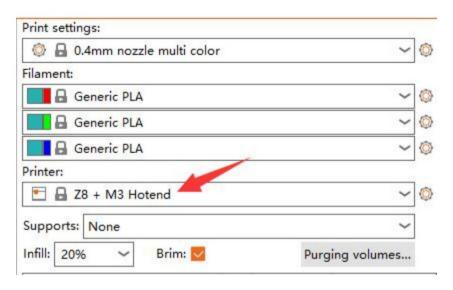
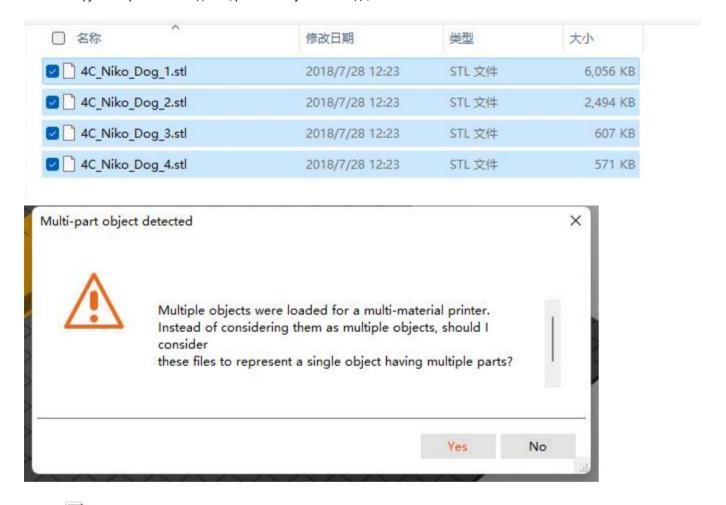
Нарезка мут и-ц вета для хот енда МЗ

Вид еоурок

Шаг 1: выберит е наст ройк и принт ера «Z8 + M3 hotend»



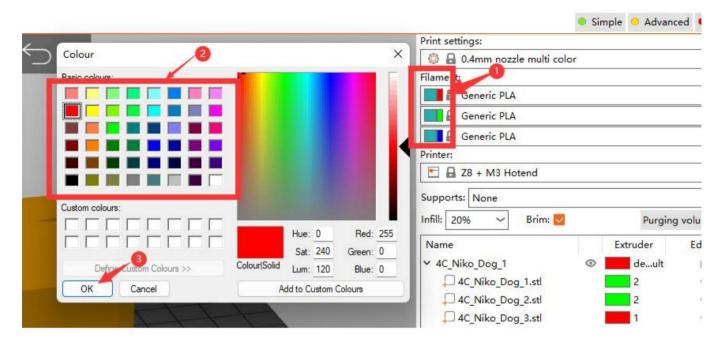
Шаг 2: загрузит е файлыЗD-модели (файл stl/obj/AMF ит.д.)



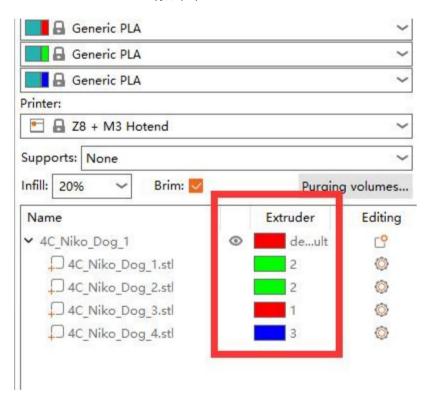
• Сбын но «разделенная модель» необходима для печ ат и файлов многоц вет ной 3D-модели, то есть 3D-модель была разделена на неск ольк о файлов STL в соот вет ствии с цвет ами, и эт и файлыиспользуют одну и ту же исходную к оординат ную позицию, ч тобыих можно было правильно объединить.

• PrusaSlicer имеет новуюмощнуюфунк ц ию он может раск расит ь файл 3D-мод ели в неск оль к о ц вет ов. пожалуйст а, обрат ит есь к Pyk овод ст во по нарез к е: к онверт ируйт е од ноц вет ньй 3D-файл в мног оц вет ньй.

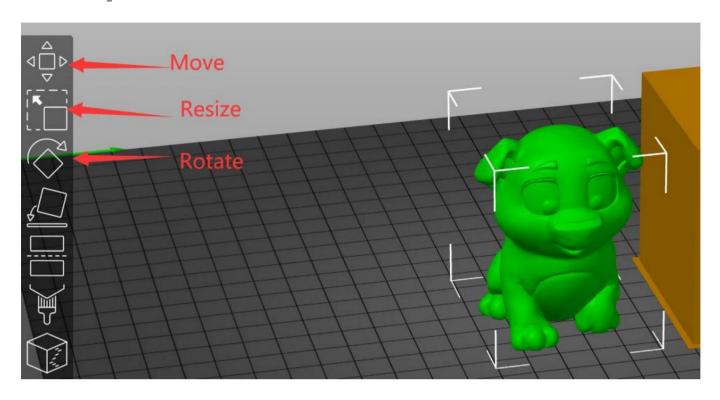
Шаг 3. Выберит е т ип нит и и уст ановит е ее ц вет .



Шаг 4. Назначь теэк струдерыразлич ньм частя м



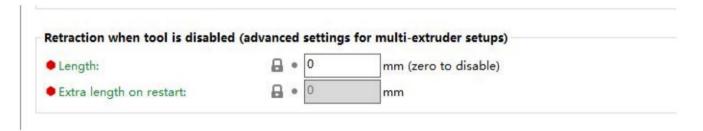
 \square аг 5. При необход имост и из менит е раз мер, върежь т е, повернит е и перемест ит е 3D-мод ель .



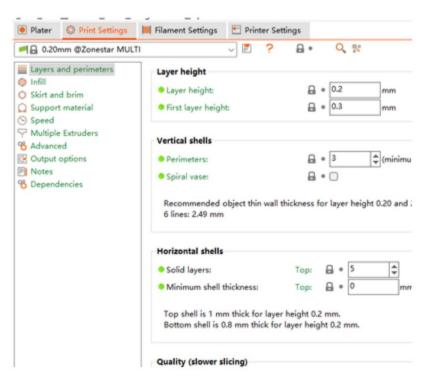
Шаг 6. У становит е парамет рыпеч ат и



⚠ Обратите внимание, ч то параметр «Отвод при отключении инструмента» должен быть установлен на 0.



уст ановит ь высот у слоя , ск орост ь печ ат и, под держк у, з аполнение и т . д .

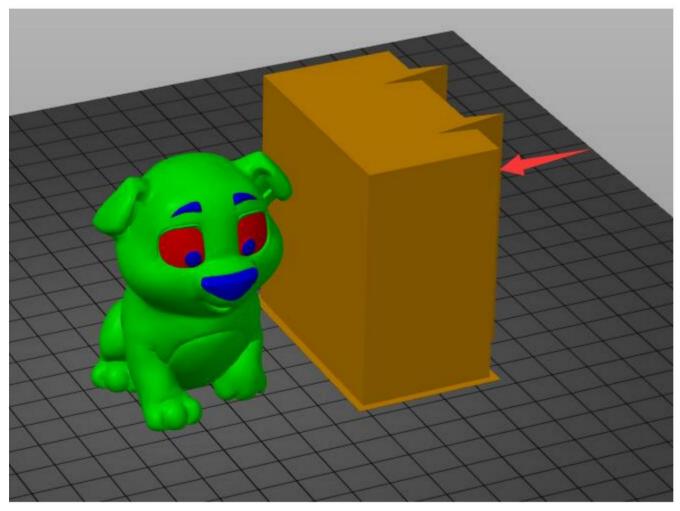


Вам необходимо задать эт и парамет рыв соот вет ст вии с формой модели и вашими т ребования ми к кач ест ву печ ат и. Даже для нек от орых моделей печ ат ь невозможно нормаль но выполнить без поддержки. Для получения подробной информации см:

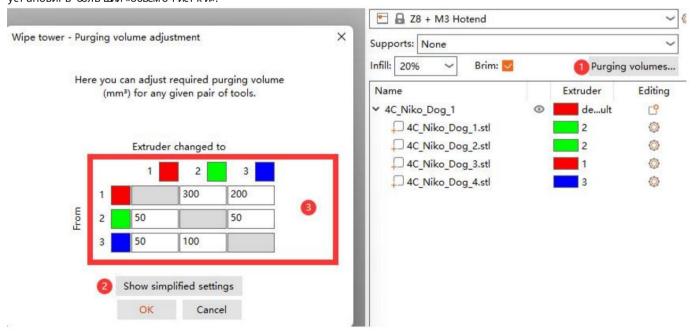
- Введ ение в PrusaSlicer
- Slic3r Рук овод ст во поль з оват еля

Цаг 7. У становит е парамет ры«вышк и оч ист к и».

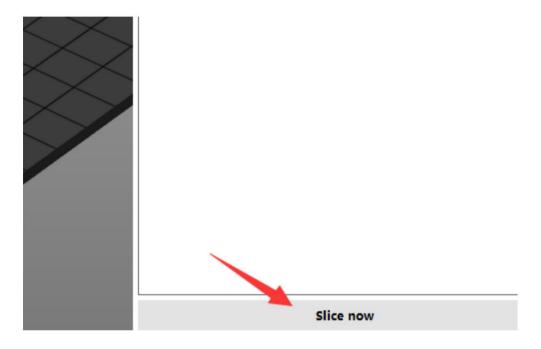
Выможет е замет ить, что на разрезанной фигуре поя вится квадрат, который в PrusaSlicer называется «Wipe Tower». Поскольку в многоцвет ном принтере при переключении экструдеров внутри хот эндавсе еще остаются нит и предыдущего цвета, перед печатью другого цвета его необходимо очистить.



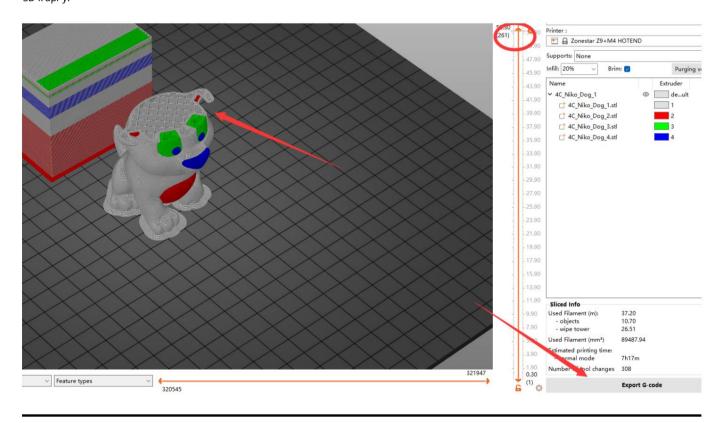
Чтобыполуч ить луч ший эффект оч истки и минимиз ировать количество от ходов нити, мыможем установить объем продувки в соот вет ствии с разными цветами. См. следующуют аблицу: столбцыпок азывают предыдущий экструдер, а строки пок азывают следующий экструдер, который будет напечатан. Когда мыпереключаемся с экструдера с нитя ми более светлого цвета на экструдер с нитя ми более темного цвета, мыможем установить мень ший «объем очистки». Напротив, когда мы переходим от экструдера с нитя ми более темного цвета к экструдеру с нитя ми более светлого цвета, нам необходимо установить боль ший «объем очистки».



Шаг 8: Нарезка



Шаг 9. Просмот рит е нарезанный резуль тат (файл gcode), затем сохраните его в файл gcode на свой к омпьютер, а затем ск опируйте на SD-к арту.

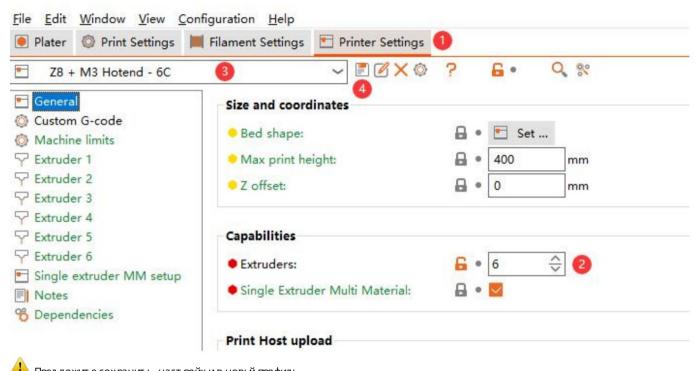


Как напечатать более 3 цветов с помощью горя чего конца МЗ



Горя чий конец МЗ может смешивать 2–3 реальных нити экструдера для получения новой цветной нити, и эт у новуюцветную нить можно использовать в качестве нового экструдера (так называемого «виртуального экструдера»). Эт апыработы следующие: В следующем примере показано, как установить 6 экструдеров - 3 реальных экструдера и 3 виртуальных экструдера - для печати 6-цветной 3D-модели.

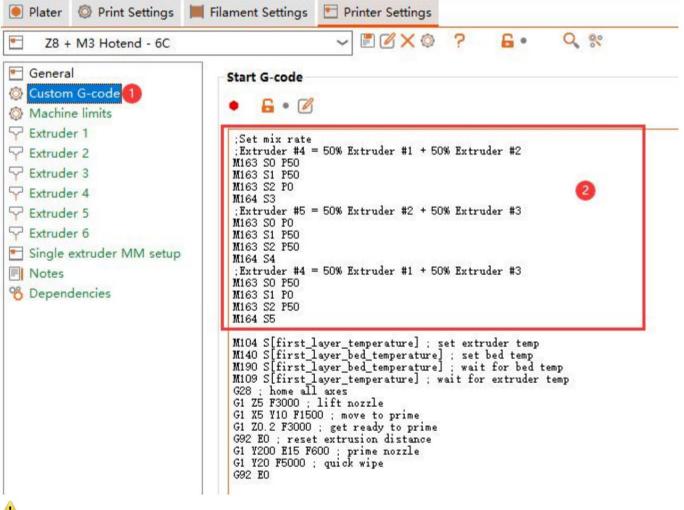
Шаг 1. Добавь те вирт уаль ные эк ст рудеры



Пред ложит е сохранит ь наст ройк и в новый профиль.

Шаг 2:У становитескорость смешивания нового «виртуального эк струдера».

Добавьтекоманды«У становить скорость смешивания » в «Запустить Gcode».



Предложите разместить эти g-к одыпередстрокой «Начать G-код».

;У ст ановит ь ск орост ь смешивания ;Эк ст руд ер №4 = 50% Эк ст руд ер №1 + 50% Эк ст руд ер №2 M163 C0 П50 M163 C1 Π50 M163 С2 П0 M164 C3 ;Эк ст руд ер №5 = 50% Эк ст руд ер №2 + 50% Эк ст руд ер №3 М163 СО ПО M163 C1 Π50 M163 C2 Π50 M164 C4 ;Эк ст руд ер №4 = 50% Эк ст руд ер №1 + 50% Эк ст руд ер №3 M163 C0 П50 M163 С1 П0 М163 C2 П50 M164 C5



🧷 Знак омст во с к оманд ами «М163» и «М164».

М163: уст ановит е од ин к оэффиц иент смешивания для экструд ера-смесит еля, закоторым должен следовать М164, ч т обы нормализовать изафиксировать их.

S[index] И нд ек с к анала (фак т ич еск ого эк ст руд ера) для уст ановк и P[float]

Знач ение смеси в д иапаз оне (0,0 ~ 100,0)

Сброс всех наст роек смесит ель ного эк ст руд ера по умолч анию

М164: Нормализовать и передать скорость смешивания виртуальному эк струдеру.

S[index] Вирт уаль ный эк ст руд ер для хранения.

Нормализация: автоматическое масштабирование значений соотношения смешивания каждого экструдера в соот вет ст вии с т ребования ми машины

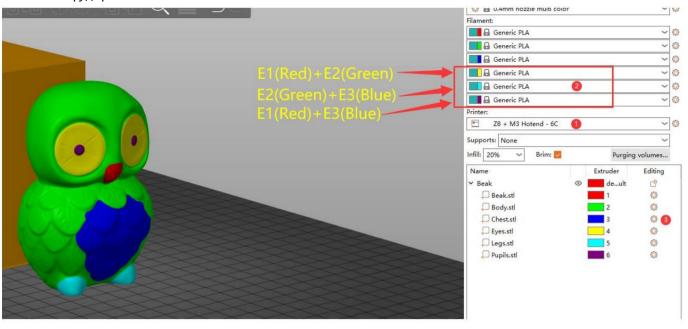
Llár 3. Назначь те новые виртуаль ные эк струдерыдля 3D-модели и нарезки.

Теперь выможет е назначить бэкструдеров 3D-модели, процесс нарезки точно такой же, как и для 3 экструдеров.



^{___} Перед нарезкой выберите профиль принтера1, и выможете щелкнуть цветовой блок, ч тобыустановить цвет нити2

новье эк ст руд еры



Приложение



Рук овод ст во по исполь зованию функ ц ии смешивания ц вет ов