



Mini-Projet en Langage C

Gestion de location de voitures

Sous La Supervision du Dr : AHMED FOUAD EL OUAFDI

Présenté par L'étudiants :

ZOUBAIR ELFADILI

MOUHCINE BOUCETTA

Le projet consiste en une explication générale de l'interface applicative (gestion d'une agence de location de voitures) en plus des difficultés que nous avons rencontrées pour la préparer,

Informations :

Préparé par :

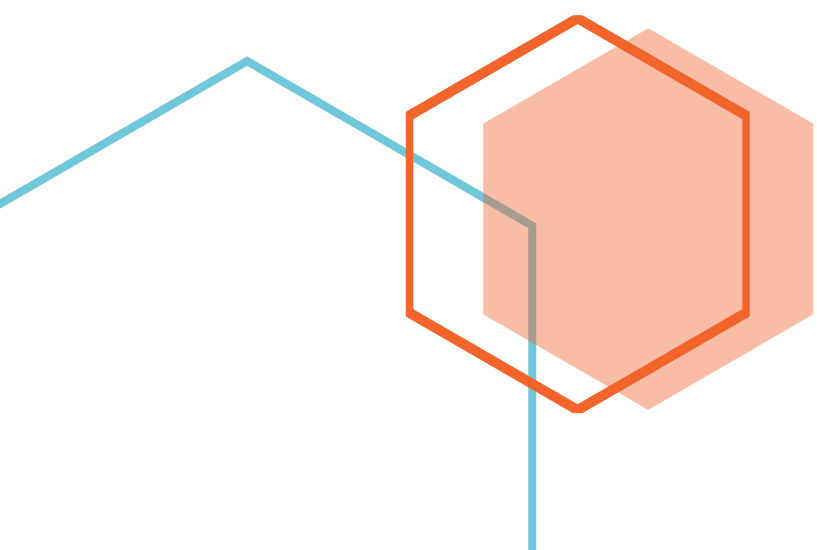
ELFADILI ZOUBAIR

MOUHCINE BOUCETTA

Section : SMI4

Group TD: G1

Group TP: G1b et G1a



Déroulement du projet :

L'objectif est de développer une application pour la gestion d'une agence de location de voitures. Cette dernière permettra de réaliser toutes les opérations nécessaires pour la gestion des clients (locataires), la gestion des voitures et la gestion des locations

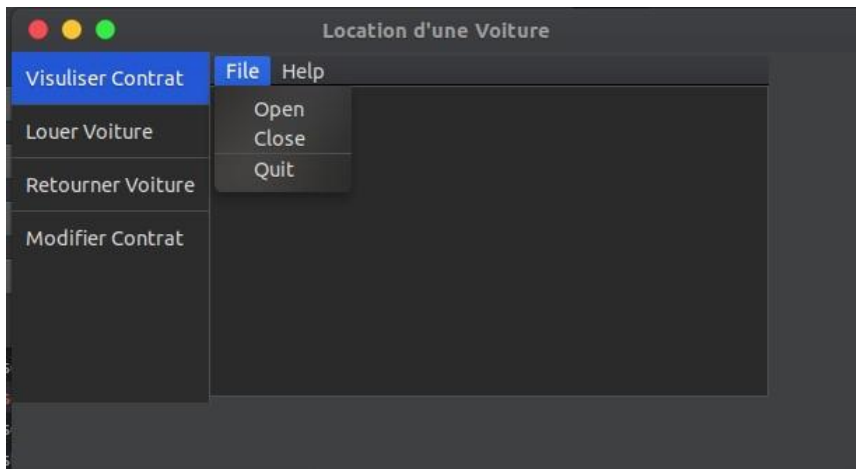


Permet de faire le choix entre :

- accéder au menu de gestion des locations.
- accéder au menu de gestion de la liste des voitures enregistrées ;
- accéder au menu de gestion des clients ; et
- quitter l'application.

Une fois que vous avez cliqué dessus

Lorsque vous cliquez sur « Location » une nouvelle fenêtre apparaîtra vous permettant de :



- afficher la liste des Clients déjà enregistrées dans le fichier « ListeClients ».
- afficher la liste des Clients déjà enregistrées dans le fichier « ListeClients ».
- modifier les informations concernant une Client déjà enregistrée.
- modifier les informations concernant une voiture déjà enregistrée.

Mini-Projet en Langage C Gestion de location de voitures



Lorsque vous cliquez sur « Gestion Voiture » une nouvelle fenêtre apparaîtra vous permettant de :

- ajouter une nouvelle voiture dans le fichier « ListeVoitures » ;

- modifier les informations concernant une voiture déjà enregistrée.

- de supprimer une voiture du fichier « ListeVoitures »

Lorsque vous cliquez sur « Gestion Clients » une nouvelle fenêtre apparaîtra vous permettant de :

- afficher la liste des clients déjà enregistrées dans le fichier « ListeClients ».

- ajouter un nouveau client dans le fichier « ListeClients ».

- modifier les informations concernant un client déjà enregistré.

- de supprimer un client du fichier « ListeClients »

Lorsque vous cliquez sur "Quitter", le programme est fermé.

Le Code :

La préparation de cette application a été basée principalement sur le langage de programmation C et GTK3 .0 en plus du programme GLADE.

Glade est un outil RAD permettant de développer rapidement et facilement des interfaces utilisateur pour la boîte à outils GTK et l'environnement de bureau GNOME.

Les interfaces utilisateur conçues dans Glade sont enregistrées au format XML et, en utilisant l'objet GTK GtkBuilder, elles peuvent être chargées dynamiquement par les applications selon les besoins.

En utilisant GtkBuilder, les fichiers XML Glade peuvent être utilisés dans de nombreux langages de programmation, notamment C.



Obstacles du projet :

Nous parlerons exactement et brièvement des difficultés que nous avons rencontrées lors de la réalisation de ce projet :

- **La plupart d'entre eux étaient en GTK 3.0 :**

- Difficile à télécharger sous Windows 10 (Nous l'avons téléchargé sous LINUX)
- Une nouvelle page s'ouvre à chaque clic sur un champ.
- Ne pas avoir assez d'informations pour travailler avec gtk 3.0.
- Compliqué à travailler.

- **Le projet prend du temps.**

{Surtout quand c'est l'heure des études.}

- **plusieurs structures**

Les références :

- [GTK Glade C Programming Tutorial | Programmer's Notes \(prognoses.net\)](http://prognoses.net)
- [GTK+ 3 Reference Manual: GTK+ 3 Reference Manual \(gnome.org\)](http://gnome.org)
- [GTK Programming Introduction | GTK Tutorial 1 | #1 - YouTube](#)
- [Linux Gtk Glade Programming Part 1 - YouTube](#)