Flappers

***Greatest Hunter***

**Jogo:** *Greatest Hunter (não definitivo ainda)*

***Objetivo:*** *Se torne o maior caçador de todos, estando no topo da cadeia alimentar.*

***Forma que chegara no objetivo:*** *Caça e consuma os outros animais para poder se “transformar” neles.*

***Ferramenta de criação:*** *HTML, Javascript e CSS.*

***Disponibilidade:*** *Poderá ser acessado gratuitamente pelo site, qualquer compra estará ligada a apenas a “fan-servisse”, onde não impactara a jogabilidade em si.*

***Atualizações:*** *De um mês a três mês, será obrigatório uma atualização, para correção de bugs e melhoria do site.*

**“Posição” principal dos Integrantes:**

* **Ezequiel:** Responsável essencialmente pelo Design e marketing.
* **Felipe:** Automação/Criação/Programação dos Cenários e Ambientes.
* **Israel:** Responsável pelas ideias/funcionalidades/Programação/Desenvolvimento do Jogo.
* **Paulo:** Fará os efeitos sonoras, as trilhas e os testes.