在他开始怀疑是感生电压通过 485 线路损坏了电路。最后没办法，大兴土木，挖了一条 30 公分深的小沟，铺上镀锌的自来水管，485 线从水管里过，镀锌管再通过铁块接地 2M 深，线路上接上瞬变

抑止二极管。最终问题终于解决了。

485 总线在实际工程应用时，有一些注意点：

- 1、485 线缆尽量使用屏蔽+双绞线；
- 2、在比较长的分支节点，差分线之间增加端接电阻；
- 3、在不影响系统响应前提下，尽可能降低波特率；
- 4、软件上增加校验机制，校验错误要重发。
- 5、在设备与设备之间，485 布线时尽量避开干扰源，感性设备、高频电路等敏感对象；
- 6、在收发器入口处，增加 TVS、空气放电管等保护措施，也能避免一些干扰发生。

当时我把 485 线换成屏蔽线或双绞线，可能问题就解决了。但是我的选择是直接改用 CAN 总线+屏蔽线。我使用的 CAN 收发器是常用的 TJA1050，而 STM32F103C8T6 是有内置 CAN 控制器的，这也是我选择使用 CAN 总线的一个原因（不会增加成本，又能使通信质量和相应速率有所保障）。

4、交流电压电流采集

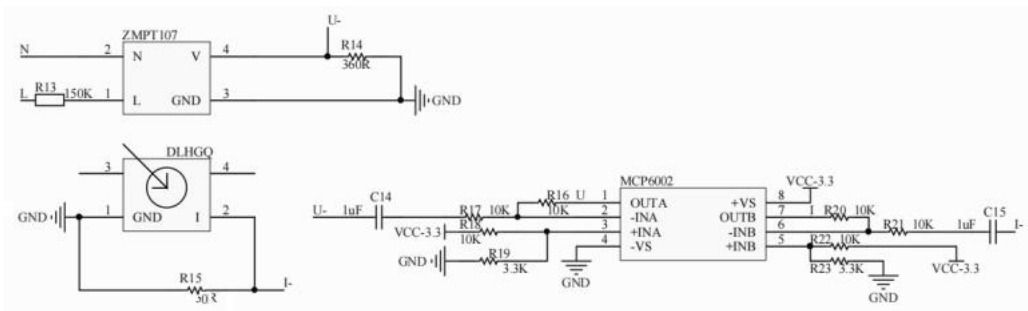


图 13.6 交流电压电流采集电路

主控需要对总体的用电量进行统计，所以它需要采集电力线根部的电压与电流。具体方法是使用电压和电流互感器+电压抬升，再进单端 ADC。

电压互感器，我采用的是 ZMPT107，如图 13.7 所示。



图 13.7 电压互感器 ZMPT107

如图 13.6 中所示是它的典型应用电路。在强电输入端串了一个限流电阻 R13，R14 是采样电阻，输出电压 U 的计算方法是 $\text{输入电压} \times R14 / R13$ ，这就是交流电压的变比。值得注意的是，我们平时所说的 220V，其实是指有效值，而单峰值则是一个周期内最高点的电压，约是有效值的 1.414 倍。所以市电 220V 的单峰值大约是 310V。峰峰值是正峰值与负峰值的差，即为 $310V - (-310V) = 620V$ 。按照图 13.6 中的变比， $360 / 150000 = 0.0024$ ，那么输出端的交流信号峰峰值即为 1.488V。

随后，我再用运放将交流输出抬升 1.5V，这样交流便就变成了脉动直流，可直接进入 STM32 的 ADC 了。那采集到波形，如果来计算其等效值呢？大家可以看一下《DPSD》一章。有人可能还会问：“我觉得变比可以再大一些，因为 ADC 0~3.3V 的采集范围还没有用满！”确实，那是因为振南还是比较保守，怕有突发高电压损坏 ADC，所以预留了一倍的余量。而且还在交流信号上加了保护，如图 13.8 所示。

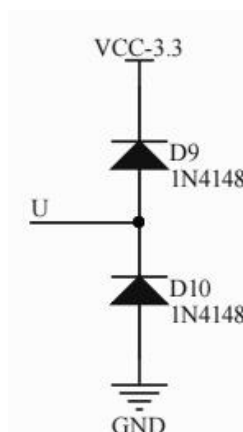


图 13.8 交流信号的保护电路

通过这样的电路，可以将脉动直流的信号限制在 0~3.3V 之间。

对于交流电流的采集，也是相同的作法，我使用的电流互感器是 QE168-1，如图 13.9 所示。



图 13.9 QE168-1 电流互感器

它主要考虑的指标是输入电流和变比，还有精度和线性度。使用的时候，将火线或零线从孔洞穿过即可。我要考虑在充电柜满负荷的情况下，电力线根部能够流过的最大电流。我们常见的电动车电池充电功率不会超过 300W，也就是 220V/1.5A。20 个仓位同时充电，那么电力线根部的电流为 $20 \times 1.5 = 30A$ 。QE168-1 的输入电流最大为 50A（其实并不是说超过 50A 会怎么样，而是会影响它的线性度），变比为 1000:1，这样输出电流最大为 50mA。图 13.6 中，使用 20 欧的采样电阻，最终输出的交流信号峰峰值为 1.7V。抬升 1.5V 之后，可直接进入 ADC。当然，电流互感输出也有相应的保护电路。

5、数码管、LED 与按键

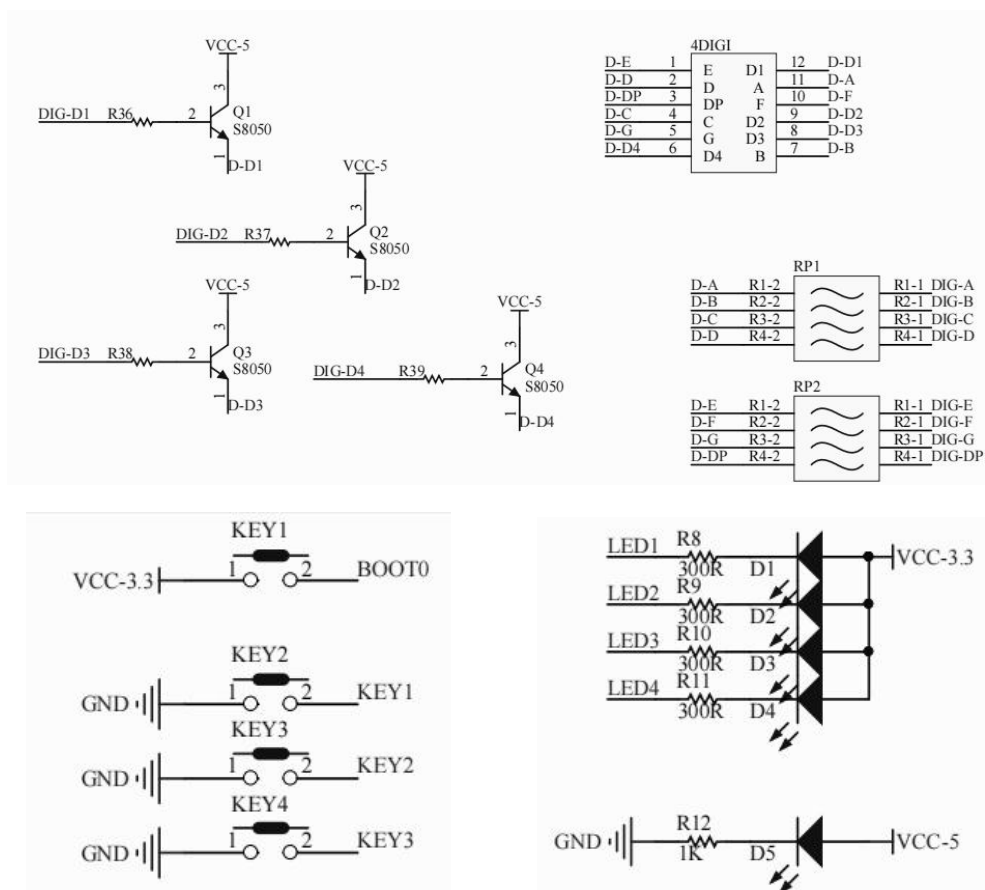


图 13.10 数码管、LED 与按键

我使用的是 4 位 8 段数码管，采用分位扫描的驱动方式，LED 和按键就不用多说了（KEY1 是用于串口 ISP 下载的，因为有 Bootloader 所以 KEY1 很少使用）。为什么要设计这些交互器件。主要是为了现场调试以及后期的远程运维。比如数码管可以轮循显示主控的各项重要内部参数（瞬时电压、电流、CPU 内核温度、链路健康度等等）；LED 可以指示运行状态，比如网络在线、数据收发等；按键可以让我们对主控进行简单的干预，比如快速翻阅特定参数等。

6、温度与亮度检测

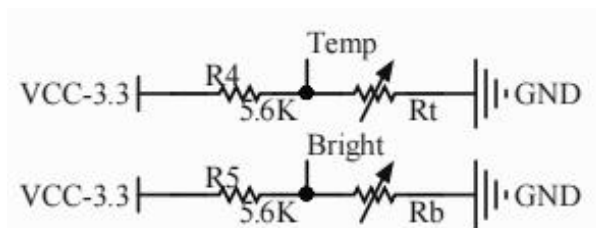
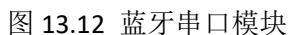


图 13.11 温度与亮度检测电路

先不说振南是通过什么方式来采集温度和亮度的，一个问题是：主控位于充电柜的后身，在那里检测温度和亮度有什么意义？充电柜后身内每一个仓位都有独立的控制板，它控制风扇将仓位内的热量抽出。我想，大家已经明白了。那亮度呢？充电柜后身是两扇门，用钥匙

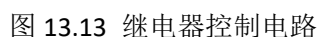
“你要检测温度，并不需要用 NTC 这种方式，STM32 内部是集成了温度传感器的！”没错，但是这个内部温度传感器我用来检测 CPU 内核温度而非充电柜后身温度。如果你真得用过 STM32 的这个内部温度传感器，你就会发现，它检测的结果与外界温度是有很大出入的。在室温环境下，有时候这个温度能达到 40~50℃。其实你看到的是芯片内的温度。监测这个温度有利于我们了解芯片的硬件状态。有时候，芯片会出现部分烧毁的现象，比如静电、强电串扰等。此时，芯片会出现局部过热的现象。

7、蓝牙无线串口



OK，以上就是主控板的相关讲解，再来看看控制板。

1、继电器控制



我使用的是最常用的 T73 继电器，如图 13.14。

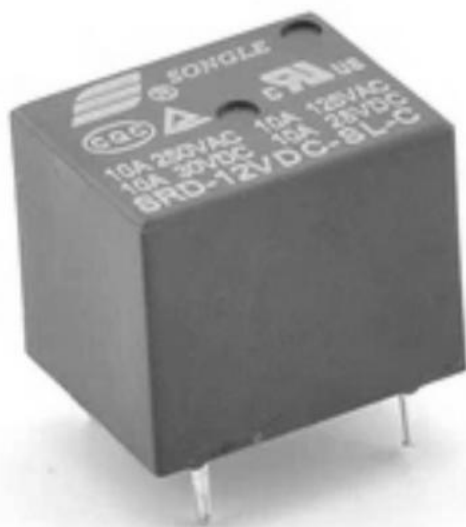


图 13.14 松乐继电器 SRD-12VDC-SL-C

继电器的控制看似非常简单，一个低压 MOS 管即可，但其实有一些细节。

a) 控制端反向电动势防护

要理解继电器控制端为什么会产生反向电动势，我们先来看一下继电器的内部结构和工作原理，如图 13.15。

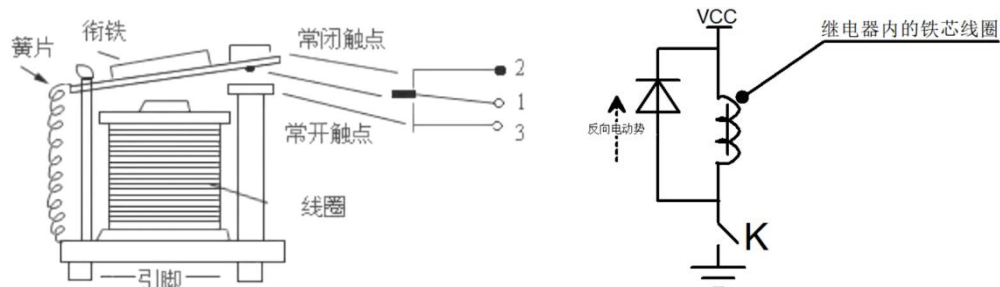


图 13.15 继电器的内部结构和工作原理

当我们在引脚上施加电压时，铁芯线圈中的电流所产生的磁场将吸附衔铁运作，从而接通或断开触点。那么在施加电压的瞬间，铁芯线圈上会产生一个很大的反向电动势（因为线圈是一个感性器件，它会产生反向电动势来尝试抗拒电流的突然输入），如果没有一个回路去将其释放，那它将直接作用于 MOS 管上，可能造成 MOS 的烧毁，从而影响电路寿命。

所以我们在铁芯线圈的两端并联一个二极管，来构建释放通道。

b) 消弧措施

消弧电路主要是保护强电端的触点。我们曾经有这样的经历，当往插座上插插头的时候，有时会产生火花，这就是电弧，如图 13.16。

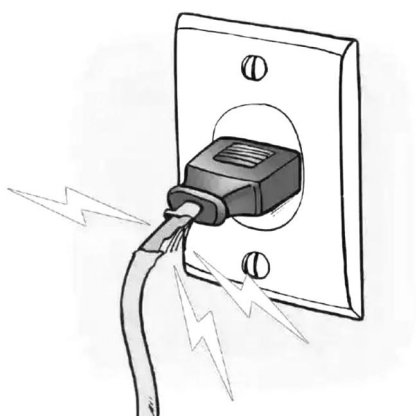


图 13.16 插座插接时产生的电弧

电弧的产生我认为是因为两个接触点产生机械振动而产生的，它类似于按键的抖动一样。电弧的危害主要体现在两方面 1、电弧产生的瞬时高压，可能会对电路系统产生冲击和干扰，这也是继电器控制一般都会加光隔离的原因；2、电弧产生的瞬时高温可能会让触点逐渐灼蚀，甚至烧结（两个触点就像是焊在一起一样，再也分不开）。所以，要有相应的保护电路来将电弧吸收掉。

图 13.13 中的 C29 和 R61 的功能就是吸收电弧，其基本原理是触点两端的电压不能突变。当然这个电容和电阻都需要耐压能力比较高。实际电路中振南选用的是 CBB 电容和水泥电阻（电容主要是吸收积聚能量，电阻则是将能量转化为热量，这仅代表振南个人理解）。如图 13.17。

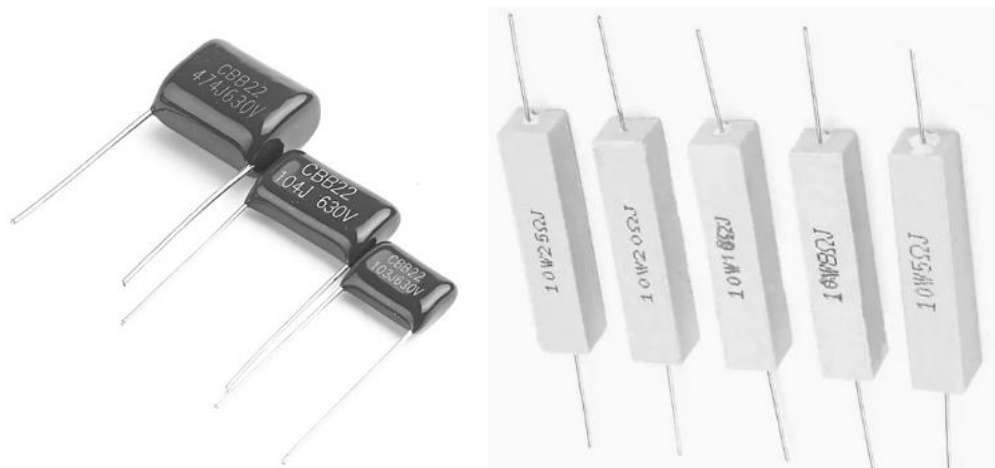


图 13.17 CBB 电容与水泥电阻

除了使用消弧电路，还有没有其它方法可以保护继电器的？有，采用软件方式。软件还能灭弧？听我来讲。

触点拉弧还有一个重要的原因，就是我们控制触点闭合的时机可能落在了交流波峰的附近，此时能量是比较高的。如果我们能够控制闭合的时机，正好落在零点附近，那么就不会产生电弧了。关于“过零检测”的实现，大家可以百度一下，这里就不再赘述了。

还说一句：关于反向电动势的问题，不光是继电器，所有的感性负载都有这个问题，比如风扇、电磁锁（用于柜门开启，如图 13.18）。

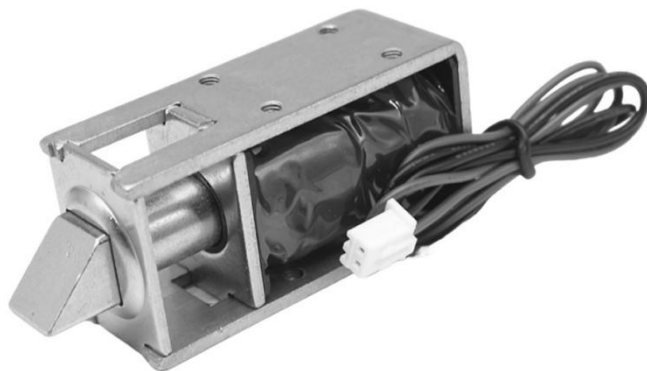


图 13.18 电磁门锁（锁头即为其铁芯）

关于电路似乎就这些了。

3.3.4 总体形态

总体形态就是充电柜最终呈现在人们面前的样子。振南直接铺图，如图 13.19-21。

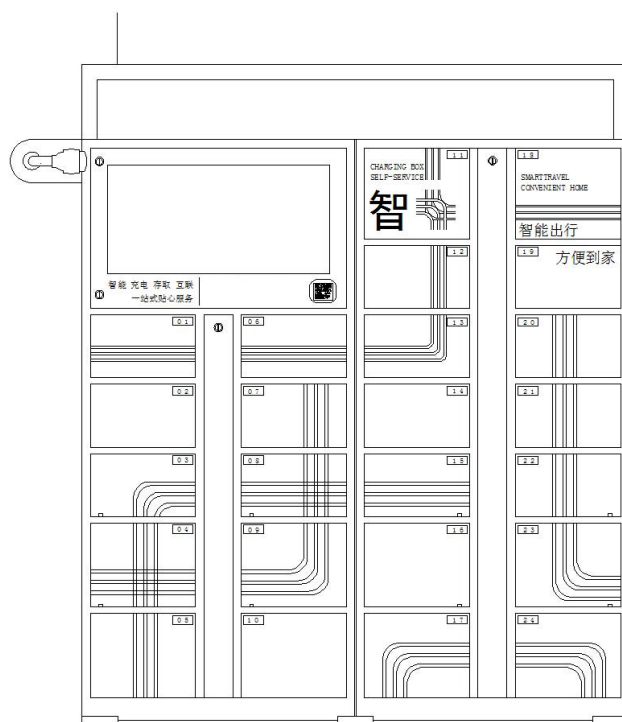


图 13.19 充电柜总体形态设计（主视）

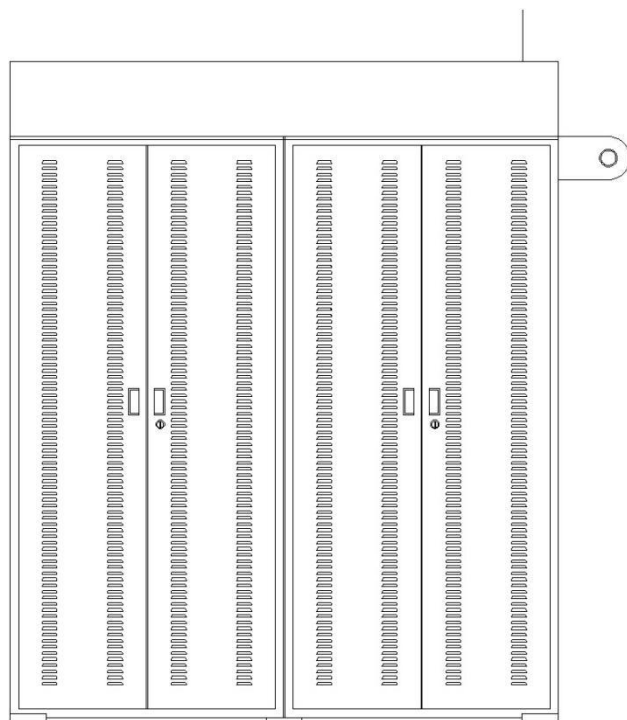


图 13.20 充电柜总体形态设计（后视）

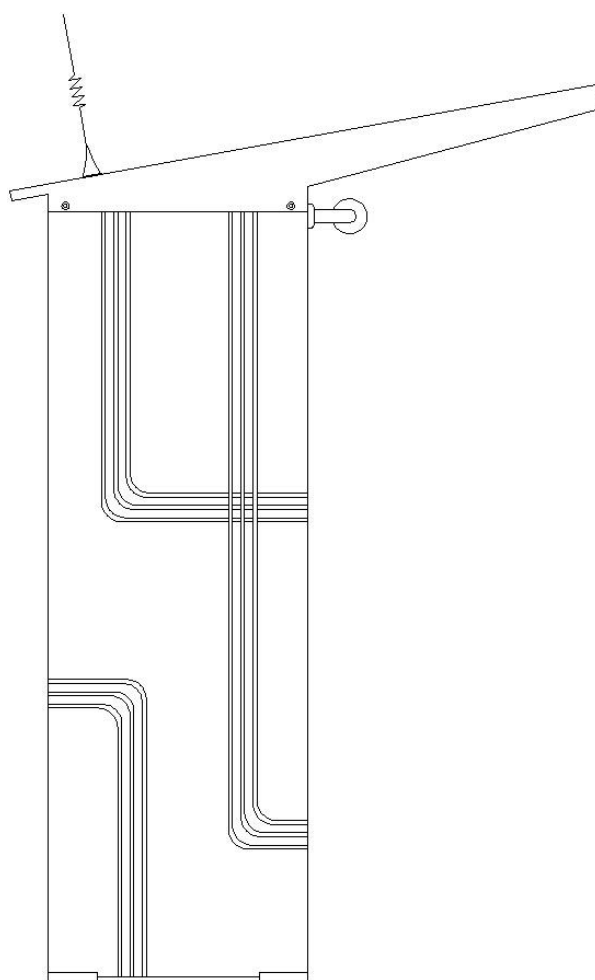


图 13.21 充电柜总体形态设计（侧视）

别光给我们看设计图啊，有没有实物图，当然有，如图 13.22。



图 13.22 充电柜总体形态设计（实物）

柜体的加工自然是委托给专门的工厂的。这个工厂在北京有一个仓库，具体地址是丰台区靛厂路九旭仓库，很多的快递柜都从这里中转发出。老板对我们的创业比较支持，在仓库专门开出一块地方给我们用于调试。这就是我们最初的“实验室”或者说“办公地点”。基于箱柜这种模式的创业者还是挺多的，在这个仓库里我们看到了另外几个创业团队，也在这里调试。我还记得其中一个是用箱柜来作植物培养的，他们要作的好像是要控制箱柜中的光照、温度、湿度这些。所以，在这个大“实验室”里，我们并不孤单。至于他们这些创业项目后来发展怎么样，那就不得而知了。

3.3.5 软件总体设计

在这一节振南不会大篇幅的罗列代码，那样毫无意义（还不如我把代码上传到 [GitHub](#) 大家来下载，自己研读）。关于软件，最重要的还是理解其设计思想，充分消化后最终为我所用。（对于产品的嵌入式功能实现，我相信每一个有一定经验的工程师都能搞定，但是你所秉承的设计理念和思想，则决定了你的产品是否稳定、是否优雅）

1、Flash 的划分

很多人在写嵌入式的时候，基本上都是更专注于功能实现和一些技巧的施展，而缺乏在开发之初的全盘思考，美其名曰叫“架构设计”。实际上这项工作非常重要：1、谋划好嵌入式的整体框架轮廓，想明白工程里应该包含哪些模块以及模块之间的关系；2、考虑清楚哪些部分是难点，哪些问题是需要首先解决的；3、考虑清楚如何便捷的调试功能；4、花足够的时间来作嵌入式的推演，写代码前作到整体心中有数；等等

Flash 其实是单片机中比较宝贵的资源，我们不要滥用。一般来说，我们会对 Flash 进行一个划分。不同的区域有着明确的分工。在充电柜这个项目中，我把 STM32F103C8T6 仅有的 64K 的 Flash 进行了划分，如图 13.23。

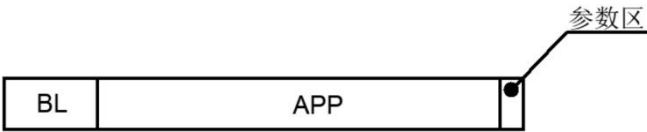


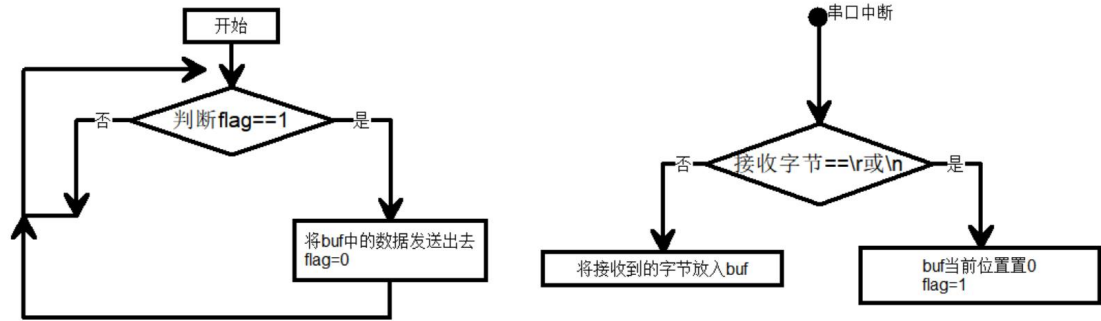
图 13.23 对于 Flash 的区域划分

这样的划分我在《Bootloader》一章中已经介绍过。唯独不同的是在后面还有一个参数区。振南把很多的参数都集中在这里进行管理。这样作有很多好处：1、尽可能多的将程序里的一些值，以参数的方式加入到参数区中，这样使得程序高度可配置。后期调试过程中，如果通过修改参数即可解决的问题，那就不需要重新编译烧录了。2、如果需要批量化的大量修改参数，我们可以以数据块的方式（补丁方式）进行烧录，等等。

2、前后台与 Shell

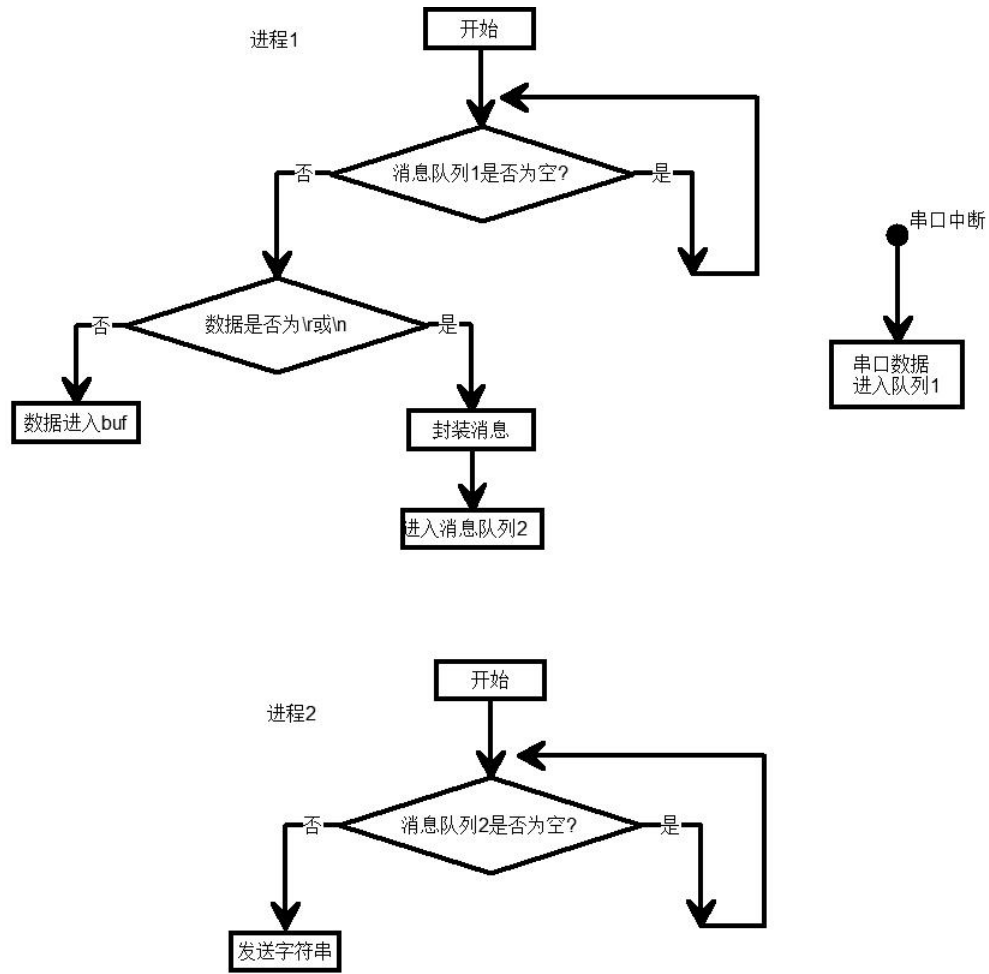
什么是前后台程序？有一定经验的嵌入式工程师应该都知道。它是区别于嵌入式操作系统来说的。前后的程序模式，一般是在 main 中放置一个大循环，在循环中判断一些标志位，从而影响其运行逻辑或分支。有一些比较成型的前后台编程方案，大家可以基于它来开发自己的程序，比如 TI 的 OSAL（很多人管他叫操作系统，但其实它本质上只是一个前后台的管理器）。而这些标志位是由后台的中断服务程序（ISR）来修改的或置位的。通过这样的一种方式，来实现最终的整体功能。

我来举个例子：串口接收到一个完整字符串（以\r\n结尾），然后把这个字符串再发送出去，采用前后台方式的实现方法，如图 13.24。



13.24 前后台的实现方式

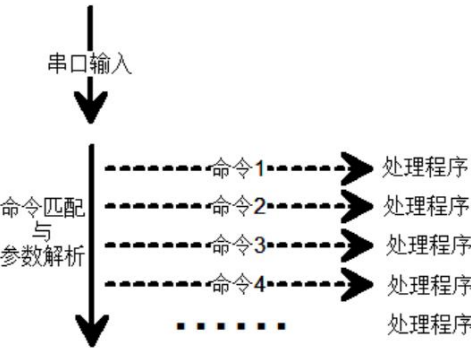
“那使用嵌入式操作系统怎么实现相同的功能呢？”我就知道你要问这个，如图 13.25。



13.25 使用嵌入式操作系统的实现方式

振南使用了消息队列，当然还有很多其它实验方式，比如邮箱、信号量等等。如果串口数据量比较大，还可以考虑使用 DMA。

充电柜项目所有的嵌入式我都是采用前后台方式来实现，因为 MCU 的 Flash 实在有限。Shell 本身并不区分前后台还是使用操作系统，它主要是为了提高我们程序的可交互性。从 2012 年之后，我所开发的嵌入式项目，包括一些 DSP 项目，都一律加入了 Shell。甚至，在 Shell 的开发上所花费的时间占到了总体项目的 1/3。关于 Shell，如图 13.26。



13.26 Shell 的工作示意图

我们可以为 Shell 添加丰富的命令以及灵活的参数，这样可以使我们的程序极为灵活和友好。在现场调试时，只要 Shell 设计得足够强大，我们就可以操纵一切，而只需要一条串口线，如果再加上强大的 BL 和蓝牙串口，那我们基本上可以把电脑和仿真器扔掉了。

在充电柜项目中，我设计了如下的命令，如图 13.27。

```
printf("L CMD:\r\n");
printf(" 1 smid:S MAID\r\n");
printf(" 2 cmid:C MAID\r\n");
printf(" 3 smdn:S D N.\r\n");
printf(" 4 cmdn:C D N.\r\n");
printf(" 5 sfc:S FCOM\r\n");
printf(" 6 cfc:C FCOM\r\n");
printf(" 7 sa:S Args\r\n");
printf(" 8 ea:E Args\r\n");
printf(" 9 la:L Args\r\n");
printf("10 rs:Rs\r\n");
printf("11 rsim:Rs SIM800\r\n");
printf("12 sw:C. Work\r\n");
printf("13 cant:CAN S REQ&CMD\r\n");
printf("14 sfsi:S CntL\r\n");
printf("15 cfsi:C CntL\r\n");
printf("16 sbfd:S BFD\r\n");
printf("17 cbfd:C BFD\r\n");
printf("18 sp:S Com Pr.\r\n");
printf("19 cp:C Com Pr.(\r\n");
printf("20 stt:S TT\r\n");
printf("21 ctt:C TT\r\n");
printf("22 sot:S OT\r\n");
printf("23 cot:C OT\r\n");
printf("24 snn:S N_N\r\n");
printf("25 cnn:C N N\r\n");
printf("26 ffr:F BF RUN\r\n");
printf("27 ffs:F BF STOP\r\n");
printf("28 ffq:R FAN_B CAN\r\n");
printf("29 sftt:S FAN TT\r\n");
printf("30 cftt:C FAN TT\r\n");
printf("31 spon:SIM800 PON\r\n");
printf("32 spoff:SIM800 POFF\r\n");
printf("33 srpon:SIM800 RePON\r\n");
printf("34 td:T D\r\n");
printf("35 grad:G ADC Data\r\n");
printf("36 cvip:S&C VIP\r\n");
printf("37 scid:S C CAN ID CAN\r\n");
printf("38 rcid:Rs C CAN ID CAN\r\n");
printf("39 rstc:Rs C\r\n");
printf("40 d:DL C FW via CAN\r\n");
printf("41 ccid:R CCID\r\n");
printf("42 wd:WEBDOWN\r\n");
printf("43 sdt:S DPSD CT\r\n");
```

13.27 充电柜主控的所有 Shell 命令

这些还是全部的命令，实际比这还要多。有些命令还是非常强大的，比如 **wd**，它是可以从云端拉取最新固件进行升级；**cant** 可以向任何一个控制板发送 8 字节的 CAN 数据帧。有人可能发现了，为什么这些命令的说明都是缩写，而且缩的这么厉害，甚至已经失去了说明的意义。这是无奈之举！Flash 划分中 APP 区只有 55KB 的空间，而整个主控程序编译后体积超了，只能把一些 log 或帮助信息进行缩写或注释掉。还有控制板的 Shell 命令，如图 13.28。

```
printf("List All Command and thus Detail:\r\n");
printf(" 1 opendoor:Open Door\r\n");
printf(" 2 checkdoor:Check Door Open or Closed\r\n");
printf(" 3 turnon:TurnON Power\r\n");
printf(" 4 turnoff:TurnOFF Power\r\n");
printf(" 5 cant:CAN Transmit Test\r\n");
printf(" 6 canr:CAN Receive Test\r\n");
printf(" 7 tbui:Sample Temperature Bright U & I\r\n");
printf(" 8 rs:Reboot\r\n");
printf(" 9 cvip:Calculate U&I and P\r\n");
printf("10 suitdrbbcc:Stop Sampling UITDRBCC[U I T DOOR RPM B BIGDOOR TEMP_CHIP U_CHIP],Manual Se");
printf("11 sd:Set DEBUGOUT is Disable or Enable\r\n");
printf("12 caa:Check All Arguments & Working Status\r\n");
printf("13 stt:Set Temp_Threshold\r\n");
printf("14 ctt:Check Temp_Threshold\r\n");
printf("15 sot:Set Overload_Threshold\r\n");
printf("16 cot:Check Overload_Threshold\r\n");
printf("17 stts:Set Temp_Threshold_Check Sensitive\r\n");
printf("18 ctts:Check Temp_Threshold_Check Sensitive\r\n");
printf("19 sots:Set Overload_Threshold_Check Sensitive\r\n");
printf("20 cots:Check Overload_Threshold_Check Sensitive\r\n");
printf("21 tl:Test LEDs\r\n");
printf("21 tf:Test FAN\r\n");
printf("22 ff:Force FAN RUN or STOP or EXIT FORCE STATUS\r\n");
printf("23 cso:Check POWER(RELAY) should be open or not??\r\n");
printf("24 cts:Check TurnON Status\r\n");
printf("25 sts:Set TurnON Should Status\r\n");
printf("26 scid:Set CAN ID in FLASH\r\n");
printf("27 scei:Switch CAN ID config Source(1 for External BOMA Switch,0 for Inner FLASH)\r\n");
printf("28 sbd:Set BIGDOOR in FLASH\r\n");
printf("29 sbdei:Switch BIGDOOR config Source(1 for External BOMA Switch,0 for Inner FLASH)\r\n");
printf("30:slr:Set LR in FLASH\r\n");
printf("31:slrei:Switch LR config Source(1 for External BOMA Switch,0 for Inner FLASH)\r\n");
printf("32:s:Show Whole Config Arguments in FLASH!\r\n");
printf("33:rbi:Read Two Backup Digital Input Channels\r\n");
printf("34:sslt:Set Silent Mode\r\n");
printf("35:adjrc:Adjust RC TRIM\r\n");
printf("36:sdpsd:Show DPSD time\r\n");
```

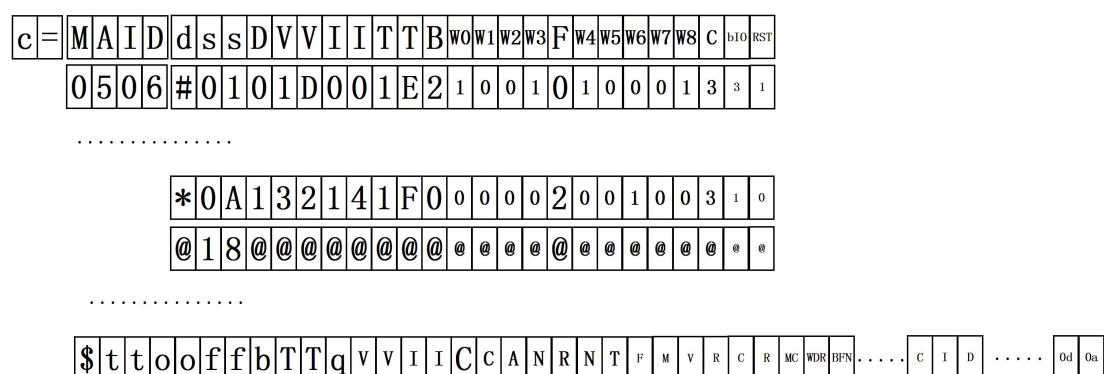
13.28 充电柜控制板的所有 Shell 命令

opendoor 就是打开柜门，**turnon** 就是接通电源，**tf** 就是测试风扇，**s** 就是显示在 Flash 参数区中的所有参数，等等。还有 BL 的一些 Shell 命令（BL 的命令甚至可以通过 CAN 总线向控制板烧录固件）。通过这近百条 Shell 命令，极大的方便了现场调试。（在整个充电柜项目中，我基本上抛弃了 Jlink，只需要一部手机）

有人可能会问：“那手机没电了怎么办？如果全靠手机的话！”别忘了我们作的是什么，共享智能充电柜，OK？只要带上充电器，电不是问题。

3、设备的自我诊断

我们来看看主控到底都在向云端传哪些数据，来看一下通信协议。如图 13.29。



13.29 充电柜主控与云端的通信协议

对协议的详细说明如表 13.2。

表 13.2 充电柜主控与云端通信协议详细说明

| | | |
|------|--------------|--|
| c= | 数据帧开始符 | |
| MAID | 机器 ID，4 个字符 | 如 0502 1607 |
| d | 大小门标记 | #小门，*大门 |
| ss | 门号 | 从 1 开始，最大 99 |
| D | 门开关状态 | 1 为关闭，0 为未关闭 |
| VV | 强电电压检测值 | HEX 表达 实际电压/4 即单位 4V |
| II | 强电电流检测值 | HEX 表达 实际电流*10 即单位 百毫安(100mA 或 0.1A) |
| TT | 门内温度 | HEX 表达 单位 摄氏度 |
| B | 门内亮度 | 0~3 |
| W0 | 过温阈值与设置值不符 | 可能出现 FLASHROM 写入故障或通信故障 |
| W1 | 过流阈值与设置值不符 | 可能出现 FLASHROM 写入故障或通信故障 |
| W2 | 因过温电源切断 | 门内温度持续一定时间均界于过温阈值之上 |
| W3 | 因过流电源切断 | 门内强电电源电流过大，持续界于过流阈值之上（可反映某一小段时间内的瞬时功率过大） |
| F | 风扇转速级别 | 0-3，门内温度到达(过温阈值-20)时，风扇运行 |
| W4 | 风扇转速低 | 可能因风扇老化或外力造成低转速 |
| W5 | 风扇异转 | 风扇在无驱动状态下，自转达到一定转速，可能因驱动芯片或外力造成其转动 |
| W6 | CPU 过压 | CPU 内核电压超过 3.6V，视为 CPU 稳压芯片异常，长期存在烧毁 CPU 风险 |
| W7 | CPU 欠压 | CPU 内核电压超过 2.6V，视为 CPU 稳压芯片异常，长期最终导致 CPU 不工作 |
| W8 | CPU 过温 | CPU 内核温度过超过 35 度，视为 CPU 老化或损坏(CPU 电路损坏常伴有芯片温度上升) |
| C | 功率因子 | 1 位 HEX 表达，0~F，乘以 5.625，结果为角度，此角度的 cos 值，即为功率因子，其参与有效功率计算，P=V*I*C |
| bIO | 备用 IO 数字采集通道 | 为今后功率扩展预留，可采集两路数字信号，0=00 1=01 2=10 3=11 |
| RST | 控制板复位 | 1 说明控制板刚刚完成一次自动重启 有以下可能造成控制板自动重启 1、CPU 跑飞死机(如 CPU 受到强电磁干扰等)，自恢复机制会 |

| | | |
|--------|---------------------------------------|--|
| | | <p>在 120 秒后，强制 CPU 重启；</p> <p>2、较长时间无内部数据链路通信，CPU 为排除自身硬件原因，会自重启；</p> <p>3、CAN 总线通信出现较高错误率，CPU 自重启，试图重新建立稳定的 CAN 通信；</p> <p>.....</p> <p>一定时间内,控制板复位的次数,一定程度上体现了工作稳定性</p> |
| | 注:若某仓位数据帧因故障无效,则其对应的数据帧内容用@填充(如门号外) | |
| \$ | 机柜整体信息帧开始符 | 后面的数据用于描述除柜门之外其它的各项参数 |
| tt | 当前机柜中生效的在使用的过温阈值 | 其应与服务器端下发的过温阈值相符 |
| oo | 当前机柜中生效的在使用的过流阈值 | 其应与服务器端下发的过温阈值相符 |
| ff | 当前机柜中生效的在使用的通信频度因子 | 其应与服务器端下发的过温阈值相符 |
| b | 机柜后箱中的亮度 | 辅助检测后箱门无故打开 |
| TT | 机柜后箱中的温度 | 辅助检测与评估散热效果 |
| q | 网络信号强度，RSSI | HEX 表达，0~F，即 0~15，最高信号越好，稳定的通信，此值应在 8 以上 |
| VV | 强电根电压 | HEX 表达 实际电压/4 即单位 4V |
| II | 强电根电流 | HEX 表达 实际电流*10 即单位 百毫安(100mA 或 0.1A) |
| C | 强电根功率因子 | 1 位 HEX 表达，0~F，乘以 5.625，结果为角度，此角度的 cos 值，即为功率因子，其参与有效功率计算， $P=V*I*C$ |
| CANRNT | 主控对 CAN 总线通信的错误检测,并对 CAN 总线进行干预和维护的次数 | 此值越大,说明 CAN 通信质量越差，6 位 HEX 表达 |
| FMVR | 主控固件版本 | 如 1000，11ab 等，用于鉴别网络升级固件时的固件标识，升级成功后，则数据帧中的 FMVR 相应改变 |
| CR | 主控 CPU 自动重启的次数 | <p>可能造成主控 CPU 重启的情况</p> <p>1、网络通信故障，导致主控在一段时间内频繁出现数据收发不畅，CPU 排除自身硬件因素，则自动重启</p> <p>2、主控 CPU 跑飞，因自动复位机制，强行重启</p> <p>3、因各种原因，主控进入死循环，自恢复机制，强行重启</p> <p>4、因网络更新固件，成功后，主控 CPU 重启以使新固件生效</p> <p>.....</p> |
| MC | 最近一次网络更新固件,向主控下载的固件是主控固件,还是控制板固件 | <p>1、主控最近一次下载的固件为主控固件</p> <p>0、主控最后一次下载的固件为控制板固件</p> <p>协助区分网络固件更新时的固件类型，可通过主控间接向控制板进一步更新固件</p> |
| WBDR | 最近一次网络更新固件，其下载过程结束后 | <p>1 位 HEX 表达 0~F</p> <p>0: 通过网络更新固件成功</p> |

| | | |
|-----|-------------|--|
| | 的错误号 | 1: 因 GPRS 网络离线或掉网造成固件升级失败 2: 网络 HTTP 协议承载设置 1 错误 3: 网络 HTTP 协议承载设置 2 错误 4: 打开 GPRS 协议场景失败 5: 场景开启后, IP 未获取成功 6: HTTP 协议初始化成功 7: 设置 HTTP 协议参数 1 错误 8: 设置 HTTP 协议参数 2 错误 9: 访问 WEB 服务器目标文件, 即 BIN 文件, 失败或超时 A: 下载过程中数据接收中断 B: 下载后固件数据校验失败(下载数据有错) F: 无网络更新固件的操作 |
| BFN | 大风扇列数 | 大风扇装于后箱柜门内侧, 每一分机柜装 6 个大风扇, 每一个分机柜称为 1 列, BFN 即为列数 (BFN 现阶段取 0, 即初期暂不使用大风扇) |
| CID | SIM 卡的 CCID | 用此号码用于查询 SIM 卡流量情况 |

这个协议也不是一蹴而就的, 而是在研发过程中不断生长出来的, 加入了越来越多的一些考虑。W0-W8 主要是一些异常警告, 再加上诸如复位次数、网络更新错误等, 可以认为是设备的自诊断。

设备的自诊断是非常重要的, 这是工程师们应该引起重视的, 即所谓的“反向设计”。通常来说, 设备的正常功能只占研发工作的一半, 甚至更少。更多的时间我们在考虑各种异常情况。我们一定要转变对功能设计的认识: 正常功能是小概率事件, 是脆弱而需要百般呵护的。任何一个异常都可能是灾难性的, 直接让设备宕机。我们永远想不到所有的异常情况, 但是作为工程师, 我们应该尽力而为之。而且我们应该预留足够的调试接口, 甚至是 **backdoor** (后门), 最好是远程可干预的, 以便在未知异常出现的时候, 可以救我们一命。背着电脑经常跑现场解决问题的工程师, 看似很辛苦, 会受到不明就里之人的赞赏。但其实是多半是无能之辈, 前期设计没有作好。而且费劲周折来到现场, 也只是为了烧录个程序或修改个参数, 这种事情完全可以远程来作。我知道很多项目, 就是因为频繁出差解决问题, 而吃掉了本就不多的利润, 甚至还要倒贴。

“这样看来技术是很重要的, 对创业起到了决定性的作用, 你怎么说技术只占 10%呢?” 这是一个相辅相呈的关系。技术是敲门砖, 如果你连这块砖都作不好, 脆弱不堪, 根本敲不开市场之门, 那又何谈成功? 当然, 就算这块砖你作得坚固无比, 轻松敲开了市场之门, 在激烈的市场竞争之中, 在商业层面上, 你是否还能保持坚挺, 这就属于那 90%的范畴了。

“项目时间那么紧, 哪有时间考虑那么完善? 尽快上市, 占领先机才是最重要的!” 没错, 但凡有些运营概念的人, 都会秉持市场优先的原则, 所以研究周期经常被一压再压, 这也就是工程师加班谢顶的根本原因。

高手是什么? 用最小的代价完成尽可能优秀的任务, 这才是高手。用子弹喂出来的狙击手不是好狙击手!

4、协议设计

充电柜的协议分为两大部分 1、主控与各控制板之间的 CAN 通信协议 (还包括通过 CAN 来烧录固件的文件传输协议, 这部分请详见《Bootloader》一章); 2、主控与云端的通信协议。振南着重说一下后者。有人看到图 13.29 中所示的协议, 可能会有些疑问: “为什么协议要设计成这样? 全部用 ASCII, 为什么不用二进制呢, 这样不是更节省流量吗? 最前面的

c=是作什么的？”这主要是考虑后端便于解析，主控与云端采用 HTTP POST 的方式来传输数据（关于 HTTP 协议大家可以百度学习一下，在网络通信这方面还是很有用的）。振南把主控与云端通信的 log 给大家看一下。

```
POST /status.php HTTP/1.1
Host: 59.110.127.207
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 214

c=0a21#01#####02#####03#####04#####05#####06#####07#####08#####09#####10#####11#####12#####*13#####*14#####*15#####*16#####
SEND OK
HTTP/1.1 200 OK
```

云端的 HTTP 服务在收到这个 POST 请求之后，会使用 status.php 这个脚本对其进行处理。在 PHP 中，我们可以简单的通过\$_POST["c"]来获取到 c 这个参数的值，也就是 c=后面的那个长长的字符串。而之所以使用 ASCII 传输，一方面是因为 HTTP 是一种文本传输协议，比较适合于传输 ASCII（当然它也是可以传输二进制的，大家可以了解 Base64 编码）；另一方面是服务器后端脚本处理字符串比处理二进制要方便高效。（我本科时候是搞软件的，除了 VC++，像 ASP、PHP 这些脚本语言也是自学的）

5、CAN ID 的自动分配

既然使用了现场总线的硬件架构，那就躲不开地址或 ID 分配的问题。主控好说，CAN ID 固定为 1，主要是数量众多的控制板。为了解决这一问题，我在控制板上设置了拨码开关，如图 13.30。

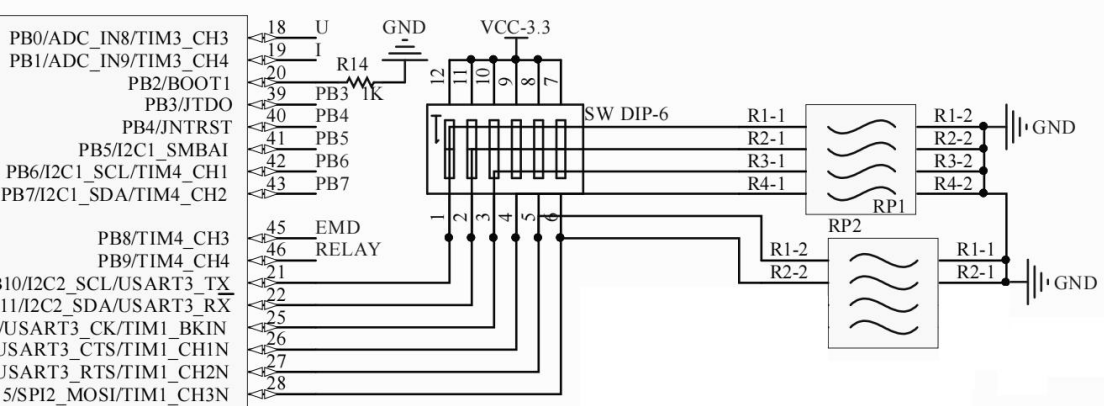


图 13.30 充电柜控制板上的 6 位拨码开关

后来我发现靠拨码开关根本不现实，因为人是会犯错的，尤其还是二进制的。所以，我在考虑如何实现 CANID 的自动分配。请看图 13.31。

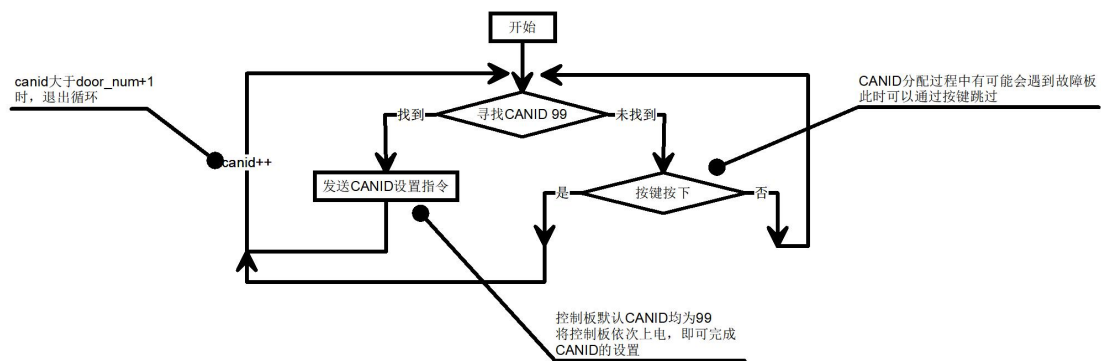


图 13.31 控制板 CANID 的自动分配方法

这样，只需要通过 Shell 命令让主控执行 CANID 自动分配程序，然后再将控制板按编号顺序依次上电，即可实现 CANID 的设置。这种方法极大的提高了后期的出货效率。

关于柜电柜技术方面的内容振南就讲这么多，其中的设计思想和方法希望可以对您的项目起到参考作用。

4、智能充电柜的市场投放

