



Модель: Z6FB

Руководство пользователя

!! Внимание !!



Пожалуйста, строго следуйте стандартным правилам при установке.



Пожалуйста, держите принтер в недоступном для детей месте.



При установке или использовании детьми, должны руководить взрослые.



Соблюдайте осторожность при установке, чтобы избежать опасности поражения электрическим током.



Осторожно: Горячо!

Хотенд сохраняет высокую температуру, даже если принтер перестал работать.



Осторожно: Горячо!

Рабочий стол сохраняет высокую температуру, даже если принтер перестал работать.



Пожалуйста, храните в хорошо проветриваемом помещении! При работе принтера могут выделяться токсичные газы.



Детали



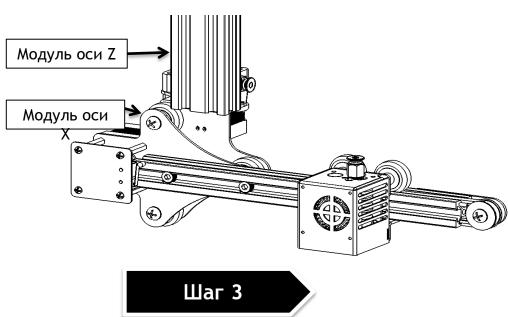
1	Базовый модуль	6	Адаптер питания
2	Модуль Х	7	Кабель питания
3	Винт	8	Инструменты
4	Модуль оси Z	9	Образец расходных материалов
5	Стопорный блок на конце Z (предварительно установлен с базовым модулем)		



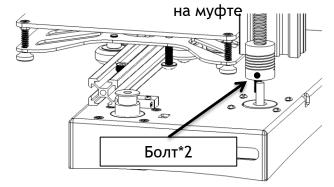
Монтаж

Шаг 1

Вставьте модуль оси Z в кронштейн модуля X

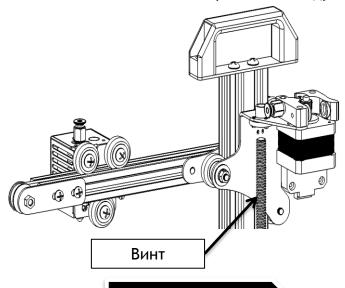


Установите муфту в шпиндель двигателя и закрутите винт



Шаг 2

Установите винт на кронштейн модуля Х



Закрепите модуль оси Z винтом на модуле основания

(сначала возьмите два винта с конца контура)

м5х15*2

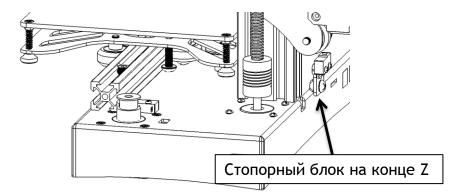
Шаг 4



Монтаж

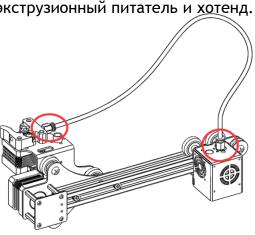
Шаг 5

Установите стопорные блоки на конце Z, на алюминиевый профиль оси Z и закрутите их.



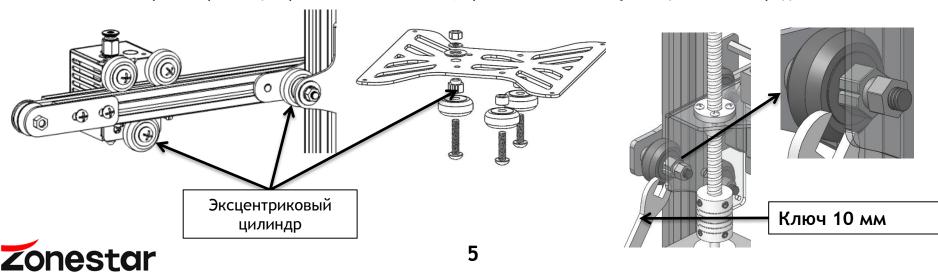
Шаг 6

Произведите впуск ПВХ в фитинги, соединяющие экструзионный питатель и хотенд.



Шаг 7

Поверните три эксцентрика гаечным ключом, прижмите колесо к гусенице и плавно продвиньте.

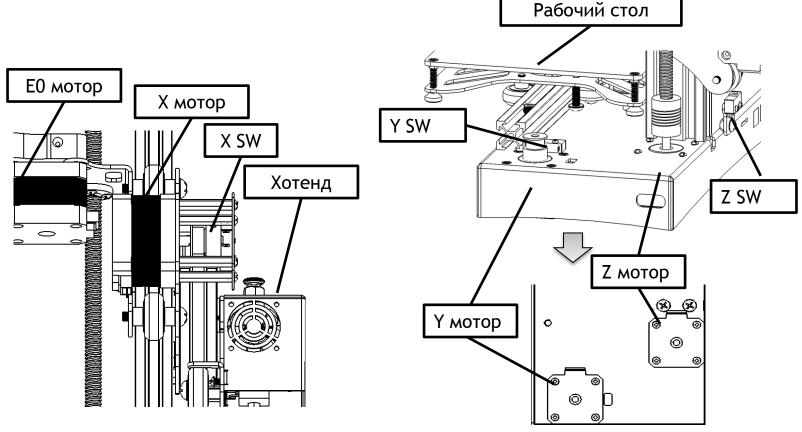


Прокладка проводов

Шаг 1 Вставьте провод в разъём устройства по метке на жгуте.

Шаг 2 Соедините провода с хотендами на панеле управления, обратите внимание на разделение вентилятора 1 и вентилятора 2.

Подсоедините линии электропитания постоянного тока к соединителю постоянного тока и включите питание.



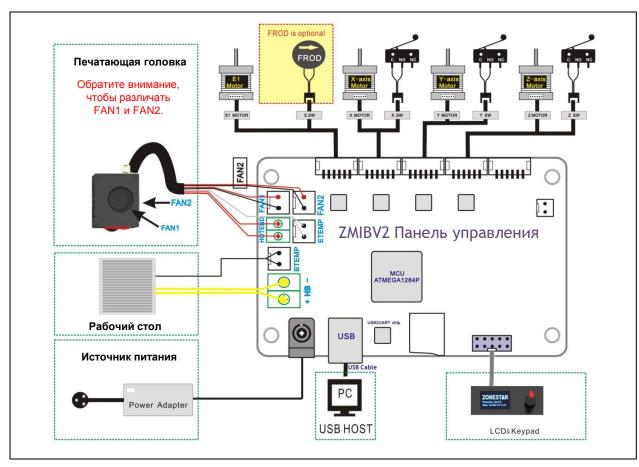


Шаг 3

Схема соединений Z6FB

- 1. Провода электродвигателя и провода подогрева подсоединены к плате управления, когда принтер покидает завод. Пожалуйста, проверьте правильность подключения проводов.
- 2. Вам необходимо подключить провод печатающей головки к плате управления. При подключении обратите внимание на различия ВЕНТИЛЯТОР 1 и ВЕНТИЛЯТОР 2.

FAN1 находится сбоку от печатающей головки, при включении он должен работать автоматически. FAN2 находится на передней части печатающей головки, работает только при печати.

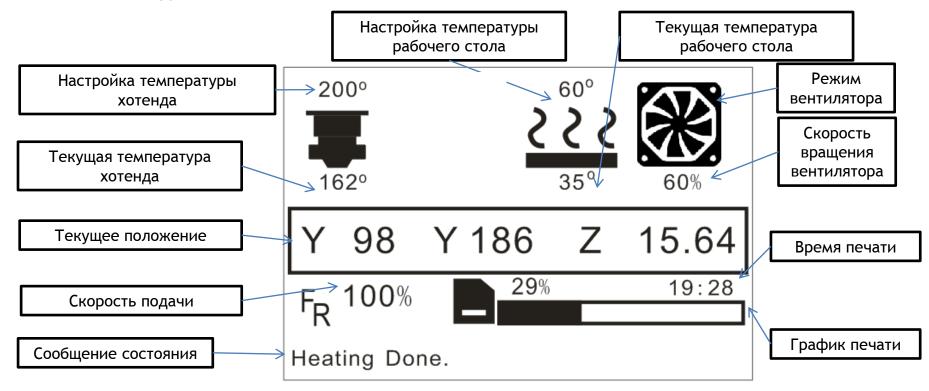




Меню и действие LCD

Действие кнопки:

- < повернуть по часовой стрелке >: Следующий элемент/значение +.
- < повернуть против часовой стрелки >: Предыдущий элемент/значение -.
- < толкать>: ввод/исполнение.



Более подробная информация о меню LCD содержится в документе TFCA "LCD menu Description.pdf".

Подготовка к печати - выравнивание рабочего стола

- Очистите сопло, убедитесь, что на конце сопла нет нити накала.
- Выберите "*Prepare*">> "Auto Home">>, подождите, пока хотенд вернется в исходное положение.
- Следите за форсункой и убедитесь, что форсунка находится выше рабочего стола, в противном случае затяните ручные гайки под рабочим столом, чтобы опустить его, или ослабьте эти гайки, чтобы переместиться вверх по рабочему столу.
- Выберите "*Prepare*">> "*Level Corners*">>, насадка пойдет в первый угол, отрегулируйте ручные гайки под рабочим столом, пусть насадка почти касается рабочего стола. Чтобы получить необходимое расстояние, вы можете положить на рабочий стол бумагу формата А4, а когда на расстоянии между соплом и рабочим столом можно только вставить бумагу, это будет идеально.
 - Выберите "next corner", и снова отрегулируйте. Повторяйте этот шаг снова и снова, пока все четыре угла не будут на одинаковой высоте.







Выберите "Auto home"

Запустите "level corners"

Отрегулируйте винты под рабочим столом Положите на рабочий стол бумагу, чтобы измерить высоту

Установите смещение сопла в меню

Если печатаемый объект не находился в центре платформы для печати, вы можете установить смещение в меню ЖК-дисплея.



Выбирать "Control">> "Montion">>" HOME X/Y/Z OFFSET">> Измените значение.



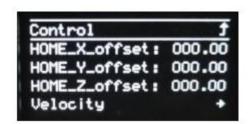
Выбирать "Control">> "Store settings">> Сохраните настройки.

Как установить смещение?

- 1. Снижаться "HOME X OFFSET", напечатанный объект переместится вправо.
- 2. Снижаться "HOME Y OFFSET", напечатанный объект сдвинется назад.
- 3. Снижаться "HOME Z OFFSET", напечатанный объект переместится выше.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эти параметры означают смещение сопла от левого переднего угла рабочего стола после возврата в исходное положение.





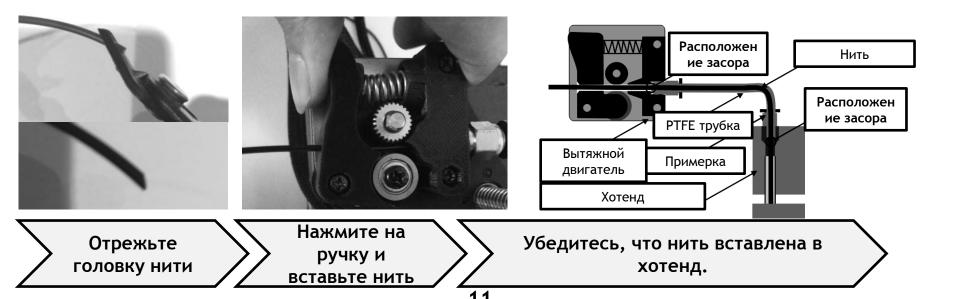


Установить смещение

Настройки магазина

Загрузите нить

- Предварительный нагрев форсунки: Выберите "*Prepare*">> "*Preheat PLA*", тогда сопло и рабочий стол нагреются.
- Если в хотенд была загружена нить, выполните следующее, если нить не загружена, то пропустите этот шаг.
 Выберите "Prepare">> "Move axis">>"Extruder">>"Move 1mm">>"extruder: ****mm", медленно вращайте ручку по часовой стрелке, пока не увидите поток нити из сопла. Нажмите на ручку устройства подачи экструдера и вытяните нить.
- Нажмите ручку на податчике экструдера и вставьте нить, убедитесь, что нить вставлена в хотенд.
- Выберите "Prepare">> "Move axis">>"Extruder">>"Move 1mm">>"extruder: ****mm", медленно вращайте ручку по часовой стрелке, пока не увидите поток нити из сопла.



Распечатать тестовый 3D-объект (Печать с SD-карты)

- Вставьте SD-карту в гнездо для SD-карты на блоке управления, а затем включите блок управления. ПРИМЕЧАНИЕ: сенсорная панель карты Micro SD направлена вверх.
- Выбирать "Print from SD">>"Test_gcode\Single Color\xyz_cube.gcode", нажмите ручку, чтобы начать печать.
- Подождите, пока принтер не нагреется и не начнет печатать, следите за расстоянием от сопла до станины. Если расстояние не идеальное, нажмите ручку дважды в течение одной секунды, чтобы открыть меню BabyStep Z, а затем поверните ручку, чтобы отрегулировать расстояние.









Вставьте SDкарту и начните печать

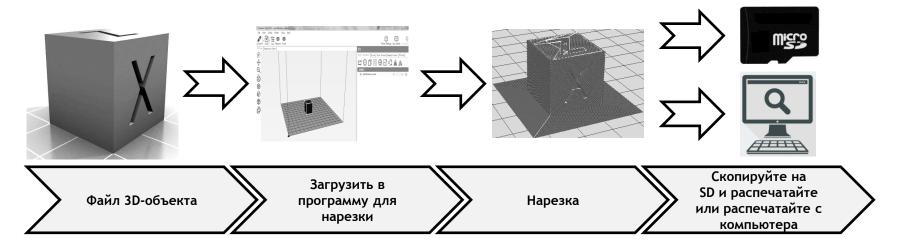
Отрегулируйте расстояние от насадки до рабочего стола

Дождитесь окончания печати

Нарезка, управление и печать с ПК

1

Перед созданием 3D-объекта с помощью этого 3D-принтера вам необходимо использовать программное обеспечение для преобразования 3D-моделей (stl, obj и т.д.) в распознаваемый машиной файл gcode. Этот процесс называется «нарезка».



- Рекомендуемым программным обеспечением для нарезки и HOST является Repetier-host, которое является бесплатным программным обеспечением, вы также можете использовать любое другое программное обеспечение для нарезки 3D.
- Для получения дополнительной информации о нарезке см. Документ в каталоге «нарезки» на SD-карте.