

2D 게임 프로그래밍 프로젝트 1차 발표

1 vs 1 축구 게임

2021182015

게임공학과

박주연



01 | 게임 컨셉

메카닉 요소

플레이어

: 플레이어는 좌우이동, 점프 등의 동작을 수행

볼 컨트롤 (물리 엔진 - 충돌, 중력)

: 볼은 플레이어의 움직임(상호작용)에 따라 움직임

점수 계산 과 시간 계산

: 게임이 플레이 되는 동안 점수와 시간을 계산하고 일정 값에 도달하면 게임을 종료함

사운드

: 공을 차는 소리, 걷는 소리, BGM 등을 통해 게임의 분위기 조성

재미 요소

수비 및 태클

: 플레이어는 상대 플레이어의 움직임을 방해 할 수 있음

실시간 상호작용

: 2인 플레이를 통해 서로 실시간으로 상호작용 할 수 있음

캐릭터 선택

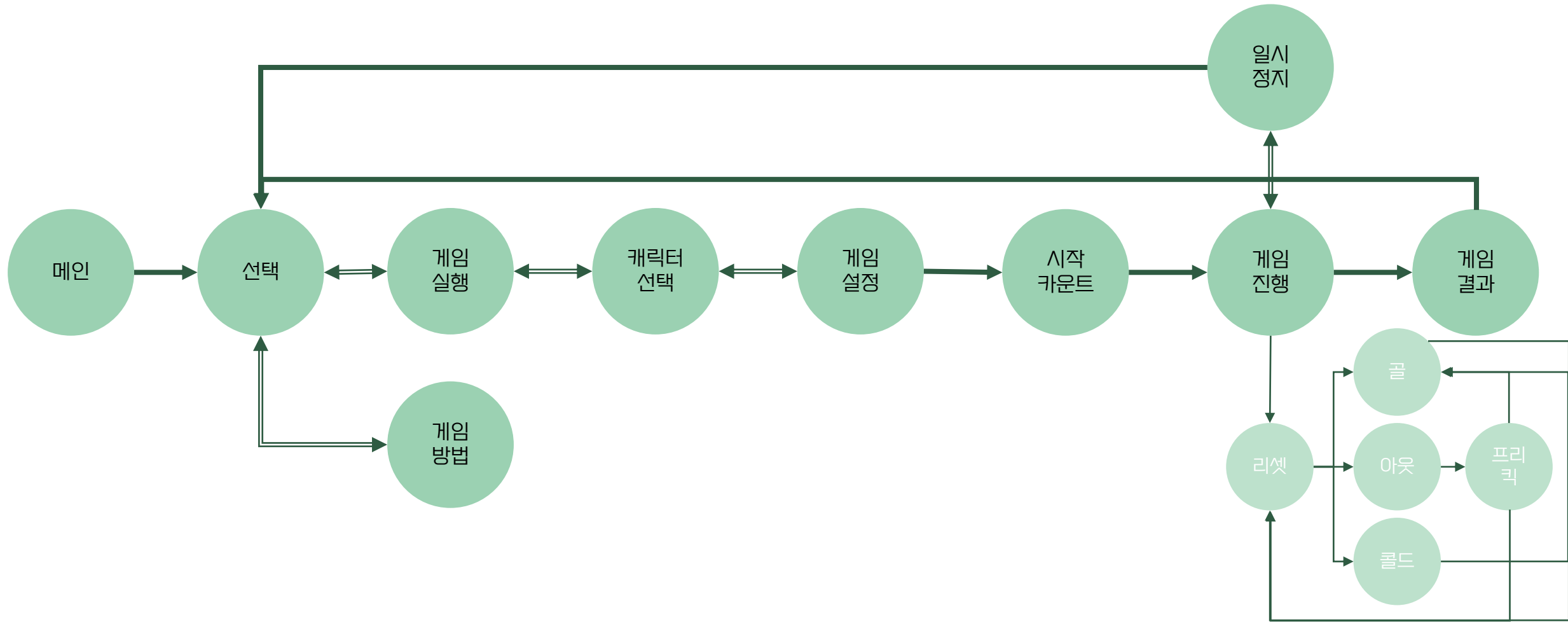
: 각각 다른 능력치와 외모를 가진 선수(캐릭터)를 선택하여 게임의 결과를 바꿀 수 있음

단순한 조작

: 단순한 좌우 조작과 축구라는 게임의 룰을 크게 몰라도 플레이 가능



02 | 게임 흐름 : 흐름도



02 | 게임 흐름 : 게임 실행 과정



- 게임 실행 후 처음으로 나오는 메인 화면
- 마우스 클릭시에 화면이 넘어 감
 - 캐릭터가 움직이며 공을 가지고 놀고 있음



- 스테이지 설정 화면
- 게임 시간 설정(1분/3분/5분)
 - 게임 화면 설정



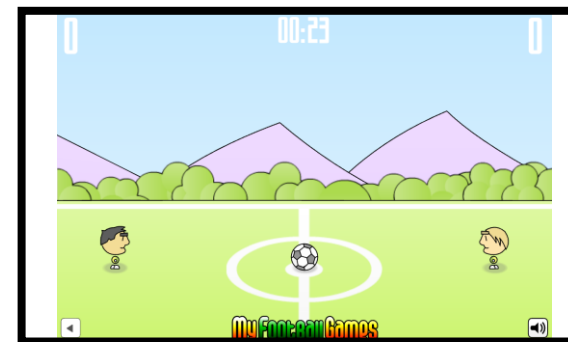
- 게임 모드 선택 화면
- 게임 실행 버튼과 게임 방법 버튼이 위치함.
 - 클릭 시 각 화면으로 이동



- 스타트 카운트 화면
- 3,2,1 카운트

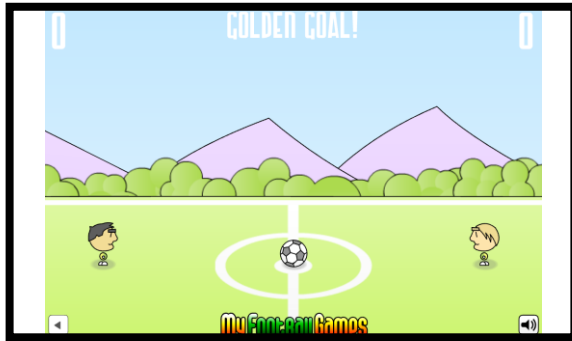


- 캐릭터 선택 화면
- 2명의 플레이어가 각 캐릭터를 선택 가능
 - 좌측 버튼 클릭 시 이전 화면으로 복귀
 - 우측 버튼 클릭 시 다음 화면으로 이동



게임 화면

02 | 게임 흐름 : 게임 중



0:0, 시간 종료
- 골드 골 메시지
- 한 골이라도 득점 시 게임 종료



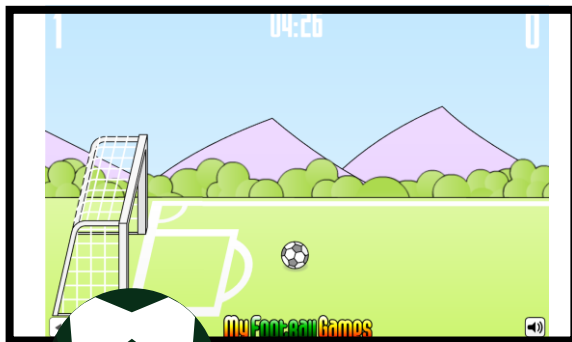
골 화면
- 공이 골대에 들어가면 골 메시지



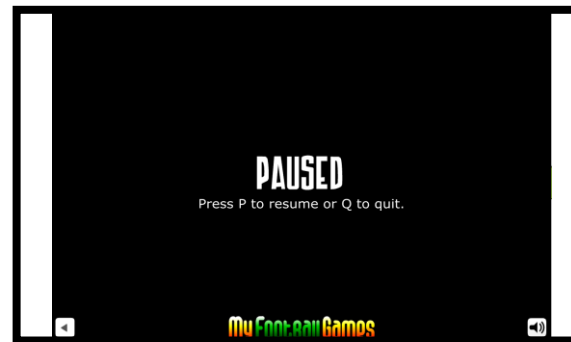
골키퍼
- 캐릭터가 앞에 있을 경우 공 전진 불가능



상대 플레이어 방해
- 상대 플레이어의 머리를 밟으면 이동 멈춤



카메라 이동
- 카메라는 공을 중심으로 이동함

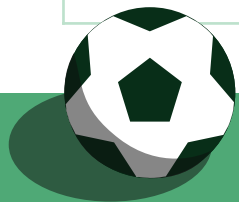


일시 정지 화면



03 | 게임 개발 일정

주차	날짜	개발 내용
1주차	10.16 - 10.22	리소스 정리, 캐릭터 움직임(1명), 공 튀기기 구현
2주차	10.23 - 10.29	골 판정 유무(골/아웃)와 그에 따른 콜드, 프리킥, 자리 리셋, 점수 추가 구현
3주차	10.30 - 10.05	추가 캐릭터 구현(4명) : 속도, 점프
4주차	10.06 - 10.12	게임 메인 화면, 게임 실행 화면, 게임 설명 화면 구현
5주차	10.13 - 10.19	스테이지 설정 화면, 시작 카운트, 게임 플레이 화면 구현
6주차	10.20 - 10.26	플레이어 선택 화면 구현, 프레임 워크 구현
7주차	10.27 - 11.03	게임 테스트 및 피드백 내용 추가, 게임 사운드 추가
8주차	11.04 - 11.10	최종 점검



04 | 게임 기획

게임 제목	1 vs 1 축구 게임
게임 타겟층	간단한 스포츠 게임을 친구와 함께 즐기고 싶은 유저
게임 개요	<p>1 vs 1 축구 게임은 플레이어가 1대1로 경쟁하는 횡스크롤 축구 게임으로, 두 플레이어가 제한 된 시간안에 '골을 얼마나 많이 넣는 가'가 승리 조건</p> <p>* 기존에 있는 플래쉬 게임 '1대1 축구 게임 브라질 편 ' 을 리메이크하였음</p>

