ДИСЦИПЛИНА	Процедурное программирование
	полное название дисциплины без аббревиатуры
ИНСТИТУТ	информационные технологии
КАФЕДРА	промышленная информатика
	полное название кафедры
ГРУППА/Ы	-08,11,12,13,14-20, -01,02,03,10,13,16-20
	-04,05,08,09,15-20, -14,22,25,28-20,
	-01,02,03,04,09-20, -15, -06,07,11,12-20, -05,06,09,10-20
	-01,02-20, $-01,02,03,04,07-20,$ $-01,02-20$
	-05,06,07,08-20, -19,21,23,29,31-20, -20,24,30-20, -17,18,26,27,32
	номер групп/ы, для которых предназначены материалы
ВИД УЧЕБНОГО	
МАТЕРИАЛА	лекция; материал к практическим занятиям; контрольно-измерительные материалы к
	практическим занятиям; руководство к КР/КП, практикам
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	Каширская Елизавета Натановна
, ,	фамилия, имя, отчество
СЕМЕСТР	1

указать номер семестра обучения

## Задание на практические занятия № 1 и № 2

Задание «Имя». Написать программу, которая выводит на экран Ваше имя.

Задание «Арифметика». Ввести с клавиатуры два числа и найти их сумму, разность, произведение и, если возможно, частное от деления одного на другое.

Задание «Уравнение». Для любых введенных с клавиатуры b и c решить уравнение вида bx + c = 0.

Задание «Еще уравнение». Для любых введенных с клавиатуры a, b и c решить уравнение вида  $ax^2 + bx + c = 0$ .

Задание «Лампа со шторой». В комнате светло, если на улице день и раздвинуты шторы или если включена лампа. Ваша программа должна, в зависимости от времени суток и состояния лампы и штор, отвечать на вопрос, светло ли в комнате.