关于五虎项目的UI类型分析文档

1. BaseUI : 常驻场景的UI，Close一般不销毁，一级UI，基础交互
2. PopUI ：弹出式UI，互斥，当前只能有一个弹出界面，二级弹出，在一级之上，阻止移动，无法操作后面的UI
3. StoryUI ：故事背景层，故事界面出现，所有的UI消失，故事界面关闭，其他界面恢复
4. TipUI ：三级弹出，在二级之上，位于UI顶层，弹出重要提示信息等，不互斥，阻止移动，无法操作后面的UI
5. MenuPopUI ：PopUI的一个分支，由主菜单打开的二级UI，主要用于动态加载特殊屏蔽区域，其他的和PopUI一样
6. MessageUI ：消息提示UI，在三级之上，一般是最高层级，不互斥，不阻止移动，可操作后面的UI
7. DeathUI ：死亡UI，目前只有复活界面，用于添加复活的特殊规则