Нарезка

Нарезка — это программа, которую каждый использует при создании объектов и изделий на 3D-принтере. Программное обеспечение указывает принтеру путь, по которому следует следовать. Программное обеспечение для нарезки берет ваше изображение и преобразует его в G-коды, понятные вашему 3D-принтеру. Эти G-коды представляют собой своего рода инструкции о том, как принтеру необходимо распечатать ваш дизайн. Ссылка 2

Программное обеспечение для нарезки будет постоянно обновляться для оптимизации скорости нарезки, эффектов печати и добавления новых функций. Загрузите последнюю версию программного обеспечения для нарезки и руководство пользователя по этой ссылке: https://github.com/ZONESTAR3D/Slicing-Guide.

ПРИМЕЧАНИЕ. При нарезке выберите правильную предустановку машины в соответствии с вашей реальной машиной, например Z8+M3 Hotend для Z8PM3, Z8+M4 Hotend для Z8PM4 и т. д.