2023 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, <u>dustinlee@t</u>ukorea.ac.kr), E 동 216 호



강의실: TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스

Git Server Page: https://github.com/game-lecture/2DGP.git

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

개요: 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 스크롤링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임웍 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(Git Server 를 통해서 PDF 파일로 제공)

실습도구: 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

평가: <mark>수시과제(</mark>20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제

- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, <u>총 3 회 발표(10 점 10 점 20 점)</u> = 총 40 점.

- 출석은 성적 평가에 반영되지 않음.

강의 일정:

Note:

2주 수 09월 13일 파이썬 기초 (2) 월 09월 11일 파이썬 기초 (2) 월 09월 11일 파이썬 기초 (2) 월 09월 11일 파이썬 기초 (3) 수 09월 13일 파이센 기초 (3) 수 09월 13일 파이센 기초 (3) 수 09월 13일 파이센 기초 (3) 수 09월 18일 교통 4 09월 21일 애니메이션 목 09월 25일 애니메이션 수 09월 25일 의일 의일 기일 02일 지선이동(5866) 수 10월 20일 지선이동 주 10월 20일 지선이동 지선이동 지선이동 지선이동 10월 20일 기업 20일 지언이용 기업 20일	C(3)반	
T	강의주제	
무 09월 07일 파이썬 기초 (1) 무 09월 07일 파이썬 기초 (1) 수 09월 06일 파이앤 기초 (2) 월 09월 11일 파이앤 기초 (2) 월 09월 11일 파이앤 기초 (2) 월 09월 11일 파이앤 기초 (3) 수 09월 13일 파이앤 기초 (3) 수 09월 18일 2D 렌더링 월 09월 18일 2D 렌더링 월 09월 18일 30일 10일 대니메이션 수 09월 27일 입력처리 월 09월 25일 입력처리 월 09월 25일 입력처리 월 09월 25일 대니메이션(동영상) 수 09월 28일 대니메이션(동영상) 수 09월 27일 무 09월 28일 대니메이션(동영상) 수 10월 05일 平선이동 부 10월 05일 平선이동 부 10월 05일 平선이동 수 10월 05일 무선이동 수 10월 09일 개임오브젝트 구 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 09일 개임오브젝트 구 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 11월 09일 개리터 컨트롤러 (1) 수 10월 18일 개리터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 개리터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 개리타 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 개리타 컨트롤러 (2) 월 10월 25일 중간 자사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간 자사(14:30-15:20) 수 11월 08일 주도처리 월 11월 08일 주도처리 월 11월 08일 무 11월 09일 인공지능 수 11월 08일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 필로젝트 2차 발표	강의소개	
2	·이썬 기초 (1)	
국 09월 14일 파이선 기초 (3) 국 09월 14일 파이선 기초 (3) 수 09월 13일 교 37	·이썬 기초 (2)	
3구 목 09월 21일 애니메이션 목 09월 21일 애니메이션 수 09월 20일 4주 수 09월 27일 입력처리 월 09월 25일 입력처리 월 09월 25일 목 09월 28일 애니메이션(동영상) 목 09월 28일 애니메이션(동영상) 수 09월 27일 5주 수 10월 04일 직선이동 월 10월 02일 직선이동 수 10월 04일 목 10월 05일 곡선이동 목 10월 09일 게임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 게임 목 10월 12일 프로젝트 1차 발표 목 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 발표 무 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 게임 프레임워크 가수 10월 18일 게임 프레임워크 월 10월 16일 게임 프레임워크 (동영상) 월 10월 16일 게임 프레임워크 (동영상) 월 10월 16일 게임 프로젝트 1차 발표 수 10월 18일 개류 무 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 목 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 수 10월 18일 개류 용주 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 30일 게임월 5일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 11월 03 등 2차 중간고사(14:30-15:20) 수 11월 03 11월 06일	·이썬 기초 (3)	
국 09월 21일 에니메이션 국 09월 21일 에니메이션 주 09월 20일 이9월 25일 입력처리 월 09월 25일 입력처리 월 09월 25일 이9월 25일 이9월 25일 이9월 25일 이9월 28일 에니메이션(동영상) 주 09월 27일 지선이동 주 10월 04일 지선이동 주 10월 05일 지선이동 주 10월 05일 지선이동 주 10월 05일 지선이동 주 10월 04일 지임오브젝트 주 10월 11일 제임오브젝트 월 10월 09일 제임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 제임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 제임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 제임오브젝트(ZOOM) 월 10월 11일 프로젝트 1차 발표 주 10월 11일 제임 표레임워크 (동영상) 월 10월 16일 제임 16일 16일 제임 16일	2D 렌더링	
4구 목 09월 28일 애니메이션(동영상) 목 09월 28일 애니메이션(동영상) 수 09월 27일 5주 수 10월 04일 직선이동 월 10월 02일 직선이동(동영상) 월 10월 02일 직선이동 4 10월 05일 곡선이동 목 10월 05일 곡선이동 수 10월 04일 6주 수 10월 11일 게임오브젝트 월 10월 09일 게임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 게임 7수 10월 12일 프로젝트 1차 발표 목 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 발표 부 10월 11일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 게임 10월 11일 게임 10월 11일 게임 10월 11일 개의 10월 11일 지의 10월 11일 지의 10월 11일 지의 10월	애니메이션	
국 09월 28일 애니메이션(동영상) 목 09월 28일 애니메이션(동영상) 수 09월 27일 57 수 10월 04일 직선이동 월 10월 02일 직선이동(동영상) 월 10월 02일 직선이동 67 목 10월 11일 게임오브젝트 월 10월 09일 게임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 게임 76 목 10월 12일 프로젝트 1차 발표 목 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 2차 발표 의 10월 11일 기업을 23일 개리터 전트롤러 (2) 의 10월 23일 개리터 전트롤러 (2) 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) <	입력처리	
3구 목 10월 05일 곡선이동 목 10월 05일 곡선이동 수 10월 04일 6주 수 10월 11일 게임오브젝트 월 10월 09일 게임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 게임 구 10월 12일 프로젝트 1차 발표 무 10월 11일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 게임 프로젝트 2차 발표 월 10월 11일 게임 표 87 무 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 무 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 수 10월 18일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 수 10월 25일 중간 9주 수 11월 08일 청물 11월 08일 사건 수 11월 08일 사건 수	애니메이션	
4 10월 05일 목선이동 목 10월 05일 국선이동 수 10월 04일 6주 수 10월 11일 게임오브젝트 월 10월 09일 게임오브젝트(ZOOM) 월 10월 09일 게임 7주 국 10월 12일 프로젝트 1차 발표 목 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 발표 7주 국 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 목 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간 9주 수 11월 01일 게임월드 월 10월 30일 게임월드 월 10월 30일 9주 목 11월 02일 시간 목 11월 01일 시간 수 11월 01일 10주 수 11월 08일 충돌처리 월 11월 06일 충돌처리 월 11월 08일 11주 수 11월 15일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표	선이동(동영상)	
이 전 명 대한 대	곡선이동	
국 10월 12일 프로젝트 1차 발표 목 10월 12일 프로젝트 1차 발표 수 10월 11일 프로젝트 1차 발표 수 10월 16일 게임 프레임워크 (동영상) 월 10월 16일 게임 표 8주 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간 9주 수 11월 01일 게임월드 월 10월 30일 게임월드 월 10월 30일 9주 목 11월 02일 시간 수 11월 01일 10주 수 11월 08일 충돌처리 월 11월 06일 충돌처리 월 11월 08일 10주 수 11월 09일 인공지능 수 11월 09일 인공지능 수 11월 13일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표	오브젝트(ZOOM)	
(1) 목 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 목 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 수 10월 18일 캐릭터 컨트롤러 (1) 8주 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간 9주 수 11월 01일 게임월드 월 10월 30일 게임월드 월 10월 30일 목 11월 02일 시간 수 11월 01일 수 11월 01일 10주 수 11월 08일 충돌처리 월 11월 06일 충돌처리 월 11월 08일 11주 수 11월 15일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표	일젝트 1차 발표	
목 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 목 10월 19일 캐릭터 컨트롤러 (1) 수 10월 18일 캐릭터 컨트롤러 (1) 수 10월 18일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 23일 캐릭터 컨트롤러 (2) 월 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간 9주 수 11월 01일 게임월드 월 10월 30일 게임월드 월 10월 30일 모 11월 02일 시간 모 11월 01일 시간 수 11월 01일 10주 수 11월 08일 충돌처리 월 11월 06일 충돌처리 월 11월 08일 모 11월 09일 인공지능 모 11월 09일 인공지능 수 11월 08일 11조 수 11월 13일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표	프레임워크(동영상)	
OT 목 10월 26일 캐릭터 컨트롤러 (2) 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 25일 중간 조건	터 컨트롤러 (1)	
10월 26일 개막더 전트롤러 (2) 수 10월 25일 중간고사(14:30-15:20) 수 10월 30일 기입월	터 컨트롤러 (2)	
9구 목 11월 02일 시간 목 11월 02일 시간 수 11월 01일 10주 수 11월 08일 충돌처리 월 11월 06일 충돌처리 월 11월 06일 목 11월 09일 인공지능 목 11월 09일 인공지능 수 11월 08일 11조 수 11월 15일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표	고사(14:30-15:20)	
복 11월 02일 시간 복 11월 02일 시간 수 11월 01일 10주 수 11월 08일 충돌처리 월 11월 06일 충돌처리 월 11월 06일 목 11월 09일 인공지능 목 11월 09일 인공지능 수 11월 08일 11주 수 11월 15일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표	게임월드	
10구 목 11월 09일 인공지능 목 11월 09일 인공지능 수 11월 08일 11조 수 11월 15일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표 월 11월 13일 프로젝트 2차 발표	시간	
목 11월 09일 인공시등 목 11월 09일 인공시등 수 11월 08일	충돌처리	
	인공지능	
│'''│ 목 │ 11월 16일│ 코드 리뷰 ┃ 목 │ 11월 16일│ 코드 리뷰	르젝트 2차 발표	
	코드 리뷰	
12주 수 11월 22일 스크롤링 월 11월 20일 스크롤링 월 11월 20일	스크롤링	
목 11월 23일 게임 데이터 목 11월 23일 게임 데이터 수 11월 22일	게임 데이터	
13주 수 11월 29일 코드 리뷰 월 11월 27일 코드 리뷰 월 11월 27일	코드 리뷰	
│	운드 & 패키징	
	.젝트 최종 발표	
보다 목 12월 07일 장의 정리 목 12월 07일 장의 정리 수 12월 06일	강의 정리	
15주 수 12월 13일 기말고사(14:30-15:20) 수 12월 13일 기말고사(14:30-15:20) 수 12월 13일 기말고사(14:30-15:20)	고사(14:30-15:20)	

중간고사,기말고사 시험 장소: 산학융합관 204 호

9 월 28 일 (목) 추석 A,B 반 동영상 수업

10월 2일(월)대체휴일 동영상 수업

10 월 9 일 (월) 개천절 B,C 반 ZOOM 수업 진행 (오후 7시 - 9시)